UNIVERSELLE EVNER

Brobygger (Brætspil)

Du arbejder bedst i grupper der er oppe at skændes hele tiden. Du bygger bro mellem de forskellige grupperinger i Oprøret, og er allieret til de fleste.

Du har +1 til en valgfri attribut, når der er 3 eller flere Rebel Fraktioner repræsenteret i en mission du er med i.

Et Ekstra Kort i Ærmet (Meta)

At snyde? Nej, nej. Du er bare… alternativt talentfuld.

Når du spiller i Baren, har du altid et ekstra kort eller ekstra terning. Ingen opdager dette.

Ildsjæl (Brætspil)

Din ideologiske standhaftighed smitter. Alle er glade for at have dig på holdet - du er den, der minder os alle om, hvorfor vi er en del af oprøret.

Alle missioner du er en del af, har +1% succesrate.
Hvis du laver en Heltemodig Ofring, giver du missionen +50% succesrate, i stedet for +1%.

Kriminelle Kontakter (Brætspil)

Pirat-rumhavnen Babylonien er dit hjem væk hjemmefra. Alt kan skaffes derpå, og du ved lige hvem du skal gå til, for at finde lige det du har brug for.

Én gang hver spilgang, hvis din brik er på Babylonien, må du generere en Omni-Ressource på Babylonien eller i en af dine gruppers Transportskibe i Babyloniens system.
(En Omni-Ressource er både Materiale, Brændstof og Handelsvare, men har ingen effekter.)

Terræn-Ekspert (Brætspil)

Du har over lang tid vænnet dig til at leve og færdes i et bestemt type terræn. Du kender dets natur, dets byer, dets folk, og dets ressourcer bedre end udefrakommende gør.

Når du lærer denne evne, vælger du enten By, Frugtbart, Koldt, Stenet, eller Varmt. Når du er med i en mission på en Planet, der matcher det terræn, har du plus 1 niveau af en attribut.

Unnaturlige Reflekser (Brætspil)

Over lang tid har du skærpet dine sanser og reflekser for at undgå specielt farlige situationer. Nogle gange er det bedst at flygte for at overleve.

Når du fejler en Farlig mission, og du ikke er alene på missionen, må du undgå konsekvenserne for at fejle missionen.

PILOT

Jægerpilot (Brætspil)

Du skal have minimum 2 i Pilot-Attributten for at få denne Evne

Du er dødsensfarlig i cockpittet af et rumskib.

Når du er en del af en rumkamp, giver dit skib +1 skade når den skader, og har +1 skjold.
Hvis du har niveau 5 i Pilot-Attributten, er disse bonusser i stedet +2.

Opfindsom Kartograf (Brætspil)

Du skal have minimum 3 i Pilot-Attributten for at få denne Evne

Du kender ruter mellem systemerne, som de færreste kan komme sikkert igennem.

Når du er med i en Pilot-mission, kan du lægge en Kartograf-Rute under missionen. Den kan forbinde systemer, der normalt ikke er forbundede. Dette koster 1 Brændstof.

TEK

Cybernetisk Opgradering (Alle)

Du skal have minimum 2 i Tek-Attributten for at få denne Evne. *(Kan opnås flere gange)*

Moderne Cybertek kan give en evner ud over de naturlige grænser. Er de redskaber vi alle burde bruge mere af, eller er den en fare for vores sjælelige helbred?

Når du vælger denne evne, vælger du en anden evne, som ikke kræver niveau i Tek eller Resonans, selv dem du ikke har mulighed for at vælge normalt.
Hvis du kan involvere en kostume-del i dit kostume, der forklarer hvordan teknologi hjælper din karakter til at opnå den evnes effekt, må du bruge evnen, som om du havde den.

Forbundne Tankestrømme (Brætspil)

Du skal have minimum 2 i Tek-Attributten for at få denne Evne

01100001 01110000 01101001 01110101 00100000 01110101 01101110 01101001

Hvis alle på en mission, du leder, har en Tek-evne, får missionen +5% for hver.
For hver, der har niveau 5 i Tek-attributten, får missionen yderligere +5%.

Inopereret Multitool (Brætspil)

Du skal have minimum 3 i Tek-Attributten for at få denne Evne

Du er brugbar at have i alle situationer, tak til den værktøjskasse, du har gjort din krop til.

Én gang hver spilgang må du ændre en Specialitet til en valgfri anden Specialitet.

Modificeret Udstyr (Brætspil)

Du skal have minimum 3 i Tek-Attributten for at få denne Evne

Hver mission kræver det rette udstyr. Og hvis du ikke allerede har det udstyr, kan det laves.

Én gang hver spilgang må du få +3 til en attribut af dit valg, som ikke er tek eller resonans. Hvis du har 5 i Tek, må du gøre det 2 gange hver spilgang. *(Ikke i samme handling)*

Levende Virus (Brætspil)

Du skal have minimum 4 i Tek-Attributten for at få denne Evne

Dine årer flyder med mikrobotter. Dine øjne flimrer som TV-skærme. Ethvert system du rører, kan du få til at crashe grufuldt. Ingeniører hader dig, hackere elsker dig.

Én gang hver spilgang, kan du vælge en normal Føderal handling i samme system som dig selv. Frys den handling, så den først udføres én time senere, end den ellers ville.

Spøgelser i Maskinen (Brætspil)

Du skal have minimum 4 i Tek-Attributten for at få denne Evne

Falsk data, falske ordrer. Falske ordrer, falske resultater.

Hvis der er mere end 100% succesrate på en Hacking-Mission, du er en del af, må du give missionen -100% succesrate. Hvis du gør og den stadig har succes, må du vælge hvilken handling, Føderationen lægger i stedet.

VÅBEN

Tungt Bevæbnet (Meta)

Du skal have minimum 2 i Våben-Attributten for at få denne Evne

“En sand ekspert i våben er aldrig ubevæbnet, og ved præcis hvornår det burde trækkes.”
- Hannah Sol, Kendt Rebel

Du må have en Prop-pistol, som du må tage frem i en scene, for at få kontrol over scenen. Du kan kun bruge den en gang hver spilgang. *(Prop-pistoler kan f.x. være Nerf eller vand-pistoler, der er malede til at se sci-fi ud. Vi vil gerne undgå moderne pistoler.)*
Hvis en anden person trækker pistol lige efter dig, får de i stedet kontrollen.
Hvis du har niveau 5 i Våben-Attributten, må du bruge den 2 gange hver spilgang.

Destruktiv (Brætspil)

Du skal have minimum 3 i Våben-Attributten for at få denne Evne

Kun få kan bruge skibsvåben, som dig. Med fingeren på aftrækkeren yder våbnene ekstra.

Hvis du leder en Angreb-Mission, der lykkes, må du destruere en ekstra ressource eller trop.

LEDERSKAB

“Allesammen!” (Meta)

Du skal have minimum 2 i Lederskab-Attributten for at få denne Evne

Du har trænet i at være centrum af rummet, den som alle kigger på i de svære situationer.

Du kan pege fingeren i vejret og råbe “Allesammen!” ud i et rum for at få hele rummets ubetingede opmærksomhed. Du kan kun bruge denne evne en gang hver spilgang.
Hvis du har niveau 5 i Lederskab-Attributten, må du bruge den 2 gange hver spilgang.

Guerillakriger (Brætspil)

Du skal have minimum 3 i Lederskab-Attributten for at få denne Evne

Små, hurtige kampe er din ekspertise - ram dem først, ram dem hårdt.

Når du er en del af en kamp, hvor din side har tropper svarende til eller færre end dit niveau af Lederskab-Attributten, ruller hver af dine tropper en ekstra terning. Evnen stacker ikke.
(Kun karakterer med mindst 1 Lederskab eller Våben, kan være en del af en kamp.)

LIST

I Skyggerne (Meta)

Du skal have minimum 2 i List-Attributten for at få denne Evne

Få kan matche din evne til at falde i et med baggrunden. Du bruger skyggerne som redskab.

Mens du synligt har en hånd på brystet med to fingre oppe og du bevæger dig i skyggerne, er du usynlig over for alle spillere. Du må ikke blive usynlig, hvis du bliver direkte observeret. Du må ikke forlade et rum mens du er usynlig, medmindre du har niveau 5 i List-Attributten.

Pandemonium (Brætspil)

Du skal have minimum 3 i List-Attributten for at få denne Evne

Din taktik er rå kaos, ild og røg. Hvis de vil opnå noget som helst, skal de igennem dig først.

Du kan tage Sabotage-missioner på Føderale handlinger der ikke er vendt om. Hvis du gør, vender du handlingen om efter missionen, hvis den fejlede.

RESONANS

Kosmisk Navigatør (Brætspil)

Du skal have minimum 2 i Resonans-Attributten for at få denne Evne

Resonansen har givet dig kontakt til selve universet og galaksen. Du kender alle de hemmelige ruter, hyberrums kanaler, og farlige asteroidebælter, samt hvordan de navigeres.

Når du er en del af en Logistik-mission der krydser Resonans-linjen, må du lave et tjek med succes 50% + 10% pr dit niveau af Resonans. På en succes rykker flåden dobbelt så langt.

Harmonisk Selvforsvar (Brætspil)

Du skal have minimum 2 i Resonans-Attributten for at få denne Evne

Når vibrationerne rammer, og du lader din krop følge, er det næsten umulig at ramme dig. Med lukkede øjne danser du elegant gennem slagmarken, ubekymret og dødens farlig.

Når du er en del af en mission på resonanslinjen må du behandle din Våben egenskab, som om, at den er på samme niveau som din Resonans.

Telepatisk (Meta)

Du skal have minimum 2 i Resonans-Attributten for at få denne Evne

Du Resonerer med andre levende væsener - og de med dig. Dine unikke psykiske samtaler er en underlig affære, der ofte efterlader en med en mild hovedpine.

Ved at lave et 'ok'-tegn over din mund kan du tale til andre i deres hoved. De kan snakke tilbage på samme måde.
Med telepati kan du sige "Fortæl mig sandt;" og stille et spørgsmål. De skal svare ærligt.
Evnen kan bruges 1 gang hver spilgang, eller 2 hvis du har niveau 5 i Resonans-Attributten.

Absolut Klarsyn (Brætspil)

Du skal have minimum 3 i Resonans-Attributten for at få denne Evne

Milliarder har rytmer og melodier flyder overalt omkring dig. Som din sind lader sig glide med ind, bliver du et med kosmos, og kunne være alle steder på en gang.

Når du er en del af en Pilot-mission, der krydser resonanslinjen, må du lave et tjek med +10% for hver resonans i missionen. På en succes må i dukke op på en hvilken som helst planet i resonanslinjen uden at følge ruterne på kortet. *(Virker ikke med flagskibe)*.

Forudsigelighed (Meta)

Du skal have minimum 3 i Resonans-Attributten for at få denne Evne

Du ved hvordan kortene lander, før de lander. Du ved hvordan terningerne ruller før de ruller. Universets Resonans fortæller dig disse sandheder, og du lytter.

Under et spil i Baren, kan du én gang hver spilgang sige 'I er så forudsigelige.', hvorefter alle andre spillere i spillet skal spille så dårligt som de kan, for at du i sidste ende vinder runden.

Galaksens Genklang (Brætspil)

Du skal have minimum 3 i Resonans-Attributten for at få denne Evne

Alle kan høre Resonansen dybt i deres sjæl, det er blot de færreste, der ved det. Du kan vise folkemasserne sangen, og igennem tonerne røre deres sjæle.

Når du leder en mission på en planet i Resonans-linjen, tæller det som at planeten har +3 Sympati med Rebellerne.

Ren Harmoni (Brætspil)

Du skal have minimum 4 i Resonans-Attributten for at få denne Evne

Universet synger, og I lytter. I Sah'Riels' dybder vil denne verden indfolde sig, og en ny vil blive født. Auom'a'rie'maooi.

Når du leder en mission på Resonans-linjen, får du +1 til en valgfri attribut, for hvert medlem af missionen, der har mindst 1 niveau af Resonans (inklusiv dig selv). Du får -1 til den evne, for hvert medlem af missionen, der *ikke* har mindst 1 niveau af Resonans.

Spirituel Inspiration (Brætspil)

Du skal have minimum 4 i Resonans-Attributten for at få denne Evne

Du er ikke længere bare en person. Du er en forstærker af resonansen, der kan videreføre din sansning og tro til dem, som følger dig.

Når du leder en Lederskab- eller Kommando-mission på resonanslinjen, må du behandle missionen som om, at du har 4 i *enten* Lederskab eller Kommando. Hver trop eller skib, som ikke er fra Følgerne, har en 10% chance for at konvertere til Følgerne.

Syner og Tegn (Brætspil)

Du skal have minimum 4 i Resonans-Attributten for at få denne Evne

Resonansen er én lang sang, og dit sind har lært at gætte dig til de næste noder.
Dette er ikke en evne et dødeligt sind kan overleve- Resonansen giver, Resonansen tager.

Én gang hver spilgang, når en terning vil blive rullet under en mission i Resonans-linjen, må du i stedet bestemme, hvad den ruller.
Når du bruger denne evne, tager du en Traume. Hvis du derefter har fem eller flere Traumer, mister din Karakter denne evne.

NETVÆRK

“Jeg Kender en Fyr” (Brætspil)

Du skal have minimum 2 i Netværk-Attributten for at få denne Evne

Dit netværk er stort og bredt, og spreder sig i hele galaksen. Når du har brug for noget, kan du næsten altid finde en fyr der kan hjælpe.

Én gang hver spilgang må du lægge en Planlægnings-markør på en mission, som ikke allerede har en Planlægnings-Markør. Du behøver ikke selv deltage i missionen.
Hvis du har niveau 5 i Netværk-Attributten, må du bruge den 2 gange hver spilgang.

“Kender jeg ikke dig?” (Meta)

Du skal have minimum 3 i Netværk-Attributten for at få denne Evne

Du falder ofte over venner, selv hvor du ikke havde troet det. Hvis ikke de er din ven, er de i hvert fald en ven af en ven.

Én gang hver spilgang må du sige “Kender jeg ikke dig?” til en NPC i baren. De vil være villige til at hjælpe dig gratis 1 gang denne spilgang.

INFILTRERING

Entourage (Brætspil)

Du skal have minimum 2 i Infiltrering-Attributten for at få denne Evne

Du har nemmere ved at transportere folk og ting, hvorhen de skal bruges - selv i fjendtlig territorium.

Når du rykker din brik fra én planet til en anden, må du flytte 1 trop eller 1 resource med dig.
Hvis du har niveau 5 i Infiltration-Attributten, må du i stedet flytte 2 tropper eller ressourcer.

Venner på Den Anden Side (Meta)

Du skal have minimum 3 i Infiltrering-Attributten for at få denne Evne

Du har adgang til de Føderale kanaler, og en kilde inden for Føderationens kommandostruktur. Du ved hvad der sker, før nogen andre gør.

Én gang hver spilgang kan du spørge en GM - “Noget nyt fra min kilde?”. Du vil få at vide den generelle plan, som Føderationen har næste gang, de lægger handlinger ud.
(*Bemærk: Føderationens plan kan ændre sig hvis vigtige ting sker før den udfoldes, eller ny info dukker op.*)

UNDERSØG

Perfektionist (Brætspil)

Du skal have minimum 2 i Undersøg-Attributten for at få denne Evne

Dine forberedelser er uden lige. Når du sætter dit hoved til en opgave, tænker du på alt - man kan ikke sætte en finger på en eneste forkert detalje.

Undersøg-missioner, du leder, bliver ikke sværere baseret på hvor mange Planlægnings-markører, der allerede er på missionen.
Hvis du har niveau 5 i Undersøg-attributten, kan du tage -75% til en Undersøg-mission du leder, for at lægge en ekstra Planlægnings-markør på, hvis du har succes.

Ledende Ekspert (Brætspil)

Du skal have minimum 3 i Undersøg-Attributten for at få denne Evne

Du ved alt hvad der er at vide indenfor dit felt. Du har skrevet bogen på det - nok endda bogstaveligt talt.

Vælg en af dine Specialiteter. Put en streg under dens attribut, for at markere, at du har ALLE Specialiteter, der kan være tilknyttet den attribut.

LOGISTIK

Taktisk Reserve (Brætspil)

Du skal have minimum 2 i Logistik-Attributten for at få denne Evne

Din ekspertise inden for logistik har lært dig, at man altid skal have et lager til nødsituationer. Når du mangler noget, kan det hurtigt skaffes.

En gang hver spilgang må du skabe en ressource på din planet, matchende dens unikke ressource.
Hvis du har niveau 5 i Logistik-Attributten, må du bruge den 2 gange hver spilgang.

Spindelvævet (Brætspil)

Du skal have minimum 3 i Logistik-Attributten for at få denne Evne

Dine transportskibe er vant til at modtage komplekse ordrer - de gør hvad det tager, for at få ressourcerne derhen, de skal være.

Logistik-missioner, du leder, bliver ikke sværere for hvert Transportskib du flytter og hvert Transportskib kan transportere 1 ekstra ressource eller trop.

KOMMANDO

Veteran (Brætspil)

Du skal have minimum 2 i Kommando-Attributten for at få denne Evne

Du har oplevet alting. Du har været i mudderet på Karybdis, i det dybeste fangehul i Julia Minor, og fanget i århundredets storm på Charon. Hvert mission har bragt et nyt ar, og en ny lektie lært.

Alle missioner du leder, har +5% succesrate.
Hvis du har niveau 5 i Kommando-attributten, har de i stedet +10% succesrate.

Krigsherre (Brætspil)

Du skal have minimum 3 i Kommando-Attributten for at få denne Evne

Du har set 100 rumkampe, og er kommet levende fra dem alle. Dit taktiske geni er massivt, og du holder hovedet koldt under alle omstændigheder.

Under en rumkamp giver alle dine rumskibe +1 skade (hvis de skader) på den første tur, hvis din side starter. Hvis ikke, får din side +3 skjolde.

INDFLYDELSE

Kendt Figur (Brætspil)

Du skal have minimum 2 i Indflydelse-Attributten for at få denne Evne

Dit ansigt er på alle plakater, eller dine historier på alle rebel-radioprogrammerne. Føderale kilder dækker dig måske også, men med hadefulde toner.

Når du leder en Succesfuld Mission, koster det ikke en handelsvare at skabe en Rep-markør for din gruppe på den planet.

Grå Eminence (Meta)

Du skal have minimum 3 i Indflydelse-Attributten for at få denne Evne

Én gang hver spilgang kan du skrive et rygte ned og give det til en GM. Føderationen vil handle som om, det rygte er sandt - indtil de har direkte modbevis på det samme.

KOMBO-EVNER

Smugler (Brætspil)

Du skal have minimum 2 i Pilot- og Infiltrering Attributterne for at få denne Evne

Dit skib flyver ind i rumhavnen. Fem timer senere er du væk derfra, sammen med halvdelen af denne måneds produktion.

Når du leder en Pilot-mission, må du transportere ressourcer væk fra planeter, selv om de har Føderale tropper, og selv om de ikke har Sympati med Rebellerne. Hvis du gør dette, får missionen -50% og bliver Farlig.

Led fra Fronten (Brætspil)

Du skal have minimum 2 i Pilot- og Kommando Attributterne for at få denne Evne

Du er ikke blot en strategisk kommandant der flytter skibe som skakbrikker, men er også en af brikkerne i kampen. Kendskab til begge dele gør dig en ekspert, når kampen spidser til.

Når du er med i en rumkamp, må du frit bruge niveauer i Pilot som Kommando og omvendt.

Levende Lommeregner (Brætspil)

Du skal have minimum 2 i Tek- og Undersøg Attributterne for at få denne Evne

*Dit sind lyner - bogstaveligt talt. Dine system-diagnostika siger at du opererer på 146% af en 'normal' 150 IQ forsker i dit felt. Med lidt held kan du presse den til 170% - denne opgave *må* ikke fejle.*

Du må frit bruge Undersøg som Tek og Tek som Undersøg.

Systemintegration (Brætspil)

Du skal have minimum 2 i Tek- og Logistik Attributterne for at få denne Evne

Flåden rykker frem. Du har personligt finjusteret flagskibet motor, og kan næsten mærke den spinde under dine fødder, som den rumler op gennem skibets metal. Formationen holder, selv som Alcubierre-drevet tændes. Hele besætningen er blot endnu et maskineri at mestre.

Når du leder en Logistik-Mission, må du vælge et antal skibe lig med dit Tek-Niveau. Hver af de skibe får +1 Fart, *før* en eventuel fordobling pga. brændstof.

Gemte Våben (Brætspil)

Du skal have minimum 2 i Våben- og Logistik Attributterne for at få denne Evne

"Sir, der er lige dukket en Rebelsk hær op i nabosektoren. Nej, Sir, vi ved ikke hvor de kommer fra, men de har allerede taget parlamentsbygningen."
- Føderationel Kommandocentral

Efter en Logistik-Mission du leder er færdig, ved Føderationen ikke at Krigsskibe eller Tropper i det system du rykkede til, er der. De finder først ud af det i starten af næste time.

Supervåben (Brætspil)

Du skal have minimum 2 i Våben- og Kommando Attributterne for at få denne Evne

Du ved hvordan man bruger et flagskibs monstrøse reaktorer til deres fulde. Du kan gøre ting med dem, ingen havde troet muligt.

I starten af en rumkamp du er del af, må du sige at ét flagskib i kampen er et Supervåben. Hvis du gør, giver det ingen skjolde, men giver i stedet +1 skade per niveau af Våben du har, lige meget hvad den ruller på sin terning.

Loyale Følgere (Brætspil)

Du skal have minimum 2 i Lederskab- og Netværk Attributterne for at få denne Evne

Når du har brug for venner, dukker de altid op, med våben i hånden og en vilje som stål.

En gang hver spilgang må du skabe én Trop fra din fraktion på enhver planet.

"Jeg tror på dig." (Meta)

Du skal have minimum 2 i Lederskab- og Indflydelse Attributterne for at få denne Evne

Din tillid smitter af. Med et smil, et blik og et venligt gestus kan du få dine venner til at gøre exceptionelle ting.

Ved at sætte hånden på en anden spillers skulder og sige 'Jeg tror på dig', giver du +2 til en attribut af deres valg indtil næste time starter. Du kan bruge evnen to gange hver spilgang.

Venner Overalt (Brætspil)

Du skal have minimum 2 i List- og Netværk Attributterne for at få denne Evne

Dine kontakter strækker sig langt ind i Føderationens del af galaksen. Hvis du skulle have brug for det, er de klar til at trække våben i frihedens navn.

Når du leder en Netværk-mission på en Planet der ikke er kontrolleret af Rebellerne, får missionen +10% succesrate for hvert niveau af List til stede.

Skyggen på Væggen (Brætspil)

Du skal have minimum 2 i List- og Infiltrering Attributterne for at få denne Evne

*Du har serveret Præsidenten drinks. Du var på Caustic Reach, da Koalitionen faldt. Du var der til Folkestyrets krisemøde, da Oprøret blev stiftet. Du er i Føderationens vægge, og har *altid* fingeren på pulsen.*

Du må frit bruge List som Infiltrering og Infiltrering som List.

Resonans-Forsker (Brætspil)

Du skal have minimum 2 i Resonans- og Undersøg Attributterne for at få denne Evne

Ritualer har aldrig været din ting. Følgerne tror som oftest på at store grupperinger skaber store resultater, men du ved at et dedikeret sind kan opnå lige så meget alene.

Ritual-missioner, du leder, bliver ikke sværere af at have færre end 3 deltagere.
Ritual-missioner, du er alene på, får +10% for hvert niveau af Undersøg, du har.

Profet (Brætspil)

Du skal have minimum 2 i Resonans- og Indflydelse Attributterne for at få denne Evne

Dine ritualer skaber nye troende hvorend du går. Når der er nok af dem, kan de opnå underværker.

Når du udfører en succesfuld Ritual-mission på en planet, må du placerer en Rep-markør på planeten uden at betale en handelsvare. Er der allerede 3 Rep-markører fra din Fraktion, må du betale en handelsvare for at give planeten +1 Sympati for Rebellerne.