

27 may 2025 | Sesión #2

Participantes: Rebeca, Lucía, María, Lidia (Narradora)

Repaso de PJs y sesión anterior:

- Aaliyah ex Miscellanea: Sahira experta en Mentem. La juega Rebeca.
- Zahira ex Jerbiton: Jerbiton con el Don Silencioso. La juega Lucía.
- Antígona ex Miscellanea: Una Bruja de Tesalia con un misterioso pasado. La juega María.

La sesión anterior las magae llegaron a la zona de su futura alianza, indicada por sus parentes. Localizada en un valle muy fértil, encontraron una aldea con casas excavadas en las colinas y varios templos de época romana. Tras llegar a una de las casas más grandes y altas, acabaron enfrentándose a un sahir no hermético en el proceso. Su rival fue hostil desde un principio y atacó con ayuda de un djinn.

La lucha, que resultó con la muerte del sahir y la huída del djinn, dejó tiempo a las magae para recuperar el aliento y explorar la casa de este hombre. Conocieron a Izak, el sirviente y escriba de su antiguo señor, y descubrieron un calabozo en el escondido sótano de su casa, donde había varios esqueletos y sentían “una presencia.”

Escenas Potenciales

- Zahira habla con Izak
 - [Descripción de Izak]
 - Se mostrará inicialmente hostil, pero no por el Don (Zahira lo tiene Silencioso).
 - Guía sobre interacciones con el Don, *Libro Básico* p. 68
 - En realidad está enfadado con las magae porque el antiguo señor era bondadoso y sabio.
 - Se puede intentar ver si miente. La realidad es que su señor le prometió una “cura” a su dolencia → Aún no tengo decidido qué será, pero si le curan, será fiel.
 - Antiguo señor → Al-Faruq, un almohade místico
 - Si se congenian con Izak, ya sea manipulándolo o sobornándolo, les contará que la familia de su señor era poderosa y que vendrán a pedir explicaciones.
 - Izak tiene poco contacto con la casa al-Faruq, pero aún así envió un mensaje a quien conocía.
- Antígona explora el sótano
 - [Descripción del sótano]

- Habitan dos espíritus, fantasmas
 - [Descripción de los fantasmas]
 - Uno de los fantasmas lleva el símbolo de la Casa Bjornaer en sus escasos ropajes
- Son objeto de los experimentos de al-Faruq
 - ¿Qué les hace? → Aún no lo sé, habría que investigarlo
 - ¿Uno de los fantasmas era un mago hermético?
- Aaliyah busca al djinn que huyó
 - [Descripción del terreno]
 - [Descripción del djinn]
 - Reglas sobre Sihir → *Finis Terrae*, p. 296
 - El djinn no difamará a su antiguo dueño, pero si Aaliyah se gana su amistad, admitirá que está completamente seguro de que al-Faruq era muchísimo más poderoso que ella. Lo que esto significa, no lo sabe.
- Hef, el herrero del pueblo, se presenta
 - [Descripción de Hef]
 - En general será desconfiado, pero en el fondo es buen tipo y querrá congraciarse con las magae.
 - No se lleva bien con Izak pero se enteró porque fue a quejarse.
 - Hef ofrece sus servicios para lo que necesiten.
- Las magae oyen risas por la noche...
 - Se oyen risas cerca de las casas altas
 - Si se acercan, verán el destello de una de las termas exteriores
 - Unas ninfas juegan en el agua mientras cantan
 - Si se las convence, enseñarán la entrada a un regio feérico, donde se puede recolectar vis Aquam, en forma de perlas de agua pura.
- Escena de Consejo y establecimiento de la Alianza
 - Juramento de Alianza de ejemplo → *Alianzas* p. 169
- Un visitante inesperado en la alianza
 - Pasadas unas semanas, en la alianza se presentan tres figuras a caballo
 - Piden de inmediato ver a “los señores del lugar”
 - Frente a las magae, se puede ver a tres personas bien vestidas
 - Dos de ellos ataviados como guerreros
 - La tercera es Nadia bint Hud, noble local y Amor Verdadero de Zahira.
 - [Descripción de Nadia]
 - “Vengo a prevenirte, estáis en peligro. La familia al-Faruq no os perdonará lo que habéis hecho”.

Tareas

- Preparar un djinn → hay un ejemplo en *Houses of Hermes: Societates*, p. 135
- Preparar un par de fantasmas → en *Reinos de Poder: Mágico* página 120 hay ejemplos
- Preparar la ficha de grog de Izak y Hef → ¿Qué Virtudes y Defectos?