

Modifier le cube par défaut



[1] • Téléchargement

Téléchargez puis ouvrez l'archive disponible sur le site :

<https://www.zxg.fr/releases/cube-par-defaut>

[2] • Installation

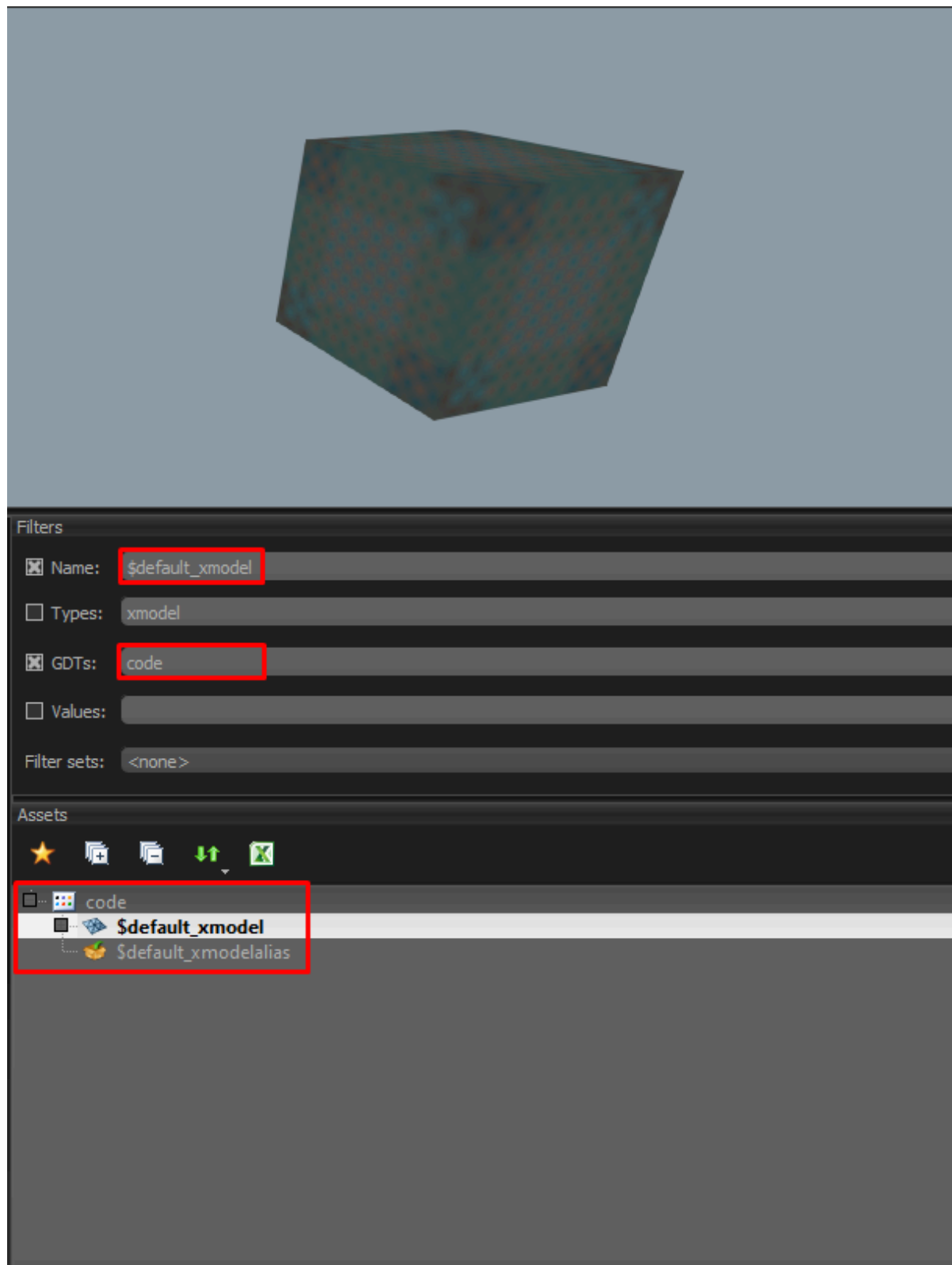
Rendez-vous dans votre dossier [root](#) :

Steam\steamapps\common\Call of Duty Black Ops III

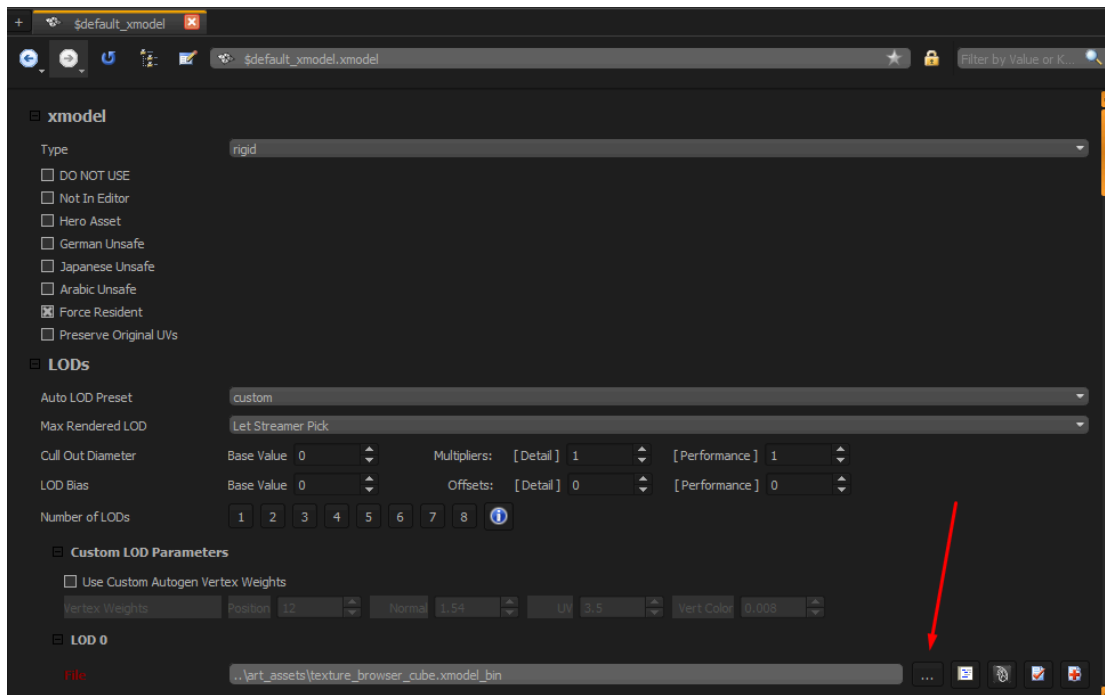
Glissez les 3 dossiers source_data / model_export / texture_assets
à l'intérieur dans votre dossier [root](#)

[3] • Configuration APE

Rendez-vous dans APE puis recherchez : **\$default_xmodel**



Cliquez sur le nom de model, puis cliquez sur ... du LOD 0

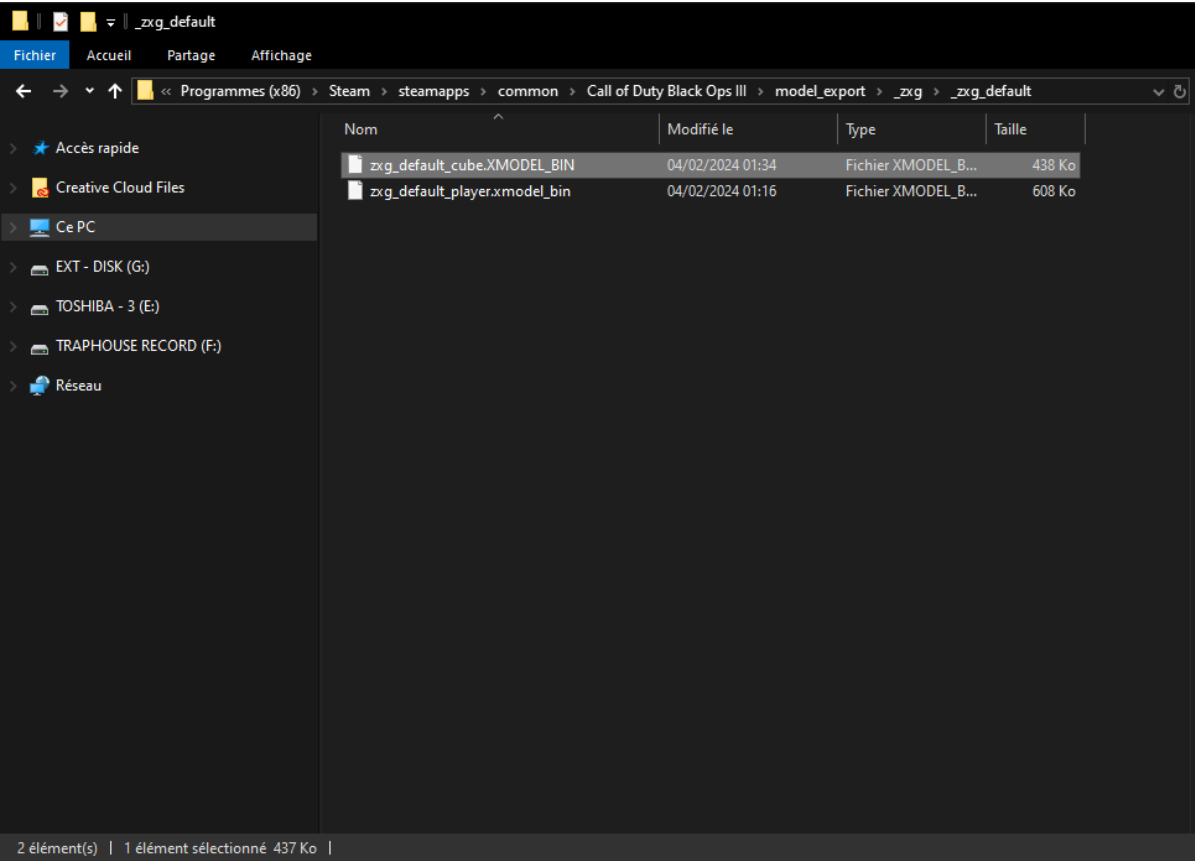


entrez le raccourcis pour trouver le model a remplacer :

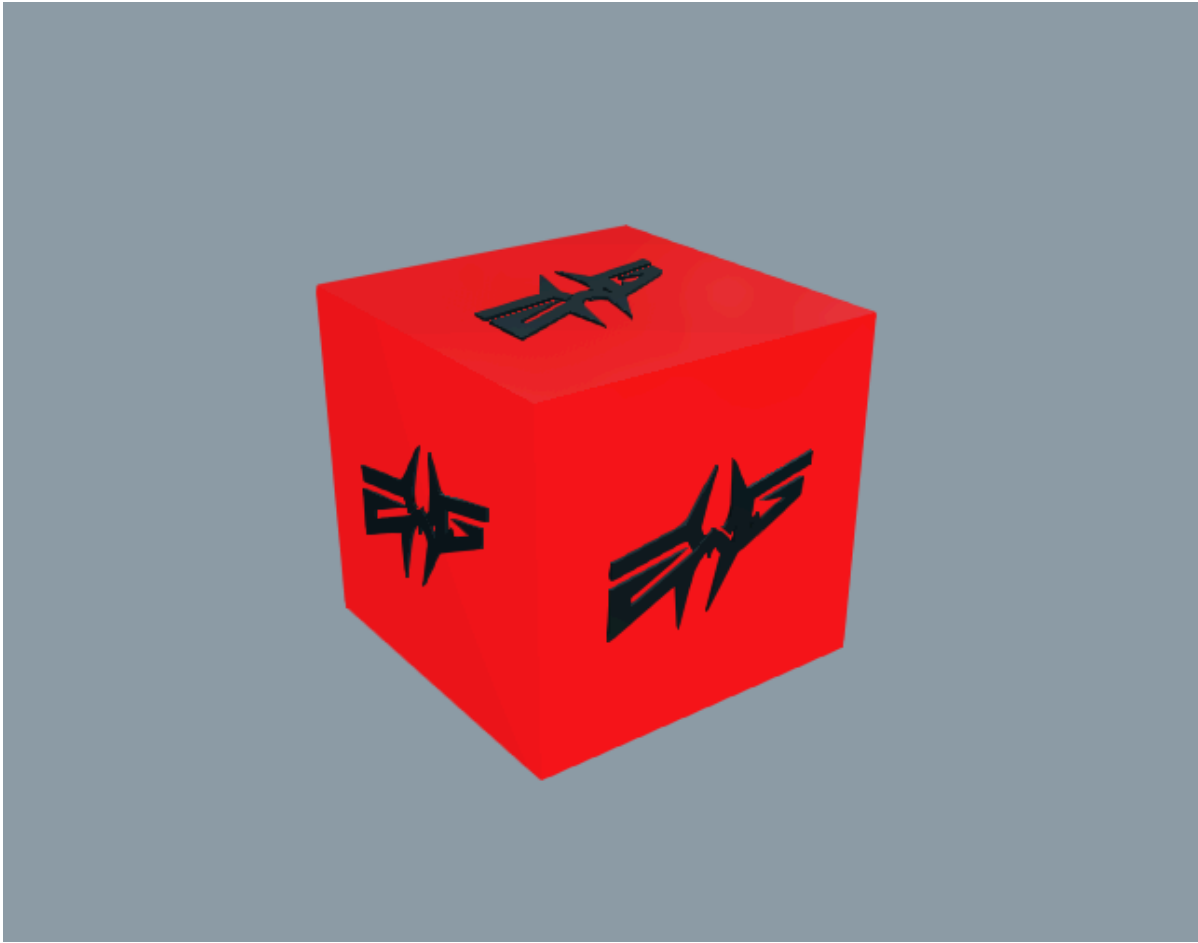
Steam\steamapp\common\Call of Duty Black Ops III\model_export_zxg_zxg_default

ou recherchez : model_export_zxg_zxg_default

Puis sélectionnez le model **zxg_default_cube**

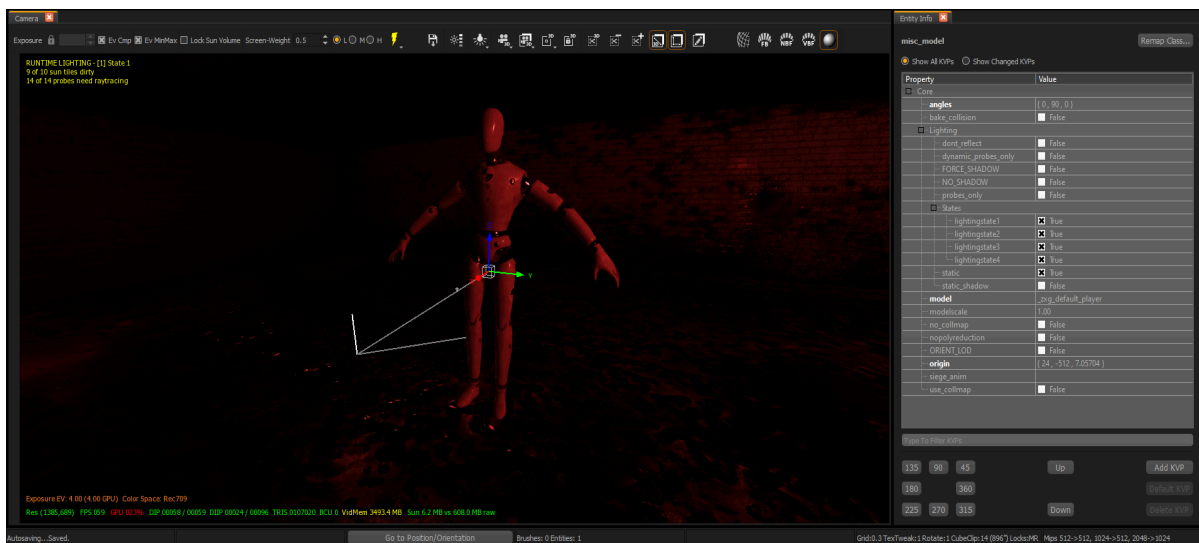


Vous devriez obtenir ceci

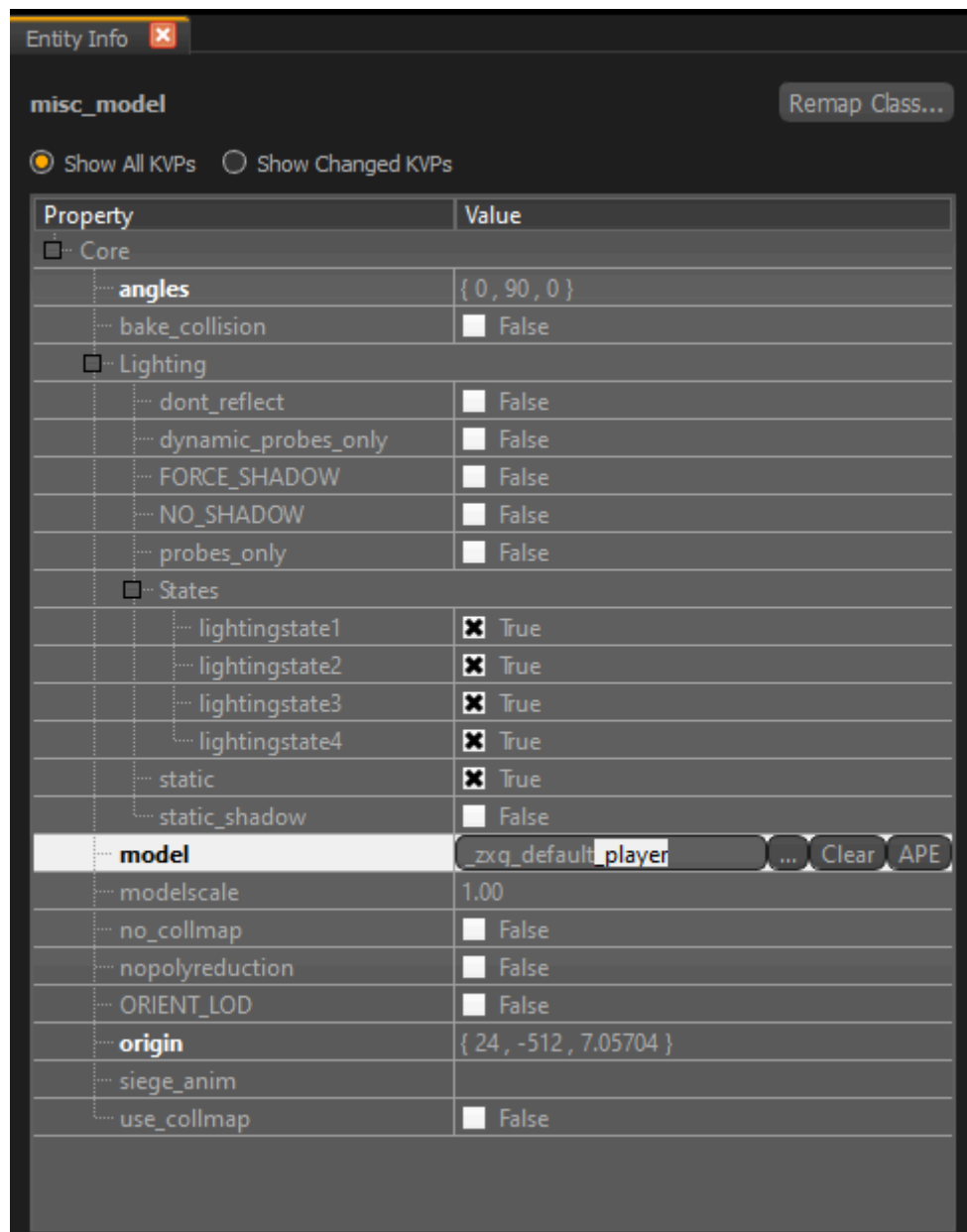


[4] • Vérification Radiant

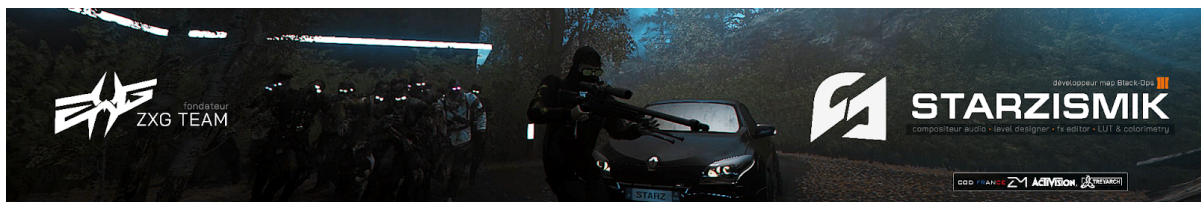
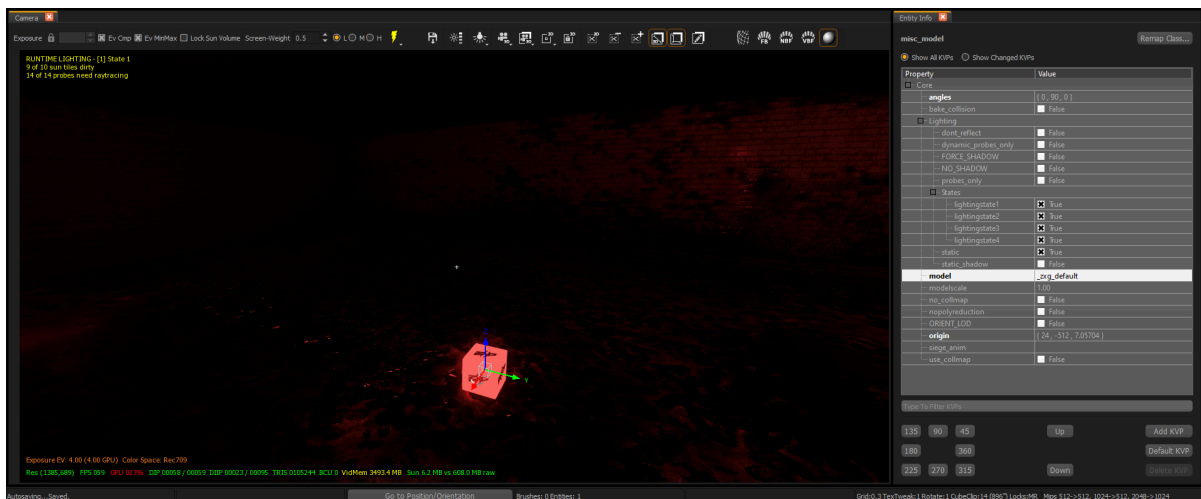
Ouvrez Radiant  puis ajoutez un model random.



Ensuite, modifiez le texte présent dans Entity Info



Une fois votre texte modifié, vous devez apercevoir le changement de votre cube
(par défaut du jeu)



tutoriel mis à jour le 30/11/2024



