

遊戲名稱: 乾淨新能源, 節能減碳

一、遊戲目標說明

本遊戲旨在讓玩家了解「乾淨能源」與「污染能源」的差異, 並透過操作遊戲學習節能減碳的重要性。

玩家的主要任務是:

- 在限定時間內, 盡量收集乾淨能源(如太陽能、風力、水力)。
- 避開污染能源(如煤炭、黑煙、廢氣)。

成功條件: 收集足夠數量的乾淨能源即可過關。

失敗條件: 若接到太多污染能源或分數不足, 遊戲結束時顯示失敗訊息。

二、遊戲機制設計

1. 角色設定

- 主角角色: 小地球或節能小英雄, 由玩家使用方向鍵控制左右移動。
- 掉落物件: 從畫面上方隨機掉下不同能源圖示(乾淨能源與污染能源)。

2. 遊戲規則

- 玩家控制主角接住從天上掉下的圖示。
- 乾淨能源 → 得分 +1。
- 污染能源 → 扣分 -1 或扣血。
- 遊戲有 30 秒倒數計時。
- 時間結束後顯示最終分數:
 - 分數達標(例如 ≥ 10 分) → 顯示「下一關！」。
 - 分數不足 → 顯示「遊戲結束」。

3. 視覺與音效設計

- - 收集乾淨能源時發出「叮！」聲。
- - 撞到污染能源時發出「噗～」聲。
- 可加入簡單的背景音樂與分數顯示效果。

三、遊戲流程圖



