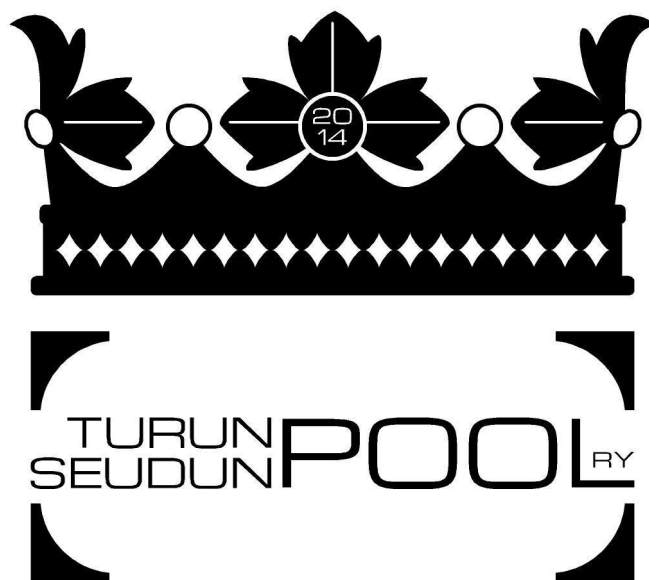




LIIGAOHJEKIRJA

kausi 2017-2018



Julkaisija: Turun seudun pool ry

Johdanto

Turun seudulla pelataan avointa Biljardiliigaa, mikä aloitetaan aina syksyisin. Biljardiliigan järjestäjänä toimii Turun Seudun Pool ry. Tulevaan sarjakauteen on odotettavissa noin 50 joukkuetta ja lähes 600 pelaajaa Turusta ja Turun ympäristökunnista. Joukkueet pelaavat usealla eri sarjatasolla. Toivotamme uudet ja vanhat pelaajat sekä joukkueet tervetulleeksi Turun seudun biljardin harrastajien joukkoon. Materiaalit löytyvät osoitteesta www.biljardi.com/liiga

Turun Seudun Pool ry käyttää aputoiminimenä TSPool

Sisällysluettelo

Johdanto	2
Sisällysluettelo	3
Aikataulut ja sarjat	5
Joukkue	5
Kapteenin vastuu ja tehtävät	5
Pelipaikka	5
Joukkueiden ilmoittautuminen	6
Joukkue- ja jäsenmaksut	6
Joukkueen sarjataso määräytyminen	6
Sarjan nousut ja laskut	7
Pelaajan status	7
Ottelu ja pelitapa	7
Pelaajaranking	8
Tasapisteissä olevat joukkueet	9
Ranking-pisteiden ollessa tasan	9
Pelipäivät ja niiden ilmoittaminen	9
Tulokset ja niiden ilmoittaminen	10
Luovutukset ja vajaalukuisilla joukkueilla pelaaminen	10
Joukkueen sulkeminen sarjasta	10
Joukkueen vaihtaminen kesken kauden	11
Joukkueen hajoaminen	11
Sarjatasolla vajaa määrä joukkueita	11
Pelaajan neuvominen pelitilanteessa	11

Pelisääntöjä koskevat neuvot ja tulkinnat	11
Pelin häiritseminen	11
Epäurheilijamainen käytös	12
Protestit	12
Kurinpito toimikunta	12
Tuomarin käyttäminen	12
Villi kortti pelaajalle	13
Pudotuspelit	13
Finaalit	13
Joukkueille ja pelaajille myönnettävät palkinnot	14
Hallituksen järjestämät kilpailut	14
Kilpailunjohtajan vastuu ja tehtävät	15
Liigaohjekirja	16
TSPool:in kalenteri	16
Hallitus	16
Liitteet	16

Aikataulut ja sarjat

Kausi alkaa viikolla 40. Runkosarjaa pelataan viikkojen 40-12 aikana. Biljardiliiga muodostuu useasta eri sarjatasosta; mestaruussarjasta ja alemmista divisioonista. Lähtökohtana on se, että jokaisella sarjatasolla pelaa 10 joukkuetta, joiden kesken pelataan kaksinkertainen runkosarja. Pelimuodot määräytyvät seuraavasti:

- Mestaruussarjassa pelataan kolme (3) peliä 8-palloa ja kaksi (2) peliä 10-palloa. Pelijärjestys on 8-10-8-10-8-pallo.
- 1 divisioonassa pelataan neljä (4) peliä 8-palloa ja yksi (1) peliä 10-palloa. Pelijärjestys on 8-8-10-8-8-pallo.
- Muut divisioonat pelaavat 8-palloa.

Kapteenien äänestyksen tulos kevätkaudeksi 12.1.2018

Joukkue

Joukkueessa on oltava vähintään viisi (5) pelaajaa, jotta se voi ilmoittautua Biljardiliigaan. Joukkue valitsee keskuudestaan kapteenin. Lisäksi joukkueella tulee olla pelipaikka.

Joukkue voi vaihtaa pelipaikkaa tai nimeä kauden aikana. Näistä tulee ilmoittaa välittömästi hallitukselle.

Kapteenin vastuu ja tehtävät

Kapteenin tehtäviin kuuluvat seuraavat asiat:

- Kapteeni ilmoittaa joukkueen Biljardiliigaan.
- Kapteeni ilmoittaa pelaajien tiedot.
- Kapteeni pitää huolen siitä, että joukkuemaksu tulee maksettua ajoissa.
- Kapteeni maksaa jäsenmaksut.
- Kapteeni ilmoittaa pelipäivän.
- Kapteeni näyttää hyvää esimerkkiä joukkueelleen sekä muille peliä seuraaville.
- Kapteeni ilmoittaa joukkueen lopettamisesta hallitukselle.
- Kapteeni voidaan arpoa kurinpitotoimikunnan jäseneksi.
- Kapteeni äänestää joukkueen puolesta.

- Kapteeni huolehtii, että pelipaikka lähettää livekuvaa Biljardiliigan pelistä jos paikassa on TSPool:in kamera.
- Voittajajoukkueen kapteeni ilmoittaa ottelutuloksen tulospalveluun.

Pelipaikka

Pelipaikka voi olla pubi, sali, klubi tai ravintola.

Pelipaikan on oltava Turun seudulla. Suositellaan 9-jalkaista pool-pöytää.

Alle 8-jalkaiset pool-pöydät vaativat hallituksen hyväksynnän.

Biljardiliigassa suositellaan rack:n käyttöä. Pelaajalla on oikeus tehdä aina oma pakka.

Poikkeustapauksissa hallitus päättää pelipaikan kelpoisuudesta.

Joukkueiden ilmoittautuminen

Ilmoittautuminen alkaa viikolla 36 ja päättyy 37. Ilmoittautumisen yhteydessä joukkueeseen täytyy nimetä vähintään viisi (5) pelaajaa.

Joukkue- ja jäsenmaksut

TSPool kerää joukkueelta joukkuemaksun ja jäseniltään jäsenmaksun. Joukkuemaksu antaa joukkueelle oikeuden osallistua Biljardiliigaan. Jäsenmaksu antaa oikeuden pelata Biljardiliigassa sekä osallistumisoikeuden TSPool:in järjestämiin kisoihin. Jäsenmaksun maksaneilla pelaajilla on käytettävissä yksi (1) ääni TSPool:in sääntömääräisissä kokouksissa.

Huom! Joukkuemaksut täytyy näkyä TSPool:in tilillä viikon 38 sunnuntaihin mennessä. Maksettaessa on käytettävä joukkueen viitettä. Mikäli joukkuemaksua ei suoriteta ajoissa, joukkueella ei ole pelioikeutta Biljardiliigassa.

Pelaaja ei voi pelata, jos hänen jäsenmaksua ei ole maksettu. Jos maksua ei ole suoritettu ennen pelin alkua, sanktiona joukkueelle -1p, eli tapaus käsitellään kuten w.o.

Jäsenmaksua maksettaessa on käytettävä joukkueen viitettä.

- Liite: Maksut

Joukkueen sarjatason määräytyminen

Joukkue pelaa sillä sarjatasolla, mikä sille on määräytynyt edellisen kauden perusteella.

Joukkue voi hakea villi korttia haluamaansa divisioonaan. Hallitus voi myöntää villi kortin joukkueelle, mikäli sarjatasolla on tilaa.

Jos joukkue ei halua pelata sillä sarjatasolla, johon se edellisen kauden perusteella kuuluisi, sillä on vaihtoehtona aloittaa alimmasta divisioonasta.

Sarjan nousut ja laskut

Finaalien 1 ja 2 nousevat sarjatasoa ylemmäs ja 7-10 pelaavat karsintapelit, minkä häviäjät laskevat sarjatason alaspäin.

Runkosarjan 7-10 pelaavat karsintapelit. Karsintapelit aloitetaan heti runkosarjan päätyttyä. Runkosarjan seitsemäs (7.) saa valita vastustajansa sijoilta 9-10. Ottelut pelataan samoin kuin runkosarja, eli yksi ottelu viikossa. Runkosarjassa korkeammalle sijoittunut joukkue pelaa ensimmäisen ottelun kotonaan, toisen vieraissa ja kolmannen kotonaan. Karsintapelin voittaja on se, joka ensin on kerännyt kahdeksan (8) pistettä.

Syksyllä ilmoittautumisen päätyttyä, TSPool:in hallitus täyttää sarjatasot siten, että jokaisessa sarjatasossa pelaa 10 joukkuetta, mahdollisesti poikkeuksena alin sarjataso. Sarjatasojen täyttäminen perustuu edellisen kauden runkosarjan tuloksiin. Lisäksi mahdollisia toimenpiteitä:

- Sarjatasolta tippumisen jäädytys, paremmuusjärjestyksessä
- Alemmalta sarjatasolta nostaminen, paremmuusjärjestyksessä
- Jos joukkue ei ota hallituksen osoittamaa sarjapaikkaa vastaan, joukkue joutuu alimmalle sarjatasolle

Pelaajan status

TSPool:in hallitus valitsee noin 20-30 mestaruussarjan tasoista pelaajaa, muut pelaajat pelaavat ilman statusta.

Statuksen omaava pelaaja voi pelata mestaruussarjassa ja 1. divisioonassa ilman rajoituksia. Muissa divisioonissa pelimerkintöjä saa tulla koko kauden aikana kymmenen (10).

Runkosarjan peli on yhden (1) pelin arvoinen, aivan kuten pudotuspeli. Semifinaali vastaa kokonaisuudessaan yhtä (1) peliä, vaikka pelaaja pelaakin semifinaalissa useamman pelin. Finaali ja pronssiottelu vastaavat yhtä (1) peliä. Runkosarjassa ja pudotuspelissä yksittäinen nelinpeli vastaa puolikasta ($\frac{1}{2}$) peliä.

Pelaajalla täytyy olla joukkueestaan kolme (3) pelimerkintää, jotta hän on pudotus- ja / tai finaalikelpoinen (poikkeuksena "villi kortti").

Ottelu ja pelitapa

Ottelut alkavat klo 19.00 (joukkueet voivat keskenään sopia myös muun aloitusajan). Ennen ottelua vierasjoukkueella on puolen tunnin harjoitusaika pöydällä (18.30-19.00), millä ottelu tullaan pelaamaan.

Poikkeuksena alin sarjataso, missä pelit aloitetaan klo 18:30 (joukkueet voivat keskenään sopia myös muun aloitusajan). Ennen ottelua vierasjoukkueella on puolen tunnin harjoitusaika pöydällä (18.00-18.30), millä ottelu tullaan pelaamaan.

Vierasjoukkueen pelijärjestys on annettava kotijoukkueelle ennen ottelua, jonka jälkeen kotijoukkue päättää joukkueensa pelijärjestyksen ja antaa sen vierasjoukkueelle tiedoksi.

Pelitapa:

- Pelataan siten, että joukkuetta edustaa viisi (5) pelaajaa (nelinpeleissä joukkuetta edustaa 5-10 pelaajaa). Jokainen pelaaja pelaa ainoastaan yhtä (1) vastajoukkueen pelaajaa vastaan.
- Mestaruussarjassa ja 1. divisioonassa on vaihtoehtona pelata nelinpelejä siten, että yksi (1) pelaaja voi pelata enintään kahdessa (2) pelissä. Lisäksi sama pari ei voi pelata kahta (2) peliä. Joukkueen on siis peluutettava vähintään viittä (5) pelaajaa, mutta se voi halutessaan peluuttaa kymmentä (10) pelaajaa. Pelaajalistat tehdään samoin kuin edellä. Nelinpelissä on käytössä vuorolyönnit. Nelinpeliä voidaan pelata silloin ja vain silloin kun molemmat joukkueet sitä haluavat.

Kaikilla sarjatasoilla pelataan paras viidestä (kolmeen erävoittoon).

Otteluissa jokainen pelipari teikkaa pelin aloituksen.

Kaikilla sarjatasoilla pelin voitosta saa yhden (1) pisteen. Joukkue voi siis saada otteluista enintään viisi (5) pistettä.

Biljardiliigan runkosarja muodostuu ennen joulua pelattavasta syyskaudesta ja vuoden alkupuolelle ajoittuvasta kevätkaudesta. Biljardiliigaa pelataan voimassa olevilla, virallisilla Sbil:in säännöillä.

Pelaajaranking

Pelaajarankingin paremmuus selviää pelaajaranking-pisteiden perusteella. Kauden alkaessa jokaisella pelaajalla on nolla (0) ranking-pistettä.

Ranking-pisteitä saa seuraavasti:

Osallistumisesta 10p

Lisäksi voitosta 20p + 10 % vastustajalle kertyneistä kuluvan kauden pistemäärästä, sekä 5 % vastustajan viimekauden pistemäärästä.

Nelinpelistä pisteitä saa siten, että vastustajan pisteet lasketaan yhteen ja jaetaan puoliksi. Pelaaja saa voitosta saa ½ voittoa.

Tasapisteissä olevat joukkueet

Joukkueiden pisteiden ollessa tasan, keskinäinen paremmuus määräytyy seuraavassa järjestyksessä:

- Voitot
- Keskinäiset pisteet
- Pikkuerät
- Arpa

Arvonnan suorittaa hallitus.

Ranking-pisteiden ollessa tasan

Pelaajien pisteiden ollessa tasan, keskinäinen paremmuus määräytyy seuraavassa järjestyksessä:

- Voitettut pelit
- Voitettut erät

Jos kaikki on tasan, tällöin pelaajat palkitaan yhtä hyvin.

Pelipäivät ja niiden ilmoittaminen

Pelipäiviä ovat maanantai, tiistai, keskiviikko ja torstai. Joukkueet voivat keskenään sopia myös muun pelipäivän, muu pelipäivä tulee ilmoittaa hallitukselle.

Kotijoukkueen on ilmoitettava pelipäivä perjantaina klo 18.00 mennessä. Jos näin ei ole tapahtunut, on vierasjoukkueella mahdollisuus valita pelipäivä lauantaihin klo 18.00 mennessä.

Mestaruussarjassa pelipäivää ilmoitettaessa kapteeni valitsee samalla, pelataanko ensin 8-palloa vaiko 10-palloa.

Tulokset ja niiden ilmoittaminen

Sarjaotteluiden päätyttyä voittajajoukkue on velvollinen ilmoittamaan ottelun lopputuloksen sekä pelaajien nimet ja erämäärät Biljardiliigan tulospalveluun. Pelin tulos on ilmoitettava samalla viikolla, jolloin peli on pelattu, sunnuntaihin klo 24.00 mennessä.

Mikäli tulosta ei ilmoiteta ajoissa, menettää voittanut joukkue voittamansa pisteet. Peliä ei kuitenkaan tuomita luovutetuksi, eli hävinnyt joukkue saa vain voittamansa pisteet.

Luovutukset ja vajaalukuisilla joukkueilla pelaaminen

Vajaan joukkueen täyttäessä pelaajalistaa, merkitsee se W.O:n kohtaan, johon ei ole pelaajaa. Joukkue saa sijoittaa W.O:n vapaasti valittavaan kohtaan. Jokaisesta W.O:sta vähennetään joukkueelta 1p. Jos siis joukkue luovuttaa pelin, eikä saavu lainkaan paikalle, kirjataan luovutuksen saaneelle joukkueelle 5-0 voitto ja luovuttaja saa -5p.

Vajaalla pelaavan joukkueen vastustajan tulee ilmoittaa hallitukselle W.O:sta, saman viikon aikana.

Jos joukkueessa on vähemmän kuin kolme pelaajaa, katsotaan peli luovutetuksi.

Yksittäisen pelaajan on oltava pelipaikalla viimeistään siinä vaiheessa, kun hänen oma pelivuoronsa alkaa.

Yli puoli tuntia myöhästävän joukkueen tulkitaan luovuttaneen ottelun, jos osapuolet eivät toisin ole sopineet.

Joukkueen sulkeminen sarjasta

Kolmesta (3) otteluluovutuksesta joukkue suljetaan sarjasta ja se tulkitaan jääneen runkosarjan viimeiseksi, jolloin se joutuu aloittamaan seuraavan kauden yhtä sarjatasoa alempaa.

Jos joukkueen sarjasta sulkeminen tapahtuu täyden sarjakierroksen jälkeen, säilyvät täysien sarjakierrosten pisteet. Kesken jääneen sarjakierroksen pisteet poistetaan ja tulevilta sarjakierroksilta joukkue poistetaan sarjaohjelmasta.

Joukkueen vaihtaminen kesken kauden

Pelaaja, joka on pelannut kauden aikana pelejä, voi vaihtaa joukkuetta maksamalla siirtomaksun.

Joukkueen hajoaminen

Jos joukkue hajoaa, kapteeni ilmoittaa asiasta viipymättä hallitukselle.

Sarjatasolla vajaa määrä joukkueita

Jos sarjatasolla on kauden alkaessa vähemmän kuin 10 joukkuetta, laaditaan silloin joukkuemäärän mukainen otteluohjelma.

Pelaajan neuvominen pelitilanteessa

Ottelussa pelaajan neuvominen pelitilanteessa ei ole sallittua.

Mikäli lyöntivuoroaan odottava pelaaja havaitsee, että pelipöydällä on tapahtumassa jokin virhe, voi pelaaja itse huomauttaa asiasta vastustajalleen.

Muiden pelaajien tai henkilöiden ei tule puuttua pelitapahtumiin. Kuitenkin restin tai muiden pelivälineiden sijainnin kertominen on sallittua.

Pelisääntöjä koskevat neuvot ja tulkinnat

Pelaajat voivat kysyä pelisääntöihin liittyviä asioita kaikilta pelipaikalla olevilta.

Epäselvissä sääntötulkinnoissa pyydetään ottamaan yhteyttä hallituksen jäseneseen.

Pelin häiritseminen

Kun pelaajaa häiritään kesken pelin:

- ja häiritsijä edustaa toista joukkuetta, on joukkueen puututtava häiriöön. Mikäli häirintä jatkuu, häirityksi tullut pelaaja voittaa pelin.
- ja häiritsijä on ulkopuolinen, tulee kotijoukkueen puuttua asiaan joko hiljentämällä häiritsijä tai poistamalla tämä pelialueen läheisyydestä. Mikäli häirintä ei lopu, vierasjoukkue voittaa koko ottelun.

Tapahtumista tulee tehdä protesti ja toimittaa se hallitukselle. Hallituksen puheenjohtaja antaa sen edelleen kurinpitotoimikunnalle käsiteltäväksi.

Epäurheilijamainen käytös

Lyöntivuorossa olevan pelaajan on annettava keskittyä lyöntisuoritukseensa täysin rauhassa. Epäurheilijamaisesti kanssapelaajansa toimesta kohdeltu pelaaja voi tehdä protestin ja toimittaa sen hallitukselle. Hallituksen puheenjohtaja antaa sen edelleen kurinpitotoimikunnalle käsiteltäväksi.

Protestit

Pelitapahtumiin liittyvät protestit on tehtävä pelipaikalla heti. Molemmat joukkueet kirjoittavat oman näkemyksensä tilanteesta. Protesti on toimitettava hallituksen käsiteltäväksi välittömästi.

Mikäli vastajoukkue ei suostu kirjaamaan pelipaikalla omaa näkemystään tilanteesta, pyytää hallitus vastapuolen mahdollista vastinetta. Vastapuolella on hallituksen pyynnön jälkeen vuorokausi aikaa toimittaa vastineensa, minkä jälkeen hallitus käsittelee asian.

Kurinpitotoimikunta

Jos hallitukselle toimitetaan protesti, niin puheenjohtaja arpoo kapteenien keskuudesta kolme (3) henkilöä, jotka eivät ole jääviä asiassa. He saavat selvityksen / selvitykset tapahtuneesta. Kurinpitotoimikunnan jäsenet miettivät tahoillaan mahdollisesta sanktiosta ja antavat lausunnon hallitukselle. Kurinpitotoimikunta on vaitiolovelvollinen.

Hallitus voi pyytää kurinpitotoimikuntaa tarkentamaan lausuntoaan sekä sanktiotaan.

Tuomarin käyttäminen

Epäselvässä tilanteessa pelaajalla on oikeus pyytää tuomari katsomaan lyöntisuoritusta. Tuomarin tulee olla molempien pelaajien hyväksymä.

Villi kortti

Joukkue voi hakea yhdelle (1) pelaajalle villi korttia, mikäli pelaajalla on kyseisessä joukkueessa vähintään kolme (3) runkosarjan pelimerkintää edellisellä kaudella, eikä hän ole pelannut välillä muussa joukkueessa.

- Villi korttia haetaan hallitukselta
- Villi kortin omaava pelaaja voi liittyä joukkueeseen missä vaiheessa kautta tahansa
- Villi kortin omaava pelaaja on pudotus- / finaalikelpoinen

Pudotuspelit

Pudotuspelit pelataan viikoilla 13-15.

Jokaisella sarjatasolla runkosarjan kaksi (2) parasta joukkuetta menevät suoraan finaaliin. Runkosarjan 3-6 pelaavat pudotuspelit. Pudotuspelit aloitetaan heti runkosarjan päättyttyä. Runkosarjan kolmas (3.) saa valita vastustajansa sijoilta 5-6. Ottelut pelataan samoin kuin runkosarja, eli yksi ottelu viikossa. Runkosarjassa korkeammalle sijoittunut joukkue pelaa ensimmäisen ottelun kotonaan, toisen vieraissa ja kolmannen kotonaan. Pudotuspelin voittaja on se, joka ensin on kerännyt kahdeksan (8) pistettä.

Jos divisioona on jaettu kahteen (2) lohkokoon, pudotuspeleihin pääsee molemmista lohkoista runkosarjan neljä (4) parasta joukkuetta. A lohkon 1. valitsee B lohkon 3.-4. ja B lohkon 1. valitsee A lohkon 3.-4.

Finaalit

Finaalit pelataan viikolla 16.

Finaalit pyritään pelaamaan yhdessä paikassa. Finaalit voidaan jakaa divisioonittain pelipaikkoihin, missä on vähintään kaksi (2) 9-jalkaista pöytää.

Finaaleissa on oltava kilpailunjohtaja.

Mestaruussarja pelaa seitsemään (7) pisteeseen ja divisioonat kuuteen (6) pisteeseen.

Yksittäinen peli pelataan samaan voittomäärään kuin runkosarjassakin.

Joukkueet ilmoittavat yhden peliparin kerrallaan viiden (5) jaksossa.

Mestaruussarjassa lajit arvotaan siten, että (5) jaksossa on 3x8 palloa ja 2x10-palloa.

1 divisioonassa lajit arvotaan siten, että (5) jaksossa on 4x8 palloa ja 1x10-palloa.

Semifinaalissa runkosarjassa korkeammalle sijoittunut joukkue pelaa heikoimmin sijoittunutta joukkuetta vastaan.

Semifinaalin voittajat etenevät mestaruusotteluun ja häviäjät pronssiotteluun.

Hallitus varaa oikeuden muutoksiin.

Joukkueille ja pelaajille myönnettävät palkinnot

Runkosarjan kaksi (2) parasta joukkuetta palkitaan. Jos runkosarja on kahdessa (2) lohkoissa, molempien lohkojen voittajat palkitaan.

Kaikki finaalijoukkueet palkitaan.

Pelaajarankingin voittajalle annetaan palkinto. Jos runkosarja on pelattu kahdessa (2) lohkoissa, molempien lohkojen pelaajarankingin voittajat palkitaan.

- Liite: Palkinnot

Hallituksen järjestämät kilpailut

Hallitus järjestää Biljardiliigan henkilökohtaiset mestaruuskisat.

Hallitus valitsee kilpailunjohtajan.

Kilpailunjohtajan tulee ilmoittaa kilpailukutsussa seuraavat asiat:

- Pelipaikka
- Kilpailupäivä ja kellonaika
- Yksilö- vai parikisat
- Mitä lajia pelataan
- Pelimuoto
- Voittomäärät
- Tasoitukset
- Osallistumismaksu
- Ilmoittautumisaika
- Ilmoittautumistavat
- Palkintosummat

Hallituksen tulee kirjata kisat TSPool:in kalenteriin.

Kilpailunjohtajan vastuu ja tehtävät

Kilpailunjohtajan tai varahenkilön on oltava kisapaikalla / tavoitettavissa koko kisojen ajan.

Kilpailujohtajan valvoo kisojen sujuvuutta, sääntöjen noudattamista ja pelaajien käytöstä.

Kilpailunjohtaja on velvollinen tekemään päätöksen pelaajan jatkamisesta turnauksessa ja raportoimaan hallitukselle seuraavista syistä:

- Henkilö käyttäytyy kisapaikalla epäasiallisesti tai on muuten häiritsevä ja ei huomautuksesta huolimatta muuta käytöstään.
- Henkilö pelaa vilpillisesti, manipuloi ottelutuloksen tai yrittää sopia sopupelejä.

Säännöt ja säädöstö antavat kilpailunjohtajalle mahdollisuuden tuomita epäurheilijamaisesta käyttäytymisestä. Useat eri tekijät ovat otettava huomioon näissä päätöksissä kuten käytös, varoitukset, sekä kuinka vakava teko on.

Kellotus

Ottelua voidaan alkaa kellottaa missä vaiheessa tahansa kilpailunjohtajan toimesta. Jos kilpailunjohtaja päättää alkaa kellottaa ottelua, molemmat pelaajat ovat kellotettavina ja paikalla on kellottaja koko ottelun ajan. Suosituksena on, että pelaajilla on 35 sekuntia käytettävissä lyöntiin, jossa 10 sekuntia ennen ajan päättymistä annetaan varoitus. Molemmilla pelaajilla on 30 sekunnin lisäys (extension) kutakin peliä kohti. Kello käynnistetään kun kaikki pallot pysähtyvät, mukaan lukien pyörivät pallot. Kello pysäytetään kun kepin kärki osuu lyöntipalloon tai jos käytettävissä oleva aika kuluu loppuun. Jos aika kuluu loppuun, on kyseessä virhe ja vastustajalle käsipallo.

Ottelun voittomäärät

Kilpailunjohtajalla on hyvästä syystä oikeus:

- nostaa ottelun voittomäärää.
- alentaa ottelun voittomäärää.

Liigaohjekirja

Tämä Liigaohjekirja on TSPool ry:n jäsenten hyväksymä.

Hallitus voi muuttaa Liigaohjekirjaa kauden aikana.

Jäsen voi esittää sääntöehdotuksen kevätkokouksen käsiteltäväksi. Esitys pitää antaa hallituksen käsiteltäväksi riittävän ajoissa, jotta se voidaan kirjata kokouskutsun esityslistaan.

TSPool:in kalenteri

Hallitus julkaisee TSPool:in kalenterin ja päivittää sitä.

Kalenteriin merkitään TSPool:in tapahtumia ja aikatauluihin liittyviä asioita.

Hallitus

Hallituksen tehtävänä on valvoa TSPool ry:n toimintaa ja noudattaa Liigaohjekirjaa.

- Hallituksen tehtävänä on valvoa Biljardiliigaa.
- Hallitus tarkistaa, että joukkueiden ja pelaajien maksut on suoritettu määräaikaan mennessä.
- Hallitus tekee otteluohjelmat.
- Hallitus järjestää finaalit.
- Hallitus järjestää palkinnot.
- Hallitus järjestää kisoja.
- Hallitus valitsee kilpailunjohtajan.
- Hallitus päivittää TSPool:in kalenteria.
- Hallitus käsittelee muutosehdotukset ja julkaisee päivitetyn Liigaohjekirjan.
- Hallitus sopii tulospalvelun ja nettisivuston.
- Hallitus tekee hallitusohjelman seuraavalle kaudelle.

Liitteet

- Maksut
- Palkinnot
- TSPool:in kalenteri
- TSPool ry:n säännöt