LICENCIA DE USO PARA USUARIO FINAL

APP MONSTER MERGE

La presente *Licencia de Uso para Usuario Final* (en adelante, la "**LICENCIA**") describe el alcance y funcionamiento de la aplicación denominada *"Monster Merge*" (en adelante, la "**APLICACIÓN**"), de **GENERACIÓN DIGITAL S.A.** una sociedad constituida y vigente según las leyes de la República Argentina, inscripta en la Inspección General de Justicia, a cargo del Registro Público de Comercio de la Ciudad de Buenos Aires, con fecha 12/2/2025, bajo el N°2336, del libro 120 tomo - de Sociedades por Acciones, con domicilio en Conesa 1051 de la Ciudad de Buenos Aires (en adelante, el "**LICENCIANTE**").

La aceptación de la presente LICENCIA por parte del **USUARIO** -según se define más adelante- es condición fundamental para el uso de la APLICACIÓN. En consecuencia, el **USUARIO** manifiesta haber leído, comprendido y aceptado en su totalidad los términos y condiciones de la presente LICENCIA.

SI EL **USUARIO** NO ESTÁ DE ACUERDO CON LA PRESENTE LICENCIA, ROGAMOS NO UTILIZAR LA APLICACIÓN.

1. DESCRIPCIÓN DE LA APLICACIÓN

1.1. La APLICACIÓN consiste en un videojuego que requiere de la habilidad y destreza de los **USUARIOS** para la acumulación de puntos. El videojuego se ofrece dos modos: (i) *infinito* (los **USUARIOS** pueden jugar libremente hasta la derrota); y, (ii) *crono* (los **USUARIOS** pueden jugar durante un tiempo determinado, con posibles extensiones mediante el uso de potenciales, acumulación de puntos, u otros mecanismos).

1.2. Desde el *menú principal* de la APLICACIÓN, los **USUARIOS** podrán acceder a la *tienda* para comprar potenciadores y desbloquear la visualización de anuncios.

1.3. Ambos modos del videojuego registran los puntajes en una tabla de posiciones global, accesible desde el *menú principal* de la APLICACIÓN.

1.4. Con los puntos acumulados y a través de eventos externos organizados por el **LICENCIANTE**, los **USUARIOS** con las mejores puntuaciones podrán ganar premios. EN NINGÚN CASO, LOS PREMIOS NI LOS PUNTOS ACUMULADOS POR LOS **USUARIOS** PODRÁN SER CANJEADOS POR DINERO. Los premios a los que podrán acceder los **USUARIOS** serán claramente informados por el LICENCIANTE.

1.4.1. Para obtener un premio, el **USUARIO** que haya cumplido con las condiciones previstas por el **LICENCIANTE** deberá, luego, acreditar su identidad de modo fehaciente ante el **LICENCIANTE**. La identidad del **USUARIO** deberá coincidir con la declarada durante el procedimiento de registro en la APLICACIÓN. Si el **LICENCIANTE** verificase una diferencia sustancial entre la información proporcionada

por el **USUARIO** durante el procedimiento de registro -o actualizada con posterioridad- y la acreditada para acceder al premio, el **USUARIO** quedará automáticamente descalificado y no podrá acceder al premio.

1.4.2. En caso de que el USUARIO que hubiera ganado un premio no accediera a él (sea por descalificación, desinterés, o por cualquier otro motivo), el premio en cuestión será entregado por el **LICENCIANTE** a una entidad benéfica, de lo cual dejará constancia mediante acta notarial.

1.5. El **LICENCIANTE** podrá incluir nuevos juegos en la APLICACIÓN, modificar o reemplaza el existente y/o los modos establecidos, o eliminar cualquier modo o funcionalidad, en cualquier momento.

2. LICENCIA DE USO. REQUISITOS TÉCNICOS

2.1. El **LICENCIANTE** otorga al **USUARIO** una licencia de uso gratuita, personal, limitada, no exclusiva, no transferible y revocable para descargar, instalar y utilizar la APLICACIÓN en cualquier dispositivo móvil con sistema operativo *Android* -a partir de la versión ___- o *iOS* -a partir de la versión ___.

2.2. La LICENCIA otorga a los **USUARIOS** el derecho de uso de la APLICACIÓN en todo el mundo, sin restricciones geográficas. No obstante, el **LICENCIANTE** podrá implementar medidas técnicas para restringir el acceso y uso de la APLICACIÓN temporalmente en algunos territorios.

2.3. El **LICENCIANTE** podrá modificar en cualquier momento los requisitos técnicos y condiciones necesarias para el uso de la APLICACIÓN.

2.4. Cualquier actividad que realicen los **USUARIOS** con la finalidad de simular el cumplimiento de los requisitos técnicos y/o cualquier otro requisito que establezca el **LICENCIANTE** será considerada como un incumplimiento grave de sus obligaciones bajo la presente LICENCIA y facultará al **LICENCIANTE** a revocarla en forma inmediata.

3. REGISTRO DE LOS USUARIOS. REQUISITOS

3.1. Sólo podrán registrarse como usuarios de la APLICACIÓN las personas humanas que, de acuerdo con la legislación vigente en la República Argentina, tengan capacidad legal para contratar (en adelante, los "**USUARIOS**", o en singular, el "**USUARIO**").

3.2. Durante el procedimiento de registro, el **USUARIO** deberá brindar al **LICENCIANTE** únicamente aquellos datos personales mínimos e indispensables para su identificación, los que serán identificados como obligatorios por el **LICENCIANTE**.

3.2.1. El **USUARIO** declara y garantiza que los datos personales suministrados a los fines de la registración son verdaderos y completos y se compromete a mantenerlos actualizados.

3.2.2. El **LICENCIANTE** podrá implementar medidas de validación específicas para verificar los datos personales proporcionados por el **USUARIO**.

3.3. El **LICENCIANTE** podrá habilitar a los **USUARIOS** el acceso a la APLICACIÓN utilizando credenciales de servicios de terceros, tales como Google o Apple (en adelante, las "**CREDENCIALES DE SERVICIOS DE TERCEROS**"). Al elegir este modo de registro, el **USUARIO** autoriza al LICENCIANTE a acceder a cierta información básica de su perfil (nombre, dirección de correo electrónico y foto de perfil) proporcionada por dichos servicios, conforme a sus respectivas políticas de privacidad. El uso de CREDENCIALES DE SERVICIOS DE TERCEROS está sujeto a los términos y condiciones establecidos por Google LLC y Apple Inc., respectivamente. El **USUARIO** es responsable de mantener la seguridad de sus credenciales y de cualquier actividad que ocurra bajo su cuenta.

3.4. El **LICENCIANTE** podrá rechazar cualquier solicitud de registro o cancelar una registración ya realizada en caso de considerar que el **USUARIO** ha violado la presente LICENCIA y/o cualquier normativa aplicable, sin que ello genere derecho alguno al **USUARIO**.

4. USO DE LA APLICACIÓN. RESTRICCIONES. SUSPENSIÓN DE USUARIOS

4.1. El uso de la APLICACIÓN podría requiere conexión a Internet. La gratuidad de la LICENCIA no comprende las facilidades de conexión a Internet. En ningún caso el **LICENCIANTE** proveerá al **USUARIO** la conectividad necesaria para que pueda utilizar la APLICACIÓN.

4.2. El **USUARIO** deberá utilizar la APLICACIÓN de conformidad con las disposiciones establecidas en la presente LICENCIA, y de acuerdo con el ordenamiento jurídico al que se encuentre sometidos en razón del lugar o materia, y según las pautas de conducta impuestas por la moral, buenas costumbres y el respeto a derechos de terceros.

4.3. Queda prohibido usar la APLICACIÓN para cualquier finalidad ilícita o no autorizada y/o con el objeto de lesionar derechos de terceros o contravenir el orden jurídico, como así también toda actividad que constituya una práctica ofensiva a la moral y las buenas costumbres y/o que contravenga normativa vigente en la República Argentina.

4.3.1. En particular, y sin que ello resulte limitativo sino meramente enunciativo, se considerará como uso prohibido toda actividad que: (i) resulte ofensiva para los derechos personalísimos de los individuos, con especial referencia al derecho al honor, a la dignidad, a la intimidad, a no ser objeto de tratos discriminatorios, a la salud, a la imagen, y a la libre expresión de las ideas, con absoluta independencia del cuerpo legal donde tales derechos adquieran reconocimiento; (ii) infrinja derechos de propiedad intelectual de terceros y/o del **LICENCIANTE**; (iii) posea contenido inapropiado; (iv) vulnere la seguridad y/o el normal funcionamiento de la APLICACIÓN; (v) induzca, instigue o promueva acciones delictivas o ilícitas; (vi) recolecte información de terceros con el objeto de remitir publicidad de cualquier tipo o especie.

4.3.2. Asimismo, queda prohibido copiar, modificar, adaptar, traducir, realizar ingeniería inversa, descompilar o desensamblar cualquier parte de la APLICACIÓN; hacer uso del contenido de la APLICACIÓN en otra aplicación, sitio web y/o entorno informático; interferir o interrumpir el funcionamiento de la APLICACIÓN.

4.4. Sin perjuicio de las acciones legales que pudieran corresponder, ante la verificación de un uso prohibido de la APLICACIÓN por parte de un **USUARIO**, el **LICENCIANTE** tomará las medidas que considere convenientes según su exclusivo criterio, pudiendo suspender o impedir el acceso a la APLICACIÓN, y sin que para ello deba mediar comunicación previa alguna.

4.5. El **LICENCIANTE** podrá, a su sola discreción, suspender temporal o definitivamente la cuenta de un **USUARIO**, sin que medie notificación previa, y sin que sea necesaria la invocación de causa alguna, y eliminar toda la información relacionada con la cuenta.

5. INFORMACIÓN CONTENIDA EN LA APLICACIÓN

5.1. La APLICACIÓN podrá incluir contenido publicitario. No obstante, en ningún caso dicho contenido podrá interpretarse como sugerencia y/u oferta de compra o contratación.

5.2. La información incluida y divulgada en la APLICACIÓN puede hacer referencia, ya sea de forma explícita o implícita, a productos y/o servicios del **LICENCIANTE** y/o de terceros que no estén disponibles en algunas localidades y/o provincias y que pueden estar sujetos a diferentes normativas y condiciones de utilización según la jurisdicción. Dichas referencias no implican ninguna intención por parte del **LICENCIANTE** y/o de terceros de vender esos productos y/o servicios en el lugar de residencia del **USUARIO**.

6. PROPIEDAD INTELECTUAL

6.1. La APLICACIÓN, su diseño, código fuente, contenido y cualquier otro elemento relacionado constituyen propiedad exclusiva del **LICENCIANTE** y/o de terceros que han otorgado los derechos correspondientes al **LICENCIANTE**. A título meramente enunciativo, se entenderán incluidos en el contenido las imágenes, videos, fotografías, diseños, gráficos, sonidos, compilaciones de datos, marcas, nombres, títulos, designaciones, signos distintivos, combinaciones de colores y todo otro material accesible a través de la APLICACIÓN (en adelante, el "**CONTENIDO**").

6.2. El **LICENCIANTE** se reserva todos los derechos sobre la APLICACIÓN y el CONTENIDO, por lo que no cede ni transfiere al **USUARIO** ningún derecho sobre su propiedad intelectual. En consecuencia, se prohíbe su reproducción, distribución, y/o modificación sin la expresa autorización, previa y por escrito, del **LICENCIANTE**.

6.3. Los derechos de propiedad intelectual respecto de los criterios de selección y/o disposición del CONTENIDO en la APLICACIÓN corresponden exclusivamente al

LICENCIANTE. Se prohíbe al **USUARIO** utilizar los CONTENIDOS, las categorías y/o cualquier información de la APLICACIÓN con otra finalidad distinta de la prevista en la presente LICENCIA.

6.4. Ningún uso autorizado del CONTENIDO implica facultar al **USUARIO** a distorsionarlo, modificarlo o alterarlo. Cualquier actividad de recolección automática de información de la APLICACIÓN (incluyendo pero sin limitarse a *data scraping*) será considerada una violación a la presente LICENCIA.

6.5. Las marcas y/o logos que se muestran en la APLICACIÓN son marcas del LICENCIANTE o marcas de las que el LICENCIANTE tiene autorización de sus titulares para su uso (en adelante, las "**MARCAS**"). El USUARIO no debe interpretar que el LICENCIANTE otorga, de modo implícito, por preclusión o de algún otro modo, licencias o derechos sobre las MARCAS.

7. PROTECCIÓN DE DATOS PERSONALES

7.1. El **LICENCIANTE** cumple con todos los principios y obligaciones previstos en la Ley N°25.326 de Protección de Datos Personales, su decreto reglamentario y normativa complementaria (en adelante, la "**NORMATIVA DE PROTECCIÓN DE DATOS PERSONALES**"). En particular, el **LICENCIANTE** se compromete a no divulgar a terceros los datos personales del **USUARIO** -salvo que medie su consentimiento o la divulgación de datos personales se encuentre dentro de alguna de las excepciones legales para la obtención de dicho consentimiento-, y a cumplir con los principios de calidad, finalidad, confidencialidad y seguridad de la NORMATIVA DE PROTECCIÓN DE DATOS PERSONALES.

7.2. El **LICENCIANTE** se compromete a adoptar todos los recaudos que sean necesarios para garantizar la seguridad de los datos personales del **USUARIO**, inclusive la prevención de procesamientos no autorizados o ilegítimos, pérdida accidental, destrucción o daños a dichos datos personales.

7.3. La presente cláusula resulta complementaria de la Política de Privacidad de la APLICACIÓN.

7.4. El **USUARIO** autoriza expresamente al **LICENCIANTE** a tratar los datos personales incorporados por el **USUARIO** durante el procedimiento de registro y/o actualizados con posterioridad, como así también cualquier otro dato que el **USUARIO** genere en la APLICACIÓN, incluyendo pero sin limitarse a datos de uso, para mejorar la APLICACIÓN y/o para fines publicitarios y/o relacionados con los intereses del **USUARIO**, como así también para entrenar algoritmos de Inteligencia Artificial del **LICENCIANTE**.

8. EXENCIÓN DE GARANTÍAS

8.1. La APLICACIÓN se proporciona “tal cual” y “según disponibilidad”, sin garantías de ningún tipo, expresas o implícitas, con excepción de la garantía respecto de la propiedad intelectual de la APLICACIÓN, que corresponde al **LICENCIANTE**.

8.2. El **LICENCIANTE** no garantiza que la APLICACIÓN estará siempre disponible o que funcionará sin errores o interrupciones.

9. LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDAD

9.1. El **LICENCIANTE** no será responsable por ningún daño indirecto, incidental, especial, o punitivo (incluyendo, sin limitación, lucro cesante, pérdida de información u otras pérdidas intangibles) que surjan del uso -o de la imposibilidad de uso- de la APLICACIÓN.

9.2. El **LICENCIANTE** no será responsable por mal funcionamiento, imposibilidad de acceso o malas condiciones de uso de la APLICACIÓN debido a la utilización de equipos inadecuados, interrupciones relacionadas con proveedores de servicio de Internet, la saturación de la red de Internet y/o por cualquier otra razón ajena al control del **LICENCIANTE**.

9.3. La responsabilidad del **LICENCIANTE**, en caso de verificarse un daño imputable exclusivamente al **LICENCIANTE**, estará limitada a la suma de $500.000 (quinientos mil pesos), salvo dolo determinado por sentencia judicial firme de tribunal competente.

10. INTERACCIÓN CON SITIOS Y APLICACIONES DE TERCEROS

10.1. La APLICACIÓN podrá contener enlaces que remitan al **USUARIO** a sitios de terceros o que permitan interactuar con aplicaciones de mensajería o redes sociales (por ejemplo, a fin de que el **USUARIO** pueda compartir su en la APLICACIÓN a través de redes sociales). En tal caso, el **LICENCIANTE** no será responsable por el contenido de dichos sitios y/o aplicaciones, ni por el uso que se dé al contenido del **USUARIO** en dichos sitios y/o aplicaciones.

10.2. El **LICENCIANTE** no será responsable por la falta de disponibilidad de sitios y/o aplicaciones de terceros, ni revisará, controlará o aprobará ningún contenido, publicidad, productos u otros materiales disponibles o accesibles a través de dichos sitios y/o aplicaciones.

11. MODIFICACIONES A LA LICENCIA

11.1. La presente LICENCIA podrá ser modificada por el **LICENCIANTE** a fin de adecuarla a las disposiciones legales y reglamentarias vigentes, o bien por cuestiones de seguridad o relacionadas con el funcionamiento de la APLICACIÓN.

11.2. Las modificaciones se notificarán a través de la APLICACIÓN y entrarán en vigencia el mismo día de su notificación, salvo que dispongan lo contrario.

12. TERMINACIÓN

12.1. La falta de acceso del **USUARIO** a la APLICACIÓN durante un plazo mayor a 30 (treinta) días facultará al **LICENCIANTE** a eliminar la cuenta del **USUARIO** por inactividad.

12.2. Adicionalmente, el **LICENCIANTE** podrá suspender o terminar la presente LICENCIA y el acceso del **USUARIO** a la APLICACIÓN en cualquier momento, con o sin previo aviso, en caso de incumplimiento por parte del **USUARIO** de los términos y condiciones de la presente LICENCIA o por cualquier otro motivo que el LICENCIANTE considere.

13. LEY APLICABLE Y JURISDICCIÓN

13.1. La presente LICENCIA se regirá e interpretará de conformidad con las leyes de la República Argentina.

13.2. Cualquier controversia que surja de la interpretación o aplicación de la presente LICENCIA se someterá a la jurisdicción exclusiva de los tribunales ordinarios de la Ciudad Autónoma de Buenos Aires, República Argentina.

14. CONTACTO. DENUNCIAS

14.1. A los fines de que los **USUARIOS** pueden tomar contacto con el **LICENCIANTE** por cuestiones generales de la APLICACIÓN, se considerarán válidas las comunicaciones dirigidas al siguiente correo electrónico: soporte@generaciondigitalgames.com.

14.1.1. Las notificaciones y comunicaciones cursadas por el **LICENCIANTE** a la casilla de correo electrónico que haya denunciado el **USUARIO** al momento de su registro se considerarán eficaces y plenamente válidas.

14.1.2. Asimismo, se considerarán eficaces las comunicaciones que consistan en avisos y mensajes insertos en la APLICACIÓN, que tengan por finalidad informar a los USUARIOS sobre determinada circunstancia.

14.2. Si un **USUARIO** considera que algún contenido de la APLICACIÓN viola sus derechos de propiedad intelectual y/o de terceros, y/o utiliza ilegítimamente alguna marca del **USUARIO** y/o de terceros, deberá efectuar la denuncia correspondiente al siguiente correo electrónico soporte@generaciondigitalgames.com.

POLÍTICA DE PRIVACIDAD

MONSTER MERGE

A continuación, se expone la política de privacidad correspondiente a la aplicación denominada *Monster Merge* (en adelante, la "**APLICACIÓN**"), de **GENERACIÓN DIGITAL S.A.** una sociedad constituida y vigente según las leyes de la República Argentina, inscripta en la Inspección General de Justicia, a cargo del Registro Público de Comercio de la Ciudad de Buenos Aires, con fecha 12/2/2025, bajo el N°2336, del libro 120 tomo - de Sociedades por Acciones, con domicilio en Conesa 1051 de la Ciudad de Buenos Aires (en adelante, el "**LICENCIANTE**").

1. OBJETO

El objeto de la presente Política de Privacidad es la protección de los datos personales y la privacidad de quienes interactúen con la APLICACIÓN a fin de garantizar su derecho al honor y a la intimidad, como así también el acceso a la información que pudiera registrarse.

2. DEFINICIONES

A los fines de la presente Política de Privacidad (en adelante, la "**POLÍTICA DE PRIVACIDAD**"), los términos "datos personales", "datos sensibles", "base de datos", "tratamiento de datos", "responsable de la base de datos", "datos informatizados", titular de los datos", "usuario de datos" y "disociación de datos" tendrán el significado asignado por el artículo 2 de la Ley de Protección de Datos Personales y Habeas Data Nº25.326 (en adelante, la "**LPDP**").

3. PRINCIPIOS DE PROTECCIÓN DE LOS DATOS PERSONALES

El LICENCIANTE cumple con toda la normativa de protección de datos personales y en particular, con la LPDP y su Decreto Reglamentario N° 1558/01 (en adelante, la "**NORMATIVA DE PROTECCIÓN DE DATOS PERSONALES**"). En particular, el LICENCIANTE cumple con todos los principios que surgen de la NORMATIVA DE PROTECCIÓN DE DATOS PERSONALES, que incluyen pero no se limitan a: (i) el principio de calidad, dado que el LICENCIANTE únicamente recolecta aquellos datos personales que resultan necesarios y adecuados para el uso de la APLICACIÓN, y lo hace por medios leales y respetando la intimidad de los titulares de dichos datos personales; (ii) el principio de finalidad, dado que el LICENCIANTE utiliza los datos personales recabados únicamente para el fin para el que fueron recolectados; (iii) el principio del consentimiento informado, dado que el LICENCIANTE recaba el consentimiento de los titulares de los datos personales en la forma prescripta por la LPDP siempre que ello resulta necesario por no encontrarse en alguna de las excepciones de dicha norma; y (iv) los principios de seguridad y confidencialidad de la

información, mediante la utilización de tecnología avanzada que permite resguardar adecuadamente –según el estado de la técnica- la confidencialidad y seguridad de la información. Asimismo, para garantizar la seguridad de los datos, el LICENCIANTE aplicará los mismos criterios y el mismo grado de diligencia que aplica para resguardar su propia información.

4. RECOLECCIÓN AUTOMATIZADA DE DATOS PERSONALES

4.1. La APLICACIÓN podrá recolectar en forma automatizada datos personales. También podrá recolectar y tratar: (i) dirección de correo electrónico, nombre y foto de perfil asociados a dicha cuenta de correo electrónico; (ii) datos del dispositivo: modelo y tipo, sistema operativo y versión, dirección IP, etc.; y (iii) datos de interacción con la APLICACIÓN: progreso en el videojuego, tiempo y frecuencia de uso, historial de compras, elementos utilizados, configuraciones y preferencias.

4.2. La APLICACIÓN utiliza cookies. Las cookies son pequeños datos almacenados en el explorador del usuario que proporcionan al LICENCIANTE información sobre la actividad de los usuarios. La información recolectada por las cookies será utilizada por el LICENCIANTE para mejorar la APLICACIÓN. Los usuarios pueden eliminar o deshabilitar las cookies desde la configuración de su dispositivo, pero ello podría impedir que accedan a algunas de las secciones y/o funciones la APLICACIÓN o modificar su experiencia, en todo o en parte, con la APLICACIÓN.

5. RECOLECCIÓN DE DATOS PERSONALES

La APLICACIÓN podrá requerir el ingreso de datos personales del usuario. En tal caso, el usuario declara y garantiza que todos los datos personales suministrados serán verdaderos, completos y se encontrarán actualizados. En tal sentido, el usuario se compromete a mantener indemne al LICENCIANTE y libre y exento de toda responsabilidad por cualquier sanción y/o reclamo y/o daño y/o perjuicio que pudiera suscitarse como consecuencia del incumplimiento de la declaración y garantía manifestada precedentemente. Los formularios de recolección de datos personales del LICENCIANTE contienen las previsiones exigidas por la LPDP, en particular en lo referido al consentimiento para la recolección y consentimiento informado. El titular de los datos personales es responsable por la veracidad y exactitud de la información que consigne en ellos, y asume la responsabilidad de mantener actualizada dicha información. El LICENCIANTE podrá utilizar medidas de validación específicas en los formularios para verificar que (i) no sean completados en forma automatizada y sin intervención directa e inmediata del usuario; y, (ii) el usuario cumpla los requisitos o posea las calidades necesarias para registrarse y/o proporcionar los datos personales requeridos.

6. DATOS SENSIBLES

En ningún caso el LICENCIANTE recolectará automáticamente ni requerirá que se proporcionen datos sensibles.

7. EJERCICIO DE LOS DERECHOS DE ACCESO, ACTUALIZACIÓN, RECTIFICACIÓN, SUPRESION O CONFIDENCIALIDAD

A fin de ejercer los derechos de acceso, actualización, rectificación, supresión o confidencialidad respecto de sus datos personales, los usuarios de la APLICACIÓN deberán enviar un correo electrónico a soporte@generaciondigitalgames.com, indicando el motivo del contacto y acreditando fehacientemente su identidad. Una vez verificada la identidad del titular de los datos personales, el LICENCIANTE permitirá el acceso y/o el ejercicio de los demás derechos, en forma gratuita a intervalos no menores de 6 (seis) meses, salvo que acredite un interés legítimo al efecto, y en los términos previstos en la LPDP.

8. PLAZO DE CONSERVACIÓN

El LICENCIANTE conservará la información recolectada mientras la relación con el usuario esté vigente, y por los plazos de prescripción correspondientes según la normativa vigente en la República Argentina.

9. MODIFICACIONES A LA POLÍTICA DE PRIVACIDAD

La presente POLÍTICA DE PRIVACIDAD podrá ser modificada por el LICENCIANTE a fin de adecuarla a las disposiciones legales y reglamentarias vigentes. Las modificaciones se publicarán en la APLICACIÓN y entrarán en vigencia el mismo día de su publicación, salvo que dispongan lo contrario.

10. ÓRGANO DE CONTROL

La Agencia de Acceso a la Información Pública(https://www.argentina.gob.ar/aaip), en su carácter de Órgano de Control de la LPDP, tiene la atribución de atender las denuncias y reclamos que interpongan quienes resulten afectados en sus derechos por incumplimiento de las normas vigentes en materia de protección de datos personales.