

- **Enero – "Rapaces en Vuelo":**

- **Actividad:** Organizar una salida de avistaje de rapaces.
- **Cómo hacerlo:** Planificá una caminata guiada por áreas donde se puedan observar aves rapaces. Llevá binoculares y guías de identificación de aves. Invitá a los chicos cómo tomar notas de sus avistamientos y dibujar las aves en sus listas
- Si estás en un parque donde hay aves rapaces, aprovechá para hablar de esas aves rapaces, buscar garopilas, nidos.
- Hablar sobre diferencia entre carroñeros y cazadores. Esto se puede hacer con un juego de roles
- **Recursos descargables:**
 - Guía de identificación de aves rapaces
 - Estampilla de RAPACES EN VUELO:

Podés decargar, ademas de los pasaportes y las estampillas, una check list blanco y negro de rapaces en vuelo para jugar (no obligatorio):

<https://drive.google.com/file/d/1NQFR0Lkk2mRf4W144XxsZ0J5HShn-IFA/view?usp=sharing>

- También tenemos unas láminas a color que podés descargar y plastificar
https://drive.google.com/file/d/1L9olkrijy4-J_NRdUtHkZ3BABMaCO-WBI/view?usp=share_link

1. "El vuelo del Chimango"

Descripción:

Los participantes se colocan en fila y deben imitar el vuelo del chimango (una rapaz común en Buenos Aires).

- Coloca obstáculos bajos para que los niños "planeen" y vuelen sobre ellos, simulando el vuelo de esta ave en busca de carroña.

Objetivo:

Aprender sobre el rol carroñero del chimango mientras desarrollan coordinación y equilibrio.

2. "Cazadores nocturnos: Las lechuzas de campanario"

Descripción:

Organiza un juego de escondidas nocturno (o con los ojos vendados si es de día).

- Coloca pequeños objetos o "presas" con sonido en el parque.
- Un participante con los ojos vendados será la "lechuzona" y deberá encontrar las presas guiándose solo por los sonidos.

Objetivo:

Explicar cómo las lechuzas de campanario cazan de noche usando su excelente audición.

3. "Las patrullas del aguilucho"

Descripción:

Divide a los participantes en equipos que simulen ser aguiluchos colorados. Cada equipo tiene un área del parque donde debe "vigilar" y recolectar fichas que representen presas como insectos, roedores o pequeños reptiles.

- Gana el equipo que logre más "presas" en un tiempo determinado.

Objetivo:

Aprender sobre el rol del aguilucho colorado como depredador en su ecosistema.

4. "La carrera del carancho"

Descripción:

Arma una carrera de obstáculos en la que los participantes simulen ser caranchos.

- Incluye pruebas como "escalar" ramas (trepar una estructura pequeña), recoger objetos del suelo (como si fueran carroña), y correr en zigzag.

Objetivo:

Resaltar la versatilidad del carancho, que puede tanto volar como caminar en busca de alimento.

5. "El nido del halcón peregrino"

Descripción:

Crea un juego de recolección en el que los niños buscan materiales para construir un nido sólido (ramas, hojas, cuerdas).

- Una vez que el nido esté listo, deben lanzar "huevos" (pelotas suaves) al nido desde una distancia.

Objetivo:

Explicar cómo los halcones peregrinos eligen lugares altos para sus nidos y lo importante que es la precisión en sus vuelos y cacerías.

6. "La caza del taguató común"

Descripción:

Dibuja una zona de "campos y bosques" en el suelo.

- Los niños representan presas (roedores, lagartijas) y un niño elegido como "taguató" debe atraparlos.
- Cada presa tiene zonas seguras (nidos o escondites) y el "taguató" debe cazar evitando esas áreas.

Objetivo:

Conocer el hábitat y las estrategias de caza del taguató común.

7. "Rapaces en acción"

Descripción:

Forma un círculo y reparte imágenes o tarjetas con nombres de rapaces como el chimango, el carancho y la lechuza.

- Los niños deben representar las características de cada ave (cómo vuelan, qué comen) mientras el resto adivina de qué especie se trata.

Objetivo:

Familiarizarse con diferentes especies y sus roles ecológicos de forma dinámica y divertida.