

Как разместить вакансии на JOB BOARD на Games Gathering Odessa 2020 оффлайн и онлайн.

Порядок регистрации онлайн вакансий

На конференции Games Gathering мы усилим охват Career Wall, продублировав ее на платформе inGame Job. Это значит, что Стена Вакансий будет представлена в двух версиях: оффлайн (на конференции) и онлайн.

Чтобы оставить заявку на публикацию, необходимо:

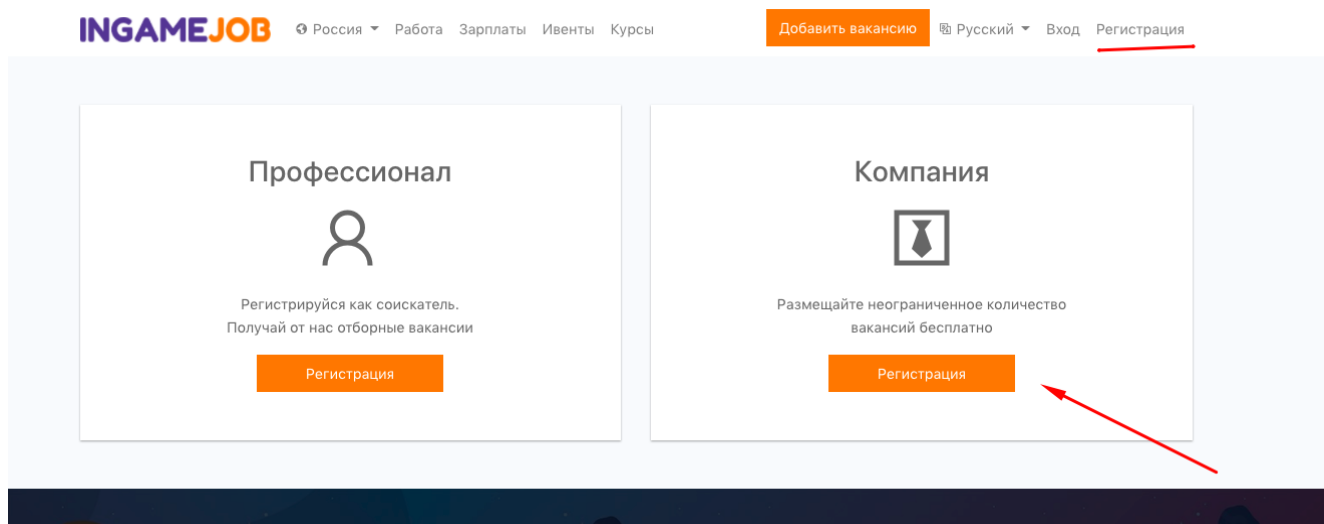
1. Зарегистрироваться на сайте inGame Job (если вы ранее регистрировались, то повторно этого делать не нужно).
2. Опубликовать вакансию на сайте.
3. Верифицировать ее.
4. Отправить запрос на размещение.
5. Оплатить счет.
6. Не забыть отправить макеты для размещения на нативной Стене.

По каждому пункту мы подготовили детальное руководство.

1. Регистрация

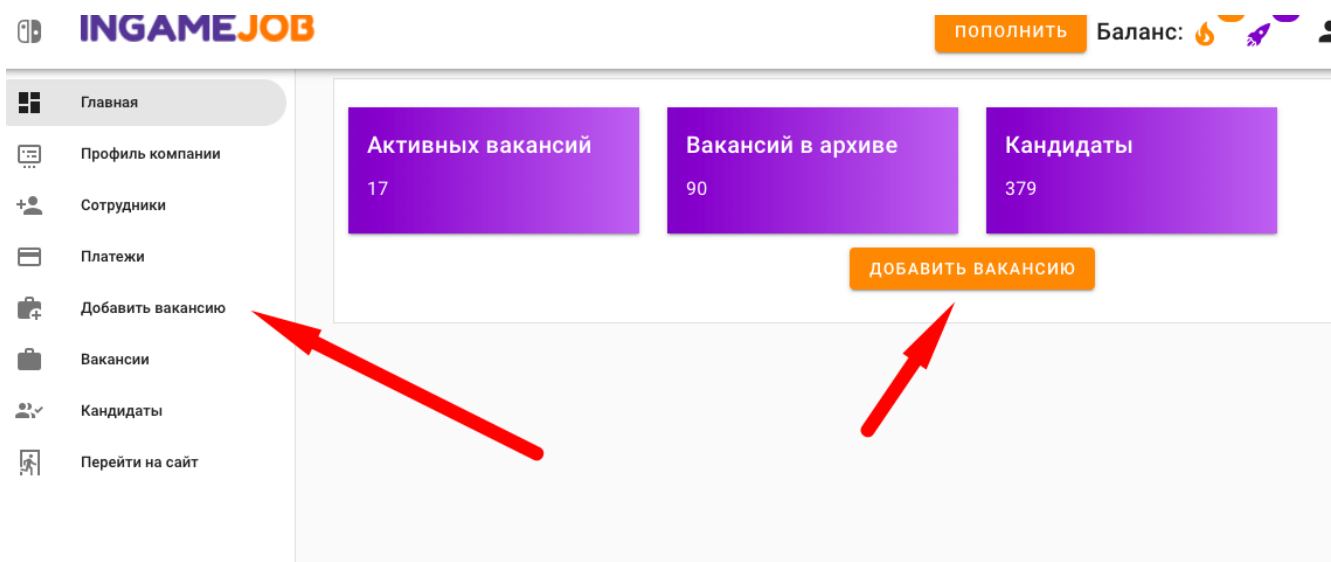
Зарегистрируйтесь как работодатель на платформе inGameJob.com

Заполните все необходимые поля и войдите в аккаунт компании.



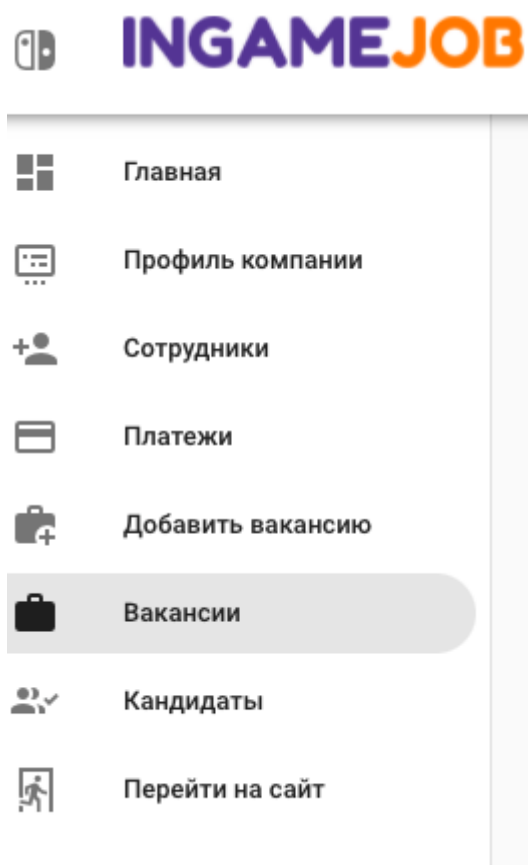
2. Добавление вакансии

Через панель управления компании добавьте вакансию(ии).



3. Верификация

После оформления, публикация появится в разделе “вакансии”, где будет проходить процесс верификации. Рассмотрение вакансии администрацией сайта происходит в рабочие часы и занимает не более 30 минут.



После подтверждения, отправьте ссылку на созданную вами вакансию(ии) вместе с реквизитами компании на почту talent@valuesvalue.com.

Важно: в теме письма укажите “Вакансии на Games Gathering Odessa 2020 [Компания]”

В этом же письме можете сразу прикрепить макеты для офлайн стены (требования прописаны в 5 пункте).

4. Оплата

В ответ на ваше письмо со ссылкой на вакансию и реквизитами, мы отправим счет на оплату. Стоимость одного размещения 1 вакансии 25\$

5. Нативная стена

Также, для размещения ваших вакансий на Стене Вакансий на конференции, нужно отправить нам макеты, соответствующие следующим требованиям:

1. Макеты принимаем до 30.06.2020
2. Объявления на Стену Вакансий на Games Gathering принимаются только в вертикальном виде.
3. Одна вакансия = 1 лист формата A4.
4. Формат файла – PDF. Цветовая схема – CMYK. Макет должен содержать припуски по 5 мм от линии обрезки до ближайших важных текстовых / графических элементов, иначе вокруг макета буде белая рамка, что выглядит не очень красиво. Размер макета = размер листа A4 + 2 мм с каждой стороны под обрезку.
5. [Рекомендации к макетам](#).
6. Готовые макеты отправить письмом на почту talent@valuesvalue.com. В теме письма указать “Вакансии на Games Gathering Odessa 2020