Как разместить вакансии на JOB BOARD на Games Gathering Odessa 2020 оффлайн и онлайн.

Порядок регистрации онлайн вакансий

На конференции Games Gathering мы усилим охват Career Wall, продублировав ее на платформе inGame Job. Это значит, что Стена Вакансий будет представлена в двух версиях: оффлайн (на конференции) и онлайн.

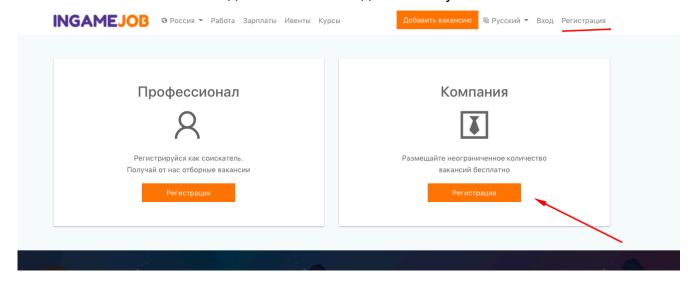
Чтобы оставить заявку на публикацию, необходимо:

- 1. Зарегистрироваться на сайте inGame Job (если вы ранее регистрировались, то повторно этого делать не нужно).
- 2. Опубликовать вакансию на сайте.
- 3. Верифицировать ее.
- 4. Отправить запрос на размещение.
- 5. Оплатить счет.
- 6. Не забыть отправить макеты для размещения на нативной Стене.

По каждому пункту мы подготовили детальное руководство.

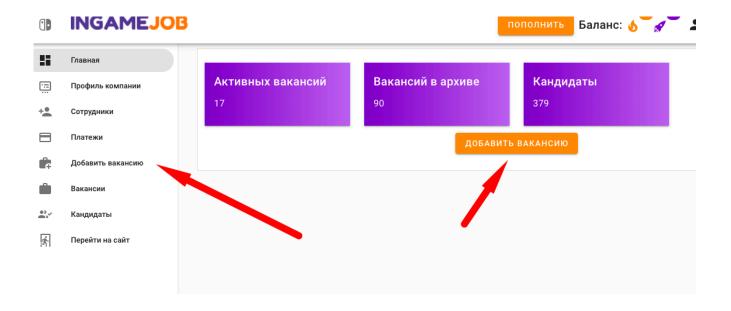
1. Регистрация

Зарегистрируйтесь как работодатель на платформе <u>InGameJob.com</u> Заполните все необходимые поля и войдите в аккаунт компании.



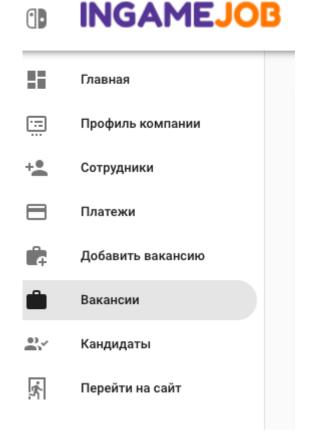
2. Добавление вакансии

Через панель управления компании добавьте вакансию(ии).



3. Верификация

После оформления, публикация появится в разделе "вакансии", где будет проходить процесс верификации. Рассмотрение вакансии администрацией сайта происходит в рабочие часы и занимает не более 30 минут.



После подтверждения, отправьте ссылку на созданную вами вакансию(ии) вместе с реквизитами компании на почту <u>talent@valuesvalue.com</u>.

Важно: в теме письма укажите "Вакансии на Games Gathering Odessa 2020 [Компания]"

В этом же письме можете сразу прикрепить макеты для офлайн стены (требования прописаны в 5 пункте).

4. Оплата

В ответ на ваше письмо со ссылкой на вакансию и реквизитами, мы отправим счет на оплату. Стоимость одного размещения 1 вакансии 25\$

5. Нативная стена

Также, для размещения ваших вакансий на Стене Вакансий на конференции, нужно отправить нам макеты, соответствующие следующим требованиям:

- 1. Макеты принимаем до 30.06.2020
- 2. Объявления на Стену Вакансий на Games Gathering принимаются только в вертикальном виде.
- 3. Одна вакансия = 1 лист формата А4.
- 4. Формат файла PDF. Цветовая схема CMYK. Макета должен содержать припуски по 5 мм от линии обрезки до ближайших важных текстовых / графических элементов, иначе вокруг макета буде белая рамка, что выглядит не очень красиво. Размер макета = размер листа A4 + 2 мм с каждой стороны под обрезку.
- 5. Рекомендации к макетам.
- 6. Готовые макеты отправить письмом на почту <u>talent@valuesvalue.com</u>. В теме письма указать "Вакансии на Games Gathering Odessa 2020