



TECNICATURA SUPERIOR EN
Desarrollo de Software

PRACTICA PROFESIONALIZANTE

Proyecto: *Libroteka*

Equipo:

- Germán Gustavo Cano.
- Romina Sol Haag.
- Daiana Soledad Zabala.
- Augusto Dizanzo.
- Walter Facundo Salvatierra.
- Juan Pablo Suarez.
- Giuliana Gesto.

Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Referencia de Cambio.
17/04/25	1.0.0	Germán Gustavo Cano	Se completó formularios con los integrantes
19/04/25	1.0.1	Germán Gustavo Cano	Se agregaron las Historias de Usuario
20/04/25	1.0.2	Germán Gustavo Cano Daiana Soledad Zabala Walter Facundo Salvatierra	Se agregaron las Referencias Funcionales y las Referencias No Funcionales
20/04/25	1.0.3	Germán Gustavo Cano Romina Sol Haag Augusto Dizanzo	Se agregaron los Casos de Uso, Definición de alcance, Audiencia Objetivo, Objetivo General y Específicos, Alcance.
20/04/25	1.0.4	Giuliana Gesto Juan Pablo Suarez	Se actualizan Historias de Usuario y Alcances, se agregan las Interfaces y el SiteMap.
13/05/25	1.0.5	German Gustavo Cano	Corrección de documento
26/05/25	1.0.6	Augusto Dizanzo	Se agrega Sprint 0, 1 y 2
05/06/25	1.0.7	Germán Gustavo Cano	Corrección de documento

Contenido

1. Introducción	2
1.1. Propósito	3
1.2 Audiencia objetivo	4
1.3 Objetivo General	5
1.4 Objetivos Específicos	5
1.5 Alcance	5
1.6 Personal involucrado	6
1.7 Definiciones, acrónimos y abreviaturas	8
1.8 Referencias	8
1.9 Resumen	8
2. Descripción general	9
2.1 Perspectiva del producto	9
2.2 Características de los usuarios	10
2.3 Restricciones	10
3. Requisitos específicos	11
3.1 Requisitos Funcionales	11
3.1.1 Product Backlog	14
3.2 Requisitos No Funcionales	21
3.3 Interfaces Externas	25
3.3.1 Interfaces de Hardware.	25
3.3.2 Interfaces de Software.	25
3.3.3 Interfaces de Comunicación.	25
4. Sprints	

Introducción

En este proyecto, el objetivo es poder fomentar y desarrollar las habilidades y la experiencia de un desarrollador web, bajo el marco de metodología ágil - Scrum y además poder trabajar como equipo en una aplicación móvil (app mobile).

Para lograrlo, estamos diseñando una aplicación en línea que permitirá a los usuarios buscar, filtrar y encontrar libros de su elección a través de búsquedas personalizadas, así como también guardar en favoritos los libros de su interés, y realizar compras. Este manual tiene como objetivo analizar y documentar las necesidades funcionales del sistema a desarrollar, identificando los requisitos y las necesidades actuales de los usuarios.

Estableceremos prioridades para garantizar que el sistema final se ajuste a las necesidades del usuario y cumpla con los estándares deseados.

1.1 Propósito

Facilitar el acceso a la lectura: Permitir que los usuarios accedan a una amplia variedad de títulos y géneros desde cualquier lugar, eliminando la necesidad de desplazarse esencialmente a una librería.

Ampliar la selección: Aprovechar el espacio virtual ilimitado para ofrecer una gama más amplia de libros, incluyendo títulos menos conocidos o difíciles de encontrar en tiendas locales, ampliando así las opciones de lectura.

Comodidad: Ofrecer la ventaja de acceder al catálogo en línea en cualquier momento y desde cualquier lugar, especialmente beneficio para aquellos con horarios ocupados o acceso limitado a tiendas físicas.

Facilitar la búsqueda y descubrimiento: Proporcionar herramientas de búsqueda para ayudar a los usuarios a descubrir nuevos libros basados en sus intereses y preferencias anteriores.

Promoción de la lectura: Fomentar la cultura de la lectura y crear una comunidad de lectores a través de un entorno en línea donde se discuten y recomiendan libros.

Servicio al cliente: Brindar soporte al cliente, resolver dudas sobre la plataforma y proporcionar información sobre los productos para mejorar la experiencia del usuario.

Internacionalización: Llegar a audiencias globales, proporcionando acceso a títulos que de otra manera serían inaccesibles para muchas personas.

1.2 Audiencia objetivo

La audiencia objetivo está compuesta principalmente por lectores frecuentes y ocasionales que valoran la comodidad de acceder a una amplia variedad de títulos en cualquier momento y lugar. Este público suele incluir estudiantes, profesionales, académicos y amantes de la lectura de diversas edades, con especial énfasis en jóvenes adultos y adultos entre 18 y 45 años. Son usuarios familiarizados con la tecnología, que buscan experiencias de compra rápidas, personalizadas y accesibles. Además, tienen interés en temas como la literatura, el desarrollo personal, la educación continua y el entretenimiento, y priorizan plataformas que ofrezcan facilidad de uso, recomendaciones inteligentes y precios competitivos.

1.3 Objetivo General

Desarrollar una aplicación que permita a los usuarios descubrir, guardar y adquirir libros digitales de forma rápida, segura y personalizada, fomentando el hábito de la lectura y ofreciendo una experiencia de compra intuitiva y satisfactoria.

1.4 Objetivos Específicos

1. Diseñar una interfaz de usuario atractiva, sencilla e intuitiva que facilite la navegación y la compra de libros digitales.
2. Ofrecer una amplia variedad de títulos y categorías, asegurando la disponibilidad de libros populares y especializados.
3. Garantizar métodos de pago seguros.
4. Permitir al usuario llevar el seguimiento de su compra y visualizar sus órdenes.
5. Ofrecer sección de favoritos, para guardar los ítems de su interés.

1.5 Alcance

Asegurar una experiencia de usuario satisfactoria, facilitando el registro, como el inicio de sesión, la navegación y la accesibilidad a las diferentes funcionalidades de la misma.

Mantener un sistema abierto y escalable que permita la expansión futura.

El software abarca las siguientes funcionalidades y límites:

Incluido:

- Registro e inicio de sesión basado en JWT

- Búsqueda y filtrado de libros
- Visualización de órdenes
- Agregar libros a favoritos (App Móvil)
- Edición de datos de perfil y baja de cuenta (App Móvil)
- Compra de libros agregados al carrito (Web)
- Gestión ABM de libros (Admin en Web)

Excluido:

- Recuperación de contraseña
- Gestión de perfiles de usuario
- Integración con plataforma de pagos

1.6 Personal involucrado

Nombre	Germán Gustavo Cano
Rol	Scrum Master
Categoría Profesional	Estudiante de Desarrollo Web y Aplicaciones Digitales - Full Stack
Responsabilidad	Gestión - Desarrollo - Testing - Análisis y Diseño
Información de contacto	germangustavocano@gmail.com

Nombre	Juan Pablo Suarez
Rol	Developer
Categoría Profesional	Estudiante de Desarrollo Web y Aplicaciones Digitales - Full Stack
Responsabilidad	Desarrollo - Testing - Análisis y Diseño
Información de contacto	Juanpa09y@gmail.com

Nombre	Romina Sol Haag
---------------	-----------------

Rol	Developer
Categoría Profesional	Estudiante de Desarrollo Web y Aplicaciones Digitales - Full Stack
Responsabilidad	Desarrollo - Testing - Análisis y Diseño
Información de contacto	rominasolhaag@gmail.com

Nombre	Giuliana Gesto
Rol	Developer
Categoría Profesional	Estudiante de Desarrollo Web y Aplicaciones Digitales - Full Stack
Responsabilidad	Desarrollo - Testing - Análisis y Diseño
Información de contacto	yellowgsg@gmail.com

Nombre	Daiana Soledad Zabala
Rol	Developer
Categoría Profesional	Estudiante de Desarrollo Web y Aplicaciones Digitales - Full Stack
Responsabilidad	Desarrollo - Testing - Análisis y Diseño
Información de contacto	daianasoledadzabala@gmail.com

Nombre	Walter Facundo Salvatierra
Rol	Developer
Categoría Profesional	Estudiante de Desarrollo Web y Aplicaciones Digitales -Full Stack
Responsabilidad	Desarrollo - Testing - Análisis y Diseño
Información de contacto	Facku995@gmail.com

Nombre	Augusto Dizanzo
Rol	Developer
Categoría Profesional	Estudiante de Desarrollo Web y Aplicaciones Digitales -Full Stack
Responsabilidad	Desarrollo - Testing - Análisis y Diseño

Información de contacto	augustodizanzo@gmail.com
--------------------------------	--

1.7 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

Nombre	Descripción
Usuario	Persona que usará el sistema para gestionar procesos
SIS-I	Sistema de Información Web para la Gestión de Procesos Administrativos y Académicos
ERS	Especificación de Requisitos Software
RF	Requerimiento Funcional
RNF	Requerimiento No Funcional
FTP	Protocolo de Transferencia de Archivos
Moodle	Aula Virtual

1.8 Referencias

Título del Documento	Referencia
Standard IEEE 830 - 1998	IEEE

1.9 Resumen

En nuestro catálogo de libros en línea facilitamos el acceso a la lectura, ofrecemos a nuestros futuros lectores la conveniencia de acceder a una amplia selección de títulos y géneros desde sus hogares, eliminando la necesidad de desplazarse físicamente a una librería.

LIBROTEKA quiere proporcionar a los usuarios una plataforma segura y accesible para buscar y ver libros de diferentes géneros y autores.

Se realizaría a través de un proceso de registro, donde los usuarios crearán una cuenta proporcionando información personal como nombre, correo electrónico y contraseña, lo que les permitiría acceder a todas las funcionalidades y acceder al catálogo en el sitio.

2 Descripción general

2.1 Perspectiva del producto

Esta sección nos presenta una descripción general del sistema con el fin de conocer las funciones que debe soportar, los datos asociados, las restricciones impuestas y cualquier otro factor que pueda influir en la construcción del mismo.

LIBROTEKA será un producto diseñado en formato mobile y web, de forma complementaria. Además contará con las funciones que debe realizar el sistema, se pueden agrupar de la siguiente manera:

- **Administración de Libros (Web):** debe permitir gestionar la creación, edición y eliminación de los productos. Debe tener disponible la funcionalidad de consultar sobre el stock de ejemplares.
- **Compra de Libros (Web):** debe permitir agregar los productos deseados al carrito, acceder a la pasarela de pagos y generar una orden de compra.
- **Acceso al catálogo:** debe permitir acceder a un catálogo de todos los productos que puede ofrecer la plataforma. Además, ver en detalle cada libro con su información, como autor, año, género, sinopsis, etc.

2.2 Características de los usuarios

Tipo de usuario	Administrador
Formación	Manejo de herramientas informáticas
Actividades	Control y manejo del sistema en general

Tipo de usuario	Usuario estándar
Formación	Manejo de entornos web
Actividades	Indaga sobre los productos disponibles en el mercado editorial (precios, categorías, descripciones).

2.3 Restricciones

Derechos de autor y propiedad intelectual: tener las licencias necesarias para presentar los libros que se presentan en esta página.

Seguridad de la información: garantizar que los datos personales de los usuarios estén protegidos de posibles ataques cibernéticos. Esto implica implementar medidas de seguridad como cifrado SSL, protección contra ataques de hackers y almacenamiento seguro de información.

Contenido inapropiado: nos aseguraremos que el contenido de la página web cumpla con las normas éticas y legales. Para evitar promocionar contenido ilegal, obsceno o violento.

Publicidad y marketing: seguiremos las políticas de las plataformas en las que promocionamos. Algunas restricciones se pueden aplicar a la forma en que promocionamos los libros y cómo presentaremos la información a los usuarios.

Accesibilidad web: consideramos al diseño y desarrollo de que este sitio sea accesible para personas con discapacidad, como un lector de voz para personas con discapacidad visual.

Normativas de la industria del libro: estableceremos afiliaciones a asociaciones o industrias editoriales, para tener en cuenta las normativas específicas que necesitamos para mantener la página web.

3 Requisitos específicos

3.1 Requisitos Funcionales

Identificación del requerimiento:	RF 01
Nombre del Requerimiento:	Catálogo de productos
Características:	Los Usuarios pueden visualizar y filtrar libros según nombre, categoría y/o autor.
Descripción del Requerimiento:	<ul style="list-style-type: none"> ● El sistema debe permitir a los usuarios buscar libros por título, autor, género y precio. ● Los usuarios deben poder ver detalles del producto, incluyendo una descripción y una imagen del libro.
Requerimientos NO funcionales:	<ul style="list-style-type: none"> ● RNF 01 ● RNF 02
Prioridad del requerimiento: ALTA	

Identificación del requerimiento:	RF 02
Nombre del Requerimiento:	Carrito de Compras (Web).
Características:	Los usuarios deben poder añadir libros al carrito desde la página del producto.
Descripción del Requerimiento:	<ul style="list-style-type: none"> ● Deberán poder modificar la cantidad de libros en el carrito y eliminarlos. ● El carrito debe mostrar un resumen de los artículos seleccionados, incluyendo el nombre, la cantidad y el precio total.
Requerimientos NO funcionales:	<ul style="list-style-type: none"> ● RNF 01 ● RNF 02
Prioridad del requerimiento: ALTA	

Identificación del requerimiento:	RF 03
Nombre del Requerimiento:	Proceso de Compra (Web)
Características:	Los usuarios deben poder iniciar un proceso de compra desde el carrito.

Descripción del Requerimiento:	<ul style="list-style-type: none"> • El sistema debe aceptar pago electrónico (tarjeta de crédito). • Debe gestionar la dirección de envío y permitir a los usuarios ingresar o seleccionar una dirección previamente guardada.
Requerimientos NO funcionales:	<ul style="list-style-type: none"> • RNF 01 • RNF 02
Prioridad del requerimiento: ALTA	

Identificación del requerimiento:	RF 04
Nombre del Requerimiento:	Registro y Autenticación
Características:	Los usuarios deben poder registrarse en la plataforma y crear una cuenta.
Descripción del Requerimiento:	Deben poder iniciar sesión y cerrar sesión en su cuenta.
Requerimientos NO funcionales:	<ul style="list-style-type: none"> • RNF 01 • RNF 02
Prioridad del requerimiento: ALTA	

Identificación del requerimiento:	RF 05
Nombre del Requerimiento:	Historial de Pedidos
Características:	Los usuarios registrados deben poder ver el historial de sus pedidos pasados.
Descripción del Requerimiento:	Ofrecer la opción de rastrear el estado de un pedido en curso.
Requerimientos NO funcionales:	<ul style="list-style-type: none"> ● RNF 01 ● RNF 02
Prioridad del requerimiento: ALTA	

3.1.1 Product Backlog

US01 - Vista de Administrador para CRUD de Libros

Como administrador **quiero poder** cargar, editar y eliminar los libros disponibles **para** mantener actualizado el catálogo.

Criterios de aceptación:

- El administrador puede loguearse como tal en otra ruta de la web.
- El administrador puede visualizar la lista de libros cargados, editarlos y/o eliminarlos.

Prioridad: ALTA

US02 - Visualización de órdenes de compra (Móvil)

Como usuario de la aplicación móvil **quiero** acceder a mis órdenes de compra desde la app **para** hacer un seguimiento de forma más rápida.

Criterios de aceptación:

- El botón “Mis Órdenes” debe estar visible en la vista de “Mi Perfil”.
- Al presionar el botón, el usuario debe ser dirigido a la vista de sus órdenes, donde puede visualizar los detalles.

Prioridad: ALTA

US03 - Autenticación con JWT (Web)

Como usuario **quiero poder** autenticarse con JWT **para** acceder a mi cuenta de manera segura.

Criterios de aceptación:

- El usuario recibe un JWT al loguearse, que agrega una capa extra de seguridad al navegar por el sitio.

Prioridad: ALTA

US04 - Redirección desde la app móvil a la web para comprar libros

Como usuario de la aplicación móvil **quiero** acceder a un botón o enlace que me dirija o redireccione a la plataforma web, **para** poder efectuar una compra.

Criterios de aceptación:

- El botón debe estar visible en la vista de detalle del libro.
- Al presionar el botón, el usuario debe ser dirigido a la página de compra en la web.
- El botón debe mostrar un texto claro, como "Comprar en la web", y tener un diseño acorde a la interfaz de la app.

Prioridad: ALTA

US05 - Test funcional automatizado con Selenium para la versión web

Como miembro del equipo de QA, **quiero** ejecutar casos de prueba automatizados con Selenium en la versión web. **Para** validar el correcto funcionamiento de funcionalidades críticas como login, búsqueda y compras

Escenarios:

- El registro debe contener un email válido.
- El registro solo debe permitir una contraseña que cumpla estas características: 12 caracteres, 1 mayúscula, 1 minúscula, 1 carácter especial y 1 número.
- Solo iniciar sesión si Email y Contraseña son correctos.
- Búsqueda de libro existente.
- Navegar entre pantallas

Prioridad: MEDIA

US06 - Test funcional automatizado con Appium para la aplicación móvil

Como miembro del equipo de QA, **quiero** implementar pruebas funcionales con Appium en la app móvil, **para** asegurar que las pantallas y funcionalidades principales se comporten correctamente en dispositivos Android

Escenarios:

- Las pruebas deben validar flujos como el login, navegación entre pantallas y redirección a la web.
- Validar el correcto funcionamiento del botón "Comprar en la web".

Prioridad: MEDIA

3.2.2 Casos de Uso

Caso de Uso 1: Buscar Libros

- **Actor:** Usuario
- **Descripción:** Permite al usuario buscar libros disponibles en la plataforma.
- **Precondiciones:** El usuario tiene acceso a la interfaz del sistema.
- **Flujo principal:**
 1. El usuario accede a la página principal.
 2. El usuario ingresa un término de búsqueda (título, autor, género) en el campo correspondiente.
 3. El sistema muestra una lista de libros que coinciden con el término de búsqueda.
- **Postcondiciones:** El usuario puede ver y seleccionar libros de los resultados de búsqueda.

Caso de Uso 2: Añadir Libro al Carrito

- **Actor:** Usuario
- **Descripción:** Permite al usuario añadir un libro específico a su carrito de compras.
- **Precondiciones:** El libro está disponible en la tienda.
- **Flujo principal:**
 1. El usuario busca y selecciona un libro.
 2. El usuario elige la cantidad deseada.
 3. El usuario hace clic en el botón "Añadir al carrito".
 4. El sistema confirma que el libro ha sido añadido al carrito.
- **Postcondiciones:** El libro está ahora en el carrito del usuario.

Caso de Uso 3: Modificar el Carrito

- **Actor:** Usuario
- **Descripción:** Permite al usuario modificar la cantidad o eliminar libros en su carrito.
- **Precondiciones:** El usuario ha añadido al menos un libro al carrito.
- **Flujo principal:**
 1. El usuario accede a su carrito de compras.
 2. El usuario puede aumentar o disminuir la cantidad de un libro.
 3. El usuario puede eliminar un libro del carrito.
 4. El sistema actualiza el total del carrito y muestra los cambios realizados.
- **Postcondiciones:** El carrito refleja los cambios realizados por el usuario.

Caso de Uso 4: Realizar una Compra

- **Actor:** Usuario
- **Descripción:** Permite al usuario completar una compra de los libros en el carrito.
- **Precondiciones:** El usuario tiene al menos un libro en el carrito y está autenticado.
- **Flujo principal:**
 1. El usuario accede al carrito de compras.
 2. El usuario hace clic en "Proceder a la compra".
 3. El usuario introduce o confirma su dirección de envío.
 4. El usuario selecciona un método de pago y proporciona los detalles necesarios.
 5. El usuario revisa su pedido y confirma la compra.

6. El sistema genera un ID de pedido y envía una confirmación al usuario.

- **Postcondiciones:** El pedido se completa y se guarda en el historial del usuario.

Caso de Uso 5: Registrarse en la Plataforma

- **Actor:** Usuario nuevo
- **Descripción:** Permite a un nuevo usuario registrarse en la plataforma.
- **Precondiciones:** El usuario tiene acceso a la página de registro.
- **Flujo principal:**
 1. El usuario completa el formulario de registro con su información.
 2. El usuario envía el formulario.
 3. El sistema valida la información e incluye al usuario en la base de datos.
 4. Se envía un correo electrónico de confirmación con un enlace de activación.
- **Postcondiciones:** El nuevo usuario puede activar su cuenta y luego iniciar sesión.

Caso de Uso 6: Ver Historial de Pedidos

- **Actor:** Usuario registrado
- **Descripción:** Permite a un usuario registrado acceder a su historial de pedidos.
- **Precondiciones:** El usuario está autenticado en el sistema.
- **Flujo principal:**
 1. El usuario accede a su perfil.

2. El usuario selecciona la opción "Historial de pedidos".
3. El sistema muestra una lista de pedidos previos con detalles (fecha, productos, estado).

- **Postcondiciones:** El usuario puede revisar los detalles de sus pedidos pasados.

3.2 Requisitos No Funcionales

Identificación del requerimiento:	RNF 01
Nombre del Requerimiento:	Usabilidad.
Características:	La interfaz de usuario debe ser intuitiva y fácil de navegar, con un diseño responsivo para dispositivos móviles.
Descripción del Requerimiento:	Debe incluir mensajes claros y coherentes para las acciones realizadas.
Prioridad del requerimiento: ALTA	

Identificación del requerimiento:	RNF 02
Nombre del Requerimiento:	Ayuda en el uso del sistema.

Características:	Todas las transacciones deben ser seguras y cumplir con las normativas de protección de datos (como GDPR).
Descripción del Requerimiento:	Se debe implementar cifrado para la información confidencial (por ejemplo, datos de pago).
Prioridad del requerimiento: ALTA	

Identificación del requerimiento:	RNF 03
Nombre del Requerimiento:	Rendimiento
Características:	El sistema debe ser capaz de manejar al menos X usuarios simultáneos sin degradar su rendimiento.
Descripción del Requerimiento:	El tiempo de respuesta para la carga de productos y procesos de compra no debe exceder de Y segundos.
Prioridad del requerimiento: ALTA	

Identificación del requerimiento:	RNF 04
Nombre del Requerimiento:	Disponibilidad

Características:	El sistema debe estar disponible el 99% del tiempo, asegurando un mantenimiento mínimo programado.
Descripción del Requerimiento:	Deben implementarse medidas de recuperación ante fallos.
Prioridad del requerimiento: ALTA	

Identificación del requerimiento:	RNF 05
Nombre del Requerimiento:	Escalabilidad.
Características:	La arquitectura del sistema debe permitir la adición de nuevas funciones y características sin afectar a los usuarios existentes.
Descripción del Requerimiento:	Debe ser posible expandir la capacidad de almacenamiento y procesamiento a medida que aumente el volumen de ventas.
Prioridad del requerimiento: ALTA	

Identificación del requerimiento:	RNF 06
Nombre del Requerimiento:	Confiabilidad continua de la aplicación.

Características:	La aplicación tendrá que estar en funcionamiento las 24 horas los 7 días de la semana. Ya que es una aplicación móvil diseñada para la vista de un catálogo de libros.
Descripción del Requerimiento:	La disponibilidad de la aplicación debe ser continua con un nivel de servicio para los usuarios de 7 días por 24 horas, garantizando un esquema adecuado que permita la posible falla en cualquiera de sus componentes, contar con una contingencia, generación de alarmas.
Prioridad del requerimiento: ALTA	

Identificación del requerimiento:	RNF 07
Nombre del Requerimiento:	Seguridad de la aplicación.
Características:	Implementación de un cifrado SSL para proteger la transmisión de datos personales y financieros.
Descripción del Requerimiento:	La aplicación deberá contar con un sistema de seguridad cifrado para la protección de los datos, personales y financieros, que se registren en el sistema.
Prioridad del requerimiento: ALTA	

Identificación del requerimiento:	RNF 08
--	---------------

Nombre del Requerimiento:	Compatibilidad.
Características:	La aplicación deberá ser compatible con dispositivos Android, usando al menos la versión Android 5 (API 21) o superior.
Descripción del Requerimiento:	La aplicación deberá funcionar en cualquier dispositivo con sistema Android con una versión mínima (Android 5).
Prioridad del requerimiento: ALTA	

3.3 Interfaces Externas

3.3.1 Interfaces de Hardware.

En la plataforma web: todo dispositivo informático con SO windows 10 o superior, IOS, Sistema android 5 o superior.

En la aplicación móvil: Todo dispositivo móvil con sistema android 5 o superior.

3.3.2 Interfaces de Software.

En la plataforma web: la interacción del usuario y el producto, será a través de un navegador compatible basado en Chromium o Firefox.

En la aplicación móvil: la interacción del usuario y el producto será a través de un OS compatible con android 5 o superior y un instalador de aplicaciones (APK)

3.3.3 Interfaces de Comunicación.

HTTP/HTTPS: Para la comunicación segura entre el cliente y el servidor.

WI-FI/ETH: Necesaria la conexión para el uso de la aplicación.

2/3/4/5G: Necesaria la conexión para el uso de la aplicación.

4. Sprint

N° de sprint	00
Sprint Backlog	<ul style="list-style-type: none"> ● #US00 - Documentación para Proyecto Libroteka. <ul style="list-style-type: none"> ○ <i>TK01 - Definir roles de los miembros del equipo Scrum (Scrum Master y Developer Team). Documentar en la wiki del proyecto</i> ○ <i>TK02 - Evaluar el contenido y distribución previa de la tienda para que se adecúe al nuevo desarrollo de e-commerce / carrito de compras, analizando los requerimientos necesarios</i> ○ <i>TK03 - Plantear Historias de Usuarios en base a los requerimientos del proyecto, teniendo en cuenta una redacción y nomenclatura adecuada</i> ○ <i>TK04 - Definir la documentación del proyecto mediante el documento IEEE830</i> ○ <i>TK05 - Crear un proyecto estilo Kanban en Github</i> ○ <i>TK06 - Wiki</i>
Responsabilidades	<ul style="list-style-type: none"> ● Germán Cano ● Romina Haag ● Juan Pablo Suarez ● Augusto Dizanzo

	<ul style="list-style-type: none"> ● Walter Salvatierra ● Daiana Zabala ● Giuliana Gesto
Calendario	<i>Fecha Inicio = 11/04/2025 - Fecha de Fin = 21/04/2025</i>
Inconvenientes: Ninguno	

N° de sprint	01
Sprint Backlog	<ul style="list-style-type: none"> ● #US01 - Vista Administrador para CRUD de libros. <ul style="list-style-type: none"> ○ TK01 - Login para Admin (front) ○ TK02 - Vista de listado de libros ○ TK03 - Edición y eliminación de libros ● #US03 - Autenticación con JWT. <ul style="list-style-type: none"> ○ TK01 - Integrar JWT en web ● #US04 - Redirección desde la App Móvil a la Web para comprar libros. <ul style="list-style-type: none"> ○ TK01 - Agregar botón ○ TK02 - Agregar en la web un botón de link para descargar APK de app ● #US05 - Test funcional automatizado con Selenium para la versión web.

Responsabilidades	<ul style="list-style-type: none"> ● Germán Cano ● Romina Haag ● Juan Pablo Suarez ● Augusto Dizanzo ● Walter Salvatierra ● Daiana Zabala ● Giuliana Gesto
Calendario	<i>Fecha Inicio = 23/04/2025 - Fecha de Fin = 14/05/2025</i>
<p>Inconvenientes:</p> <p><u>Devoluciones respecto a la Web:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Arreglar el contenedor de imágenes de libros para que tengan el mismo tamaño. - Agregar validaciones en el formulario del carrito (Ej: sólo ingreso de números en el campo de la tarjeta de crédito) 	

N° de sprint	02
Sprint Backlog	<ul style="list-style-type: none"> ● #US02 - Visualización órdenes de compra (Móvil) <ul style="list-style-type: none"> ○ <i>TK01 - Vista de órdenes</i> ○ <i>TK02 - Mostrar y ocultar la contraseña en el formulario de registro</i>

	<ul style="list-style-type: none"> ● #US04 - Redirección desde la App Móvil a la Web para comprar libros. <ul style="list-style-type: none"> ○ TK03 - Agregar botón para redirección a compra en web ○ TK04 - Traer libros del Backend/DB ○ TK05 - Agregar detalle de cada libro ● #US06 - Test funcional automatizado con Appium para la aplicación móvil.
<p>Responsabilidades</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● Germán Cano ● Romina Haag ● Juan Pablo Suarez ● Augusto Dizanzo ● Walter Salvatierra ● Daiana Zabala ● Giuliana Gesto
<p>Calendario</p>	<p><i>Fecha Inicio = 15/05/2025 - Fecha de Fin = 04/06/2025</i></p>
<p>Inconvenientes:</p> <p><u>Devoluciones respecto a la App Móvil:</u></p>	