

Q&A

Q. 특정 국가가 연상되는 이름은 지양하라 작성하셨는데 이 경우 서양풍 이름을 사용하는 게 제일 적절한가요?

A. 특정 국가에서만 사용되는 이름(**ex:** 최득팔, 나카무라)만 아니라면 동, 서양 어느 쪽의 느낌을 받는 이름이라도 괜찮습니다. 영문 표기 또한 자유입니다.

Q. 가상현실의 아바타 크기는 제한이 없나요? (**EX/** 덩치가 산만한 드래곤, 너무 작아서 보이지 않는 개미)

A. 큰 제한은 없지만, 플레이어와의 싱크로율을 높이기 위해 최소 **50cm**에서 최대 **3.5m**정도의 크기를 권장드리고 있습니다.

Q. 유급이라는 설정으로 **19**세가 넘는 캐릭터를 제출하여도 되나요?

A. 테스터의 자격 제한이 **15~19**세일 뿐이므로, 중~고등학교의 진학 여부는 신청 자격 판단 기준에 해당되지 않습니다.

Q. 커뮤니티 인원은 몇 명으로 예정되어 있나요?

A. 시스템 페이지의 테스터 선별 기준 항목을 참고해주세요.

Q. 가상 근미래 국가지만 캐릭터 설정을 짤 때 현재 유행하는 밈(meme)을 넣어도 되나요?

A. 시리어스 지향 커뮤니티가 아니기 때문에 어느 정도는 허용하고 있지만, 과도한 밈 사용은 캐릭터성을 해칠 우려가 있다고 판단하여 합격자 선정에 감점 요소가 될 수 있습니다.

Q. 이 세계관엔 게임대회나 게임 개발자 대회등 그런 형식의 대회가 있나요?

A. 지금보다 기술이 발전한 10년 뒤의 세계인 만큼, 게임 관련 대회가 훨씬 성행하고 있습니다. 분야 또한 VR부터 콘솔, 비디오 게임, 온라인 게임 등으로 다양합니다.

Q. 아바타의 이름을 게임 이름처럼 (예로 들어 올때메로나, 나는소다가참달게느껴져 등) 지어도 괜찮을까요?

A. 가능하지만, 커뮤니티 멤버들로부터 해당 닉네임으로 불리게 되는 점 유의해주세요.

Q. 캐릭터의 눈색과 머리카락 색에 제약이 있을까요.

A. 염색으로도 구현이 힘든 네온 컬러류가 아니라면 제약은 없습니다.

Q. 가상현실 게임이라는 특성과 아바타를 통해 사용자를 드러내지 않는 시스템을 통해 дай버와 아바타 간 행동 및 성격에 큰 차이가 있어도 되나요?(예시: дай버의 성격은 내성적이나 아바타를 통해 드러내는 성격은 매우 사교적이며 활발한 성격)

A. 당연히 가능하며 타당한 이유가 되는 설정만 갖추어져 있다면 오히려 권장드리는 바입니다.

Q. 현재 보편화된 **VR**기기의 보급률은 현대의 스마트폰 정도인가요 혹은 **PS4**나 닌텐도 스위치 등의 콘솔기기 정도의 보급률인가요?

A. 현재 보편화되어 있는 **VR**기기의 경우 말씀해주신 콘솔 기기의 보급률 정도이지만, 게임 뿐만 아니라 운전면허 시험이나 비행기 조종 등의 시뮬레이션에도 이용되고 있어 그 폭은 조금 더 넓다고 봐주시면 됩니다.

Q. 월드 크래프트 컴퍼니에서 가장 유명한 게임에 대한 설정이 있다면 알고 싶습니다.

A. 월드 크래프트 컴퍼니의 게임들은 **PC**게임부터 콘솔까지 모든 장르를 망라하고 있으며 게임 산업이 크게 발전한 현 시기는 남녀노소 구분 없이 모두가 다양한 게임을 즐기고 있기 때문에 가장 유명한 타이틀을 말하기에는 무리가 있지만, 현재 학생들 사이에서는 **VR**로도, **PC**로도 즐길 수 있는 판타지 롤 플레잉 게임이 가장 유행하고 있다고는 말씀드릴 수 있습니다. 월드 크래프트 컴퍼니에서 출시한 가상의 인기 타이틀을 설정으로 사용하는 것 또한 가능하니 자유롭게 이용해주세요.

Q. 배경이 되는 국가에서 보편적으로 사용하는 **SNS** 혹은 포털 게시판 등이 있나요?

A. 가상의 국가이지만 트위터, 유튜브 등의 글로벌 **SNS**나 인터넷 커뮤니티는 2030년까지도 존재하고 있습니다. 타 신청자와의 설정 충돌 방지를 위해, 국가 내에서만 사용되는 **SNS**나 포털 사이트는 특별히 없거나 인지도가 매우 낮다는 설정입니다.

Q. 정부가 월드 크래프트 컴퍼니로부터 제안을 받았고 국가 단위의 프로젝트로 모집해달라고 했다고 하는데 이 모집 방식은 자유롭게 생각해도 괜찮나요? (예를 들어서 포스터를 보고 지원을 했다거나 인터넷에서 보고 지원을 했다거나 하는 식으로요)

A. 프로젝트 홍보에는 말씀해주신 것처럼 출력물을 제작하여 학교 등의 공공기관을 통해 배포, 인터넷, 우편 등 전국의 모든 대상자들이 정보를 접할 수 있는 많은 수단이 동원되었습니다.

Q. 아바타가 생물의 외형(인간이나 동물 등)이 아니라 아예 사물형이어도 상관없나요?

A. 사물형 아바타라도 의사소통이 가능하도록 디폼되어 있다면 신청이 가능합니다.

Q. 테스트 기간동안 테스터들은 건물 밖으로 나갈 수 있나요?

A. 기밀 유지를 위해, 학생들의 모든 의/식/주는 건물 내부에서 이루어지며 외출은 불가능합니다. 가족 혹은 친구와의 교류는 간단한 안부를 전하는 정도라면 가능합니다.

Q. 테스트가 이루어지는 건물 내부에는 헬스, 편의점 등의 시설이 있나요?

A. 건강을 위한 시설(헬스, 약국 등)은 건물 내부에 완벽하게 갖추어져 있으며, 생필품은 테스터 모두에게 각자 필요한 물건이 지급됩니다. 급식과는 별개로 섭취하는 간식, 장난감 등은 테스트를 진행하면서 얻는 마일리지 포인트로 구입할 수 있습니다.

Q. 유니폼 치마의 개조가 가능할까요? (옆트임 등)

A. 유니폼 개조는 길이 조절만 허용하고 있습니다.

Q.

A.
