

---

# Ημερολόγιο Σχεδιασμού



Όνομα: \_\_\_\_\_ Ημερομηνία: \_\_\_\_\_

## Μάθημα 1:

### Γλώσσες



Γράψτε μια λίστα με όλες τις ανθρώπινες γλώσσες που έχετε ακούσει...

Γράψτε ποια ή ποιες γλώσσες μιλάτε στο σπίτι:

---

---

---

---

---

---

---

Ποιο είναι το όνομα της γλώσσας προγραμματισμού που θα μάθουμε;

---

---

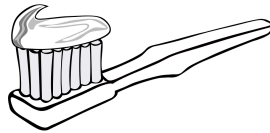
---

Όνοματεπώνυμο: \_\_\_\_\_

Ημερομηνία: \_\_\_\_\_

## Μάθημα 2:

### Πώς να βουρτσίσετε τα δόντια σας



Το μικρότερο αδελφάκι σας χρειάζεται βοήθεια στο βούρτσισμα των δοντιών του. Βοηθήστε το γράφοντας τα βήματα που πρέπει να κάνει για να βουρτσίσει τα δόντια του:

1.

---

---

---

2.

---

---

---

3.

---

---

---

4.

---

---

---

5.

---

---

---

6.

---

---

---

Όνοματεπώνυμο: \_\_\_\_\_ Ημερομηνία: \_\_\_\_\_

## **Μάθημα 10:**

### *Αλλαγές στην ιστορία σας*

Υπάρχει κάτι που θα θέλατε να αλλάξετε ή να προσθέσετε;

---

---

---

---

---

---

---

---

Ποιες λεπτομέρειες μπορείτε να προσθέσετε στην ιστορία σας για να την κάνετε καλύτερη;

---

---

---

---

---

---

---

Όνοματεπώνυμο: \_\_\_\_\_ Ημερομηνία: \_\_\_\_\_

## Μάθημα 12:

### Αποσφαλμάτωση των λέξεων

**Λάθη**

**Διόρθωση**



Αγαπώ το  
σκύλος μου



Η αυτοκίνητο  
είναι κόκκινο



Μου αρέσει τη  
πράσινο δένδρο



Όνοματεπώνυμο: \_\_\_\_\_ Ημερομηνία: \_\_\_\_\_

## Μάθημα 19:

### Σχεδιάζοντας την ιστορία σας

#### Αρχή

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



## Μέση

Handwriting practice lines consisting of four sets of horizontal lines. Each set includes a solid top line, a dashed middle line, and a solid bottom line.



*Στο πλαίσιο του προγράμματος Coding As Another Language (CAL) for ScratchJr (CAL-ScratchJr) 1<sup>η</sup> Τάξη*

DevTech Research Group © 2020

# Τέλος

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



Όνοματεπώνυμο: \_\_\_\_\_ Ημερομηνία: \_\_\_\_\_

## Μάθημα 21:

### Αλλαγές στο τελικό σας έργο

Σχέδια τροποποίησης της τελευταίας σελίδας:

---

---

---

---

---

---

---

---

Νέος χαρακτήρας- Ποιος θα είναι ο νέος χαρακτήρας?

---

---

---



Όνοματεπώνυμο: \_\_\_\_\_ Ημερομηνία: \_\_\_\_\_

## Μάθημα 23:

### Ευχαριστήριες κάρτες

Έρθε η ώρα να πούμε "ευχαριστώ" στους φίλους που μας βοήθησαν με τα έργα μας στο Scratch Jr. Ποιοι είναι οι **ΔΥΟ** φίλοι στους οποίους θέλετε να πείτε ευχαριστώ;

1.

---

---

---

2.

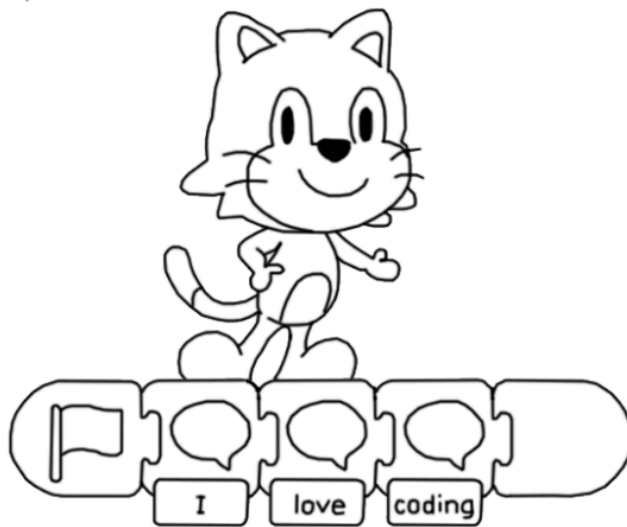
---

---

---

Αγαπητέ/ή \_\_\_\_\_,

Σε ευχαριστώ



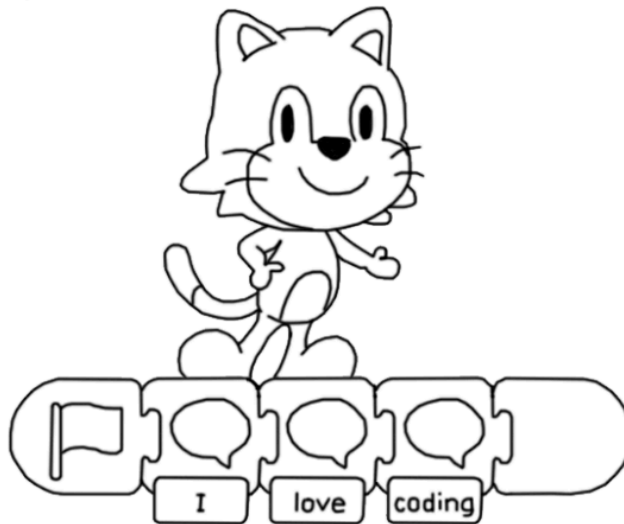
Από \_\_\_\_\_

Στο πλαίσιο του προγράμματος *Coding As Another Language (CAL) for ScratchJr (CAL-ScratchJr)* 1<sup>η</sup> Τάξη

DevTech Research Group © 2020

Αγαπητέ/ή \_\_\_\_\_,

Σε ευχαριστώ



Από \_\_\_\_\_

Όνοματεπώνυμο: \_\_\_\_\_ Ημερομηνία: \_\_\_\_\_

## Μάθημα 24:



Γράψε για κάτι που έμαθες:

Four sets of horizontal lines for writing. Each set consists of a solid top line, a dashed middle line, and a solid bottom line.

Γράψε για το αγαπημένο σου μέρος του ScratchJr:

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---