

Guía de estudio TECNOLOGIA 1

La informática es la disciplina dedicada al estudio del procesamiento automático de datos por medio de dispositivos.

IoT.(Internet de las cosas).- se refiere a la conexión al internet que tienen varios objetos para transmitir o recibir o recibir datos.

Ciencia de datos. - se refiere al estudio y análisis de datos con el fin de extraer información relevante para una empresa, organización o sociedad específica.

1642 se inventó la pascalina.

1976 aparecen las primeras microcomputadoras de Apple.

1990 surge la red mundial de comunicaciones WWW.

1995 aparece Google en escena

Nombre de la primer computadora en la historia fue ENIAC

Jeff Bezos dueño y fundador de Amazon

Mark Zuckerberg empresario y programador, uno de los fundadores de Meta platforms (Facebook, Instagram, WhatsApp y Threads).

Elon Musk empresario dueño de X, Space X, Paypal, Tesla Motors , etc.

Bill Gates empresario desarrollador cofundador de Microsoft.

Computadora es una máquina electrónica capaz de procesar gran cantidad de información conocida como datos.

Programa es un conjunto de instrucciones que se ejecutan en un lenguaje que las computadoras pueden interpretar.

Características de cada una de las generaciones de las computadoras:

Primera generación: uso de bulbos

Segunda generación: usaban transistores.

Tercera generación: usaban circuitos integrados.

Cuarta generación: uso de microprocesadores.

Quinta generación: desarrolló sistemas operativos.

Sexta generación: ya hace uso del Internet.

Séptima generación: servicios en la nube y uso de la IA.

CPU es el elemento que procesa las instrucciones y funciona como el cerebro de la computadora.

RAM es la memoria que almacena temporalmente la información.

Guía de estudio TECNOLOGIA 1

Disco duro es el dispositivo que guarda la información de manera permanente.

Tarjeta madre es la placa base que integra y conecta el resto de los componentes.

Tarjeta gráfica es el elemento responsable de procesar la información de video y gráficos.

Fuente de poder es la que proporciona la energía eléctrica a la computadora.

Dispositivos de entrada son los dispositivos externos o integrados que permiten el ingreso de datos.

Dispositivos de salida proyectan la información ya sea de forma auditiva, visual o impresa.

Hardware es todo elemento físico o tangible en una computadora.

Software es el conjunto de programas que permiten las funcionalidades para las que utilizamos una computadora.

Sistemas operativos son los softwares que controlan todos los programas y todas las aplicaciones del sistema.

Ejemplos de sistemas operativos son Windows, MacOS, Linux, Android e iOS.

Programas de aplicación están diseñados para realizar tareas específicas.

Ejemplos de programas de aplicación son WhatsApp, Word, Excel, PowerPoint, Photomath, etc.

Lenguajes de programación son los que permiten traducir las ideas del lenguaje humano al lenguaje de las computadoras.

Internet es una red de redes informáticas que es la interconexión de diversas computadoras para permitir el intercambio de información.

LAN LOCAL AREA NETWORK o red de área local es una red limitada de conexión de equipos cercados como en casa o en un negocio.

WAN WIDE AREA NETWORK o red de área amplia, es una red que permite salir en conexión al mundo, es decir, INTERNET.

Cibernauta es un usuario de una red que navega en el ciberespacio.

