

**Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:**

SIA "NIKS"

Reģ. Nr. 40003029864

Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga, Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	Goblin Heist Povernudge
Spēles veids	Interaktīvās Spēļu automātu spēles (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīcēs)
Spoles veids	Kustīgās spoles
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	PragmaticPlay Ltd

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100,00 EUR



5 - 400
4 - 80
3 - 20



5 - 250
4 - 50
3 - 16



5 - 150
4 - 30
3 - 12



5 - 100
4 - 20
3 - 8



5 - 40
4 - 14
3 - 6

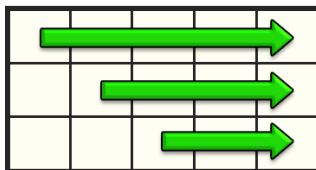


5 - 30
4 - 10
3 - 4



5 - 20
4 - 6
3 - 2

Visi simboli tiek izmaksāti no kreisās uz labo pusi blakus spolēs, sākot no jebkuras spoles.



POWERNUDGE PAPILDSPĒLE

Katru reizi, kad tiek uzgriezta laimesta kombinācija, laimests tiek izmaksāts un spoles, uz kurām bija vismaz viens šīs kombinācijas simbols, automātiski pāriet par vienu vietu uz leju, atklājot jaunu simbolu augšpusē, bet spoles, kas nesatur laimējošo simbolu, tiek grieztas atkārtoti. Pēc tam spēle izmaksā laimestus par visām laimestu kombinācijām uz ekrāna.

Powernudge papildspēle beigsies tikai tad, kad uz ekrāna vairs nebūs laimesta kombināciju.



Šis ir MISTĒRIJAS NAUDAS simbols. Tas var parādīties uz visām spolēm. Katru reizi, kad tiek uzgriezti 6 vai vairāk MISTĒRIJAS NAUDAS simboli pamatspēlē, tie aktivizē NAUDAS ATKĀRTOTO GRIEZIENU papildspēli.

NAUDAS ATTĪSTĪBA

Kad sākas NAUDAS ATTĪSTĪBA papildspēle, standarta spoles pazūd un paliek tikai MISTISKIE NAUDAS simboli un tukšie simboli.

Raunda laikā virs katras spoles atrodas reizinātājs, kas sākas ar x1.

Pēc katra grieziņa MISTĒRIJAS NAUDAS simbols nejauši izvēlēta veidā atklās vienu no sekojošā:

- Naudas vērtība - Nejauša vērtība, kas tiek atlasīta no iepriekš atlasīta diapazona no 0.1x kopējās likmes līdz 50x kopējai likmei, neieskaitot Ante likmes palielinājumu.
- Lokālais reizinātājs - Nejauši izvēlēts reizinātājs x1, x2 vai x3 apmērā, kas tiks pievienots virs viena NAUDAS simbola.
- Globālais reizinātājs - Nejauši izvēlēts reizinātājs x1, x2 vai x3 apmērā, kas tiks pievienots virs spēles.

Pēc atklāšanas visi NAUDAS simboli, kam piešķirta naudas vērtība, tiks reizināti ar reizinātāju, kas atrodas uz atbilstošās spoles, un to vērtība tiks pieskaitīta kopējam laimestam, un pēc tam MISTĒRIJAS NAUDAS simboli atgriezīsies savā sākotnējā stāvoklī.

Spēle turpinās bīdīt simbolus un veikt atkārtotos griezienus līdz brīdim, kad uz ekrāna vairs nebūs MISTISKO NAUDAS simbolu.

Papildspēles laikā tiek izmantotas īpašās spoles.

MAKSIMĀLAIS LAIMESTS

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota līdz 4,000x likmei. Ja kopējā laimesta summa ATKĀRTOTĀ GRIEZIENA funkcijas laikā sasniedz 4,000x, raunds nekavējoties beidzas, laimests tiek piešķirts un visi atlikušie atkārtotie griezieni tiek atcelti.

ANTE LIKME

Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju. Spēles noteikumi mainās atkarībā no izvēlētajās likmes. Iespējamie reizinātāji ir:

Likmes reizinātājs 20x - Normāls Spēles režīms

Likmes reizinātājs 25x - Iespēja laimēt ATKĀRTOTO GRIEZIENU papildspēli tiek dubultota. Uz spolēm ir vairāk MISTĒRIJAS NAUDAS simbolu.

ATKĀRTOTO GRIEZIENU PIRKŠANA

ATKĀRTOTO GRIEZIENU funkciju var nekavējoties aktivizēt pamatspēles laikā, nopērkot to par summu, kas vienāda ar 100x kopējo likmi. Iegādājoties ATKĀRTOTO GRIEZIENU papildspēli, papildspēles aktivizēšanas griezienā tiks piešķirti 6 vai 7 MISTĒRIJAS NAUDAS simboli.



Augstas neparedzamības spēlēs vidēji izmaksā laimestus retāk, taču iespēja gūt lielus laimestus īsā laika sprīdī ir augstāka.

Visi simbolu kombināciju laimesti tiek izmaksāti no kreisās uz labo pusi.

Atkārtoto griezienu laimesti tiek pieskaitīti pie līnijas laimesta.

Visi laimesti tiek reizināti ar likmi par katru līniju.

Visas vērtības ir izteiktas kā aktuālie laimesti monētās.

Izmaksā tikai augstāko laimestu rindā.

Laimējot vairākās izmaksu rindās, visus laimestus pievieno kopējam laimestam.

Atkārtoto griezienu laimests tiek piešķirts spēlētājam pēc raunda beigām.

Atkārtoto griezienu kopējā laimesta summa vēstures sadaļā parāda visu cikla laimestu.

1 2 3 4 5
6 7 8 9 10

Teorētiskais šīs spēles RTP ir 96.47%

Spēles RTP ar "SĀKUMA LIKMI" ir

96.44%

Spēles RTP, izmantojot "PIRKT ATKĀRTOTOS GRIEZIENUS" ir 96.47%

ATSTARPES un ENTER taustiņus uz tastatūras var izmantot, lai sāktu un apturētu griezienu.

Darbības traucējumi anulē visas izmaksas un spēles.

KĀ SPĒLĒT

Nolikšķiniet uz vai pogas, lai mainītu likmes vērtību un atvērtu likmes izvēlni. Izvēlieties likmi, ko vēlaties izmantot spēlē.

GALVENAIS SPĒLES INTERFEISS

atver izvēlni ar iestatījumiem, kas ietekmē veidu, kā spēle tiek spēlēta.

atver informācijas lapu

Ar apzīmējumiem KREDĪTS un LIKME ir norādīta pašreizējā balance un pašreizējā kopējā likme.

Noklikšķiniet uz apzīmējumiem, lai pārslēgtos starp monētu skatu un naudas skatu.

un palielina vai samazina pašreizējo likmi un atver likmes izvēlni, kur jūs varat mainīt likmes vērtību.



sāk spēli

AUTOMĀTISKĀ
SPĒLĒŠANA

atver automātiskās spēlēšanas izvēlni

IESTATĪJUMU IZVĒLNE

ĀTRĀ GRIEŠANA - izvēlieties iestatījumu Ātrā griešana, lai spēles spoles sāktu griezties automātiski un apstātos uzreiz pēc atlaišanas

IEVADA EKRĀNS – ieslēdz un izslēdz ievada ekrānu

FONA MŪZIKA – ieslēdz un izslēdz apkārtējo skaņu un mūziku spēlē

SKAŅAS EFEKTI – ieslēdz un izslēdz spēles skaņu efektus

SPĒLES VĒSTURE – atver spēles vēstures lapu

INFORMĀCIJAS EKRĀNS



un



ļauj pārslēgties starp informācijas lapām



aizver informācijas ekrānu

LIKMES IZVĒLNE

Likmes izvēlne rāda, cik rindas ir pieejamas spēlē, kā arī pašreizējo kopējo likmi gan monētās, gan naudā.

Izmantojiet un pogas laukos MONĒTAS RINDĀ un MONĒTU VĒRTĪBA, lai vērtības regulētu.

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar likmi 4000x apmērā. Ja
raunda kopējais laimests sasniedz likmes vērtību 4000x apmērā, raunds
beidzas

nekavējoties, tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas

AUTOMĀTISKĀ SPĒLĒŠANA

Noklikšķiniet uz pogām, ar kurām norādīts iespējamais automātisko griezienu skaits, lai sāktu automātisko spēlēšanu.

Opcija IZLAIST EKRĀNUS pēc ļauj pēc neilga brīža automātiski izlaist ievada un beigu ekrānus.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS”, Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.

15 dienu laikā SIA „NIKS” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.