Corpse Party - Capítulo 2 (Guia Completo)

Número de Finais: **5** (4 errados, 1 verdadeiro)
Número de Crachás: 6

Veja a abertura, se desejar.
Com a Sra. Yui, entre na Sala de Aula 1-A pela porta de baixo.

1. Pegue a Pedra Poderosa.
2. Escolha “Dar para a Shinozaki”.
3. Saia da sala.

Suba até a escada e pegue a [Chave da Sala 3-A].
Vá direto a vida toda para a direita e use a Chave.

1. Tente sair pela outra porta.
2. Escolha “Poupe meus alunos”.
   Conquista: Self-Sacrifice

A perspectiva agora mudará para Yoshiki e Ayumi.
Interaja com a porta à esquerda e saia.
Desça o corredor e as escadas .
Conquista: Good Thinking!

Depois da cena, SALVE NA VELA se quiser.
Desça para o 1ºA e siga para cima.
Interaja com todos os cadáveres para pegar **Crachás** (Kai Shimada, 1/6 | Tomohiro Ohkawa, 2/6 | Masato Fukuroi, 3/6 | Hikari Kirigami, 4/6)

Continue para cima e para a esquerda.
Interaja com o cadáver duas vezes para pegar outro **Crachá** (Emi Kudou, 5/6) e ler a [**Memória da Vítima, 1/5**].
Vá para a porta.

TEMP SAVE na Sala de Aula 4-A.

WRONG END, FIM Nº2

>Desconsidere o conselho de Ayumi e olhe diretamente para o menino.
>Você terá que fazer isso duas vezes, já que, na primeira, a Joia Poderosa vai te proteger.

Carregue o TEMP SAVE.

1. Não olhe para o menino e não deixe a Joia Poderosa se quebrar. É só não ficar de frente para ele.
2. Pegue o [Puxador de Pregos].
3. Saia da sala.
4. Tente voltar para a Sala de Aula 1-A, mas antes a Ayumi irá parar.
5. SAVE TEMP assim que a Ayumi sair de perto de você.

WRONG END, FIM Nº3

>Não siga a Ayumi para a entrada.
>Volte para a Sala de Aula 1-A pela porta de cima e use o Puxador de Pregos na porta atrás do armário.
>Entre e interaja com o mecanismo roxo.
>Volte para a Sala de Aula 4-A e ative o mecanismo.
>Saia e vá em direção à ponte recém-formada.

Carregue o SAVE TEMP.

1. Siga Ayumi para a entrada.
2. Interaja com ela até ela se unir ao grupo.
3. Vá para baixo e leia a [**Memória da Vítima, 2/5**].
4. TEMP SAVE antes de sair da entrada.

Ao sair, você encontrará o garoto de antes.
Volte imediatamente para a entrada.
Saia novamente e você verá que ele recuou mais.
Evite-o a todo custo e, como antes, não deixe a Joia Poderosa se quebrar.
Volte para a Sala de Aula 1-A e SALVE NA VELA.

Use o Puxador de Pregos na porta atrás do armário e entre.
Leia a [**Memória da Vítima, 3/5**].
Ative o mecanismo.
Volte para a Sala de Aula 4-A, evitando o garoto. TEMP SAVE quando você entra na sala.

Ative o mecanismo.
Desvie do intruso e atravesse a ponte recém-formada.
Depois de atravessar, TEMP SAVE para que você possa se preparar para outro WRONG END daqui a pouco.

WRONG END, FIM Nº4

>Deixe o menino pegar você UMA VEZ, quebrando a Joia Poderosa.
>Suba as escadas depois da ponte recém-formada.
>Ignore a vela que Ayumi acende. Não salve sem a Joia Poderosa!
>Vá até os Banheiros.

>Pode pegar o crachá agora, se desejar. Eles ficam salvos independente do save, então pegue-as uma vez e não precisará pegar novamente!
>Você pode ler as Memórias da Vítima se quiser, mas certifique-se de lê-las novamente no outro save!
>Entre no banheiro feminino.
>Após a cena, saia da sala pelas ESCADAS.

Carregue o SAVE TEMP.
SALVE NA VELA que a Ayumi acende.
Vá até o Banheiro.
Na escada, você encontrará um **Crachá** (Ryosuke Katayama, 6/6).

1. Leia a [**Memória da Vítima, 4/5**]
2. Verifique como a Ayumi está.
3. Dê a volta ao corredor, escolha qualquer coisa.
4. Volte para o Banheiro Feminino e interaja com o que acontecer.
5. Após a cena, volte para baixo.

Desça até ver alguém entrando na enfermaria.
Entre e depois saia.
Conquista: Faded Star

Volte para a Sala de Aula 4-A e siga na direção oposta.
Há uma porta vermelha suspeita e um objeto no chão. Pegue o objeto.
Conquista: Body Snatched

Agora, volte para a Sala de Aula 1-A e passe por ela.

WRONG END, FIM Nº5

>TEMP SAVE e leia a [**Memória da Vítima, 5/5**] (duas vezes, uma quebra a Joia Poderosa).

Depois disso, vá até a Escada para pegar outro objeto.
Conquista: Using Your Head

Finalmente, volte para a Enfermaria para o **FINAL VERDADEIR** do Capítulo 2.
Conquista: The Lurking Threat