



Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA "NIKS"

Reģ. Nr. 40003029864

Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga, Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	First Person HiLo
Spēles veids	Tiešsaistes galdu spēle.
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Evolution Malta Limited

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0,20 EUR

Maksimālā likme 1000,00 EUR

RTP 99.00% - 100%

Spēles apraksts

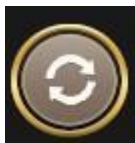
1. Spēles mērķis

„First Person HiLo” ir ātra spēle, kurā varat minēt, vai nākamās izdalītās kārts vērtība būs augstāka, zemāka vai tāda pati kā pašreizējās kārts vērtība. Apdomīgi izvēlieties stratēģiju, izdariet pareizo izvēli un izbaudiet ar to saistītos laimestus!

2. Spēles noteikumi

Likmju likšana

Spēle sākas ar sākotnējo nejauši izvēlēto kārti uz galda. Pirms spēles raunda sākšanas varat mainīt sākotnējo karti tik reižu, cik vēlaties.



Pēc tam izvēlieties likmes summu un noklikšķiniet uz / pieskarieties

„SPĒLĒT”, lai sāktu galveno spēles raundu.

Galvenais spēles raunds

Noklikšķinot uz / pieskaroties „SPĒLĒT”, jums tiek piedāvātas divas iespējas prognozēt nākamās kārts vērtību: „Zemāka vai tāda pati” un „Augstāka vai tāda pati”. Izņēmums ir tikai dūzis, kur ir iespējas

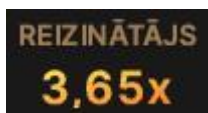
„Zemāka” un „Tāda pati”, un 2, kur ir iespējas „Tāda pati” un

„Augstāka”. Katrai iespējai ir pievienots laimesta piedāvājums (pirms noapaļošanas), ko jūs saņemat, ja uzminat pareizi.



Kad esat izdarījis savu izvēli, uz galda virs sākotnējās kārts tiek izdalīta vēl viena kārts. Ja minējāt nepareizi, jūs zaudējat savu likmi un spēles raunds beidzas. Ja uzminējāt pareizi, varat saņemt savu laimestu, noklikšķinot uz pogas „Izņemt naudu” vai pieskaroties tai, vai izteikt prognozi par nākamo kārti. Uz jaunajām izvēles iespējām būs norādītas jaunas laimestu vērtības. Katra jauna kārts tiek izdalīta no jaunas kāršu kavas.

Pašreizējā spēles raundā izdalīto kāršu skaits un kopējais reizinātājs ir redzams ekrāna daļā „Informācija par raundu”.



Izņemt naudu

Spēles raunds turpinās tik ilgi, kamēr jūs izdarāt pareizas izvēles un palielināt savu laimestu. Spēles raunds beidzas, kad nospiežat uz pogas „Izņemt naudu” vai pieskaraties tai un saņemat savu laimestu vai izdarāt nepareizu izvēli un zaudējat. Pogu „Izņemt naudu” var izmantot, tikai izdarot izvēli, un poga kļūst pieejama pēc pirmā pareizā minējuma.



Laimesti

Laimestu piedāvājumi tiek aprēķināti kā laimestu tabulas reizinātājs un netiek noapaļoti līdz brīdim, kad pieņemat lēmumu. Laimesti tiek noapaļoti saskaņā ar spēles Noapaļošanas noteikumiem, un tie ir redzami uz pogas „Izņemt naudu”. Detalizētāku skaidrojumu skatiet sadaļā „Noapaļošana”. Reizinātājs ir atkarīgs no rezultāta varbūtības – ja varbūtība ir liela, reizinātājs ir mazāks, bet, ja varbūtība ir maza, reizinātājs ir lielāks.

Lūdzu, ņemiet vērā, ka piedāvājumos pirmajā lēmuma pieņemšanas posmā ir iekļauta 1 % komisijas maksa.

Lūdzu, ņemiet vērā, ka jebkādi darbības traucējumi anulē spēles raundu un visus iespējamus laimestus šajā raundā. Likmes tiek atgrieztas.

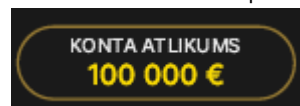
Likmju izdarīšana

Panelis „LIK MJU LIMITI” parāda pie galda atļautos minimālos un maksimālos likmju limitus, kuri var ik pa laikam mainīties. Atveriet sadaļu „Likmju limiti”, lai pārbaudītu jūsu pašreizējos limitus.

Lai piedalītos spēlē, jums jābūt pietiekami daudz līdzekļu, lai spētu nosegt savas

First Person Hi Lo 1–2000 €

likmes. Jūs varat apskatīt savu pašreizējo KONTA ATLIKUMU uz jūsu ekrāna.



ČIPU DISPLEJS ļauj jums izvēlēties vērtību katram čipam, ar ko vēlaties izdarīt likmi. Ir pieejami tikai tie čipi, kuru nominālvērtību sedz jūsu pašreizējais konta atlikums.



Ja jūsu konta atlikums ir pārāk liels, lai to parādītu ČIPU DISPLEJĀ, parādīsies ČIPU PLĀKSNE.



Kad esat izvēlējis čipu, uzlieciet savu likmi, vienkārši noklikšķinot uz likmju pozīcijas uz spēles galda vai pieskaroties tai. Katru reizi, kad jūs noklikšķināt uz likmju pozīcijas vai pieskaraties tai, jūsu likmes vērtība palielinās par izvēlēta čipa vērtību vai līdz likmes maksimālajam limitam. Kad esat uzlicis maksimālo likmi, šai likmei netiek pieņemti papildu līdzekļi, un virs jūsu likmes parādās paziņojums, ka esat uzlicis maksimālo likmi.

Kad esat uzlicis likmi, noklikšķiniet uz pogas „SPĒLĒT” vai pieskarieties tai, lai sāktu raundu.



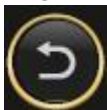
Poga “ATKĀRTOT LIKMES” ļauj atkārtot visas iepriekšējā raundā izdarītās likmes. Šī poga ir pieejama pēc katra spēles raunda.



Kad esat uzlicis jebkādu likmi, kļūst pieejama poga „DUBULTOT (2x)”. Katru reizi noklikšķinot uz pogas / pieskaroties tai, visas likmes tiek dubultotas, līdz tiek sasniegts maksimālais limits. Atcerieties, ka jums jābūt pietiekamam konta atlikumam, lai dubultotu VISAS uzliktās likmes.



Poga „ATSAUKT” noņem pēdējo uzlikto likmi.



Jūs varat noklikšķināt uz pogas „ATSAUKT” / pieskarties tai atkārtoti, lai pa vienai atsauktu likmes pretēji to uzlikšanas secībai. Jūs varat atsaukt visas likmes, turot nospiestu pogu „ATSAUKT”.

Indikators KOPĒJĀ LIKME uzrāda visu pašreizējā raundā izdarīto likmju kopējo summu.



Raunda statistika

Spēles rezultāti tiek reģistrēti un parādīti Raunda statistikas skatā. Tajā ir norādītas visas spēles raunda atklātās kārtis, rezultāts (augstāka, zemāka vai tāda pati) un tas, vai izņēmat naudu vai zaudējāt. Rezultāti ir norādīti secīgi no labās puses uz kreiso, un pēdējais rezultāts ir kreisajā malā.

Noapaļošana

Jūsu laimesti vienmēr tiek noapaļoti uz augšu vai uz leju līdz tuvākajai mazākajai valūtas vienībai (piemēram, EUR gadījumā – eiro centiem, USD – centiem, GBP – penijiem, savukārt JPY nav sīkāku vienību), nepārsniedzot divus ciparus aiz komata, izmantojot nejaušu skaitļu ģenerēšanas pieeju. Šī metode ievieš nejaušības elementu noapaļošanas procesā. Tas notiek šādi:

- Vispirms neatbalstītā decimāldaļa tiek pārveidota (šeit pasvītota skaidrības labad) par sešciparu skaitli (t. i., simtiem tūkstošu). Piemēram, 1,263 kļūst par 300 000, 5,23568696 kļūst par 568 696, 4,25034 kļūst par 34 000.
- Otrajā solī tiek ģenerēts nejaušs skaitlis no 1 līdz 1 000 000.
- Visbeidzot, ja konvertētais sešciparu skaitlis ir lielāks par nejauši ģenerēto skaitli vai vienāds ar to, valūtas vienība tiek noapaļota uz augšu. Ja tas ir mazāks, valūtas vienība tiek noapaļota uz leju.

Skaņa

Nospiežot pogu “SKAŅA”, tiek izslēgtas/ieslēgtas visas spēles skaņas un balss. Ņemiet vērā, ka, mainot galdus, skaņa tiks automātiski ieslēgta.



Jūs varat mainīt skaņas iestatījumus, noklikšķinot/pieskaroties pogai "IESTATĪJUMI".

Spēļu vēsture

Nospiežot pogu "VĒSTURE", tiks atvērts logs, kas parāda visus aktīvos spēļu raundus, kuros esat piedalījušies, kā arī šo raundu rezultātus.



Jūs varat pārskatīt savu iepriekšējo spēļu aktivitāti, apskatot jūsu:

- KONTA VĒSTURI – parāda jūsu pilno konta vēsturi kā datumu, spēļu, likmju summu un laimestu sarakstu. Saraksta augšgalā ir redzams visnesenāk pabeigtais spēles rounds.
- SPĒĻU VĒSTURE – parāda konkrētās spēles vēsturi, noklikšķinot uz spēles kolonnā SPĒLES / pieskaroties spēlei.

Iestatījumi

Nospiežot pogu "IESTATĪJUMI", tiek atvērta lietotājam maināmu iestatījumu izvēlne. Jūsu izvēlētie iestatījumi tiks uzreiz piemēroti un saglabāti jūsu profilā. Saglabātie iestatījumi tiks automātiski ielādēti, pieslēdzoties no jebkuras ierīces.

Jūs varat mainīt jūsu vispārīgos un spēles iestatījumus.



Iemaksas un izmaksas

Poga "KASIERIS" atvērs kasiera/bankas logu, lai veiktu naudas iemaksas un izmaksas.



Atbildīga spēlēšana

Poga "ATBILDĪGA SPĒLĒŠANA" ļauj piekļūt lapai, kurā sniegta atbildīgas spēlēšanas politika. Šī lapa sniedz noderīgu informāciju un saites saistībā ar atbildīgu tiešsaistes spēļu lietošanu un to, kā noteikt ierobežojumus savām spēļu sesijām.

Atvienošanās politika:

Ja atvienošanās notiek pēc tam, kad likme ir uzlikta, taču pirms noklikšķinājāt uz pogas „SPĒLĒT” vai pieskārāties tai, jūsu likme tiek atgriezta pēc savienojuma atjaunošanas.

Ja savienojums tiek zaudēts pēc tam, kad lēmuma pieņemšanas laikā esat noklikšķinājis uz pogas „SPĒLĒT” vai pieskāries tai, spēle tiek atsākta pēc savienojuma atjaunošanas. Ja savienojums netiek atjaunots 30 minūšu laikā, tiek pieņemts automātisks lēmums – Izņemt naudu –, un spēle tiek pabeigta.

Lūdzu, ņemiet vērā, ka pat tad, ja esat pie galda, taču nespēlējat (neliekat vai nemaināt savu likmi un nenoklikšķināt uz pogas „SPĒLĒT” vai nepieskaraties tai vai nepieņemat lēmumu), to uzskata par atvienošanos.

Vairāk spēļu

Pogu „FOAJĒ” iespējams nospiegt jebkurā laikā no jebkuras spēles.



Tā ļauj ērti nomainīt spēles galdu vai izvēlēties jebkuru citu spēli no pirmās personas skatpunkta. Jūs nepametīsiet šo spēli, kamēr nebūsiet izvēlējušies jaunu spēli, kurai pievienoties. Varat izmantot FOAJĒ pogu, lai pārlūkotu citas spēles, turpinot spēlēt iesākto spēli. **Taustiņu saišnes** Taustiņu saišnes var izmantot, lai ātri veiktu noderīgas spēles funkcijas.

TAUSTIŅŠ	FUNKCIJA
Ciparu taustiņi no 1 uz augšu	Izvēlieties vēlamu čipu no čipu displeja. Taustiņš “1” atbilst visvairāk pa kreisi izvietotajam čipam ar mazāko vērtību. Taustiņš “2” izvēlas čipu ar nākamo augstāko vērtību, un tā tālāk.
ATSTARPES TAUSTIŅŠ	Atkārtojiet savu pēdējo likmi. Nospiediet ATSTARPES TAUSTIŅU otrreiz, lai divkārtotu savu likmi.
CTRL+Z (CMD+Z), DELETE, BACKSPACE	Atsauciet pēdējo likmi. Turiet nospiestu 3 sekundes, lai atceltu visas izdarītās likmes.
ESC	Kad tas iespējams, ESC taustiņu var izmantot, lai: • izietu no pilnekrāna režīma; • Aizvērt uznirstošo logu (vēstures, „Kā spēlēt”, iestatījumu logu utt.)

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav naudas līdzekļu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS”, Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.

15 dienu laikā SIA „NIKS” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.

