

ARBEJDSDOKUMENT - RET GERNE

(“ejet” af Peter Toft - peter.toft@gmail.com)

Debugging på Linux - en én-dagskonference.

Skriv gerne nedenfor hvis du vil tale om emnet -> navn + mailadresse
test

test

Hvad er rammen:

- Sponsor inde
- Lokaler på Ingeniøren 26/10T

Hvem vil gerne koordinere dagen?

- Peter Toft <pto@linuxbog.dk> - har prøvet den slags ... lidt ... før ... lidt
- Kenneth Geisshirt <kenneth@geisshirt.dk> - har prøvet den slags ... lidt ... før .. lidt

Tilmeldingssystem:

- Brug NemTilmeld til at holde styr på hvem der kommer,
<https://www.nemtilmeld.dk/sponsorat/>

Mad:

- Pizza ordre kl 14?
- Kaffe? Öl?

Emner:

- Hvordan debugger man andres kode?
 - “Grimme” oneliners
 - Er printf stadig relevant?
 - “Færdigt” websoftware (CMS, Forums...)
 - Hypetesebygning, falsifikation, fejlfinding
- Python
 - logger framework - Peter Toft <pto@linuxbog.dk>
 - Debugging af extensions (ikke kun python) - Kenneth Geisshirt
- Hvilke værktøjer findes der til C/C++?
 - Valgrind
 - memtool

- og de andre i pakken
- Purify++
- LLVM's forskellige tools:
 - klee.
 - Deres statistiske kodeanalyser.
- Værktøjer til annotation af code
 - Doxygen
- Code coverage
 - gcov
- GDB
- Debugging med Emacs - Kenneth Geissshirt
- Hvilke sproguafhængige værktøjer findes der?
 - Systemtap
 - Strace
 - Uprobes (Linux 3.5+, new and shiny!)
 - Dtrace (eller er det kun Linux specifikke tools?)
 - Truss (hvis det ikke kun er Linux-specifikt)
 - LTTng
 - Linux Kernel
 - Perf
- Værktøjer til Web/Webapps: PHP / MySql samt HTML(5) og Javascript debugging
 - Hvorfor ender vi altid med printr i PHP og console.log i Javascript ?
 - Browser dev tools, runtime debugging
 - Hvad er effektivt på udviklingstidspunktet?
 - Hvad bruger man, når skidt er sat i produktion og pludselig giver problemer?
 - Hvad med debugging af REST og callbacks?
 - Hvordan debugges man effektivt egen kode i et fortolket sprog med 3. parts biblioteker?
- Domænespecifikke værktøjer
 - Skriv dem!
 - GammaRay (til Qt)
- Toolchain
 - GIT / Editor/IDE / Debug / Package / Deploy / Log
- Hvad med windows? :(
 - Vi har skam også debugging problemer

Sune <sune@vuorela.dk> kan lokkes til at demonstrere GammaRay. Sune kan også snakke om at finde segmentation faults for begyndere.

Peter Müller <munter@fumle.dk> kan holde en session om javascript udvikling, debugging i browseren og den tilhørende toolchain.

Peter Makhholm <peter@makholm.net> kan godt holde et balanceret oplæg om at debugge med

STDERR (printf, writeln, warn, syslog eller hvad man nu bruger).

Mogens Hansen: AdressSanitizer og MemorySanitizer på en time, hvis det er en dag hvor jeg kan.

Poul-Henning Kamp: Jeg vil gerne presentere hvorledes Varnish er bygget for "preventiv debugging"

Martin M. S. Pedersen: Hvad med noget om at skrive bedre kode ?
Jeg kan bidrage med et foredrag om forbedring af shell-script kode.

Morten Siebuhr <sbhr@sbhr.dk>: Brug af metrics til debugging af antagelser. Gør brugerne/klient-apps faktisk det, du tror?

Jacob Sparre Andersen <jacob@jacob-sparre.dk>: "preventiv debugging" - jeg vil gerne fortælle lidt om hvordan vi bruger forskellige former for "assertions" aktivt for at gøre fejlsøgning lettere.

Ivan Skytte Jørgensen <isj-debugconf@i1.dk>: Jeg kan fortælle om data-triggered logging i high-performance produktionssystemer (circa en halv time)

Ivan Skytte Jørgensen <isj-debugconf@i1.dk>: Jeg kan fortælle om Flexelint (circa en time)