

Дисципліна: Командна робота в ІТ.

Кількість годин (кредитів ЄКТС): 150 (5)

Мета навчальної дисципліни: ознайомити з основами управління проектами, навчити технічно грамотно використовувати сучасне програмне забезпечення в області управління проектів, опанувати основи управління проектів, принципи управління обробкою даних в обчислювальних системах.

Завдання навчальної дисципліни:

- ознайомлення з основними положеннями таких розділів, як типи проектів, характеристики проектів, основні схеми організації виробництва та схеми управління проектами, сучасні принципи в управлінні проектами, життєвий цикл проекту, сучасні програмні засоби в управлінні проектами;
- засвоєння основ формування та взаємодії в команді;
- оволодіння навичками діагностування проблем команди, ефективного розподілу ролей та відповідальності в процесі розробки програмного продукту;
- вивчення технік пошуку проектних ідей та командної розробки проектів;
- прийняття рішень та управління ефективністю команди.

Попередні умови для вивчення даної дисципліни:

Базові знання у сфері архітектури комп'ютера, операційних систем, організації баз даних.

Навчальні цілі дисципліни полягають у формуванні у студентів:

інтегральної компетентності: здатність розв'язувати складні спеціалізовані задачі та практичні проблеми під час професійної діяльності у комп'ютерній галузі або навчання, що передбачає застосування теорій та методів комп'ютерної інженерії і характеризується комплексністю та невизначеністю умов.

загальних компетентностей:

- здатність до абстрактного мислення, аналізу і синтезу.
- здатність вчитися й оволодівати сучасними знаннями.
- здатність застосовувати знання на практиці.
- здатність працювати як індивідуально, так і в команді.

фахових компетентностей:

- здатність використовувати засоби і системи автоматизації проектування до розроблення компонентів комп'ютерних систем та мереж, Інтернет-додатків, кіберфізичних систем тощо.
- здатність оформлювати отримані робочі результати у вигляді презентацій, науково-технічних звітів.

Програмні результати навчання:

- знати і розуміти наукові і математичні положення, що лежать в основі функціонування комп'ютерних засобів, систем та мереж.
- знати новітні технології в галузі комп'ютерної інженерії.
- вміти здійснювати пошук інформації в різних джерелах для розв'язування задач комп'ютерної інженерії.

В результаті вивчення дисципліни студент повинен знати:

- основи управління проектів;
- сучасні принципи в управлінні проектами;
- принципи управління обробкою даних в обчислювальних системах;

- поняття життєвого циклу програмних виробів;
- сучасні програмні засоби в управлінні проектами.
- методи управління людськими ресурсами;
- способи формування команди проекту.

вміти:

- користуватись сучасним програмним забезпеченням в області управління проектами;
- аналізувати типи проектів, характеристики проектів;
- аналізувати основні схеми організації виробництва та схеми управління проектами;
- знати та вміти застосовувати сучасні принципи в управлінні проектами;
- формувати команду проекту;
- розподіляти повноваження і відповідальність в команді, ролі для людей;
- знати та вміти моделювати життєвий цикл програмних виробів;
- знати особливості сучасних програмних засобів в управлінні проектами та вміти їх застосовувати.

Зміст дисципліни (тематика):

Змістовий модуль I. Системи діяльності проекту.

Тема 1. Процеси управління проектів.

Тема 2. Управління змістом проекту.

Тема 3. Управління якістю проекту та ризиками.

Змістовий модуль 2. Концептуальна база формування команди проекту.

Тема 4. Характеристики функцій управління проектами.

Тема 5. Формування команди проекту.

Тема 6. Управління командою проекту.

Види робіт: лекції, практичні заняття, модульні контрольні роботи, індивідуальні роботи студентів з викладачем, самостійна робота студентів, консультації, підготовка до заліку.

Форма підсумкового контролю: залік.