

枕頭大戰
該是室友決一勝負的時候了！

賭上大叔的尊嚴和屁股

參加者
康達(藍)、歌赫(綠)、橘旭(黑)、米勒(紅)
規則如下

▣數值

每人都有兩項數值，HP(生命力)為固定，X(羞恥力)為自設

羞恥力X	每個人的羞恥力不同，範圍 $1 \leq X \leq \infty$ 回合進行時若羞恥力歸0則攻擊力X2，並於當回合結束時羞恥力回歸滿值。
生命值HP	每人生命值為50

請先決定好X數值

▣回合

四人都骰過一輪為一回合
回合數不定

▣進行方式

回合開始

骰出一個BZ決定攻擊誰，再骰一個BZ代表扣多少羞恥力X，再骰三個BZ決定攻擊力。
骰到自己請自己打自己。

回合結束

結算每個人的羞恥力X與生命值HP

、

回合開始

骰出一個BZ決定攻擊誰，再骰一個BZ代表扣多少羞恥力X，再骰三個BZ決定攻擊力。

* 若羞恥力X歸0，則該攻擊者攻擊力x2

* 若骰到已出局的顏色，該局攻擊者的枕頭就會亂飛打到局外人事物

回合結束

結算每個人的羞恥力X與生命值HP

⋮
⋮

▣BZ數值大小

攻擊力

紅:10

(重擊, 裡面也許施了魔法)

藍:6

(有點痛的力道, 出手時森77但下手的時候收回力氣)

綠:4

(弱弱的, 沒吃飯)

黑:1

(被對方的氣勢威嚇了, 手軟腳軟)

羞恥力

紅、藍、綠:-4

(覺得自己很幼稚, 想要藉80別人洩憤)

黑:毫無反應

(羞恥能吃嗎? 我靠不要臉過活的!)

☐範例

旭的數值

羞恥力 $X=20$

生命力 $HP=50$

米勒的數值

羞恥力 $X=15$

生命力 $HP=50$

旭骰:紅/藍/綠紅黑

旭攻擊米勒(紅)、自身羞恥力減少4、攻擊力15

米勒骰:黑/綠/黑紅紅

米勒攻擊旭(黑)、自身羞恥力減少4、攻擊力21

回合結束結算時

旭的數值

羞恥力 $X=16$

生命力 $HP=50-21=29$

米勒的數值

羞恥力 $X=11$

生命力 $HP=50-15=35$