



Kedves kis Barátom!

Itt az év egyik legvidámabb ünnepe, amit még mi, itt az űrben is meg szoktunk ünnepelni. Ilyenkor mindenki ellátogat a Bigyuszra, ahol a legfergetegesebb farsangi bált rendezik az egész galaxisban. Van üstökös hajítás, csillagpor konfetti, szférák zenéje és farsangi űrzselé evő verseny. Most is nagy lelkesedéssel készültünk, csak hogy akadt egy kis gondunk. Mire elkészültek a jelmezeink (idén az űrbázison minden űrmanó embernek, az emberek meg űrmanóknak öltöztek, ami nem volt kis feladat, hisz nagyon másképp nézünk ki!), Züzü véletlenül megnyomta az űrrakéta indítógombját. Mondanom sem kell, hogy már minden jelmez gondosan bele volt készítve, így most gazdátlanul keringenek az űrcsúszkában. Mi meg itt állunk jelmez nélkül. Szükségünk van a segítségedre, hogy utolérhessük és visszaszerezhessük őket. Züzü és az űrmanók úgy elszontyolodtak, mikor meglátták, mi történt, hogy teljesen elvesztették a varázserejüket. Így most csak rád számíthatunk.

Kérlek, tedd meg, hogy

és azzal máris odaküldhetsz egy űrstop ragacsot, ami megállíthatja az űrhajónkat, hogy ne sodródjon túl messze tőlünk.

Aztán ahányszor még arra is tudnál figyelni, hogy

Mindig hozzásegítenél minket, hogy az űrjárgányunkkal egy kicsit közelebb tudjunk jutni az elkóborolt űrhajónkhoz és a benneragadt jelmezekhez.

Sőt, ha esetleg arra is lenne erőd, hogy

akkor még egy kis farsangi fánkot is tudnál nekünk varázsolni az elemózsiás ládánkba.

Az lesz ám a nagy boldogság! Mindenkinek elújságotjuk majd, hogy egy kis földi barátunk küldte! Biztos nagy sikere lesz! Hát még a jelmezeinknek!

Kérlek, siess, hogy még időben odaérjünk!

Hálásan ölel: Levi



Előkészületek a szülő részéről

Helyezd az úrbázisra Levi és az ürmanók figuráját. Az úrcsúszka Bigyuszhoz közeli végébe tedd oda az úrhajó korongját. Az ürzelét, az újrágányt és az elemőzsiás ládát egymás után készítsd be a titkos zsákba.

A manólevél kiegészítése

Fogalmazd meg, milyen kérést teljesítve tudod gyermeked viselkedését a kívánt irányba mozdítani és fejleszteni. Például, ha szeretnéd, hogy gyermeked ügyesebben fejezze ki magát és kommunikáljon, kérheted tőle, hogy amikor nem érted meg elsőre, hogy mit szeretne, próbálja elmondani más szavakkal. Kérheted még, hogy meséljen neked valamilyen izgalmas dologról, amit átélt vagy érdeklí, hogy a mesélés és kettőtök párbeszéde fejlessze a kommunikációját. Akár szerepet is cserélhettek játékból!

Írd be a kérése(i)d a kipontozott vonal(ak)ra. 3-5 éves gyermeknek elég egy kérés és rövidebb játékidő (1-3 nap), 5-10 éves gyermekkel a bővített mese szerinti egy hetes játékmenetet ajánljuk. 2-3 éves kisgyermeknek egyszerűbben, saját szavaiddal is megfogalmazhatod a manólevél tartalmát és a teljesítendő kérést.

A játék irányítása

Gyermeked feladata az lesz, hogy ügyességével megszerezze az ürzelét, amivel megállíthatja az úrhajót, és odavarázsolja az újrágányt, amivel nyomába eredhetnek a jelmezeknek, hogy még időben odaérhessenek a bálba. Majd fánkot küldjön nekik.

Valahányszor gyermeked ügyesen teljesítette a manó kérését, kerüljön egy korong a táblára, vagy mozduljon előre. Először az ürzelé megszerzése után, tegyétek a zselét az úrhajó elé, hogy az ne tudjon továbbmenni az úrcsúszkában. (Ha hosszabbítani szeretnéd a játékidőt, két zselét is szerezhet gyermeked, amivel mindkét oldalról lezárhatja az úrhajó útját.)

Egy további jó cselekedet után kerüljön a táblára az újrágány, és játsszátok el, hogy mindenki beszáll. (Ekkor szedd le a korongjait a tábláról, és majd csak akkor kerüljenek újra vissza, mikor "átszállnak az úrhajóba", majd mikor megérkeznek a Bigyuszra.) Innentől kezdve minden ügyesség után mozduljon előrébb egy szakasszal. (Rövidebb játék esetén haladhattok bolygótól-bolygóig, hosszabb játék esetén az úrcsúszka szakaszain lépdeljétek.)

Mikor utolértek az úrhajót, játsszátok el, hogy mindenki "kiszáll" és ujjongva örül, majd Levi átül az úrhajóba, és mindkét jármű elmegy a Bigyuszra. Eldönthetitek, hogy az elemőzsiát menet közben, vagy az utolsó jótettel, a megérkezés után szerzi meg gyermeked. Miután célbaértek, mindenki fejezze ki háláját a sok segítségért.

További tippek a sikeres játékhoz

Testvérek játéka esetén osszátok meg a feladatokat vagy beszéljétek meg, hogy közös erőfeszítéssel tudják megmozdítani a korongokat. Biztassátok őket, hogy segítsék egymást, hisz mindenki erőfeszítésére szükség van a sikerhez.

További tippekért, trükkökért olvasd el módszertani útmutatónkat, amit a <https://plukkido.hu/modszertani-kiadvany/> oldalon érsz el. Ha kérdésed van, csatlakozz a facebook-on a Plukkido esetmegbeszélő csoportba vagy kérdezz közvetlenül a tervezőktől az info@plukkido.hu címen.