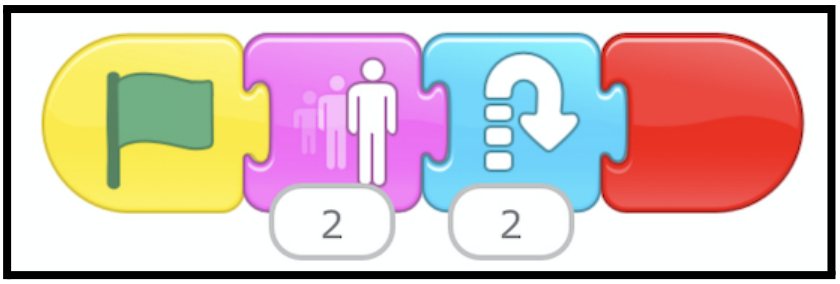
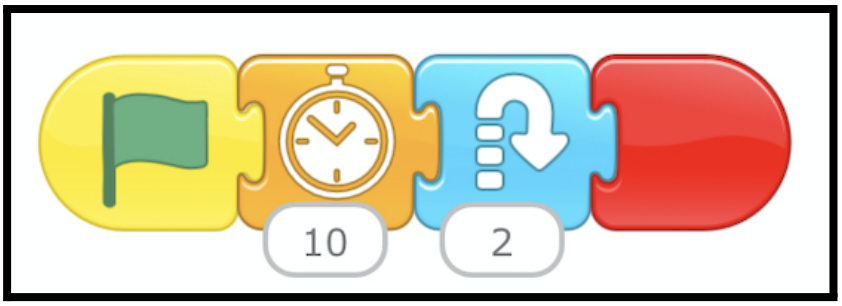
Verificación de comprensión de la lección 16

1. ¿Cuál de estos programas hará que el personaje se congele antes de saltar?

1. 

2. 

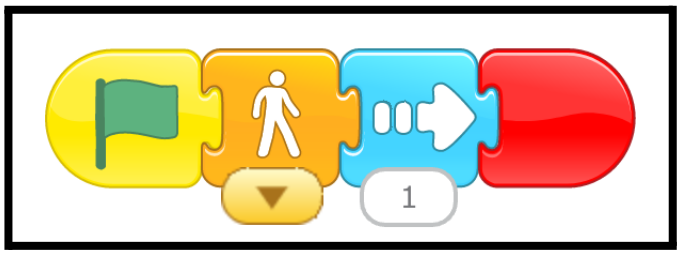
3. 

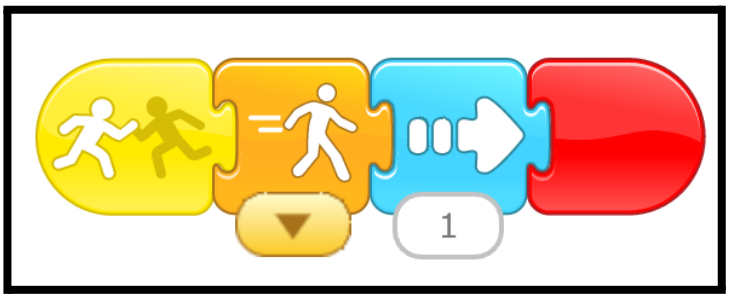
El plan de estudios Coding As Another Language for ScratchJr (CAL – ScratchJr) – para Primer Grado © [2020 - 2025] DevTech Research Group. Algunos derechos reservados.

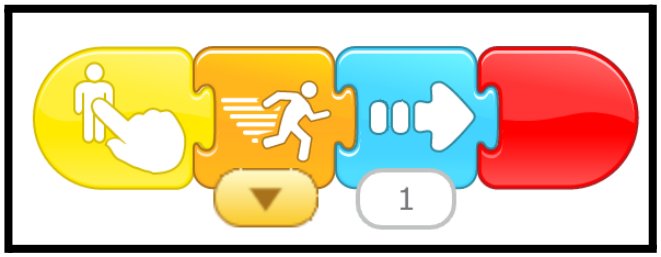
El plan de estudios Coding As Another Language for ScratchJr (CAL – ScratchJr) – para Primer Grado está licenciado bajo Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International. Para ver una copia de esta licencia, visite https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/

Esta licencia requiere que quienes reutilicen el material den crédito al creador. Usted puede distribuir, mezclar, adaptar y crear a partir de este material en cualquier medio o formato, pero debe licenciar el material modificado bajo los mismos términos e indicar qué ha cambiado con respecto al original. No se puede utilizar ni adaptar esta obra con fines comerciales.

2. ¿Qué programa hará que un personaje se mueva más rápido?

1. 

2. 

3. 

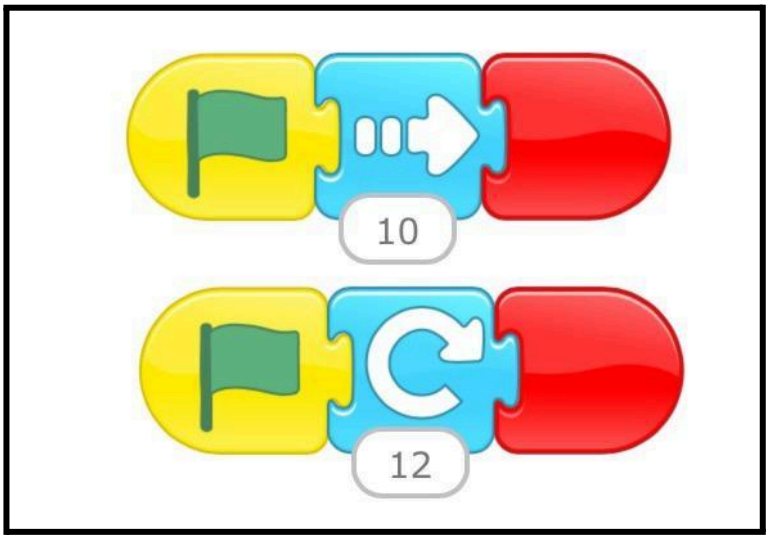
El plan de estudios Coding As Another Language for ScratchJr (CAL – ScratchJr) – para Primer Grado © [2020 - 2025] DevTech Research Group. Algunos derechos reservados.

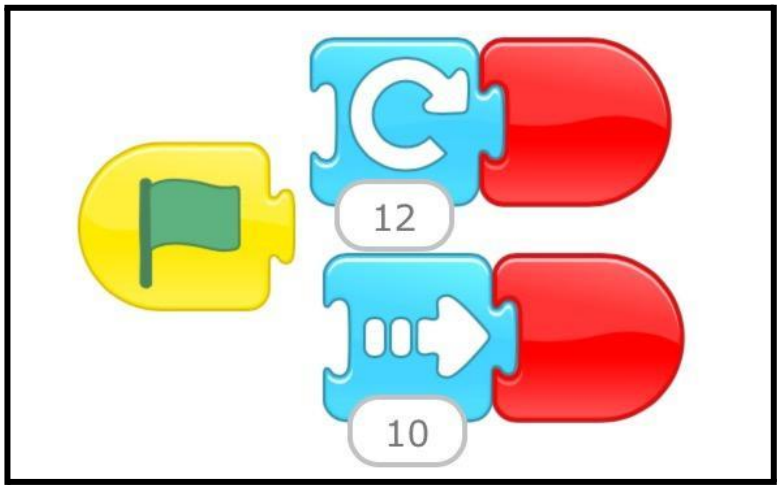
El plan de estudios Coding As Another Language for ScratchJr (CAL – ScratchJr) – para Primer Grado está licenciado bajo Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International. Para ver una copia de esta licencia, visite https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/

Esta licencia requiere que quienes reutilicen el material den crédito al creador. Usted puede distribuir, mezclar, adaptar y crear a partir de este material en cualquier medio o formato, pero debe licenciar el material modificado bajo los mismos términos e indicar qué ha cambiado con respecto al original. No se puede utilizar ni adaptar esta obra con fines comerciales.

3. ¿Qué programas harán que un personaje gire y se mueva hacia un lado al mismo tiempo?

1. 

2. 

3. 

El plan de estudios Coding As Another Language for ScratchJr (CAL – ScratchJr) – para Primer Grado © [2020 - 2025] DevTech Research Group. Algunos derechos reservados.

El plan de estudios Coding As Another Language for ScratchJr (CAL – ScratchJr) – para Primer Grado está licenciado bajo Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International. Para ver una copia de esta licencia, visite https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/

Esta licencia requiere que quienes reutilicen el material den crédito al creador. Usted puede distribuir, mezclar, adaptar y crear a partir de este material en cualquier medio o formato, pero debe licenciar el material modificado bajo los mismos términos e indicar qué ha cambiado con respecto al original. No se puede utilizar ni adaptar esta obra con fines comerciales.

Coding As Another Language (CAL) for ScratchJr (CAL-ScratchJr) - 1st Grade © [2020 - 2025] DevTech Research Group. Some Rights Reserved.

Coding As Another Language (CAL) for ScratchJr (CAL-ScratchJr) - 1st Grade is licensed under Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International. To view a copy of this license, visit https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/

This license requires that reusers give credit to the creator. You may distribute, remix, adapt, and build upon the material in any medium or format, but must license the modified material under identical terms and indicate what has changed from the original. You may not use or adapt this work for commercial purposes.

El plan de estudios Coding As Another Language for ScratchJr (CAL – ScratchJr) – para Primer Grado © [2020 - 2025] DevTech Research Group. Algunos derechos reservados.

El plan de estudios Coding As Another Language for ScratchJr (CAL – ScratchJr) – para Primer Grado está licenciado bajo Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International. Para ver una copia de esta licencia, visite https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/

Esta licencia requiere que quienes reutilicen el material den crédito al creador. Usted puede distribuir, mezclar, adaptar y crear a partir de este material en cualquier medio o formato, pero debe licenciar el material modificado bajo los mismos términos e indicar qué ha cambiado con respecto al original. No se puede utilizar ni adaptar esta obra con fines comerciales.