

Оборудование стреляет направленным инфракрасным светом, для вас он не опасен, можно стрелять в глаза, в лицо, вы ничего не почувствуете. Так как вы не чувствуете попаданий, стрелять нужно в датчики, повязку с датчиками носим на голове. Под повязку обязательно намотать бандану, во первых в гигиенических целях, банданы мы стираем после каждой игры, а повязки стирать сложно и стираются они реже, во вторых бандана защитит ваши волосы от липучек, чтобы они не прилипли к повязке.

При попадании повязка засветится цветом команды. Засветилась это ранен. Раненый игрок остаётся в игре, но на время свечения у него блокируется оружие. Если по вам начали стрелять, вы ответить не сможете пока стрелять не перестанут, поэтому нужно уйти из под обстрела или спрятаться. Когда вы получите достаточно урона произойдёт игровая смерть, повязка будет светиться 5 секунд а потом моргать, и автомат скажет что вы умерли. Если вы видите игрока с моргающей или постоянно светящейся повязкой стрелять по нему не надо, он своё уже получил. Убитый игрок отправляется на базу, где восстанавливается и возвращается в игру. Мёртвые игроки не мешают и не помогают живым, не делятся информацией пока не восстановятся.

Повязка и автомат это один комплект, вы получаете их вместе и не разлучаете, если хотите пойти попить, отдохнуть или в туалет, всегда носим автомат с собой, либо надеваем повязку на ваш автомат и оставляем на столе. Если оставить автомат и уйти в повязке, на расстоянии они отключатся и перестанут работать, на возвращение вас в игру уйдёт время, которое вы играть не будете. Меняться автоматами без разрешения запрещено, во первых чтобы не перепутать повязки, во вторых в автоматы записываются ваши результаты игры, и если вы будете ими меняться они перемешаются и потеряют смысл.

Играет две команды, красные и зеленые, цветовая пометка есть на комплектах. Хотите играть: берите автоматы одного цвета. Менять команду во время игры будет нельзя. Стрельба по своим работает, старайтесь не попадать по сокомандникам, им это не понравится.

Чем больше автомат, тем больше урона он наносит, но тем медленнее он стреляет и дольше перезаряжается.

Бывают ситуации, что заканчиваются патроны. Вы живы, вы в игре, возможно в вас даже ни разу не попали, но автомат вместо выстрелов начинает щелкать или что-то говорить. Это значит вам нужна перезарядка, для этого жмём на кнопку и ждём несколько секунд. Во время перезарядки стрелять нельзя. Количество перезарядок на одну жизнь ограничено, у больших автоматов 8, у маленьких 12. Аптечка на базе восстанавливает не только здоровье, но и патроны.

Как отличить: если автомат стреляет, вы живы. Если автомат не стреляет но издаёт звуки - нужно перезарядиться. Если автомат ни на что не реагирует - вы убиты.

Все автоматы снабжены коллиматорными прицелами, когда вы смотрите в них вы видите лазер, который показывает куда вы стреляете. Лазер видно только вам и только через прицел. Чтобы включить прицел, либо поменять цвет или яркость, крутите большую крутилку сверху на прицеле.

Теперь к правилам: запрещена сомалийская стрельба. Это когда вы спрятались, выставили только оружие и стреляете. Во первых это не честно: по вам попасть нельзя а вы можете, во вторых это травмоопасно, вы не видите что происходит за укрытием, там может пробегать игрок и вы его можете ударить. Поэтому всегда смотрим куда стрелять.

Запрещен ближний бой, мы не деремся, не толкаемся, не отбираем автоматы. Только стреляем. Если вдруг мы оказались очень близко к противнику не нужно тыкать ему автоматом в лицо. Во первых это травмоопасно - вы можете ударить игрока. Во вторых это неэффективно, вблизи вам нужно попасть точно в датчик. Сантиметр в сторону и попадание не засчитается. Теперь посмотрите на точку, чем дальше я отношу автомат от стены, тем больше световое пятно. Луч с дистанцией расходится, и если в упор нужно стрелять четко в датчик, то с расстояния один метр пятно становится достаточным чтобы при стрельбе в повязку точно задеть один из датчиков, а с дистанции в 3м достаточно стрелять просто в голову. Поэтому если вы оказались с кем-то очень близко, не тыкайте его автоматом, а сделайте шаг назад, точно никого не ударите и вам же будет легче попасть.

Автоматы сделаны из пластика и имеют небольшой вес. Всё же не нужно держать их по бандитски на вытянутой руке. Во первых, так вы не смотрите в прицел и можете не видеть что автомат наклонился вниз или вбок и вы не будете попадать. Во вторых держа автомат одной рукой его сложно перезарядить, и пока вы будете искать кнопку вас могут успеть подстрелить. В третьих на локации много препятствий: стены, ветки, двери, углы и т.д., и если вы бежите с автоматом на вытянутой руке вы можете зацепиться за препятствие и врезаться в свой автомат. Поэтому важно держать его двумя руками, а лучше упирать в плечо.

Если нет вопросов можно выбирать автоматы.

Игровую зону покажем вам перед игрой. Базы тоже. Пользоваться аптечкой команды противника, или перемещать свою аптечку запрещено.