



---

# CODE.ORG

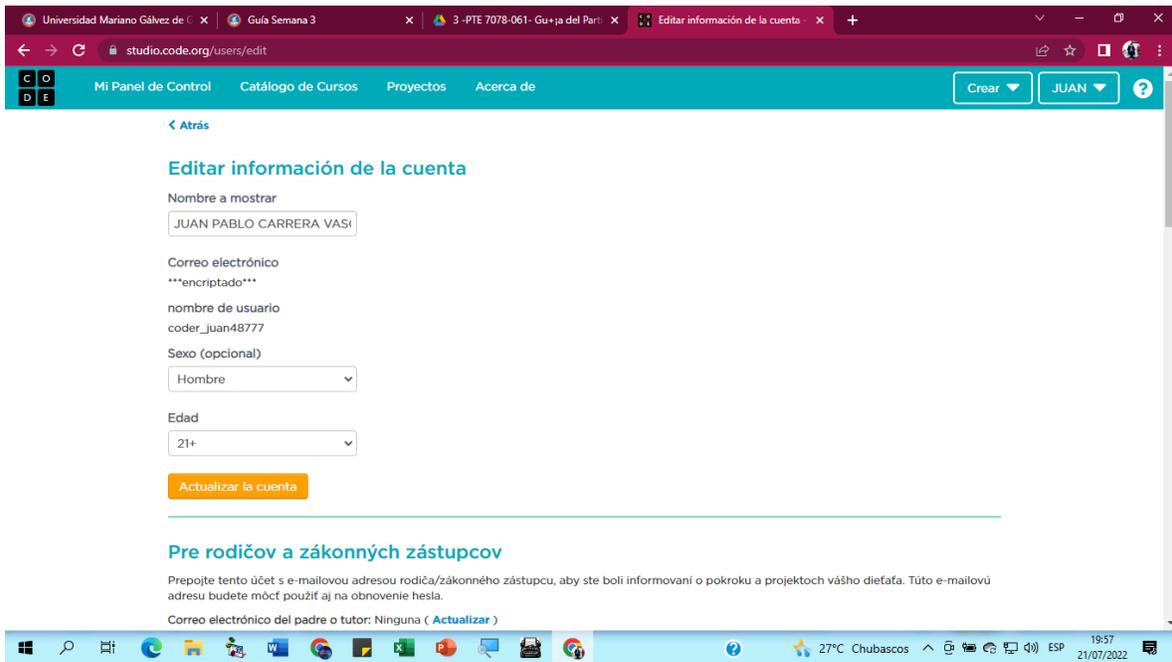
---

Universidad Mariano Gálvez de Guatemala



21 DE JULIO DE 2022  
JUAN PABLO CARRERA VASQUEZ  
Escuintla

## Cuenta Code



## Tabal PNI

<b><u>Positivo</u></b>	<b><u>Negativo</u></b>	<b><u>Interesante</u></b>
La clase de programación está siendo bastante interesante, pero más aún utilizando la plataforma de Code.org pues vamos a crear programas bastante interesantes y aprender un poco más sobre la programación en bloques y textos.	Se puede tomar en cuenta el tiempo puesto a que no todos contamos con la disponibilidad para tomar nuestras clases o realizar nuestras tareas.	Conocer un nuevo entorno de programación y temas nuevos que se colocan por parte del licenciado junto con sus preguntas de reflexión que hacen formar un pensamiento crítico.

## AUTOEVALUACIÓN

### Escala de Likert para evaluar el trabajo de la semana

Instrucciones: Coloque una "X" en la casilla que, de acuerdo con su criterio, corresponde al trabajo realizado por usted.

No.	Trabajo Semanal	Excelente	Muy bueno	Bueno	Regular	Necesita mejorar
1.	Revisión de las referencias y videos	X				
2.	Exploración en code.org	X				
3.	Llenar tabla PNI		X			
4.	Trabajo con respeto	X				
5.	Fue responsable con el trabajo asignado	X				

### Preguntas de reflexión

1. ¿Cuáles son los requisitos para programar?

- ✓ Creatividad.
- ✓ Disfruta lo que haces.
- ✓ No caer en la frustración.
- ✓ Investigar.

2. ¿Explique, al explorar code.org, que aspectos llamaron su atención?

Me llamo la atención los distintos proyectos que se pueden observar como guía para aprender la utilización de la plataforma y también la forma de arquitectura cuando se empieza a programar.