

REGULAMENTO GERAL

Concurso Objeto Reutilizável 2025

I - OBJETO	1
II - CANDIDATOS	1
III - CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO	1
IV - ENTREGA E PRAZOS	2
V - CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO	2
VI - VENCEDORES	3
VII - JÚRI	3
VIII - DIVULGAÇÃO DOS VENCEDORES	3
IX - DISPOSIÇÕES FINAIS	3

I - OBJETO

1. O concurso “Objeto Reutilizável” surge no âmbito das aulas de Ciência da Computação e Programação dos alunos da **ubbu** e tem como objetivo incentivar e estimular o interesse em robótica e também apelar à reutilização de materiais e sensibilização da importância de combater o desperdício junto das crianças
2. Destina-se a premiar a melhor criação plástica (“objeto”) construída a partir de materiais reutilizáveis, dentro da temática da Inteligência Artificial para a resolução de problemas locais, e seguindo as indicações delineadas no desafio “[Constrói o teu robô](#)”.

II - CANDIDATOS

3. A iniciativa destina-se a todos os alunos registados na **ubbu** no ano letivo de 2024/2025.

III - CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO

4. O professor/encarregado de educação deverá preencher o formulário em nome dos alunos. Para cada objeto é necessário uma inscrição individual. **Cada turma só poderá inscrever três projetos, a seleção desses projetos ficará ao cargo do/a professor/a.** [O formulário de inscrição poderá ser consultado aqui.](#)

5. Cada objeto deverá cumprir os seguintes requisitos:

- a) Ser construído através de materiais já existentes que iriam para a reciclagem ou lixo, tais como caixas de cartão, embalagens, tampas, e objetos em fim de vida. Podem utilizar materiais “novos” que sejam necessários para a construção, tais como cola-quente, fita-cola ou parafusos. O restante, incluindo materiais de decoração, devem ser materiais reutilizados. Estes materiais têm de estar todos mencionados no formulário de inscrição.
- b) Cada objeto deve enquadrar-se dentro da temática da Inteligência Artificial para a resolução de problemas locais.
- c) Ser baseado em pelo menos um dos 17 Objetivos de Desenvolvimento Sustentável das Nações Unidas. Para saberes mais sobre cada objetivo consulta o site das Nações Unidas [aqui](#).
- d) Ser inscrito numa das três categorias disponíveis: Iniciados (alunos do 1.º e 2.º anos), Aventureiros (alunos do 3.º e 4.º anos), e Exploradores (alunos do 5.º e 6.º anos).
- e) Ter até dois autores.

6. Para ser considerada válida, cada inscrição (formulário) deverá incluir os seguintes dados:

- a) Nome do professor/encarregado de educação;
- b) E-mail do professor/encarregado de educação;
- c) Nome de utilizador do aluno;
- d) Categoria da inscrição;
- e) Nome do objeto;
- f) Função da IA;
- g) Tema ODS escolhido;
- h) Descrição do objeto;
- i) Função do objeto;
- j) Materiais utilizados;
- k) Fotos e/ou vídeos do objeto.

IV - ENTREGA E PRAZOS

7. O período de entrega de candidaturas terminará às 23h59 de 30 de junho de 2025.

V - CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

8. As submissões serão avaliadas pela equipa da **ubbu** de 0 a 100, e de acordo com os seguintes critérios:

- Criatividade e originalidade da ideia (20).
- Qualidade protótipo (20).
- Clareza da informação fornecida no formulário (20).
- Clareza visual da temática da Inteligência Artificial para a resolução de problemas locais (20).
- Adequação dos materiais referentes aos critérios da reutilização, descritos no formulário (20).

VI - VENCEDORES

9. O júri selecionará 9 vencedores, três lugares por categoria:

- a) 1.º lugar Iniciados
- b) 2.º lugar Iniciados
- c) 3.º lugar Iniciados
- d) 1.º lugar Aventureiros
- e) 2.º lugar Aventureiros
- f) 3.º lugar Aventureiros
- g) 1.º lugar Exploradores
- h) 2.º lugar Exploradores
- i) 3.º lugar Exploradores

VII - PRÉMIOS

10. Cada vencedor das três categorias (Iniciados, Aventureiros e Exploradores) irá receber um cabaz de prémios **ubbu**.

VIII - JÚRI

- 11. O júri será composto por representantes da **ubbu**.
- 12. Da deliberação do júri não haverá recurso.

IX - DIVULGAÇÃO DOS VENCEDORES

13. Findo o prazo de entrega, os objetos vencedores serão anunciados através das redes sociais da **ubbu** e contactados através do endereço de e-mail indicado no formulário de inscrição.

X - DISPOSIÇÕES FINAIS

14. A inscrição de um objeto implica a aceitação das normas contidas neste documento. O não cumprimento de qualquer uma das regras do presente regulamento poderá levar à rejeição da inscrição.

15. Ao inscrever um objeto, está a ser dada autorização à **ubbu** para usar imagens e vídeos do mesmo como meio de divulgação.

16. O júri poderá alargar o prazo de entrega das candidaturas, assim como o prazo de anúncio dos vencedores, caso seja necessário, comunicando-o através dos canais adequados.

17. O júri poderá decidir não atribuir o prémio a qualquer participante, por considerar que nenhum objeto apresentado cumpre todos os objetivos descritos no ponto V.

18. Não serão consideradas cópias totais de objetos já existentes (visual e função), que sejam identificadas pela equipa da **ubbu** até ao envio dos prémios.

19. A equipa da **ubbu** decide sobre todas as matérias omissas neste regulamento.

Última atualização a 22 de abril de 2025.