

Основы программирования на Scratch для дошкольников (поступающие в 1 класс)

Требования: умение работать на компьютере с мышью и клавиатурой



Экспресс курс проводится как знакомство и подготовка к годовому курсу для первоклассников [Программирование на Scratch Junior](#)

Курс требует наличия знаний и навыков Компьютерной грамотности. При отсутствии таких знаний и навыков участие в курсе возможно, если 3-14 июня пройти [Компьютерную грамотность](#), а 17-27 июня пройти этот курс.

Большая часть курса проходит в виде обучения программированию в простой форме в сервисах Час кода и ему подобных, в конце курса - быстрое знакомство с mBlock, в котором будет проводиться обучение программированию в годовом курсе.

План курса

- Занятие 1. Алгоритмы и программы
- Занятие 2. Алгоритмы закрепление. Циклы
- Занятие 3. Алгоритмы и Циклы закрепление
- Занятие 4. Ветвления
- Занятие 5. Алгоритмы, Циклы и Ветвления закрепление
- Занятие 6. Знакомство с углами поворота персонажа и их программирование.
- Занятие 7. Программирование перемещения персонажа с оставлением следа
- Занятие 8. Знакомство со средой программирования [mBlock](#). Написание простой игры 1

- Написание простой игры 2
- Занятие 10. Итоговое

[Общая информация по летним курсам Большакова Александра](#)