

#22 Summerin kauko-ohjaus

Appi ottaa yhteyden Arduinon BT-moduliin. Arduinoon on ohjelmoitu koodi, joka käynnistää summerin kirjaimella T ja sammuttaa sen kirjaimella M. Tässä appissa on vain kolme toimintaa. Ensimmäinen käynnistää BT-yhteyden, toinen käynnistää summerin ja kolmas sammuttaa summerin.

Anna aluksi uudelle sovellukselle nimi.

Designer//Components/Screen1.

Properties/AppName. Nimi voi olla esimerkiksi "Summerin kauko-ohjaus".

Bluetooth-yhteyden muodostaminen

Designer/ Connectivity/ BluetoothClient. Ottaa BT-yhteyden käyttöön.

Designer/ User Interface/ ListPicker. Näyttää löydettyjen BT-asiakkaiden nimet ja osoitteet listan muodossa.

Designer/ Properties/ Text. Kirjoita painikkeen otsikoksi esim. "Valitse BT-kontakti".

Blocks/ ListPicker1.Selection. Valittuun asiakkaaseen otetaan yhteys.

Tee pari nappulaa

Blocks/ Call BluetoothClient1.Send Text lähettää halutun kirjaimen BT-asiakkaalle.

Asiakkaan toiminto on koodattu niin, että vastaanotettu kirjain (T) käynnistää summerin ja (M) sammuttaa summerin. Tee siis nappulat, joista toinen käynnistää (T) summerin ja toinen (M) sammuttaa. Kirjoita nappuloiden päälle niiden toiminto.

The screenshot shows the MIT App Inventor interface with three panels: Viewer, Components, and Properties.

- Viewer:** Displays a mobile app preview with a status bar at the top showing signal, battery, and time (9:48). Below the status bar is a header "Screen1". The main area contains three buttons: "Valitse BT-kontakti", "Summeri ON", and "Summeri OFF".
- Components:** Lists the components on the screen: Screen1, ListPicker1, Button1, Button2, and BluetoothClient1.
- Properties:** Shows the properties for the selected component, Screen1. The "AboutScreen" property is set to "Screen1". The "AlignHorizontal" property is set to "Left : 1" and "AlignVertical" is set to "Top : 1". The "AppName" property is set to "Buzz remcont1".

Below the panels, the logic blocks are shown:

- when ListPicker1.BeforePicking**
 - do set ListPicker1.Elements to BluetoothClient1.AddressesAndNames
- when ListPicker1.AfterPicking**
 - do set ListPicker1.Selection to call BluetoothClient1.Connect address ListPicker1.Selection
- when Button1.Click**
 - do call BluetoothClient1.SendText text "T"
- when Button2.Click**
 - do call BluetoothClient1.SendText text "M"

1. Bluetooth-asiakkaan moottoriA käynnistyy komennolla Ax (-99<x<99). Samoin moottoriB. Tee nappulat, joilla saat moottoriA toimimaan täydellä teholla eteen, taakse ja pysähtymään.

2. Tee nappula, jolla saat molemmat moottorit käynnistymään samalla kertaa - puoliteholla eteenpäin. Ja samoin pysäytysnappula.