

Регламент командного турнира H2H Чемпионат России

2 Лиги по 16 команд с матчами каждый против каждого в 1 круг. После 1 круга 8 лучших команд из каждой лиги образуют "Премьер-лигу" и играют «с нуля» за 1-16 места каждый с каждым в 1 круг, а 8 худших из каждой лиги образуют "Дивизион 1" и играют «с нуля» за 17-32 места каждый с каждым в 1 круг.

По итогам сезона между Премьер-лигой и Дивизионом 1 обмен по 6 команд.

Перед сезоном 2015/16 набор новых команд будет производиться только в Дивизион 1 при наличии свободных мест.

Команда - 6 участников. Каждый fantasy-тур лучший игрок команды (по очкам перед очередным туром) проводит матч против лучшего игрока соперников, ..., 6-й в рейтинге команды против 6-го.

За каждую победу своего участника команда получает 1 "забитый гол". Если ничья, то обоим по 0 голов, считаем только победы.

При равенстве очков в приоритете результат личных встреч.

По ходу турнира в командах могут быть произведены **замены только в трансферные окна**:

1. между 6 и 7 туром - 1 замена
2. между 9 и 10 туром - 1 замена
3. между 17 и 18 туром - замены неограничены
4. между 25 и 26 туром - 1 замена

Правила замены участников команды:

Капитан может заменить:

- "неактивного" игрока, который не делает замены или не комментирует в блоге посты данного турнира на протяжении 3-х туров (4 тура подряд одним составом);
- тех, кто дал согласие на замену;
- игрока, набравшего меньше всех в команде f-очков на сайте со старта турнира

Во всех остальных случаях капитаны и игроки внутрикомандно должны решить возникшие проблемы.

Требования к новичкам команд:

1. Новый участник команды на момент перехода в новую команду должен провести как минимум:

- 50% туров, если вступает в игру до 10 тура;
- 5 туров, если вступает в игру с 10 тура до конца сезона.

2. В комментариях подтвердить свое вступление в команду

3. Один и тот же участник может играть по ходу сезона в составе только 2-х разных команд.