

# Брагор

Крупное чудовище (Large monstrosity), без мировоззрения

---

**Класс Доспеха:** 16 (природный панцирь)

**Хиты:** 168 (16d10 + 80)

**Скорость:** 40 фт., плавание 30 фт., лазание 20 фт.

---

Сила	Ловкость	Телосложение	Интеллект	Мудрость	Харизма
20 (+5)	14 (+2)	20 (+5)	3 (-4)	14 (+2)	6 (-2)

---

**Спасброски:** Телосложение +9, Сила +9

**Навыки:** Восприятие +6, Скрытность +6

**Сопротивления урону:** яд

**Чувства:** слепое зрение 30 фт., чувство вибрации 30 фт., пассивное Восприятие 16. Глаза у существа почти атрофированы.

**Языки**

—

**Уровень опасности**

CR 10 (5900 XP)

---

## Описание

Брагор — древний хищник, который выслеживает добычу не глазами, а по **вибрациям земли, запаху и теплу тела**.

Его маленькие глаза почти бесполезны. Вместо зрения он использует **сенсорные костные поры в черепе**, позволяющие чувствовать малейшие движения вокруг.

Главное оружие Брагора — **огромные саблевидные резцы**, способные пробивать панцири, кости и плоть.

Из пасти существа выходит **длинный гибкий язык**, заканчивающийся костяной кистью. Он может хватать добычу, притягивать её или удерживать.

---

## Особенности

**Верховный хищник.** Брагор имеет преимущество на броски атаки против существ, у которых **меньше половины их максимальных хитов**.

---

**Чувство вибрации.** Если существо движется по земле в пределах **30 футов**, Брагор автоматически ощущает его. Скрыться от него можно только **полностью замерев**.

---

**Сокрушающий укус.** Если Брагор попадает укусом по существу **размером Средний или меньше**, цель должна пройти **спасбросок Силы DC 17**. При провале цель, считается схваченной, сбита с ног, получает дополнительный урон **2d10 колющего урона**

---

**Амфибия.** Брагор не получает никаких штрафов при сражении в воде, в болотах, в грязи или вязкой почве

---

## Действия

Мультиатака. Брагор совершает две атаки когтями и одну атаку укусом.

---

**Укус.** *Рукопашная атака оружием:* +9 к попаданию, досягаемость 5 фт., одна цель. **Попадание:** 2d12 + 5 колющего урона. Если цель схвачена, она получает дополнительный 2d10 урона.

---

**Коготь.** *Рукопашная атака оружием:* +9 к попаданию, досягаемость 5 фт., одна цель. **Попадание:** 1d10 + 5 рубящего урона.

---

**Хлесткий язык.** *Рукопашная атака оружием:* +9 к попаданию, досягаемость 20 фт., одна цель. **Попадание:** 1d8 + 5 дробящего урона. Цель должна совершить спасбросок Ловкости (Сл 16). При провале цель: притягивается на 10 футов к Брагору, падает ничком

---

**Булавообразный хвост.** *Атака:* +9 к попаданию. **Попадание:** 2d8 + 5 дробящего урона. Если цель Большая или меньше, она должна пройти спасбросок Силы DC 17, иначе падает ничком.

---

## Легендарные действия

Брагор может совершить 1 легендарное действие, выбирая из представленных ниже вариантов. За один раз можно использовать только одно легендарное действие, и только в конце хода другого существа. Брагор восстанавливает использованные легендарные действия в начале своего хода.

**Хищный рывок.** Когда существо в пределах 20 футов начинает движение, Брагор может использовать реакцию, а затем переместиться на 10 футов и совершить атаку когтем

---