

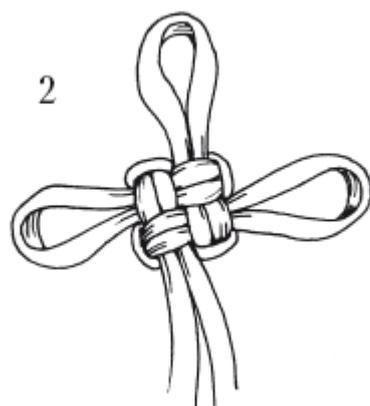
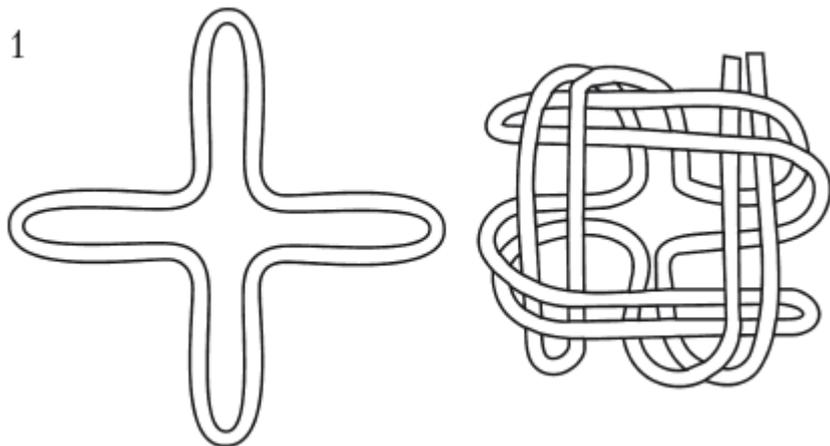
Изучение схем

Предметы имеют три принципиальных схемы изготовления.

1. Узел

Подобный предмет изготавливается из одного, либо двух узлов. Расположение узлов и их название изложено в схеме. Также на ней указано, где на узлах располагаются бусины и какого цвета нити должны быть использованы.

В таких схемах применяется только один узел называемый китайским и вот его схема.



2. Линия

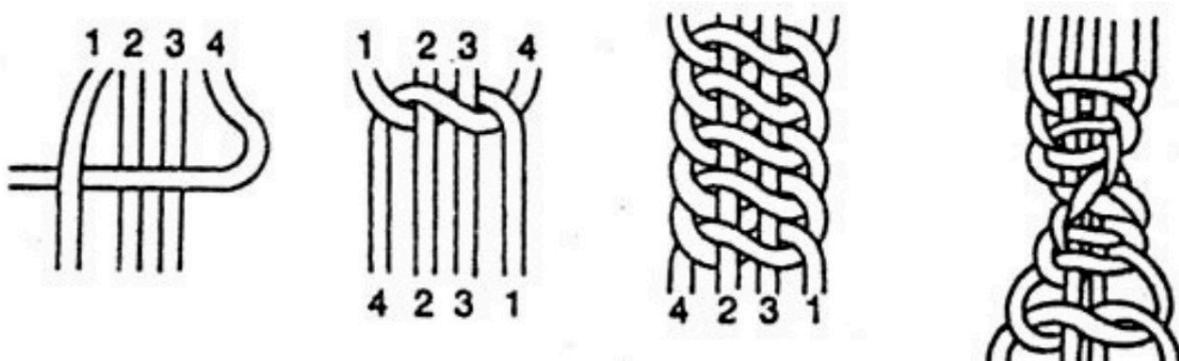
Гайд по базовым узлам

Эти изделия плетутся из нитей, сложенных вдвое, закрепленных на основе. В каждой схеме указан тип плетения - то есть последовательность узлов и их направление, а также сами узлы. Точное количество узлов не принципиально - главное, чтобы были использованы все нити и их цвета соответствовали цветам из схемы.

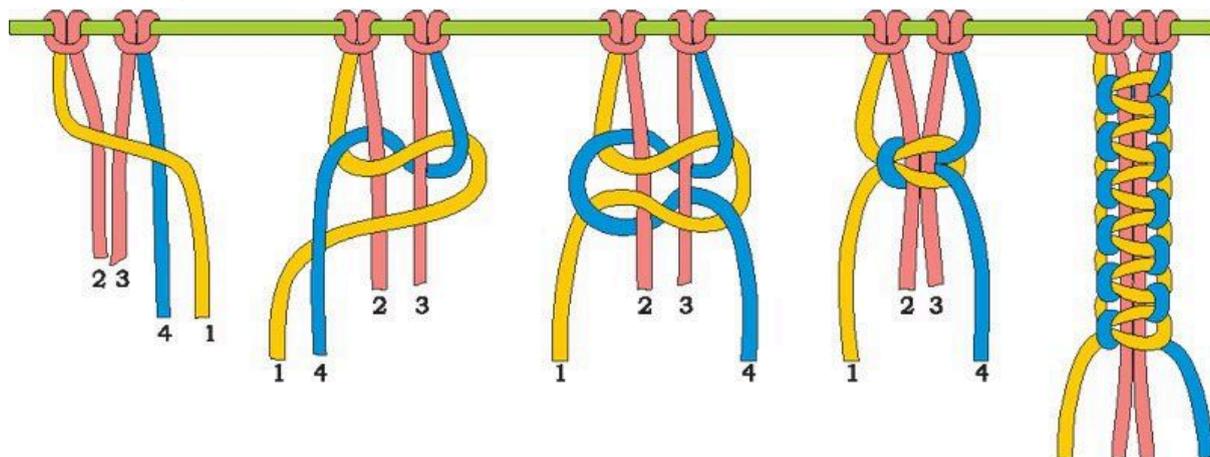
На конце такого изделия делается кисть - нити связываются простым узлом, после чего их концы расчесываются расческой.

В изделиях такого типа применяются три узла - плоский, квадратный и репсовый.

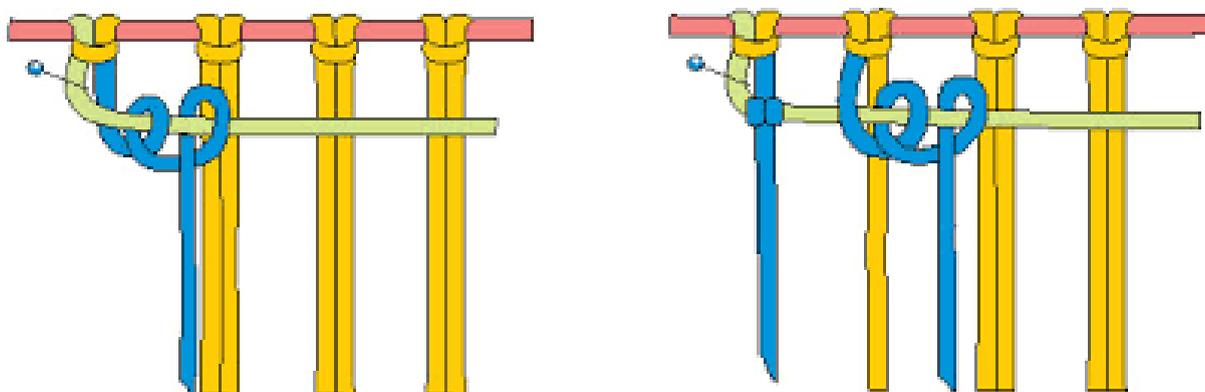
Плоский узел



Квадратный узел

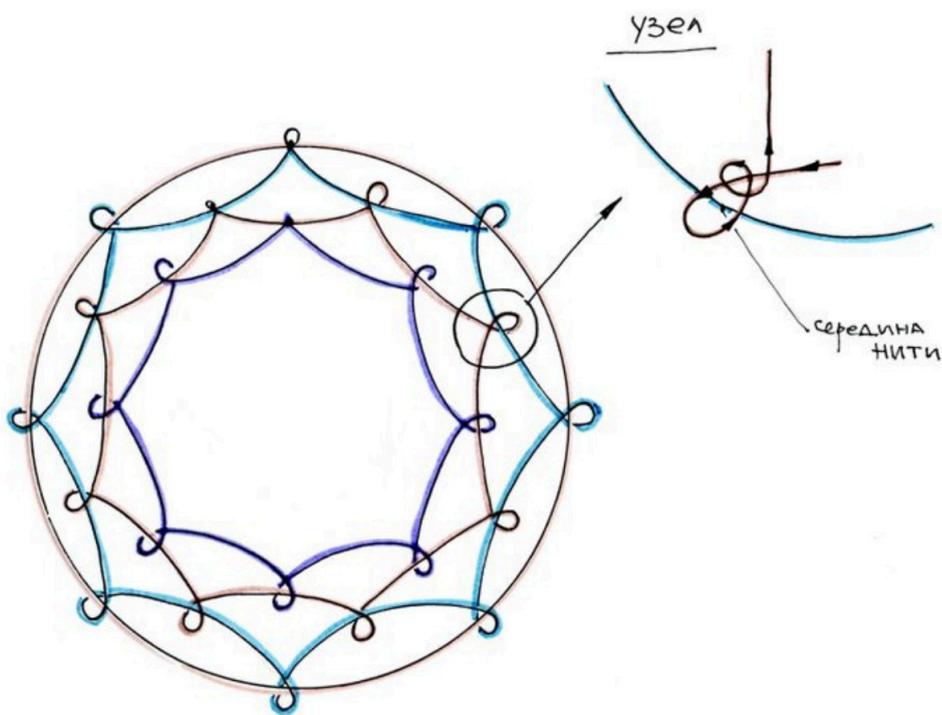


Репсовый узел



3. Ловец снов

Подобные творения делаются на круговой основе. В схеме изображается количество нитей и их цвета, а также число бусин которые должны быть расположены в центре. Ловец снов за одним исключением, которое будет нарисовано на схеме всегда плетется одинаково - плетение начинается с одной нити, привязанной к кольцу, когда нить заканчивается, к ней привязывается следующая и так пока не закончатся нити. В центре на нитях закрепляются бусины.



Легенда схемы и пример


Сложенная
вдвое нить Воды


Бусина Огня


Квадратный узел

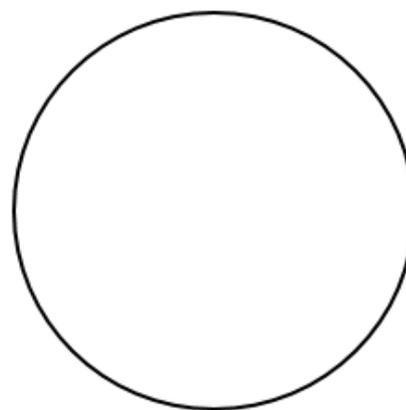
Вода
Земля
Огонь
Воздух


Плоский узел


Репсовый узел


Китайский узел


Кисть



Ловец снов



Искра духа

Капкан (вода)

Ресурсы : 1w

Одноразовый

Если применен в бою со слабой тварью - тварь побеждена и отдает ресурсы/позволяет взаимодействовать с ней. Для применения - скажи “капкан!” и брось предмет на землю.



Схема :

Копье

Атаки : 2

Защиты : 3

Ресурсы : 1w 1a

Обычное копье, которое может применять любой кто знает приемы



Аркан

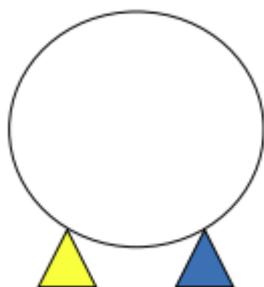
Схема : Ловец снов

Ресурсы : 1a 1w

Одноразовый

Для применения скажи летающей твари “приземлись!” и брось предмет на землю.

Тварь прекращает летать и может быть атакована.



Кольцо - 10 см

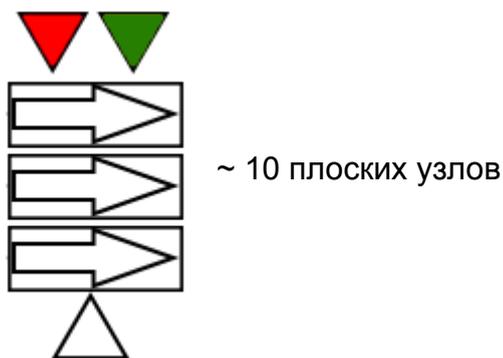
Меч

Атаки : 3

Защиты : 2

Ресурсы : 1f 1e

Обычный меч, который может применять любой кто знает приемы



Памятка охотника

Каньонный Выползень

Стихия : Земля

Ресурсы : 3e 1E

Средних размеров гигантский жук. Характерные черты каньонного выползня - антенны на голове. Двигается медленно, при движении издает характерный звук щелчков.

При численном перевесе собратьев может напасть на охотников. Одиночные особи спасаются бегством.

Избегает больших скоплений людей.

Его панцирь уязвим к приему «гоу» школы воздуха и не выдержит приема «цюань» школы металла.

Подход к нему нужно искать через пищу - с ним можно помириться, если предложить ему еду. В обмен на неё он отдаёт 2e.

Хиты : 3

Атаки : 3

Защиты : 4

Гиенящер

Стихия : Огонь

Ресурсы : 3f 1F

Узнать гиенящера можно по голове ящерицы и характерному гребню на спине.

Гиенящеры любят занимать положение на свету и открытых пространствах. Эти существа предпочитают держаться в одиночестве, и не атакуют первыми, если не спугнуть их резким движением. Будьте аккуратны - как любой хищник, гиенящер атакует, если повернуться к нему спиной.

Его чешуя достаточно уязвима к приему «бэй» школы воды и приему «джи» школы металла.

Можно обойтись без боя - для этого нужно показать свое превосходство. Необходимо приблизиться к монстру, стать выше него (можно использовать какой-нибудь предмет, подняв его над головой). Некоторое время монстр будет шипеть и угрожать - но стойте на своем и он сдастся. Главное держать зрительный контакт и не отступать назад.

Униженный, ящер отдаст 2f.

Хиты : 2

Атаки : 5

Защиты : 3

Стартовый набор

Копье, аркан