Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs:

SIA “NIKS”
Reģ. Nr. 40003029864
Adrese: Brīvības iela 100C – 28, LV-1001, Rīga,Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	Blood Lust
Spēles veids	Interaktīvās Spēļu automātu spēles (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīcēs)
Spoles veids	Kustīgās spoles
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	ELKAB Studios AB

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam spelet.lv
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)
Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 100,00 EUR

Spēles norise

„Blood Lust“ ir piecu ruļļu, 99 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Atkārtota grieziena simbols
- Pastiprinātas grupas
- Bonusa simbols
- Bonusa spēle
- Pastiprinātie atkārtotie griezieni

- Aizstājejsimbols (“Wild”)

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Likmes lielums vienmēr ir 100 monētas.
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Atkārtota grieziena simbola noteikumi

1. Atkārtota grieziena simbols paradās uz 5. ruļļa un aktivizē Pastiprināto atkārtoto griezienu opciju.

Pastiprināto grupu noteikumi

1. Visiem ruļļiem ir pieejami grupas no identiskiem simboliem.
2. Katra grieziena sākuma tiek izvelēti nejauši simboli, lai aizpildītu šis grupas.
3. Pastiprinātas grupas dažādi ruļļi var saturēt dažādus simbolus.

Bonusa simbola noteikumi

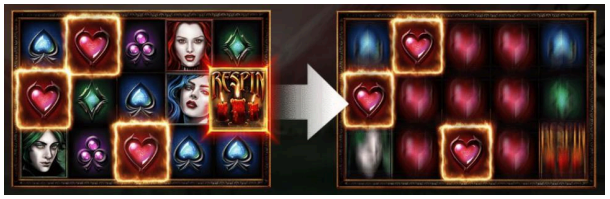
1. 3. Bonusa “Scatter” simboli aktivizē bezmaksas griezienu bonusa spēli.
2. Bonusa spēle var tikt aktivizēta atkārtoti.

Bonusa spēles noteikumi

1. Simbolu vietu skaits taisnstūrveida zonas ietvaros, kas ieskauj visus redzamos Bonusa “Scatter” simbolus nosaka apbalvoto bezmaksas griezienu skaitu.

2. Visi vampīra simboli, kas paradās uz ekrāna, tiek saskaitīti.
3. Kad vampīru metrs ir pilns, visas instances no šī vampīrā simbola uz visiem ruļļiem tiek aizvietotas ar Drakulas simbolu, uz atlikušiem bezmaksas griezieniem.
4. Viens papildus bezmaksas grieziens tiek pievienots.

Pastiprināto atkārtoto griezienu noteikumi



1. Nejaušais simbols uz ekrāna tiek izvelēts.

2. Visas šī simbola instances un visi redzamie Bonusa “Scatter” simboli paliks lipīgi viena atkārtota grieziena laikā.

Aizstājejsimbola (“Wild”) noteikumi

1. “Wild” simbols aizvieto visus simbolus, izņemot Atkārtota grieziena simbolu un Bonusa “Scatter” simbolu.
2. Izmaksas līnija no “Wild” simboliem tiek izmaksāta, kā augstākas vērtības simbols.

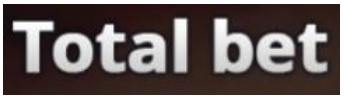
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

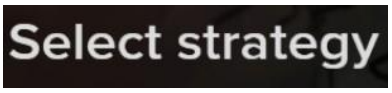
Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet izvēlni.

Izvēlieties kopējo spēles likmi 

Lai lietotu likmju stratēģijas izvēli (**neobligāti**), spiediet Stratēģijas izvēles ikonu:



Ir pieejamas 3 likmju stratēģijas. Izvēloties kādu no tām, automāts mainīs jūsu spēles likmi atkarība no iepriekšējā grieziena rezultāta:

Jumper – likme tiek palielināta par vienu līmeni pēc katra laimējoša grieziena, līdz sasniedz 4.līmeni (pamata likme x10). Pēc zaudēta grieziena atgriežas pie pamata likmes.

Leveller- likme tiek palielināta par 2 līmeņiem pēc 5 zaudētiem griezieniem, un atkārtoti palielinās līdz 4.līmenim (pamata likme x10) vēl pēc 5 zaudētiem griezieniem. Pēc laimēta grieziena atgriežas pie pamata likmes

Booster- likme tiek palielināta par 1līmeni pēc katra zaudēta grieziena līdz 4. līmenim (pamata likme x10). Pēc laimēta grieziena atgriežas pie

pamata likmes. Optimizer- likme automātiski tiek pieskaņota atlikušai konta

bilancei.

Klikšķiniet uz ikonas "**GRIEZT"** :

Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi un (neobligāti) jūsu izvēlēto likmju stratēģiju..

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

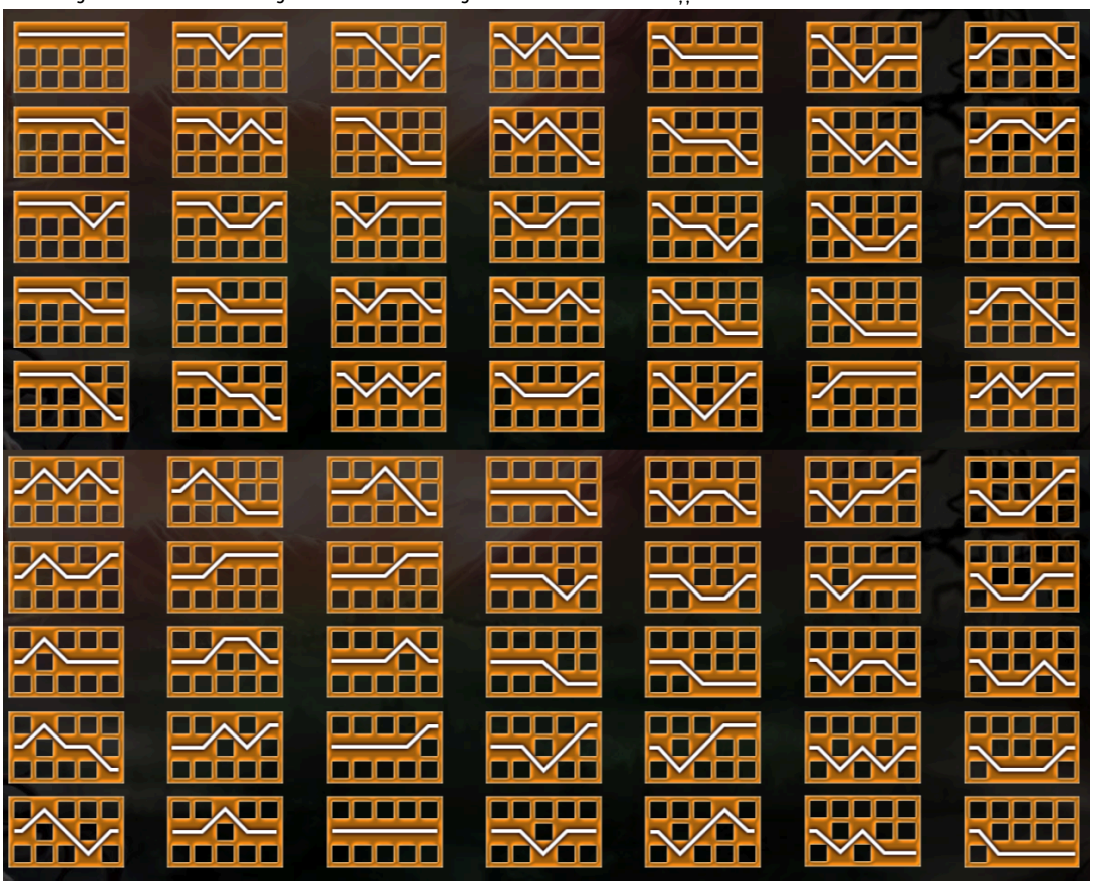
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.

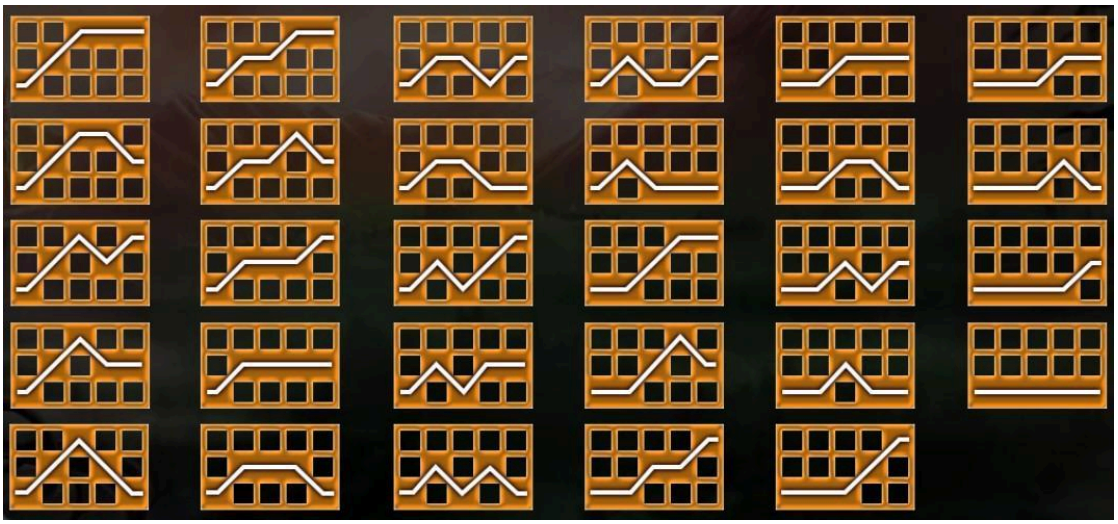
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās Izmaksas monētās parādītas Izmaksu attēlos.

Izmaksas līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz izmaksas līnijām no kreisās puses.
Vienādi simboli jebkur uz 3 vai vairāk blakusesošiem ruļļiem veido izmaksu.
Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa:





Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz
Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā
Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu
Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no
720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā
ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.
Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība
Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā
pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS”, Brīvības iela 100C - 28, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.
Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.
15 dienu laikā SIA „NIKS” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.
Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.