

**Регламент соревнований «Каникулы в Сети»
по дисциплине «Dota 2»**



ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ	3
ОРГАНИЗАТОРЫ	3
УЧАСТИЕ В ТУРНИРЕ	3
ИГРОВАЯ ПЛАТФОРМА И ИГРОВАЯ ДИСЦИПЛИНА	4
СТРУКТУРА ПРОВЕДЕНИЯ	4
ПРАВИЛА ТУРНИРА	4
ТЕХНИЧЕСКИЕ ПРОБЛЕМЫ В МАТЧЕ	5
ПОРЯДОК РАССМОТРЕНИЯ АПЕЛЛЯЦИЙ	6
ОБЩИЕ ПРАВИЛА ПОВЕДЕНИЯ УЧАСТНИКОВ	6
ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ	6

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1. Настоящий Регламент определяет порядок проведения турнира по Dota 2.
- 1.2. Турнир не преследует коммерческой выгоды и проводится в целях определения победителя и призёров Турнира.
- 1.3. Финансовое обеспечение Турнира осуществляется за счет Организатора соревнований.

2. ОРГАНИЗАТОРЫ

- 2.1. Организатором Турнира является ГБОУ ДПО “Московский центр “Патриот.Спорт”.
- 2.2. Непосредственное руководство подготовкой и проведением Турнира осуществляет. Организационный комитет (далее – «Оргкомитет»), формируемый Организатором.
- 2.3. Обеспечение соблюдения правил игры при проведении Турнира осуществляется судейским комитетом (далее – «Судейский комитет»), который формирует Организатор.

3. УЧАСТИЕ В ТУРНИРЕ

- 3.1. Участниками признаются все кто зарегистрировался на турнир.
- 3.2. Игрок может принимать участие только в составе одной команды.
- 3.3. Участник обязан играть с аккаунта, который указал при регистрации.
- 3.4. Никнейм игрока может содержать теги или подписи.
- 3.5. Если игрок допустил ошибку в регистрации, то организатор вправе допустить или отстранить игрока от турнира в зависимости от количества ошибок.
- 3.6. Каждый участник обязан уважительно относиться к Организаторам турнира и его участникам.
- 3.7. Организатор сохраняет за собой право не допустить до турнира участников, если их игровые имена (никнеймы) или название команды:
 - 3.7.1. Защищены авторскими правами третьей стороны (кроме случаев наличия у таких участников лицензий и иных юридических документов, разрешающих иметь данное название и/или никнейм);
 - 3.7.2. Сходны или идентичны с названиям и/или никнеймам других участников или команд турнира;
 - 3.7.3. Сходны или идентичны с названиям и/или никнеймам официальных лиц турнира;
 - 3.7.4. Имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.
- 3.8. Участникам Турнира запрещено транслировать свою игру в момент проведения

официальной трансляции.

- 3.9. Участники обязаны соблюдать пользовательское соглашения игры Dota 2:
- 3.10. Cheating - получения нечестного преимущества путём использования сторонних приложений или заменой файлов игры.
- 3.11. Эксплуатация бага - умышленное злоупотребление багом в игре, для получения преимущества.
- 3.12. Smurfing - Использование аккаунта другого участника турнира.
- 3.13. Multi Accounts - участник, имеющий больше одного аккаунта для участия в соревнованиях.

4. ИГРОВАЯ ПЛАТФОРМА И ИГРОВАЯ ДИСЦИПЛИНА

- 4.1. Игровой дисциплиной Турнира является компьютерная игра - МОБА - игра «Dota 2»
- 4.2. Турнир проходит на платформе “Московский Киберспорт” (<https://cybermos.ru/>)

5. СТРУКТУРА ПРОВЕДЕНИЯ

- 5.1. Формат турнира: Single elimination.
 - 5.1.1. Матчи по системе «Single Elimination» («плей-офф на выбывание») представляют собой индивидуальные игры участников Турнира (далее также - «участники») в формате «5 на 5».
- 5.2. Формат матчей: До 1 победы.(Бо1)
- 5.3. Формат Финала: До 2х побед.(Бо3)
- 5.4. Структура турнира может меняться в зависимости от количества участников.

6. ПРАВИЛА ТУРНИРА

- 6.1. Связь с противником осуществляется через дискорд-канал.
- 6.2. Игровое лобби создается командой, находящиеся выше по сетке.
- 6.3. Настройки игрового лобби:
 - 6.3.1. Режим игры - Captains Mode
 - 6.3.2. Сервер - Стокгольм.
 - 6.3.3. Видимость лобби - публичное.
 - 6.3.4. Право первого выбора - Автоматически (Броском монетки).
 - 6.3.5. Зрители - запрещены.
- 6.4. Порядок выбора сторон и первого выбора в формате матчей до 2 побед:
 - 6.4.1. Первый матч определяется через Автоматический порядок(броском монетки).

- 6.4.2. Второй матч первый выбор и сторона меняется на противоположную от 1 матча.
- 6.4.3. Третий матч определяется через Автоматический порядок(броском монетки).
- 6.5. В игровом лобби имеют право находиться только заявленные на текущий матч. участники, официальные судьи турнира, а также официальные комментаторы турнира.
- 6.6. Если вы зашли в лобби, то вы автоматически подтверждаете свою готовность.
- 6.7. Для одержания победы над противником, вы должны разрушить Трон противника.
- 6.8. Результат матча вы должны передать администратору турнира.
- 6.9. В случае если результат матча выставлен не правильно, необходимо связаться с администрацией турнира.
- 6.10. Ожидание противника - 10 минут от официального назначения матча. Начинать матч в случае возможности проведения, до официального времени проведения тура разрешается.
- 6.11. Задерживать начало матча запрещено.
- 6.12. Организатор вправе дать дополнительное время ожидания.
- 6.13. В случае отсутствия двух или более участников, команде выставляется техническое поражение.
- 6.14. Перерывы между матчами в одной серии не должны превышать 10 (десять) минут.

7. ТЕХНИЧЕСКИЕ ПРОБЛЕМЫ В МАТЧЕ

- 7.1. Во время матча игроки вправе поставить паузу.
- 7.2. Максимальное количество пауз - 3.
- 7.3. Максимальная длительность паузы одной команды - 10 минут.
- 7.4. Организаторы вправе отменить паузу.
- 7.5. В случае отключения одной из команд от игры и невозможности её переподключения, ей засчитывается поражение в этом матче. Если же по мнению судьи, на стороне отключившегося было неоспоримое преимущество, то победа присуждается этой команде.
- 7.6. Для более быстрого и верного вынесения решения все игроки обязаны сохранять скриншоты на момент отключения оппонента.
- 7.7. В случае отключения от игры обеих команд, назначается переигровка.
- 7.8. Технические неполадки в устройстве игрока, ведущие к разрыву интернет-соединения или ведущие к некорректному запуску игры, или некорректной игры будут засчитаны как техническое поражение, в силу того, что ответственность за оборудование лежит на владельце оборудования.
- 7.9. Систематическое возникновение разрыва интернет-соединения у одной из команд

во время матча может быть рассмотрено судьей как техническое поражение.

- 7.10. Отмена уже начатой игры или намеренный выход из лобби — будут засчитаны как техническое поражение.

8. ПОРЯДОК РАССМОТРЕНИЯ АПЕЛЛЯЦИЙ

- 8.1. Все претензии касательно нарушения правил игры производится в течение 10 минут после окончания матча.
- 8.2. Решения судьи по любой ситуации, включая не описанные в настоящих правилах, являются окончательными и обсуждению не подлежат.
- 8.3. Обсуждение окончательного решения по любой ситуации, принятого главным судьей турнира, является причиной присуждения технического поражения в текущем матче.

9. ОБЩИЕ ПРАВИЛА ПОВЕДЕНИЯ УЧАСТНИКОВ

- 9.1. Участники обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять дружелюбное и вежливое отношение к администрации Турнира, а также к другим участникам и Организаторам Турнира. Участники обязаны воздерживаться от употребления грубых и любых оскорбительных выражений.
- 9.2. Нецензурная брань также нарушает спортивное проведение, так как проявляет неуважение к оппоненту.
- 9.3. Организатор вправе дать предупреждение или дисквалификацию за нецензурную брань.
- 9.4. После двух нарушений правил 9.1 команда дисквалифицируется с турнира.
- 9.5. Организатор вправе дисквалифицировать команду с турнира за единичное нарушение правил 9.1.
- 9.6. В случае выявления нарушений из пунктов 3.10 - 3.13 Организатор вправе дать предупреждение или дисквалификацию Участникам.

10. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 10.1. Пересмотр спортивных итогов Турнира по любым причинам после их утверждения Организатором не допускается.
- 10.2. Иные вопросы, не урегулированные настоящим Регламентом, разрешаются Организатором самостоятельно. Такие решения носят обязательный характер для всех участников Турнира и не подлежат обжалованию.
- 10.3. Организатор оставляет за собой право изменять и дополнять настоящий Регламент Турнира, в любое время.
- 10.4. Каждый участник может получить призы в течение 3 (трёх) месяцев с даты окончания турнира. По окончании этого срока Организатор оставляет за собой право лишить победителей наград.

10.5. Возможные варианты процедуры выдачи призов Победителям:

- Победитель, достигший возраста 14 лет и получивший паспорт, самостоятельно приезжает по адресу: г. Москва, 5-ая Парковая ул., дом. 51, приз выдается ему лично; победитель, один из родителей Победителя (законных представителей) приезжает по адресу: г. Москва, 5-ая Парковая ул., дом. 51, приз выдается ему;