

## Problema F: Sudoku del ADN

Base Name: `sudoku.java`

Juan un compañero suyo de algoritmos se ha distraído resolviendo un sudoku en el periódico adn, una vez terminó el sudoku se dio cuenta que se había perdido toda la lección de matrices. El con ganas de poder verificar su sudoku y dándose cuenta lo parecido que es el tablero del sudoku a una matriz te ha pedido que hagas un algoritmo para verificar si el sudoku está correctamente resuelto.

### Entrada

La entrada contiene varios casos de prueba. La primera línea contiene un entero N que especifica la cantidad de casos de prueba. luego siguen 9\*N líneas cada una con nueve números separados por espacios.

### salida

En la salida se imprimirá un “Bien!” si el sudoku está bien resuelto y un “Mal :c” si está mal resuelto

### Ejemplo

Entrada	Salida
1 2 3 4 1 5 6 7 8 9 6 9 8 7 2 3 5 1 4 1 5 7 8 9 4 2 3 6 3 1 2 4 6 5 8 9 7 4 6 9 3 7 8 1 5 2 8 7 5 2 1 9 4 6 3 5 2 1 9 3 7 6 4 8 7 4 3 6 8 1 9 2 5 9 8 6 5 4 2 3 7 1	Bien!
1 9 3 4 1 5 6 7 8 2 6 9 8 7 2 3 6 1 4 1 5 7 8 9 4 2 3 6 3 1 2 5 6 5 8 9 7 4 6 9 3 7 8 1 5 2 8 7 5 2 1 9 4 6 3 5 2 1 9 3 7 5 4 8 7 4 3 6 8 1 9 2 5 9 8 6 4 4 2 3 7 1	Mal :c