

- 1) Menú
- 2) Perfil
- 3) Aquí irá un mensaje fijo que dirá la cantidad de aportes que se han publicado en ese día, por ejemplo... **"Hoy se han agregado X aportes"**
- 4) Aquí se mostrará un icono de la categoría a la que pertenece, Cursos, Programas, Juegos, etc.

- 5) Éste es el icono **+** donde se agregarán los nuevos aportes al abrir la ventana emergente.
- 6) Ésta lupa se usará para buscar lo que se desee dependiendo de la pestaña en la que se encuentre, por ejemplo, si se encuentra en la pestaña **APORTES** solo buscará ahí, si está en la pestaña **PETICIONES** solo buscará ahí, si se encuentra en el **PERFIL** solo buscará ahí, etc, etc.

Para agregar los **APORTES**, al tocar el icono **+** se abrirá una ventana emergente que mostrará lo siguiente:

11:56

ANADIR ENLACE

1

URL 2 ☐ No tiene

Trailer 3 ☐ No tiene

PROGRAMAS 4

☐ URL ☐ BINARIO

5

Peso MB/GB 6 GB

Contraseña 7 ☐ No tiene

Seleccione feed enlace 8

9 + 10 Como agregar enlaces?

url 11

CANCELAR GUARDAR

- 1) Aquí se agregará el título del aporte que se quiera agregar. **OBLOGATIRO**.
- 2) Aquí se agrega el enlace de referencia del aporte que se quiere compartir, por ejemplo, si se quiere agregar el programa de Photoshop, se agregará éste enlace "<https://www.adobe.com/products/>". Esto es **OPCIONAL** para el usuario.
- 3) Si el aporte tiene algún video de promoción, se agrega aquí. **OPCIONAL**.
- 4) Aquí se escoge la categoría a la que pertenece el aporte. **OBLIGATORIO**.
- 5) Aquí se agrega el enlace de descarga, ya sea URL o en BINARIO:

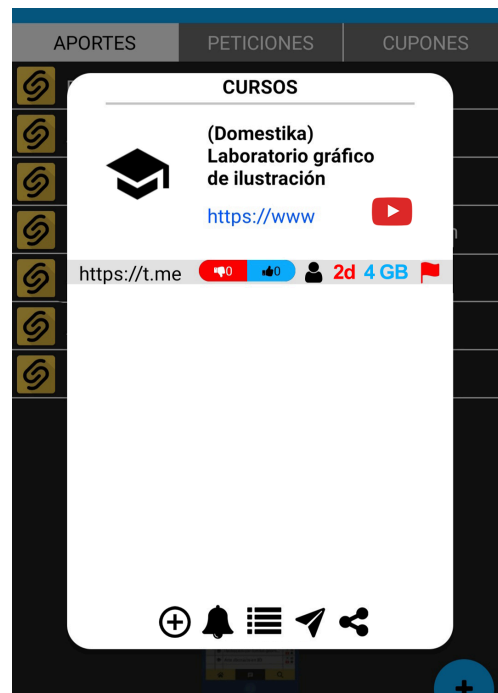
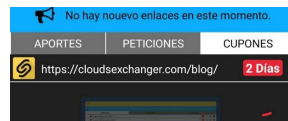
NOTA: Si el usuario agrega un código binario, el texto debe tener solo 1 y 0, ya que podría agregar SPAM con letras.

- 6) En ésta sección se debe agregar el peso del aporte. **OBLOGATIRO**.

NOTA: El peso del aporte debe tener un menú desplegable donde el usuario pueda escoger entre KB, MB, GB y TB, ésto será para evitar que el usuario ponga gb, Gb, gigabits, Gbs, etc, y que el usuario solo ponga el peso del archivo en números.

- 7) Aquí se agrega la contraseña, es **OPCIONAL**.
- 8) La expiración del enlace dependerá del usuario, si el usuario quiere que el enlace esté por siempre no se hace nada, si por el contrario quiere que expire en 1 día, 2,

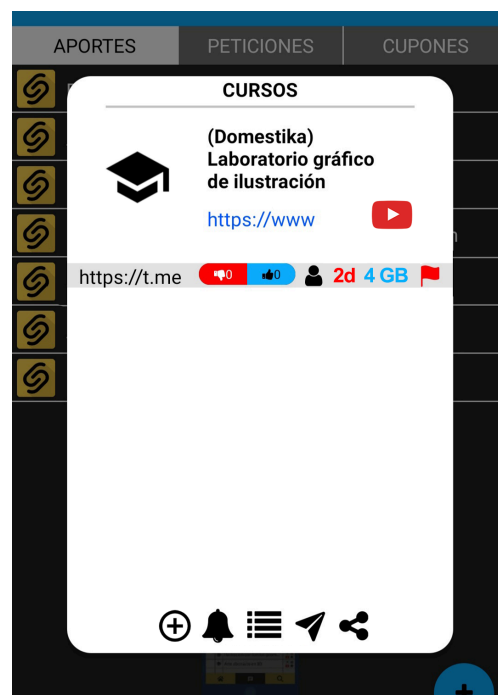
etc, pone la fecha que se mostrará justo al enlace del usuario mostrando cuándo desaparecerá. Aquí dos ejemplos, el primero en **CUPONES**, y el segundo en **APORTES**:



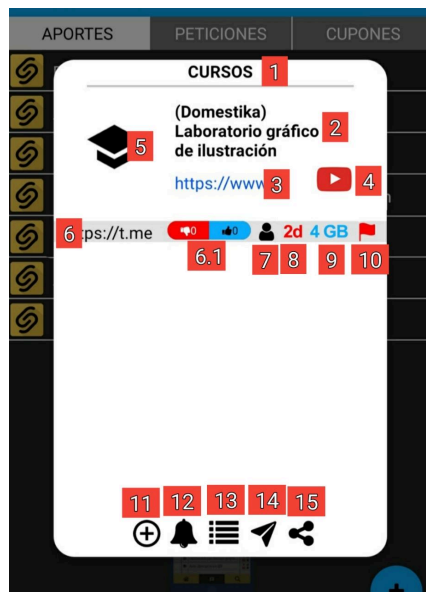
- 9) Cuando el enlace esté configurado (peso, contraseña y expiración) se toca este botón (#1) y automáticamente se agregará al cuadro de abajo añadiéndolo a la lista (#2), esto se hace para que el usuario pueda agregar todos los enlaces que quiera sin tener que cerrar la pestaña y volver a entrar. El usuario llena los datos, toca el botón y se añade a la lista, y continúa el proceso hasta que añada todos los enlaces que quiera:



Cuando abrimos un **APORTE**, se verá de ésta manera:



Aquí se explica cada sesión de esta ventana emergente:



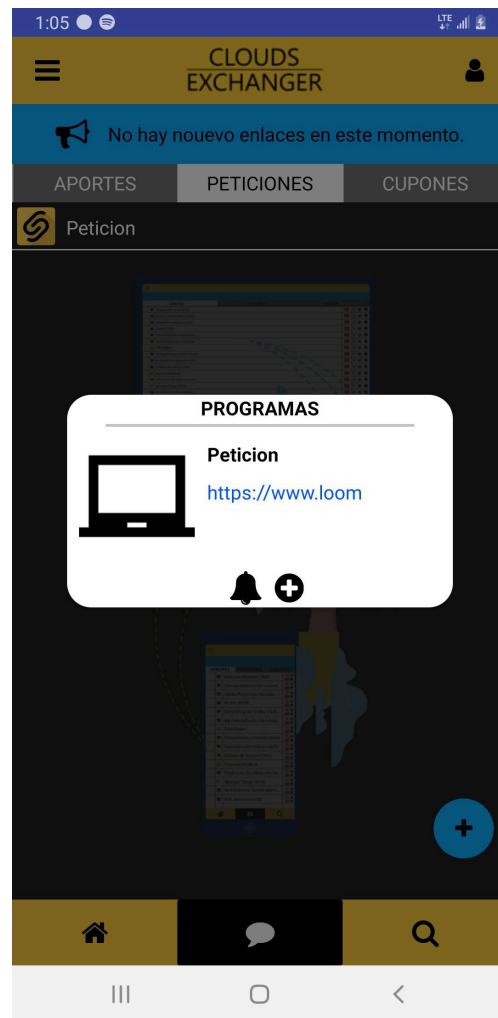
- 1) Aquí irá el nombre de la categoría a la que pertenece el aporte.
- 2) Aquí irá el título del aporte. Deberá tener un efecto MARQUEE, ya que algunos títulos son muy largos y se vería mal el diseño.
- 3) Aquí irá el enlace original del aporte, **OPCIONAL** si el usuario agregó un enlace.
- 4) **OPCIONAL** si el usuario agregó un enlace de video de promoción, irá en esta sección. Si no tiene video, el icono irá en color GRIS.
- 5) Aquí irá el icono de la categoría a la que pertenece.
- 6) Aquí irá el enlace de descarga. Éste enlace abrirá otra ventana emergente donde irá los anuncios en cuenta regresiva antes de redirigir el usuario al enlace de descarga.
- 6.1) Aquí irá el sistema de ME GUSTA o NO ME GUSTA.
- 7) Éste icono llevará al perfil del usuario que agregó ese enlace.
- 8) Si el usuario que agregó el día que expirará, aparecerá aquí los días restantes de ese enlace.
- 9) Aquí aparecerá el tamaño del archivo a descargar.
- 10) Éste botón se usará para reportar el enlace.
- 11) Este

PETICIONES



Las **PETICIONES** no llevan tantas opciones, ya que solo son peticiones a la espera de enlaces, cuando alguien tiene un enlace, lo agrega y automáticamente esa publicación se mueve a la sección de **APORTES**.

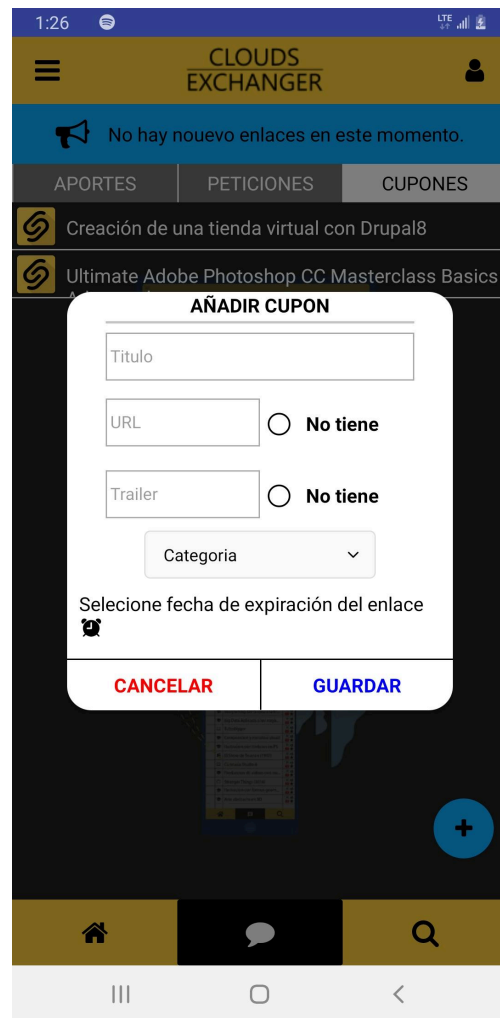
- 1) Mostrará el icono de la categoría a la que pertenece.
- 2) Al tocar el nombre, abrirá una ventana emergente para mostrar otras opciones que detallaré más adelante.
- 3) Mostrará el número de personas interesadas en esa petición y a las que les llegará una notificación una vez que alguien agregue un enlace.
- 4) Este botón se movió en la app a la ventana emergente, que mostrará activar o desactivar las notificaciones. Aquí está la captura de la app:



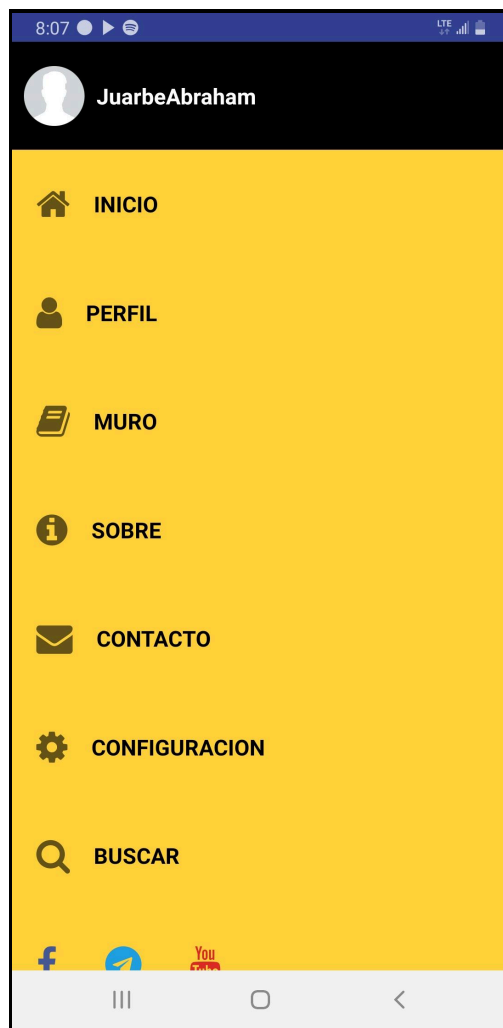
CUPONES

Los cupones tienen una opción simple, donde se agrega el título, un enlace de referencia, un trailer de promoción, una categoría y una cuenta regresiva, ya que casi siempre vencen en un par de días, y cuando el cupón vence, la publicación se borra automáticamente.

- 1) Título



¿DE QUE SE COMPONE EL MENÚ?



El menú tiene varias opciones, estas son:

- 1) **INICIO**: Llevará a la página principal de la web.
- 2) **PERFIL**: Llevará al perfil del usuario.
- 3) **MURO**: En la app móvil mostrará las publicaciones de la sección BLOG de la web, en el menú de la web bastará con poner el enlace <https://cloudsexchanger.com/blog>
- 4) **SOBRE**: Aquí mostrará algunas advertencias sobre el uso de la web.
- 5) **CONTACTO**: Esta sección se usará para que los usuarios envíen mensajes directos por email a mi correo sobre problemas o sugerencias de la web, también pueden enviar capturas o imágenes.
- 6) **CONFIGURACIÓN**: Esta sección es solo para la app móvil.
- 7) La lupa en la web se integrará de forma diferente.

NOTAS IMPORTANTES

El título de los cupones debe tener efecto MARQUEE, ya que algunos son muy largos y no se llegaría a leer todo el título.