

Орда: инструкция по применению (на 10 год ОТП)

Введение



Расположение кланов на Дреноре

Основные кланы орков

Песни войны

(Warsong clan)



Вождь: *Громмаш Адский Крик* ака Гром Задира (Grommash Hellscream) - жив, легендарный вождь, ныне укрывшийся со своим кланом в лесах Лордерона, его имя означает Гигант/Великан.

Известные орки:

- *Гаррош Адский Крик* - сын вождя, его имя означает Сердце Войны, остался в Награнде в поселении маг'харов, страдает красной оспой

- **Голка** - жена Громмаша, погибла после атаки огров на лагерь Песни Войны ещё во время войны с ограми
- **Голмаш Адский Крик** - отец Громмаша, прослыл охотником на гроннов, пал от ужасающего громового гронна, но перед смертью прикончил его

История:

Первые орки этого клана переселились дальше своих сородичей на юго-запад Дренора, в бескрайние степи Награнда. Вся их жизнь от начала до конца - война с ограми и вечные скитания по бескрайним лугам. Для них кочевой образ жизни привычен, они редко оставались на одной стоянке больше месяца. Они прослыли яростными и вспыльчивыми воинами, которые никогда не чурались битвы. За свою дерзость в древности они часто вызывали гнев сильнейших кланов огров, и последствия для Песни Войны были катастрофическими.

Ко времени новейшей истории, считается одним из самых влиятельных и сильных кланов орков. И хотя они не были многочисленным кланом, это не останавливало их смелые набеги на огров. Уже тогда они были умелыми наездниками на воргах; в бою они использовали молниеносную тактику набегов для грабежей поселений. Тактика была настолько эффективна, что вскоре Песнь Войны разрушили владения клана огров Верховного Молота (11 лет до ОТП), вынудили их отступить в свои крепости, а сами захватили огромный пласт территорий Награнда. С этого дня Громмаш считается легендой среди всего народа орков.

Когда Гул'дан настроил орков против дренеев, Громмаш и Чернорук часто соперничали друг с другом и постоянно спорили о военной тактике, чем были обусловлены многие поражения Орды. В конце-концов орки встали под стяги верховного вождя Чернорука (~6 лет до ОТП), Песнь Войны была одним из тех кланов, что составляла костяк его армии, они безжалостно и свирепо расправлялись с противниками, иногда позволяя себе своеволие и неповиновение в сторону верховного вождя.

Вождь Песни Войны первый из своего рода принял кубок с кровью Маннорота (~3 года до ОТП) и осушил его до дна. Воины последовали за своим вождем. Скверна изменила их, дала огромные силы, цена всего этого - неуёмная жажда крови.

Клан участвовал в дальнейшей зачистке Дренора (~2 года до ОТП) вместе с кланом Сумеречного Молота они разгромили бастион заклятых врагов Песни Войны - огров Верховного Молота. Воители клана были свидетелями сокрушительной мощи Чо'Галла, который приковал властителя огров и сжёг его заживо на своём троне.

Крупномасштабная война вскоре привела к небывалому голоду, превратив большую часть Дренора в бесплодную пустыню. Оркам Песни Войны в таких условиях приходилось даже расставаться с сокровенным - есть своих собственных ездовых волков. Впоследствии клан совершенно обезумел, поддавшись скверне, они нападали на своих сородичей и вступали в постоянные междоусобицы. Вождю Черноруку пришлось изгнать многие кланы в разные стороны света, чтобы избежать постоянных стычек.

Клан Песни Войны не стал одним из первых, кто ступил на Азерот через портал, ибо Чернорук боялся, что их безумие может навредить самой Орде. Они томились на Дреноре четыре года, всю Первую Войну, пытаясь обуздать свою жажду крови.

И только когда уже новый вождь, Оргримм Молот Рока, завоевал Штормград (4 год ОТП), гонец прибыл на Дренор, созывая Грома, его воинов и некоторые другие кланы на Азерот. Однако, гонец заметил, что клан не переосмыслил своё поведение, воины Песни Войны ещё больше тяготели к насилию и начали сражаться с другими оставшимися кланами, только немногие из наездников клана пришли на помощь Орде.

Орда проиграла во Второй Войне, а их родной мир продолжать умирать (~8 год ОТП), Песнь Войны не могла утихомирить свою кровожадность, однако, новый её лидер Нер'зул, созвал оставшиеся кланы, чтобы открыть портал на Азерот во второй раз. Громмаш и его воины с необычайной легкостью согласились на этот план, потому что они жаждали битвы, причём любой.

Гром Адский Крик повёл объединенные, но ослабленные кланы орков в бой, которые прошли через разлом, сотворенный Нер'Зулом. У клана Песни Войны была своя задача - втягивать все силы Альянса обманом в схватку, пока знаменитые рыцари смерти под предводительством Терона Кровожада доставали могущественные реликвии по всему Азероту.

Когда Кровожад выполнил свою задачу, именно клану Песни Войны под предводительством мок'натала Рексара и Грома Адского Крика была поручена миссия: прикрывать отступающие войска и не дать атакующим вторгнуться в Дренор. Но им не суждено было выполнить свою задачу: стяги Туралиона, сынов Лотара, прорвались через их ряды, заставив разбежаться по Выжженным Землям.

Только через какое-то время, чудом выжившие орки с Дренора сообщат Громмашу, что Дренор сгинул от рук Нер'зула. И тогда вождь поведёт Песнь Войны на север, к болотам печали, чтобы перегруппироваться и готовиться к новым битвам с людьми. Многие воины впали в отчаянье: ведь многие из их семей оставались на Дреноре, как и сын Громмаша - Гаррош, пребывающий в лагере маг'харов.

Но Песнь Войны не сдалась. Они крепко закрепились в густых лесах Лордерона, изредка совершая набеги на фермы и деревни за провиантом и снабжением вплоть до появления Тралла (~15-18 ОТП), когда они начнут активные действия по освобождению своих сородичей из лагерей.

Особенности культуры:

- Для них вполне привычен образ жизни кочевника; наездники постоянно в движении; а, разбивая временный лагерь, каждый из орков украшал свою палатку копьём, обычно завешенное черепами врагов или на стяге которого были расписаны названиями ключевых битв, в которых участвовал воин
- Клан получил своё имя за их кровожадность и ужас, которые они вызывали у противника, а также за свой знаменитый гром барабанов; кроме этого, клан использовал специальные каменные гуделки, которые вращали над головой, испуская высокий свистящий звук, быстро отличимый от низкого гула сигналов остальных кланов; также многие воины клана делали специальные отверстия в своих топорах, заставляя их посвистывать, когда они крутились в воздухе.

> Примерно такой звук издавали наездники Песни Войны, приближаясь к врагу: <https://youtu.be/2ODGE2f7gLQ?t=23s>; целый строй наездников мог

привести противников в ужас ещё до своего появления. Попробуйте включить сразу три или четыре вкладки и оцените сами. Берегите уши.

- Чтобы заработать статус наездника, орк должен был сначала показать себя достойным волка. Посвященный должен был водрузить за спину тяжелый камень из карьера и понести в земли своего врага. После того, как он пробьётся сквозь ряды врага, он должен был оставить камень на церемониальной возвышенности и сложить на него трофей своего врага, чтобы все видели силу будущего наездника. После испытания силы следовало испытание упорства: орк должен был отправиться в гущу волчьих угодий и подчинить самого крупного волка в присутствии всей стаи. Если орку удавалось это сделать, волки признавали в орке нового хозяина. Однако, наездники Песни Войны считали, что недостаточно быть просто хозяином волка, нужно было сломить его волю, поэтому будущий наездник должен был подняться на своём питомце на самую высокую и крутую гору Награнда. Если волк был своеволен, орк будет скинут с вершины и, скорее всего, умрёт. Если орк выживает, то это означало, что воля волка сломлена и теперь он может назвать себя настоящим наездником.
- Воины Песни Войны зачастую надевают на себя кости своего первого поверженного врага и исписывают их своими персональными рунами.
- Охотники Песни Войны ещё на Дреноре выслеживали кровавого копытня, чтобы использовать его кожу, малинового оттенка, для своих знамён.
- Клан Песни Войны в своё время позволили клану Пылающего Клинка обосноваться в Награнде, в дальнейшем дружба этих кланов лишь окрепнет
- Для воинов Песни Войны мольбы о смерти считаются жалкими и недостойными клана. Таких орков называют “волком без зубов”.

Чёрной горы

(Blackrock clan)



Вождь:

- **Чернорук** - первый лидер объединенных сил Орды, командовал орками в захвате Дренора, а также большую часть Первой Войны, убит Оргримом на мак'горе
- **Оргрим Молот Рока** - после поражения во Второй Войне и пленения, сбежал из лагеря, в изгнании в лагере Северных Волков
- **Дал'Ренд aka Ренд, сын Чернорука** - руководит остатками клана в Чёрной Горе, называет себя правителем "истинной Орды"
- **Джубей'Тос** - мастер клинка, чернокнижник, руководящий ренегатами клана Черного Железа у склонов Альтеракских гор

Известные орки:

- **Мейм Чернорук** - второй сын Чернорука, вместе с братом, руководит остатками клана в Пике Чёрной Горы
- **Варок Саурфанг** - доверенный лейтенант Чернорука, а затем Оргрима, жив.
- **Броксигар Саурфанг** - искусный воин, старший брат Варока
- **Эйтригг** - тюремщик Гароны, лейтенант Чернорука, затем Оргрима, жив.

История:

Этот клан один из тех, что на заре становления всех орочьих кланов, остался жить в Горгронде. Они обитали в пещерах, как и их древние предки; Клан Чёрной Горы изучал почву и породу вокруг, расширив свои познания в металлургии и кузнечном деле. Руду чёрного железа было трудно добывать и использовать, но этим оркам удалось разгадать её секрет, и тогда они стали умелыми оружейниками и ремесленниками. Ножи и лезвия клана Чёрной Горы вскоре стали самыми желанными из-за прочности и надежности.

Клан Чёрной Горы не поощрял дружбы с остальными кланами из-за своих консервативных традиций, но старейшины всё же разрешили молодому Оргримму, будущему вождю, поддерживать связь с Дуротаном из Северных Волков, с которым они необычайно сдружились.

Чёрная Гора несомненно обладал мощью и высоким влиянием. Вождь Чернорук пользовался большим уважением среди орков по всей земле. Будучи высокомерным и жадным до власти, он также был волевым лидером и, что самое главное, великим воином. Власть его была неоспорима, а его многочисленные воины считались самыми организованными и отлично вооружёнными из всех орков. Кроме того, их шаманы обуздали стихии огня, чтобы особо обрабатывать руду чёрного железа. Их кузнецы создавали зачарованные доспехи, которые практически не поддавались разрушению. Как и Песнь Воины, клан Чёрной Горы бился с местными ограми и не оставлял им никаких шансов, в конце-концов выгнав большинство из них со своих родных земель.

Во время войны с дренеями, разоженной Гул'даном, Чёрная Гора вполне успешно проливали кровь чужеземцев. Чернорук был выставлен в роли верховного вождя, чем окончательно закрепил господство клана Чёрной горы (~6 лет до ОТП). Гул'Дан обучил его шаманов магии скверны, а также научил их ритуалам, которые заставляли подростков на глазах расти в зрелых воинов. Демоническая энергия совратила умы таких юношей и они были необузданны и агрессивны. Сам Чернорук приказал чернокнижникам превратить своих сыновей Ренда и Мейма в настоящих солдат.

Путём манипуляций Гул'дана, среди орков разошлись слухи о величии Чернорука и о том, что он открыл новую силу, с которой не сравнятся стихии. Это заставляло остальные кланы взирать на Чернорука с восхищением. Никто не посмел оспорить его силу и за правление Чернорука проголосовали единогласно на горе Ошу'гун. Тогда же чернокнижники впервые показали своим кланам полученную силу скверны, показательно выжигая жизненную силу из пленных дрениев. Могущественные чернокнижники были отправлены в другие кланы, чтобы искусственно, с помощью скверны, выращивать из орочьих подростков новых воинов для Орды.

Каменщики Чёрной Горы построили новую столицу на западе Танаанских джунглей - Цитадель, где собирались все кланы и могли обсудить стратегию для предстоящих битв. Кроме этого, Чернорук собрал из своих лучших воинов новый клан Чернозубого Оскала. Члены этого клана должны были служить разведчиками Чёрной Горе. Верховный вождь правил жестоко, не гнушаясь казни каждого, кто пытался выступить против него.

Чёрнорук твёрдо вёл Орду в бой, используя мощные осадные машины и новую магию. Крепости дрениев уничтожались одна за другой. И, когда Гул'дан предложил источник невероятной силы, Чернорук и его войны, опьяненные мощью магии скверны, не отказались от дара. Из клана Чёрной горы отказался лишь Оргрим Молот Рока, сославшись на то, что не достоин пить из кубка, из которого пил его вождь.

После геноцида дрениев, клан Чёрной Горы остался верен себе и не впал в животное безумие, как это было с некоторыми другими кланами. Они возглавили арьергард сокрушительного похода на Азерот и принимали непосредственное участие в ключевых битвах Первой Войны.

Первая осада Штормграда провалилась (около ~3 ОТП), Гул'дан оказался в коме и, во время растерянности Совета Теней и Чернорука, Оргрим Молот Рока вызвал на мак'гору Чернорука, обвинив его в предательстве и продаже своего народа темным силам. Схватка длилась несколько часов, но Оргрим всё же взял вверх и разможил голову Черноруку своим молотом. Оргрим был провозглашен верховным вождём, а его первым указом был запрет магии скверны под страхом смерти.

Под руководством нового вождя из клана Чёрной Горы был взят Штормград, закончилась первая война, а умельцы из Чёрной Горы заняли кузни разваленной столицы людей (4 ОТП).

После пробуждения Гул'дана и создания первых рыцарей смерти (5 ОТП), Оргрим приказал своему клану приглядывать за ними, потому что втайне планировал уничтожить и чернокнижника и его непобедимых воинов.

Началась Вторая Война: клан Чёрной горы не покидал своего вождя и выступал той силой, на которой он может положиться, и которая составляла костяк его воинства. Во время войны с народностями Каз Модана и неудачной осады Стальгорна, Оргрим приказал умельцам своего клана собирать здешнюю руду и пользоваться брошенными кузнями дворфов, чтобы собирать осадные машины и оружие.

Следующим крупным сражением была затянувшаяся битва на Предгорьях Хилсбрада (6 год ОТП). Армии схлестнулись вместе, но не могли выявить победителя. Тогда Оргрим повернул на восток и оставил небольшой отряд прикрытия под командованием Варока Саурфанга, его доверенного лейтенанта, а также арьергардом из отборных воинов Чёрной Горы. Они устроили засаду силам Альянса и выиграли драгоценное время для всей Орды, которая направлялась во Внутренние Земли.

Затянувшаяся осада Луносвета, проход сквозь предательский Альтерак, неудачная осада Столицы - через всё это клан прошёл вместе со своим вождём. Для Орды Оргрима Вторая Война обернулась крахом, и вскоре, они уже отступали к Пике Чёрной Горы. Оргрим пылкой речью разжёл в воинах былую жажду крови, но этого не хватало для битвы. Оргрим убивает Лотара, но его пленит Туралион.

После поражения у Чёрной Горы, клан отступал в разные стороны. Некоторые двинулись к Темному Порталу, другие на север, третьих перехватили сыновья Чернорука, Дал'Ренд и Мейм. Сыновья прошлого вождя, дождавшись, когда Альянс отзовёт свои войска, взяли крепость в Пике Чёрной Горы под контроль. Они планировали возродить Истинную Орду, презирая идеалы Оргримма, убившего их отца. Клан Драконьей Пасти поддержал их намерения и предоставил им несколько прирученных красных драконов.

Позже, во время второго открытия портала (8 год ОТП), когда Нер'зул взял пост вождя Орды, Ренд Чернорук откажется повиноваться ему и рыцарю смерти - Терону Кровожаду, называя их узурпаторами.

Оргрим был заключён в один из строжайших лагерей в Лордероне. Но ему удалось перехитрить стражу, которая была уверена в том, что он был разбит, физически и духовно, и сбежать. Бывший вождь держался подальше от людских городов. Он иссяк в намерении и дальше вести Орду в победоносном походе против людей. Оргрим видел, как его народ угасал на глазах, они были сломлены. Сломленный вождь начал свою жизнь в изгнании в горах Альтерака, контактируя лишь с кланом Северного Волка, с которым его связывала прошлая дружба. Он всё ещё помнил о древнем пророчестве, которое касалось его молота. Оно гласило, что

последний из Молота Рока использует его дабы привести орков к спасению, а затем к упадку, после этого оружие перейдёт в руки орку, не принадлежащего к клану Чёрной Горы, и тот будет его использовать во славу справедливости.

Особенности культуры:

- Строгая дисциплина и организованность
- Прекрасные металлурги, кузнецы и горняки. Обуздали духов огня, которые помогали им выплавлять ранее неподдающиеся руды чёрного железа. Их клинки среди всех орков считаются самым надежным и долговечным, а все осадные машины, которая использовала Старая Орда - создавали именно они;
- Первые орки из клана Чёрной Горы предпочитали биться за честь своего клана с помощью дробящих молотов
- Мужчины клана Чёрной Горы не обрезают волосы до своего совершеннолетия; в момент, когда они достойны называть себя мужчинами, они берут в руки церемониальное лезвие и выбриваются налысо
- После уничтожения скрытого города дренеев Телмор, к югу от Аукиндона, там заселился клан Чёрной Горы; многие стали надевать брошенные дренейские одежды и халаты в качестве повседневной одежды, объединяя этот стиль в свою культуру
- Клан Чёрной Горы имел крепкую связь с кланом Громоборцев и Молниеносного Клинки, с которыми они были соседями
- **Спекуляции:** возможно, имели сероватую кожу до начала использования Скверны из-за того, что ещё до Азерота жили в пещерах Горгронда. Источники расходятся: в клиенте и литературе находятся орки Чёрной Горы как с коричневой, так и с зелёной кожей. При этом уже в оригинальной игре орки из Пика Чёрной Горы - с серой кожей, и это объясняется продолжительной жизнью под сводами Чёрной Горы. Например, Эйтригг не жил под Чёрной Горой и имеет бледно-зелёную болотистую кожу.

Северного волка

(Frostwolf clan)



Вождь:

- **Гарад** - отец Дуротана, который многие года возглавлял клан, был заражен кровавой оспой, мёртв
- **Дуротан** - предан и убит орками Чёрной Горы по указу Совета Теней
- **Дрек'тар** - мудрый шаман, заново обрёл стихии на Азероте и возглавил клан после смерти вождя

Известные орки:

- **Дрека** - жена Дуротана, мать Го'эла. Была убита вместе с мужем.
- **Великая Мать Гейя** - духовный лидер Северных Волков, жена Гарада, мать Дуротана, осталась в Награнде на Дреноре, жива
- **Фенрис Брат Волка / Фенрис Охотник** - старший сын Гарада, покинул клан и присоединился к Громоборцам, вскоре получив их уважение и став тамошним

вождём, участвовал во втором открытии портала, дальнейшая судьба неизвестна

- **Га'нар** - средний по старшинству сын Гарада, брат Дуротана и Фенриса, погиб в битве с ограми, спасая юных мок'наталов
- **Каш'дракор** - полубогемдарный воин, владетель топора Сератил, командовал кланом в древние времена, во время войны на Кровавой реке с ограми клана Чёрного Шрама
- **Мать Кашур** - старший шаман клана, учитель Дрек'тара, погибла на охоте на копытней; её дух отныне направляет клан в Ошу'гуне;
- **Назгрел** - последний живущий предок Каш'дракора, умелый воин и стратег, заключен в лагерь
- **Гальвангар** - правая рука Дрек'тара и его личный помощник, сторожит клан от внешних угроз
- **Го'эл** - сын Дуротана и Дреки, для всех - мёртв, на деле воспитывается людьми в крепости Дарнхольд под именем Тралл (раб), На момент 10 ОТП ему 10 лет или чуть меньше

История:

Первые орки этого клана отправились на запад от своих родных земель и поселились в холодной мрачной местности - на Хребту Ледяного Огня. Назвали они так это место из-за постоянных извержений вулкана и суровых зим. Клан Северного Волка учился охотиться бок о бок с воргами. В отличие от клана Песни Войны, они рассматривали волков не как животных и питомцев, чью волю нужно сломить, а скорее как напарников и друзей.

Дружба между членами разных кланов противоречило их консервативным позициям, во многом схожим с кланом Чёрной Горы, однако, это не помешало старейшинам разрешить Дуротану, сыну вождя, и Оргримму из Чёрной Горы, поддерживать связь.

Северные волки были одним из самых крупных и влиятельных кланов на Дреноре. Они оставались умелыми бойцами, но не стремились расширять свои территории и воевать, продолжая жить в гармонии с природой. Их главные идеалы были - верность семье и общине, а их общество было построено на взаимопомощи.

У вождя Северных Волков, Гарада были три сына - Га'нар, Дуротан и старший Фенрис. Фенрис отвернулся от идеалов клана и примкнул к соперничающему клану Громоборцев.

Но даже такой умиротворенный клан, которым руководил Гарад, не могли избежать опасного соседства с жестокими ограми из клана Камнерога. Напряженность между общинами нарастала (~11 до ОТП).

Камнероги вывели новую породу мок'натал - полуогров, полуорков, и использовали их в качестве военной силы в борьбе с Северным Волком. Гарад кинул клич о помощи перед предстоящей угрозой соседским кланам: Громоборцы под влиянием старшего сына ответили отказом - они желали добыть славы в бою с ограми лично, зато откликнулся клан Белого Когтя.

Гарад, со своими сыновьями, вёл объединенные кланы в бой, в конце-концов захватив старейшину мок'наталов - Леорокса, который поведал им, что их служба

ограм недобровольна. Гарад отправил Леорокса в Цитадель Камнерогов, чтобы тот устроил бунт среди мок'натал.

План удался, объединенные кланы ударили по ограм и победили, но потеряли слишком много в этой войне. Пал также сын Гарада - Га'нар, самоотверженно отвлекая врага, пока дети мок'натала могли убежать из крепости, которая была объята огнём.

Стихии пребывали в хаосе, повсюду прокатывались катаклизмы, и кланы собрались на кош'харг в Награнде, чтобы обсудить свои дальнейшие действия. Там многие заразились красной оспой, в том числе и вождь клана Северных Волков - Гарад. Он не покинул Награнд по указу Нер'зула и построил небольшое поселение для таких же зараженных, как он. Его хватило ненадолго, но он заслужил вечное уважение всех своих подчиненных, так что эту деревню вскоре называли Гарадар, в его честь.

Дуротан стал вождём. Вскоре, когда начнётся кровопролитие с дренеями, он, как и другие вожди кланов, прибудет на Ошу'гун со своей женой Дрекой и мудрым шаманом Дрек'таром (~8 год до ОТП). Нер'зул объявил, что дренеи виноваты в эпидемии красной оспы и во многих других злоключениях, и началась война. Северные волки и Дуротан ставили под сомнения идеалы собирающейся Орды, основанной на животной злобе, однако не могли не поверить в пророчества верховного шамана.

В ходе войны, когда стихии оказались глухи к оркам, даже Дрек'тар попросил разрешение у своего вождя на обучение у Гул'дана магии скверны. Дуротан тяжело дал своё добро, ведь если его клан не будет обладать такой силой, то он станет уязвим, чего нельзя было допустить.

Гул'дан выставил кандидатуру Чернорука на роль верховного вождя (~6 год до ОТП), все вожди согласились, даже Дуротан, хотя и с неохотой и некоторой опаской отдал свой голос за него. Он считал его тираном, но опасался, что если он один бросит ему вызов, то это будет иметь серьёзные последствия для клана.

Под руководством Чернорука, воины Северного волка составили костяк армии Орды, уничтожая дрениейские поселения и заставы. Дуротан скрипя сердцем наблюдал за тем, как орочьи чернокнижники искусственно усиливали их подростков, делая из них идеальных солдат. Но больше всего его беспокоило то, что все орки начали зеленеть и покрываться пятнами, что ещё раз подтверждало, что магия Гул'дана - злая и разрушительная.

Когда Гул'дан, перед штурмом Шаттрата, собрал все кланы на вершине горы близ Цитадели и представил им зелёное варево (~3 год до ОТП), Дуротан уже был предупреждён Нер'зулом о том, что цена такого дара - участь хуже смерти. Он не позволил своему клану выпить кровь демонов, твёрдо высказав, что это его выбор. Гул'дан был взбешён, но открытых действий против Северного Волка не совершил.

Пока шла резня дрениев, Чернорук отправил Северных Волков и их союзников, клан Белого Когтя, уничтожать гроннов, огронов и огров. Кланов не видели в этом чести и отправили на задание вождя малую горсть воинов.

Позже, при строительстве портала, Дуротан уже открыто выступит против Гул'дана и его магии, он попытается призвать орков искать способ излечить их родной мир, а не завоевывать новый, но его и Северных волков клеймят предателями и трусами. Не смотря на всё своё презрение к Орде Чернорука, Дуротан повёл свой клан через портал, ибо понял, что его родной мир обречён.

Северные волки приняли участие в первых схватках с людьми во время Первой войны, но были быстро изгнаны самим Гул'даном, который зарекся уничтожить каждого Северного волка, если они встанут на его пути: будь это мужчина, женщина или ребёнок.

Дуротан повёл клан на север. Путешествие было опасным: они не знали куда идти, а люди были настроены враждебно, не разбираясь в тонкостях кланов. В этом же пути шаманы Северного волка почувствовали то, к чему давно были глухи: в новом мире были особенно сильны стихии. Дрек'тар будто очнулся ото сна, он отринул магию скверны и взмолил к духам о помощи. Духи, смилостивились, указали ему путь к местности, что наиболее походила на их родину - альтеракские горы.

Духи указывали им путь, поэтому клан прошёл сквозь земли людей и дворфов практически незамеченными (1 год ОТП). Дрека родила вождю сына, которого назвали Го'элом: кожа их сына была зелёной, что повергло родителей в ужас. Они видели в этом вечное проклятье для их рода и не могли молчать, решив доказать своим сородичам, что путь Гул'дана - ложен. Дуротан приказал Северным волкам оставаться в убежище, а сам, взяв жену и ребёнка, двинул на юг в опаснейшее путешествие.

Дрек'тар, призвав вновь обретенные шаманические силы, послал Оргриму, который на тот момент был лейтенантом у вождя Чернорука, видение. Духи прошептали ему о встрече с давнишним другом в местности, что известна, как Лок Модан.

Тайно от всех, взяв лучших своих людей, Оргрим двинулся на встречу, на которой Дуротан поделился своими опасениями, насчет того, что Орда - лишь марионетка в руках темных, невиданных ранее, сил. Все согласились, что Гул'дана необходимо было остановить, но Оргрим призвал Дуротана не спешить и укрыться на севере, пока не придёт час. Он отправил со своим другом в сопровождение своих воинов, а сам вернулся обратно к Орде.

На границе с Предгорьями Хилсбрада, воины Оргрима нападают на Дуротана и Дреку и жестоко убивают их, а ребёнка оставляют лежать на ужасном холоде. Для всех - Го'эл погиб. На деле же, его найдёт Эделас Блекмур во время одной из своих охот, он наткнётся на трупы и возьмёт новорожденного к себе, в крепость Дарнхольд. Проверенные орки Оргрима на деле служили Совету Теней.

Когда вождь со своей семьей не вернулся, Дрек'тар взял бразды правления над кланом. Они выстроили безопасное убежище, отделились от своих сородичей и избегали гнева Альянса. Их жизнь была трудна, но им здорово помогали вернувшиеся способности их шаманов и Дрек'тара в частности. Практически невидимыми они оставались все две войны, избегая любых конфликтов. На них наткнется в своем изгнании сбежавший из лагеря Оргрим (~8-9 ОТП), а позже и пропавший Го'эл, который стал известен под именем Тралл (~15-16 ОТП).

Особенности культуры:

- Их община растила умелых воинов, как и у остальных кланов, но они прежде всего жили в гармонии с природой. Их учение - это приспособление к среде, а не доминирование над ней.
- Из-за крайне неприветливой и неплодородной местности Хребта, Северные Волки сильно зависели от своих охотников, которые использовали снегоступы, которые помогали им не увязнуть в снегу, преследуя добычу. Самым

распространенным предметом для охоты был копытень. Копытни мигрировали в Награнд каждую зиму, и клан был вынужден следовать за ними, чтобы не лишаться пропитания

- Особенно выражены идеалы семьи и взаимопомощи: а потому они отвергали некоторые принятые в обществе орков практики, вроде убийства слабых или больных младенцев
- Они славятся тем, что подавляют ярость и жажду крови, мудрецы клана знали, что тот, кто поддастся зверю внутри, станет своим самым злейшим врагом
- К своим волкам они относятся как к друзьям и соплеменникам, а не как к прирученным зверям; чтобы стать полноправным членом Северного Волка, орк должен подружиться и связать себя с диким морозным волком. Тот, кто проходил это испытание, обретал пожизненного спутника, который был верен орку до конца. Они вместе ели, пили, спали и сражались, пока один или оба не погибли почетной смертью. Иногда даже смерть не могла помешать волку прийти на помощь своему другу, ибо настолько крепка была эта духовная связь, что известно, что и призраки волков могли приходить на помощь Северным Волкам.
- Выбор - так называется ритуал Северных Волков, когда дикий волк выбирает, с каким орком он свяжет всю свою оставшуюся жизнь.
- Северные Волки часто сохраняли первые клыки своего волчонка, которые он терял во время того, как у него прорастали зубы. Они создавали из них амулеты на удачу и носили их.
- Когда подросток Северного Волка достигает совершеннолетия, он должен убить морозного вепря и покрыть его самый большой клык описанием семейного древа. Семейные ценности невероятно важны для этого клана, поэтому члены больших родов охотятся каждый сезон, чтобы сохранить родословную клана. После подросток покрывается кровью своей первой охоты и кладёт руку на шаманский камень, чтобы почтить предков

Малые кланы орков

Кровавой глазницы

(Bleeding Hollow clan)



Вождь:

- **Килрогг Мертвый Глаз** - убит Данатом Троллебоем во время миссии Сынов Лотара на Дреноре
- **Джорин Мертвый Глаз** - сын Килрогга, принял бразды правления кланом, находясь в Гарадаре, изолированной деревне маг'харов, страдающих от красной оспы

История:

Часть орков на заре создания орочьих кланов (~800 лет до ОТП) мигрировали от пещер Горгронда на восток в Танаанские джунгли. Которые кишели опасными животными и ядовитой фауной. Одного укуса здешней змеи хватало, чтобы парализовать взрослого орка - таких жертв неведомые существа забирали вглубь джунглей. Пещеры и ложины вибрировали от тёмной энергии: одни орки, прикоснувшись к этой энергии, обретали славу, другие - сходили с ума.

Здешние орки приобрели дикий и суровый нрав, а те, кто сохранил здравомыслие назвались кланом Кровавой Глазницы. Остальных изгоняли и те со временем образовали небольшой клан Костеглогов. Оба клана не были союзниками или друзьями, однако воевали редко, потому что опасностей в этих джунглях хватало на двоих.

Клан Кровавой Глазницы считался одним из влиятельных и сильных кланов на Дреноре. Они были весьма суеверны, практиковали тёмные ритуалы, сталкивались с различными угрозами Танаанских джунглей (от ботани и генетозавров до огров и арракоа). И многочисленные враги чуть ли не поставили Кровавую Глазницу на грань вымирания. Пока к власти не пришёл Килрогг Мёртвый Глаз (~11 год до ОТП)

Килрогг прошёл обряд посвящения (вырезал себе глаз), во время которого узнал будущее, а именно, видение своей смерти. Обретя такое знание, он прожил жизнь без страха. Килрогг убил своего отца и захватил контроль над кланом. И только под его правлением клан обрёл величие и окончательно закрепился в джунглях, вытеснив из них всех своих врагов.

Во время войны с дренеями под руководством верховного вождя Чернорука (~6 лет до ОТП), клан Кровавой Глазницы были разведчиками и вспомогательной силой основной армии. Как и все орки, без колебаний приняли дар Гул'дана и выпили демоническую кровь перед осадой Шаттрата (~3 год до ОТП).

Чернорук использовал особые навыки клана по части выживания в опасной местности, во время зачистки Дренора отправив их на остров Фаларон, прославившийся буйной растительностью. Кровавая Глазница прекрасно знала, как сражаться в такой местности. На Фаралоне их чернокнижники высосали жизненную энергию из живых растений и с помощью неё сожгли все леса вокруг. Во время дикого пожара, Килрогг с кланом вырезали каждого ботани и генетозавра.

Во время открытия темного портала верховный вождь отправил самых надежных разведчиков первыми: кроме Чернозубого Оскала там были орки Кровавой глазницы. Они строили каменную арку со стороны Азерота. Когда строительство было окончено, вперёд двинула основная армия.

Кровавая Глазница понадобилась Черноруку во время Первой войны, чтобы отправить их в джунгли Тернистой Долины, так как он знал, что неисчислимые годы войны в джунглях с опасными ботани привили клану первобытный стиль войны. Там они приняли ожесточенный бой с троллями Гурубаша. Обе стороны конфликта знали, как вселять страх в сердца врагов. В каждой стычке клан Килрогга превосходил троллей числом, но те прекрасно знали местность и специально заманивали троллей глубже на свою территорию. Тролли нападали из засад и огромное количество орков Кровавой глазницы были убиты. Когда Чернорук прознал о потерях, он отозвал клан из Тернистой Долины и присоединил их к основным войскам.

Во время первой осады Штормграда (~3-4 год ОТП), именно клан Кровавой Глазницы вместе с Сумеречным Молотом, возглавляемые Килроггом и Чо'Галлом

начали штурм. Тогда Лотар со своими рыцарями зашёл к силам Орды с тыла и атаковал противника. Кланы двинулись назад и в этот же момент были атакованы со стороны ворот защитниками Штурмграда. Их зажали между молотом и наковальней и бежали. Потом орки будут вспоминать это сражение, как самую большую неудачу в истории существования Орды. Орки отступили в Красногорье, а взбешенный Чернорук чудом не казнил двух вождей, руководящих штурмом, опасаясь бунта.

Уже новый вождь, Оргрим Молот Рока, разрушил Штурмград и вскоре начал подготовку к атаке на северные королевства людей. На пути был Каз Модан (~4 год ОТП). Осада Стальгорна не удалась, одновременно с этим Оргрим отправил клан Кровавой Глазницы в сторону города гномов, Гномрегана. Многие орки подорвались ещё на подступах к городу на заложенной взрывчатке, а сам Гномреган был неприступен: железные ворота не поддались неделям обстрела из осадных орудий и тогда Оргрим приказал клану Кровавой глазницы продолжать держать осаду в Каз Модане (и Стальгорна и Гномрегана), а сам продолжил двигаться на север.

Клан держал осаду долгие годы, пока не прознал, что Оргрим потерпел поражение и начинает своё отступление к Пику Чёрной Горы. Вождь приказал Килроггу не дать Альянсу ударить отступающим в тыл и задержать армию противника. Но один клан не смог справиться с объединенными силами людей, и его сопротивление было сломлено крайне быстро. Альянс разгромил клан Кровавой Глазницы и освободил дворфов и гномов из долгой осады. Паладины сыграли ключевую роль в победе над воинством Килрогга, который отступил ближе к Темному Порталу, потерпев сокрушительное поражение (~7 лет ОТП). Они следили за всем тем, что происходило в Азероте, но оставались в тени, не признав также “истинную Орду”, которую объявил Дал’Ренд Чернорук вместе со своим братом Меймом, окопавшиеся на Пике Черной Горы. Они следили за Выженными землями, надеясь увидеть хоть какой-то знак о возвращении Орды.

Когда Портал открылся во второй раз (~8 лет ОТП), Кровавая Глазница была уже тут как тут, Килрогг встретился с полководцами, Громом Адским Криком и Тероном Кровожадом, и поведал их о ситуации, сложившейся на Азероте. Кровожад прикажет Килроггу вернуться на Дренор, осознавая, что Килрогг и его клан боролись за выживание с конца войны и заслуживают отдых.

На этом история клана Кровавой Глазницы на Азероте заканчивается. Килрогг будет служить Нер’зулу и отчаянно сражаться против Сынов Лотара. Вместе с остатками своего клана он примет бой в Аукиндоне, зная, что ему не суждено выйти победителем из этой схватки. Данат Троллебой пронзит горло Килрогга клинком, а Кровавая Глазница разбежится, завидя смерть своего повелителя. Килрогг выиграл для Нер’Зула время и погиб, а бразды правления разбитым кланом примет его сын, маг’хар, Джорин Мертвый Глаз.

Особенности культуры:

- Они практиковали тёмные ритуалы и были крайне суеверны
- Практически не пересекались с дрениями, поскольку были островным кланом, живущих в одной из самой опасных местностей Дренора, достаточно далеко от границ их земель
- Неумолимая первобытная дикость и навыки выживания в джунглях присущи всем членам клана

- Воины клана поражали врага своим оружием, пропитанным галлюциногенным ядом и преследовали жертв на верхушках деревьев, наблюдая, как жертвы видят картины своей жестокой смерти и испытывают дикий ужас
- Периметры своих лагерей они окружают ловушками-связками костей, которые звенят, если их задевает листва, нога или ветер и оповещают клан о приближении противника
- Известны своей магией крови. Орки вырезали кровавые руны в своей собственной плоти, используя искривленные церемониальные лезвия, создавали зелья из крови своих лучших воинов, использовали магию крови, чтобы делать из своих воинов могущественных берсеркеров
- Вожди клана, вырывая себе глаз, могли узнать будущее и познать обстоятельства и день своей смерти, что обеспечивало им жизнь без страха. Иногда видения показывали даже больше, чем просто гибель. **Не все члены клана проходили через ритуал вырезания глаза, в основном лишь вожди.**
- Клан назван в честь пещеры, где этот ритуал традиционно проводился
- После ритуала вожди помещали потерянные глаза под защиту духов клана в Хранилище Глаз.

Драконьей пасти

(Dragonmaw clan)



Вождь:

- **Зулухед Измученный** - отступил в Дренор после Второй Войны, для всех - погиб, на деле остался в живых после разрушения Дренора и руководит остатками клана
- **Некрос Дробитель Черепов** - могущественный чернокнижник клана, укрылся в Грим Батоле, жив

История:

Клан ведёт свою историю от тех орков, что остались на исторической родине орков - Горгронде. Они заняли юго-западную часть Горгронда и соседствовали с кланами Громоборцев, Молниеностного Клинка, Чёрной Горы и Весёлого Черепа.

На орочьем наречье название клана звучит как *Нэл-гор-шомаш* (Крик Зверя). Клан прославился тем, что научился укрощать неистовых рилаков, крылатых созданий, охотившихся на окраинах Гогронда, где поселился сам клан. Они называли рилаков *нэлгор* (верными зверями).

Во время Орды Чернорука и войны с дренеями (~6 лет до ОТП), клан Драконьей Пасти, будучи одним из наиболее подвижных, стали вспомогательными силами армии орков. Перед осадой Шаттрата выпили кровь демона, как и остальные орки (~3 год до ОТП).

Когда орки проводили зачистку Дренора (~2 года до ОТП), клан Драконьей Пасти вместе с Пылающим Клинком и Изувеченной Дланью под предводительством Каргата Острорука расправлялся с арракоа. Многие погибли из-за магических механизмов арракоа, которые вызвали огненный луч, испепеляющий целые ряды орков. В конце концов, арракоа смогли победить только хитростью Каргата: они обратили изгоев арракоа против своего народа. Когда изгоям удалось пробиться в город, началась резня, и орки начали убивать как и своих союзников-изгоев, так и самих арракоа. Но самая жестокая участь ждала тех арракоа, которых, по приказу Каргата, окунули в проклятые воды, которые обращали их в сломленных Изгоев.

Голод и стихийный апокалипсис обрушился на Дренор. Орда начала уничтожать сама себя. Клан Драконьей Пасти обратился против своих рилаков и пустил всех их в пищу, чтобы как-то прокормить себя в условиях отсутствия хоть какой-то дичи.

Во время открытия Тёмного Портала, Драконья Пасть была в числе тех, что первыми прошли в Азерот. Они участвовали во всех ключевых боевых действиях Первой войны.

После взятия Штормграда (~4 года ОТП), вождю клана - Зулухеду Измученному - пришли сны о том, как его клан снова воспарит в воздухе, о том, как они обуздают существ, которые зовутся драконами и сделают их своими *нэлгор*.

Драконья Пасть отправилась в Красногорье, следуя видениям Зулухеда. Там, в глубоких недрах горы, находился гладкий золотой диск под бдительной стражей красного дракона-хранителя Орастраза. Многие орки пали в бою, но им удалось убить стражника артефакта. Зулухед приказал Некросу Дробителю Черепов, великому чернокнижнику своего клана, извлечь артефакт. Тот сломал защиту реликвии и назвал её Душа Дракона. Зулухед поручит Некросу разгадать тайны этого артефакта, чтобы они могли использовать его силу.

Во время наступления Орды на Каз Модан (~5 лет ОТП), красные драконы под предводительством Алекстразы обрушились на клан Драконьей Пасти, но они не

ожидали, что Некрос призовет ярость Души Дракона. Артефакт опалил Хранительницу Жизни, причинив той невыносимую боль: клан наблюдал за тем, как тело великой Алекстразы пикирует вниз за пределы гор Каз Модана. Некрос использовал Душу Дракона второй раз и подчинил её волю, приказав остальным заковать её в цепи. Некрос не использовал силу Души Дракона на остальных красных драконах: он понимал, что никогда не сможет использовать в полную силу артефакт на Алекстразу и на весь её выводок одновременно, поэтому сосредоточил внимание на Хранительнице Жизни. Каждый раз, когда красные драконы пытались отбить свою мать, Некрос причинял ей невыносимую боль, и заставлял их отступать. Крылатые создания подчинились его воле: потому что боялись, что их повелительница подвергнется пыткам или даже погибнет. Вскоре, рассказы об этом подвиге разлетятся по всей Орде и воодушевят воинов.

Оргрим Молот Рока, новый вождь Орды, приказал Зулухеду взять под контроль Грим Батол. Они исполнили указ вождя и заковали Алекстразу в глубинах этой древней проклятой крепости. Пройдёт время, чтобы они научились надежному контролю над красными драконами, однако не зря ранее их клан считался самыми искусными дрессировщиками: они намеревались поступить также с пленными драконами и начали мастерить седла и сбруи. Во время своего пленения, Алекстраза начала откладывать яйца, в чём Некрос увидел невероятную возможность: вырастить драконов как верных слуг Орды.

Орда продвигалась на север и решила форсировать путь до Столицы через море, минуя мост Тандола (~6 лет ОТП). Оргрим приказал Некросу призвать драконов защищать корабли Орды, поначалу Некрос отказывал, ведь его орки ещё не окончательно выдрессировали драконов, чтобы оседлать их и двинуть в бой, но вождь не принимал отказов и заставил Некроса исполнять его волю. Драконья Пасть отправила троих драконов на защиту флота, пригрозив им новыми мучениями для Алекстразы. Драконы жгли пламенем суда противника и заставили отступить флот Праудмура. Красные драконы, однако, не стали следовать за орками, после того, как они высадились на сушу. Это был акт неповиновения, однако, Некрос приказал им защитить корабли, что они и сделали.

Драконы вернутся в бой только через несколько месяцев во время осады Кель'таласа, когда орки Драконьей Пасти научатся седлать своих пленников. Они жгли наездников на грифонах, которые ранее доставляли Орде большие проблемы. Громовой Молот не привык сражаться с пламенем драконов, и был вынужден отступить. Огненная буря поглотила Кель'Талас и леса вокруг, а дым заслонил солнце. Многие драконы рыдали, исполняя приказы Драконьей Пасти. Только магический непроницаемый купол, который возвели подданные Анастериана, защитил город от огненного шторма. Орда и наездники Драконьей Пасти в частности нанесли по Кель'Таласу серьёзный удар, после которого эльфы оправятся лишь через несколько лет, а пока Оргрим оставил часть армии, в которую входила Драконья Пасть, чтобы та держала город эльфов в осаде, следила за Гул'даном и, если оборона не падёт через три дня, силой отправить Гул'дана и его приспешников на запад, к Столице. Оргрим даже дал разрешение скормить колдуна своим нэлгор, если он откажется выполнять его приказы.

Наездники Драконьей Пасти станут свидетелями предательства Гул'дана, который увёл два клана за собой, оставив осаду Кель'таласа, также как и тролли,

которые остались уничтожать своих заклятых врагов и не пришли на помощь Оргриму. Они принесли верховному вождю эти недобрые вести, единственные сохранив ему лояльность и придя на подмогу к Столице.

Орда начала отступать. Драконья Пасть выступала в роли гонцов, быстро передвигаясь по территориям Королевств: Оргрим приказал передать им всем войскам приказ о перегруппировке. Драконья Пасть также прикрывала отход Орды настолько, насколько это возможно.

Оргрим активно использовал драконьих всадников, а потому, когда Орда отступила до Пика Чёрной Горы, они были рассеяны по всем королевствам и Зулухеду приходилось собирать их по крупицам, чтобы они могли принять участие в решающем сражении. Некрос в Грим Батоле также получил указание перебросить все силы, что есть, пленную Алекстразу и все ресурсы к Пику Чёрной Горы. Им же было поручено найти клан Чернозубого Оскала и скоординировать их действия.

Встретившись с Чернозубым Оскалом, идущими на кораблях в сторону берега после расправы над Гул'даном, всадники на драконах приняли участие в морской битве с флотилией Праудмура и наездниками на грифонах и были вынуждены в первые отступить под их натиском, перед этим нанеся флоту Альянса огромный урон, в том числе уничтожив сына адмирала - Дерека.

Клан Драконьей Пасти не смог добраться на подмогу к Оргриму вовремя из Грим Батола и не принимал участие в битве за Пик Чёрной Горы. Некрос приказал своим воинам отступить и затаиться в Грим Батол, там они будут выращивать и дрессировать драконов. И если Альянсу удастся разузнать об их местоположении, у них уже будет готова армия. Некрос также поддержал "истинную Орду" сыновей Чернорука, Дал'Ренда и Мейма, которые с кланом Чернозубого Оскала не успели к решающей битве и заняли Пик после ухода всех войск Альянса. Они передали им несколько поработанных драконов. Зулухед, принявший бой вместе с Оргримом, сумел выжить и с остатками клана отступил в Портал обратно в Дренор.

Когда до Драконьей Пасти в Грим Батоле дошли сведения о гибели их родного мира (~8 лет ОТП), они посчитали своего прежнего вождя убитым. Некрос взял командование над кланом и приказал собратьям не давать слабину - они всё ещё контролировали Алекстразу и её выводок.

Драконья Пасть даст о себе знать только через 2 года, когда Некрос, руководствуясь насланными на него Смертокрылом ведениями о скорой атаке Альянса на Грим Батол, отправит весь свой клан в атаку на Дун Альгаз, панически выискивая новое убежище. Тот день войдёт в историю, как День Дракона (10 лет ОТП) и повлечет за собой великую битву Аспектов.

Особенности культуры:

- Орки Драконьей Пасти не дают имена своим питомцам, пока они этого не заслужат
- Великие воины клана носят знаки отличия в виде зубов дракона, которые окрашены чёрной кровью
- У клана есть поговорка: самая вкусная еда - это та, что украдена изо рта врага. Когда клан ведёт войну его меньше всего заботит охота, а больше - мародёрство и разбой.

- Некоторые наездники накладывают на свои раны бинты, пропитанные кровью красных драконов, чья кровь обладает целебной силой.
- **Спекуляции:** во времена классики все до единого имели характерный жёлтый окрас, в Катаклизме же все орки приобретают характерный серый окрас, который объясняется длительным нахождением в проклятом Грим Батоле (твит разработчика указывает на продолжительность в “несколько лет” пребывания достаточным для такого эффекта), а также светящиеся глаза.

Изувеченной длани

(Shattered Hand clan)



Вождь:

- **Каргат Острорук** - жив, вместе с кланом остаётся на умирающем Дреноре
- **Гордул** - умелый убийца и разведчик, взял бразды правления над остатками клана в Азероте

История:

Огры часто пленили и порабощали орков. Огры Верховного Молота заставляли заключенных сражаться между собой на аренах. Однажды один раб по имени Каргат возглавил восстание (~11 год до ОТП). Он оторвал себе руку, чтобы избежать цепей и призвал остальных сделать то же самое. Они начали проливать кровь своих господ. Расправившись с угнетателями, Каргат и рабы основали свой клан южнее горных цепей Горгронда. Рабство сделала их изуродованными и озлобленными.

Последователи Каргата сделали самоизувечивание и шрамирование традицией клана.

Во время войны с дрениеями, стали мобильной вспомогательной силой Орды Чернорука (~6 год до ОТП). Без каких-либо сомнений приняли дар Гул'дана (~3 год до

ОТП), а затем приняли участие в чистке Дренора (~2 год до ОТП). Каргату Остроруку было поручено возглавить кланы Изувеченной Длани, Пылающего Клинка и Драконьей Пасти и штурмовать город арракоа - Небесный Путь.

Они потерпели большие потери, и смогли взять город лишь хитростью, обманув изгоев арракоа, которые подняли бунт в своём городе и открыли дорогу войску Каргата, который устроил резню, уничтожая как арракоа, так и новоприобретенных союзников-изгоев. Каргат видел в них угрозу и почти не задумывался, чтобы предать их. Жестокости вождя Изувеченной Длани не было предела - он указал своим воинам бросать арракоа в проклятые воды, чтобы те, в муках и агонии, превращались в бескрылых изгоев.

Жажда крови в будущем поглотит клан Изувеченной Длани, они обезумят и начнут сражаться с союзными кланами орков. Чернорук выгонит их и ещё несколько кланов из Цитадели, и расселит их по разным концам территории Орды. Время лишь подкинет поленьев в костёр их безумия, и кровожадность вскоре полностью поглотит их клан. Чернорук оставил клан Изувеченной Длани на Дреноре, а сам двинет армию на Азерот. Оргрим в последствии постарается получить подкрепления, но получит известия о том, что кланы, оставшиеся на Дреноре, окончательно пали в пучину ярости и погрузились в непомерные схватки между собой.

Мир продолжал умирать (~8 год ОТП), клан Изувеченной Длани не справился со своей неумной тягой к насилию. Нер'зул собирает оставшиеся кланы. Острорук и другие вожди согласились на его дерзкий план - снова открыть портал на Азерот и захватить оттуда необходимые реликвии, потому что все две войны он был вынужден сидеть сложа руки.

Громмаш Адский Крик повёл объединенные кланы в Выжженные Земли через Портал. Они попытаются удержать внимание солдат Альянса на себе, пока Кровожад добывал реликвии. А когда тот вернулся, Каргат и его клан отправились обратно в Дренор, укрепившись в Цитадели Адского Пламени. Ему не удалось продержаться крепость от гнева Сынов Лотара и больше дня, поэтому ему с остатками своего клана пришлось бежать в пустыню.

Небольшая горстка бойцов Изувеченной Длани оставалась прикрывать отступающих орков на Азероте вместе с кланом Песни Войны. Когда Портал был уничтожен, немногие выжившие отступили и затаились. Вероятно, некоторые последуют за Громмашем и его кланом, потому что в своё время будут приняты в новую Орду Тралла (~15-17 ОТП).

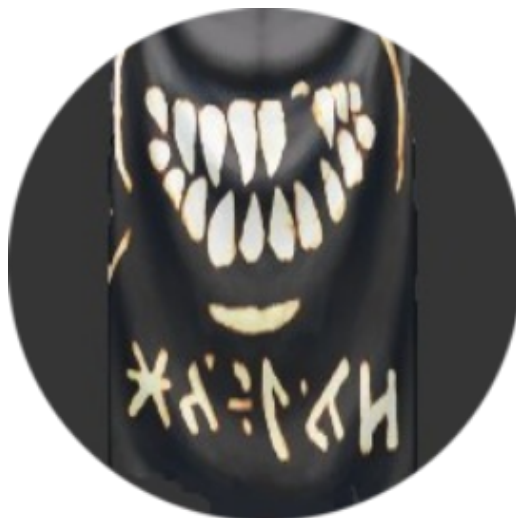
Особенности культуры:

- Крайне садистское общество, где боль - неотъемлемая часть; они калечили свои тела либо из-за солидарности к своей рабской истории, либо просто наслаждались болью. Они уверены, что боль усиливает их.
- Победы в битвах воины клана праздновали членовредительством: делали на себе шрамы и ожоги. Тело самых почетных воинов было покрыто шрамами, пирсингами и ожогами, так что трудно было понять, какие были нанесены врагами, а какие самим орком, торжествующим победу
- Прежде чем они отрезали у себя руку (преимущественно - левую, оставляя рабочую для дополнительного клинка), они, следуя названию своего клана, церемониально размозжили её камнем, чтобы продемонстрировать верность

клану. Затем они отрезали руку специальным топором одним быстрым порезом на запястье, прижигали рану и инструктировали в руку лезвие или любое другое вооружение. **Внимание: далеко не все из клана проходили через этот ритуал.**

Чернозубого оскала

(Black Tooth Grin clan)



Вождь:

- **Дал'Ренд Чернорук** - руководит остатками клана в Чёрной Горе, называет себя правителем "истинной Орды"
- **Мейм Чернорук** - руководит "истинной Ордой" вместе с братом

История:

Чернозубый Оскал - искусственно созданный Черноруком клан (~6 до ОТП). Первоначально он состоял из орков, отобранных лично вождём. Они принимали участие в войне с дренеями, как искусные разведчики клана Чёрной Горы. И перед штурмом Шаттрата также, как и остальные кланы, не отказались от дара Гул'дана, выпив кровь демона (~3 год до ОТП).

Во время открытия Темного Портала, они вместе с кланом Кровавой Глазницы, первыми попали в чужой мир, разведывали местность и строили каменную арку вокруг портала со стороны Азерота.

Они участвовали во всех ключевых битвах Первой войны. После провальной осады Штормграда (~3 ОТП), Оргрим вызвал отца Ренда и Мейма - Чернорука - на мак'гору и после тяжелой схватки сразил его. После смерти отца, Ренд и Мейм приняли Оргрима, как вождя, но затаили на него тихую обиду и презрение.

Уже во вторую войну, после очевидной неудачи Оргрима в осаде Столицы Лордерона и предательства Гул'дана, верховный вождь посылает клан Чернозубого Оскала на поиски чернокнижника, чтобы свершить над ним расправу (~6-7 ОТП). Они взошли на борт последних оставшихся орочьих кораблей и отправились по следу предателя.

Они настигли Гул'дана тогда, когда он поднял Гробницу Саргераса с морского дна. Чернозубый Оскал вступил в схватку с Чо'Галлом и кланом Сумеречного Молота, пока Гул'дан со своими воинами двинул внутрь. Ренд и Мейм сражались отверженно и их клан уничтожил предателей, а тела их оставил гнить у подножия гробницы. Сам Чо'Галл получил серьёзные ранения и выжил только благодаря соратникам, которые уволокли его на один из кораблей и спешно отступили в неизведанные воды.

В это же время Гул'дана и его последователей разорвали обитающие в гробнице демоны из гробницы. Только несколько орков-последователей смогли сбежать, взяв череп Гул'дана, уверенные, что в нём хранится необычайная мощь. Ренд и Мейм прикончили их и забрали череп себе, как доказательство, что великий предатель Орды мёртв.

В пути, когда их корабли были близ Каз Модана, их настигли всадники из Драконьей Пасти - разведчики Оргрима. Ренд и Мейм передали им, что предатель мёртв и продолжили путь, разузнав, что Орда стремительно отступает на юг.

Чернозубый Оскал продолжал долгий морской путь, пока их снова не настигли гонцы Оргрима и на этот раз они сообщили им о новом месте сбора - Пике Чёрной Горы. Ренд и Мейм взяли курс на Штормград, где собирались по суше отправиться к Чёрной Горе.

Но неподалеку от острова Бушующих Волн их ждал флот Праудмура. Завязалась кровавая сеча. В воздухе резвились наездники Драконьей Пасти и грифоны Громого Молота, а флот Альянса извергал пушечные выстрелы. Драконы, не выдержав такого натиска, отступили. Это было сокрушительное поражение, но победа для Альянса была достигнута высокой ценой. Ренд и Мейм смогли уберечь пару кораблей, вовремя отступив. Они продолжили двигаться на восток, к Пику, но не сумели успеть к решающему сражению, прибыв на пепелище.

Мейм и Ренд собрали выживших после отхода сил Альянса и захватили Пик Чёрной Горы, объявив его под своим контролем. Они обвинили Оргрима в неудачах Орды. Братья планировали возродить Орду и попытались призвать под своё крыло как можно больше кланов. Драконья Пасть поддержала братьев и согласилась передать им несколько красных драконов при надобности.

После второго открытия Портала (~8 год ОТП), с дипломатическим визитом, в Пик прибыл Кроважад, желая взять в транспорт красных драконов, чтобы побыстрее завладеть реликвиями, необходимыми, чтобы Нер'зул смог открыть портал в другие

миры. Ренд объявил Нер'зула трусом и узурпатором, а себя провозгласил вождём "истинной Орды", не желая помогать Кровожаду в его планах.

Когда до Пика дойдёт слух о том, что Дренор погиб, Ренд увидел в этом подтверждение, что именно они - истинные наследники Чернорука и начнет укреплять свои силы, чтобы рано или поздно отомстить всем своим врагам.

Большая часть клана осталась вместе с сыновьями Чернорука, другая часть, оберегавшая Тёмный Портал по указу вождей, была либо убита, либо заключена в лагеря на территории людских королевств.

Особенности культуры:

- Клан назван в честь созданной традиции: каждый новый член клана выбивает или вырывает у себя один зуб, что символизирует верность Чернозубому Оскалу
- Не имеет особых культурных различий с кланом Чёрной горы, т.к. в основном был собран Черноруком из своих верных бойцов

Призрачной луны

(Shadowmoon clan)



Вождь:

- **Нер'Зул** - харизматичный, но беспокойный, невероятно упрямый, но самоотверженный и решительный лидер клана, он смог сбежать после неудачной попытки открыть портал в новые миры, но его участь оказалась страшнее смерти
- **Терон'кров (Терон Кровожад)** - шаман, которого искусил магией скверны Гул'дан, стал первым чернокнижником, пал от рук Орды Оргрима вместе с

Советом Теней, однако был перерождён в тело рыцаря Штормграда и стал первым рыцарем смерти, после неудачи Нер'зула, остался руководить остатками клана в Чёрном Храме на Дреноре

Известные орки:

- **Нелгарм** - древний шаман клана, который был непосредственным инициатором объединения кланов против Горианской империи 400 лет назад, он и другие шаманы участвовали в ужасающем призыве апокалипсиса стихий на Горю, их столицу
- **Рулкан** - погибшая жена вождя Нер'Зула

История:

Предки клана Призрачной луны переселились из родных пещер Горгронда далеко на юго-восток (~800 лет до ОТП), в долину, в честь которой назван и сам клан. Они обитали достаточно далеко от поселений огроннов и огров, а потому жили в относительном покое. Их завораживало ночное небо, они умели читать будущее в движении звезд и планет. Все их традиции построены вокруг астрологии и почитания предков.

Орки Призрачной луны часто отправлялись в паломничества. Многим из них нисходили сны и видения рядом с горами на северо-западе Награнда. Они впервые прознают о древних духах-стихиях этого мира, отнесутся к ним с большим почтением и назовут это место Троном Стихий. Именно клан Призрачной луны первый посвятил себя в стихии. Они выстроили в Троне Стихий, в древнем черепе неизведанного существа, храм и начали распространять свои учения среди остальных кланов, которые большинство принимали и чтили.

Именно клан Призрачной луны стал собирать дважды в год всех шаманов на празднестве Кош'харг, вскоре в нём встали участвовать все орки. И на нём же, после дерзкой атаки огров на Трон Стихий (402 год до ОТП), шаманы Призрачной луны призывали кланы к действиям: впервые орки выступят на войну, как единый народ. Шаманы Призрачной Луны во главе с старейшиной Нергалом сравнивают Горю с землёй (400 год до ОТП), призвав на помощь стихии, однако и сами ужаснутся от того, что сделали.

Через 200 лет орки Призрачной луны, будучи религиозными и крайне чувствительными к проявлениям высшей силы, будут свидетелями появлением в небе над долиной неизвестного объекта. Они назовут его Темной Звездой и начнут поклоняться, как божеству. Некоторые шаманы, которые пытались прикоснуться к её силе, сойдут с ума. А сам клан решит изолировать свою реликвию от остальных смертных: каждый, кто пытался заполучить силу Звезды, был строго наказан, а если он не оставлял попыток, его изгоняли из Долины навсегда.

Клан вёл относительно мирную отдаленную жизнь, в отличие от воинственных соседних кланов орков (11 лет до ОТП). Они были крайне одухотворены и интеллектуальны, большинство их традиций затрагивали шаманские практики. Орки этого клана часто совершали паломничества и говорили с предками, ища у них совета.

Через несколько лет именно в Долину Призрачной Луны явится Гул'дан (8 лет до ОТП), он сообщил о том, что весь его клан был убит ограми. В традициях клана

было необычно принимать чужаков, однако старейшины сжалились и позволили ему остаться. В то время Нер'зул, вождь клана, всё ещё скорбел о своей спутнице жизни, Рулкан, хоть он и смирился с её смертью, покой ему давал лишь разговор с духами, но в то тёмное время духи были глухи, а потому горе его увеличивалось стократно. Гул'дан вскоре завоевал доверие Нер'зула и тот даже принял его в ученики, обучая практикам шаманизма.

Вскоре Гул'дан, как представитель клана, посещает обитель клана Вихря Клинков. И возвращается обратно, сообщив всем, что был свидетелем, как дрениеи устроили беспричинную резню, уничтожив всех: детей, женщин, стариков, мужчин из клана Вихря Клинков. Так зародились первые семена ненависти.

В это же время Нер'зулу стала являться во снах дух его покойной жены, которая убедила его в том, что все беды, свалившиеся на орков - дело рук дрениеев, и единственный выход - война. Не только Нер'зул получил такие видения, остальные шаманы также видели в своих грёзах мудрых предков, которые настраивали их против дрениеев. Нер'зул собрал все кланы в Ошу'гуне и рассказал о своём пророчестве, в итоге жарких споров вожди проголосовали, чтобы объединиться.

Нер'зулу явится жестокий дух, воплощение стихии (~7 лет до ОТП), который яростно призывал его и дальше вести объединенную Орду и уничтожить Велена, лидера дрениеев. Нер'зул забеспокоился, ибо ранее не встречал такого кровожадного духа, тем более, что Рулкан более не являлась ему, хотя ему так нужна была его поддержка: он отправился в Ошу'гун за ответами предков.

В это время Гул'дан находит нового союзника - молодого и уважаемого шамана Терон'крова. Он демонстрирует ему магию скверны, сообщает, что это высшая форма шаманизма, и тот с радостью принимает эту силу. Терон'кров был первым шаманом, ставшим чернокнижником, но вскоре появились и другие, и они стали верны Гул'дану. Чуть позже он обучит первых некролитов, которые будут обучаться темнейшему искусству некромантии, которые овладеют искусством насыла чумы, болезней и воскрешения мёртвых.

Чернокнижники перехватывают Нер'зула на обратном пути из Ошу'гуна в Долину (~5-6 год до ОТП), и с этого момента вождь клана пропадает для всех орков. Орки вскоре привыкнут к продолжительному отсутствию вождя и доверятся Гул'дану и его чернокнижникам. Эти чернокнижники станут членами секретного ордена Совета Теней.

Во время войны с дрениеями под командованием Чернорука, клан Призрачной луны будет исполнять роль разведчиков и вспомогательной силой могучей армии объединенной Орды.

Когда почти весь Дренор был во власти Орды (~4 год до ОТП), орки начали наступление на древний храм дрениеев в Долине Призрачной Луны - Карабор. Гора вспыхнула огнём и из неё вышел повелитель огня, Цирус. Его появление ужаснуло бывших шаманов клана, они начали понимать, что разозлили стихии магией скверны. Но Гул'дан не колебался и приказал выпить все соки из Цируса, после ужасающего заклинания земля встrepенулась, реки позеленели от демонической энергии, а орки получили ещё большую мощь и окончательно разорвали связь с стихиями. Этот вулкан станет известен, как Рука Гул'дана.

Орки клана Призрачной луны, как и абсолютное большинство орков, приняли дар Гул'дана и отпили демоническую кровь (3 год до ОТП). Пленный Нер'зул, прознав

о планах своего бывшего ученика, через верных ему орков сообщает Дуротану о том, что дар нельзя принимать ни при каком случае и, если он согласится, его народ ожидает участь хуже смерти.

Во время осады храма дренеев Карабора Совет Теней использовал силу Тёмной Звезды, чтобы жестоко расправиться с защитниками храма. Клан Призрачной луны, на протяжении поколений запрещал любому вступать в контакт со Звездой, но Гул'дан пошёл против заветов клана.

Когда пришёл час открытия Тёмного Портала и наступления на Азерот, часть клана, выступающая чернокнижниками Гул'дана отправилась вместе с армией, остальные остались на Дреноре. В том числе и Нер'зул, к которому обращались с наставлениями все кланы орков, однако титула вождя он не принял. Более того: он сделал на своём лице татуировку в виде черепа, в кругах шаманов использующую для учеников, что провалили своё испытание по обузданию духов и стали мертвы для своих сородичей.

Чернокнижники клана из Совета Теней принимали участие в Первой и Второй войне. Они сопровождали все важные операции, а также верховного вождя. После покорения Красногорья, они заключили пакт с дворфийским кланом Черножелезников и обосновали свою тайную базу на Пике Чёрной Горы (3 ОТП). Во время становления второго вождя, Оргрима, Совет теней и все чернокнижники впали в немилость и исчезли, а Гул'дан впал в кому. Совет Теней укрылся в Пике Чёрной горы и вынашивал свои тайные планы, но Орда Оргрима застала их и перебила практически каждого (4 ОТП).

Но души убитых были перерождены в первых рыцарей смерти (5 ОТП), с помощью скверны чернокнижник объединил души павших членов Совета Теней и тела павших рыцарей Штормграда, а возглавил их бывший союзник Гул'дана - Терон'кров, который теперь назывался Тероном Кровожадом. Гул'дан вместе с Чо'галлом пожертвовали некролитами, чтобы использовать их энергию для воскрешения рыцарей смерти. Они хорошо покажут себя на протяжении всей второй войны, став силой, с которой пришлось считаться даже паладинам во время Битвы за Предгорья Хилсбрада (6 ОТП).

Терон и остальные рыцари сопровождали Оргрима во всех битвах, однако и они не смогли повлиять на исход войны, которая закончилась сокрушительным поражением у Чёрной Горы. Терон повёл остатки некогда великой Орды за Тёмный Портал и принёс на родину вести об их поражении. Портал был уничтожен магами Альянса, а Дренор продолжал умирать (7 ОТП).

Терон обратился к Нер'зулу и сообщил ему о трёх артефактах, которые могут спасти орков из умирающего мира. Нер'зул, хоть и не был согласен с планом предателя Кровожада, но в итоге согласился, надеясь обрести искупление у своей расы, сотворив портал в новый дивный мир. Нер'зул собрал лидеров оставшихся на Дреноре кланов (8 ОТП) и повёл их в новую войну. Сам же он, вместе со своим кланом, открыл разлом, предоставляя Орде Дренора путь в Азерот. "Истинная Орда" сыновей Чернорука отказалась поддерживать узурпатора Нер'зула, но всё же Кровожад и рыцари смерти смогли добыть необходимые артефакты, пока основная армия оттягивала силы Туралиона к Крепости Стражей Пустоты. Под прикрытием Песни Войны, они вернулись на Дренор. Но Сыны Лотара, собранная Туралионом армия, смогли пробиться на родину орков следом.

Отступая всё дальше и дальше, Нер'зул всё же смог окопаться на вершине самой высокой башни Чёрного Храма, что раньше был Корабором. Вместе с рыцарями смерти и орками своего клана они начали ткать заклятье, которая дестабилизировала саму ткань пространства. Умений Нер'зула и его подданных не хватило для такого заклинания и вокруг стало появляться огромное множество порталов. Земля стала идти трещинами. Дренор умирал, но Нер'зул, взяв Скипетр Саргераса, смог сбежать в наиболее стабильный портал со своими соплеменниками.

И только немногим удалось выжить или сбежать на безопасный Азерот, пока портал не захлопнулся окончательно. Выжившие передали мрачные вести о произошедшем вождям клана на Азероте.

Особенности культуры:

- Самые духовные из всех кланов орков, при этом также отличались большей миролюбивостью, чем сородичи
- Крайне чувствительные ко всем мистическим влияниям и умелые звездочёты, на протяжении веков они записывали положение звёзд и их возможные интерпретации
- Все их традиции были сплетены вокруг почитания предков. Шаманы советовались с предками каждый раз, когда им нужно было принимать тяжелое решение. Зачастую они совершали паломничества к местам скопления духов, чтобы найти необходимые ответы и вознести им почести
- Их шаманов уважало большинство кланов, их словам необычайно доверяли, так как они находились в наиболее тесной связи с мудрыми духами и предками
- Мистики клана вычерчивали на своей плоти специальные руны, чтобы усилить свою связь с духами. Для этого они использовали специальные церемониальные иглы, берущиеся из костей трупов врагов: кости обострялись и обтачивались для нанесения ими татуировок.
- Талисманы и другие реликвии, которые были важны для предка при жизни, сохранялись и использовались шаманами для установления крепкого духовного канала с ним в загробной жизни
- Многие шаманы, что поклонялись Тёмной Звезде, использовали бивни эллека, обтачивая и вырисовывая на них руны. Этот инвентарь использовался в тёмных ритуалах поклонения Звезде

Сумеречного молота

(Twilight's Hammer)



Вождь: Чо'Галл - несменный лидер клана, двухголовый искусный чернокнижник и колдун, жив, повёл остатки клана в неизведанные земли Калимдора

История:

Падение дренейского корабля Генедара сильно повлияла не только на флору и фауну Дренора, но и на кланы орков (~180 лет до ОТП). Крушение не осталось незамеченным небольшой группой изгоев, шаманов, от которых отказались в своё время кланы: они заглянули в Тьму и лишились рассудка во время посвящения. На протяжении многих поколений (около семисот лет - семь поколений) они собирались в пещерах под Награндом, а на их лицах были вытатуированы черепа - знаки изгнанников. Они учуяли темную энергию, струящуюся из упавших осколков, и начали расширять туннели, желая добраться до источника. Изучая эту силу, они связались с созданиями, названными Повелителями Бездны. Повелители забрасывали их апокалиптическими видениями и раскрывали секреты использования темной магии. Долгие годы практики тёмной магии и жизнь в серых катакомбах Награнда изменили цвет кожи изгоев и они стали называться Бледнокожими.

Во время становления Орды (~6 лет до ОТП) среди всех кланов орков ходили слухи о невероятных способностях Бледнокожих. И вскоре эти слухи достигли Гул'дана. Он поручил Чо'галлу, своему ученику, обратиться к ним и, если они окажутся и вправду могущественными, привести их в Орду. Чо'галл ворвался в их подземелья, ожидая битвы. Но те с радостью встретили его и поделились пророчеством о гибели мира, которое называлось Временем Сумерек. Бледнокожие считали, что наступит день, когда тьма окутает Вселенную и уничтожит всё живое и сущее. Чо'галл заверил Бледнокожих, что Орда - это орудие, которое способно сблизить Время Сумерек, и изгои с радостью согласились присоединиться к ним, образовав новый клан Сумеречного Молота. Сам Чо'галл, постигая силу темной магии изгоев, с годами стал разделять их веру.

Они сопровождали своего лидера, Чо'галла в войне против дрениев, а также принимали участие в зачистке Дренора (~2 года ОТП). Вместе с кланом Песни войны и

Громмашем Адским Криком Сумеречный Молот во главе с Чо'галлом осаждали бастион огров Верховного Молота.

После открытия Тёмного Портала Сумеречный Молот был одним из тех кланов, что первым ринулся в Азерот. Они принимали участие в первых битвах, но когда война была в самом разгаре, многие из клана Сумеречного Молота стали слышать призыв Тьмы всё громче и громче, чем когда бы это ни было (~1 год ОТП). Из безумного шёпота они узнали, что здесь живут создания тьмы, порождения хаоса и беспорядка, заключенные в тюрьмах по всему миру, но всё ещё жаждущие поработить Азерот. Воины Сумеречного Молота стали меньше подчиняться приказам Чернорука, а многие даже дезертировали, отправляясь в странствия по миру. Все орки клана находились в необычайном религиозном экстазе, когда с ними наконец заговорили Древние Боги. Чернорук зарёкся полностью уничтожить мятежный клан, но вступился Чо'галл, который прекрасно понимал убеждения Бледнокожих и сумел крамольными речами уговорить Молот продолжить войну за Орду, успех которой приблизит Время Сумерек. До тех пор, говорил он, придётся поддерживать указания Чернорука, но подчиняться только истинным хозяевам. Клан согласился, и сами Древние Боги были довольны Ордой - они несли хаос и разрушения, что вполне входило в их планы.

Шли недели и сам Чо'галл, получивший доказательства существования тёмных владык, вступил с ними в контакт, после чего выжег пророчества Молота на теле Бледнокожих, затем вырезал их плоть, сделал из них страницу и создал книгу, в которой записал учение о Бездне. Этот том получит название Песнь Сумерек - эта книга станет источником силы и вдохновения для Сумеречного Молота на десятилетия.

Сумеречный Молот вместе с кланом Кровавой глазницы принимал активное участие в первой осаде Штормграда (~3 год ОТП), но они были застигнуты врасплох рыцарями Штормграда, понесли большие потери и были вынуждены бежать, чем взбесили Чернорука, который едва сдержался от того, чтобы не казнить Чо'галла и Килрога, руководящими атакой.

Когда Оргрим стал вождём Орды, он решительно запретил использовать магию скверны, а также напал на Совет Теней (~4 год ОТП), Чо'галла пощадили, потому что его клан без вождя мог поддаться полному безумию, а Оргрим не мог терять силы перед наступлением. Чо'галл сообщил Оргриму, что его обманом заманили на службу к Гул'дану и он до конца времён верен новому вождю.

Сумеречный Молот участвовал во Второй войне, его поддержкой заручился очнувшийся из комы Гул'дан. Во время осады Кель'таласа, Чо'галл использовал силу рунного камня эльфов и возобновил ритуал древней Горианской империи, производя двухглавых огров, разумных и мощный магов, из несовершенных огров Верховного Молота. Все они поклялись в верности Гул'дану и в последствие часть из них присоединится к Чо'галлу.

Когда вождь Оргрим отошёл к столице и оставил часть армии у Кель'таласа, Гул'дан предал Орду и повёл кланы Бушующего шторма и Сумеречного Молота за собой к флоту, оставшемуся в Предгорьях Хилсбрада. Практически все орки этих кланов поддерживали чернокнижника и отправились за ним, бросив осаду эльфийской столицы.

Они настигли нужное место и стали свидетелями, как Гул'дан с морского дна поднимает скалистый остров с огромной гробницей. Но триумф не был так сладок,

потому что Оргрим послал за предателями клан Чернозубого оскала, который показался на горизонте (~6-7 год ОТП). Гул'дан оставил Чо'галла и Сумеречный Молот охранять берег, а сам со своим кланом отправился в гробницу.

Сумеречный Молот сражался не на жизнь, а на смерть, но и они не смогли сдержать натиск сыновей Чернорука, руководящими Чернозубым оскалом. Из гробницы выбежали несколько приспешников Гул'дана, несущие его череп, но и они были убиты. Все тела предателей Чернозубый оскал бросил гнить в тени гробницы.

Чо'галл и сам получил смертельные раны, однако выжил благодаря своим соратникам, которые оттащили раненого огра на один из кораблей и отплыли дальше, на запад, в неизведанные земли Калимдора.

Они шли и дальше вперёд, повинувшись шепоту.

Особенности культуры:

- Уже на Дреноре орки Сумеречного Молота вычерчивают на каменных табличках варианты апокалиптического будущего, уже тогда они выбирают себе гербом пылающий молот
- Посвященным в клан зачастую давались трудные, невыполнимые задания или смертельные испытания, которые заочно невозможно было выполнить
- **Спекуляции:** учитывая, что количество перешедших в будущем в культ Сумеречного Молота членов аббатства Штурмграда довольно велико (Бенедикт, Фартинг, Чёрный Епископ), можно предположить, что в Первую войну, заняв Аббатство, клан оставил там некоторые свои писания, которые позже могли оказаться в руках священнослужителей, т.о. уже тогда клан пытался завлекать в свои ряды противников

Громоборцы

(Thunderlord clan)



Вождь: *Фенрис Брат Волка / Фенрис Охотник* - старший сын Гарада из Северных волков, брат Дуротана, дядя Тралла, покинул клан и присоединился к Громоборцам, вскоре получив их уважение и став тамошним вождём, участвовал во втором открытии портала и в Орде Нер'зула, вернулся на Дренор, дальнейшая судьба неизвестна

Известные орки:

Бракор - легендарный герой древности Громоборцев, владелец огромного артефакта - копья Гроннобой.

Малgrim Грозовой Кулак - один из военачальников Громоборцев, был оставлен вождём прикрывать отход основных войск у Тёмного Портала, предположительно мёртв

Гарм Брат Волка - умелый воин клана, предположительно занял место Фенриса после его возвращения на Дренор и занял его место, возможно приходится вождю сыном

История:

Громоборцы исходят из тех орков, что направились на запад от родных пещер Горгронда. Громоборцы соседствовали с кланом Северного волка и Белого когтя, они бродили по ледяным пустошам огромными отрядами, часто охотясь на гроннов. Одна туша сверженного гронна могла прокормить клан на несколько недель, но в случае неудачи, им приходилось туго. Название клана идёт от прозвища древнего вождя, который в одиночку убил гронна на вершине Грозового пика. Громоборцы прослыли великими охотниками и поддерживали связи с кланами Чёрной горы и Молниеносного клинка. Их главная деревня называлась Гром'гар и построена она была из костей великих колоссов.

В древности Громоборцы были поработаны ограми Ледяного Огня. Избавиться от оков удалось с помощью древнего шамана, который использовал силу камней предков. Эти камни благословили шамана силой огня и льда; эта сила помогла клану освободиться из под гнёта огров. Воитель клана Бракор в это же время с помощью этих же камней благословил своё копьё, Гроннобой, в крови чёрного рилака. Поговаривают, что копьё получило невероятную силу после этой закалки, но его мощь иссякла, как только копьё оставило руки Бракора.

К 11 году до открытия Тёмного Портала клан Громоборцев считался одним из влиятельных и сильных кланов, они были известны, как умелые охотники, а также поддерживали связи с кланами Молниеносного клинка и Чёрной горы. В этом же году Фенрис, выходец из Северных Волков, отринул свой клан и своей доблестью и отвагой заслужил признание Громоборцев и стал их вождём.

Когда клан огров Камнерогов стал насаждать оркам на всём Хребте Ледяного Огня со своей армией полукровок мок'натал, вождь Северных Волков, отец Фенриса призвал кланы объединиться и сражаться единой силой. Громоборцы ответили отказом и самостоятельно совершали набеги на Камнерогов и полукровок глубокой ночью, убивая стариков и детей мок'натал и огров.

Громоборцы и Фенрис присутствовали в Ошу'гуне, когда Нер'зул объявил Кош'харг и назвал дрениев врагами орков. Когда вождём в войне с дрениев был избран Чернорук (~6 год до ОТП), клан Громоборцев был избран вспомогательной и

мобильной силой Орды. Вместе с остальными кланами перед осадой Шаттрата они выпили демоническую кровь, принимая дар Гул'дана (~3 год до ОТП).

Во время зачистки Дренора (~2 год до ОТП) Чернорук приказал Громоборцам уничтожить всех гроннов, огроннов и магнароннов, а также больше нелояльных огров. Фенрис и его клан, в отличие от Северного волка и Белого когтя, не стали отклоняться от задачи и упивались смертью давнешних врагов. Они сразили почти всех гроннов, кроме Груула и его детей, который осел в своём логове и отбил несколько крупных штурмов Громоборцев: потери были настолько велики, что Фенрис отказался от атаки от дальнейшей атаки.

После этого клан Громоборцев был одним из тех кланов, что окончательно обезумели под гнётом магии скверны в их жилах. Чернорук разослал их и другие кланы в разные концы Дренора, чтобы те не навредили Орде, а также не взял их с собой на марш в Азерот. Около десяти лет Громоборцы продолжали биться за ресурсы и проливать кровь своих сородичей из чужих кланов. Мир продолжать увядать.

После Второй Войны, обернувшейся для Орды Оргрима провалом, Нер'зул на Дреноре собрал оставшиеся кланы (8 год ОТП), чтобы исполнить свой замысел по спасению Азерота. Фенрис и Громоборцы желали битвы, так как они были вынуждены прозябать в умирающем мире и Первую и Вторую Войну. Громоборцы были одним из тех, что под знаменем Громмаша Адского Крика двинули в Азерот во время второго открытия Тёмного Портала

Терон Кровожад привёл группу орков, в том числе вождя Фенриса для дипломатических переговоров к сыновьям Чернорука, занявшим Пик Чёрной Горы, но получил жесткий отказ. Они сопровождали Терона вплоть до Гробницы Саргераса за поисками Скипетра Саргераса. Фенрис успешно вернулся обратно к Порталу, после того, как артефакты были собраны, он увёл большую часть клана обратно на Дренор, оставив небольшую горстку бойцов во главе с Малгримом Грозовым Кулаком заграждать отступающие силы Орды у Тёмного Портала.

Дальнейшая судьба клана и его вождя, Фенриса, неизвестна, но в какой-то момент Фенриса заменил Гарм Брат Волка, магхар. Известно, что во время кампании Сынов Лотара на Дреноре, клан Веселого Черепа предал Громовержцев, чтобы получить господство над их землями. Веселый Череп договорился с силами Альянса, чтобы те обеспечили им проход в Острогорье и уничтожили базы Громовержцев, в ответ они обещали Сыновьям Книгу Медива, могущественный артефакт, который был украден ими у Нер'зула ранее.

Особенности культуры:

- В этом клане особенно ценились отважные и храбрые поступки до такой степени, что даже чужак (Фенрис) смог стать вождём, заработав своими охотами репутацию. Заработать место в клане можно лишь совместной битвой или охотой.
- Крайне сплоченный клан, сила которых была в единстве: именно с помощью этой силы они уничтожали гроннов и огронов. Лишь немногие берут пример с своего легендарного воина Бракора и охотятся в одиночку.
- Были готовы потерять десятерых за одного убитого гронна и не считали, что эта жертва слишком велика; вероятно, из-за того, что одна туша гронна могла

прокормить клан неделями, а одна неудачная охота могла привести к тяжелейшим последствиям в заснеженных пустошах, где они жили

- По праву являются величайшими охотниками Дренора: веками использовали верховых животных и планировали координированные атаки в охоте на великанов и других опасных существ. Активно использовали численное преимущество и тактику в своих больших охотах.
- Умели прекрасно приручать животных: кабанов, волков, птиц, рилаков и даже гроннов.
- Среди этого клана ходит легенда, что многие поколения назад первые Громовержцы сразили последнего из огромных колоссов, предка гроннов и огроннов, и построили из его костей свою столицу Гром'гар
- Клан обладал пятью артефактами: неким артефактным камнем, барабаном, стрелой, каменной табличкой и великим копьем Громобоем.

Костеглоты

(Bonechewer clan)



Вождь:

История:

Особенности культуры:

Пылающего клинка

(Burning Blade clan)



Вождь:

История:

Особенности культуры:

Белого когтя

(Whiteclaw clan)



Вождь:

История:

Особенности культуры:

Веселого черепа

(Laughing Skull clan)



Вождь:

История:

Особенности культуры:

Молниеносного клинка

(Lightning's Blade clan)



Вождь:

История:

Особенности культуры:

Бушующего шторма

(Stormreaver clan)



Вождь: *Гул'дан*

История:

Особенности культуры:

Вихря клинков

(Bladewind clan)

Вождь:

История:

Особенности культуры:

Красные ходоки

(Redwalker clan)

Вождь:

История:

Особенности культуры:



Расположение крупных свободных кланов орков после Второй Войны

Распространенность орков из не указанных на карте кланов на 10 год:

Кровавой глазницы - минимальная: редкие дезертиры или пленники, оставшиеся после разгрома их клана в Каз Модане. Большую часть клана Килпрогг увёл на Дренор. Во Второй войне и битвах при Лордероне клан не участвовал, всё время осаждая дворфов и гномов.

Изувеченной длани - минимальная, остатки бойцов, которых Каргат оставил укрывать отход Орды у Тёмного Портала, если и присутствуют, то с высокой вероятностью путешествуют с Громом Адским Криком.

Чернозубого оскала - немного выживших после сражения с Праудмуром ныне ассимилированы с кланом Чёрной горы под знамёнами Истинной Орды сыновей Чернорука в Пике Чёрной Горы.

Призрачной луны - редкая, и вот почему: внушительная часть клана, которая не была чернокнижниками, оставалась на Дреноре с Нер'зулом во время Первой и Второй войны; судьба чернокнижников при вступлении Оргрима в права была незавидна - новый вождь запретил использовать магию скверны и перебил весь Совет теней в их тайной базе. Немногие оставшиеся некролиты были приведены в жертву Гул'даном и Чо'галлом, чтобы воссоздать рыцарей смерти из душ умерших.

Сумеречного молота - очень редкая, в Восточных Королевствах могут быть представлены только безумные одиночки, которые в Первую войну покидали Орду из-за наплыва шепота.

Громоборцы - крайне минимальная: возможные недобитки от отряда Малгрима Грозового Кулака, обороняющие Тёмный Портал во время отступления войск Орды, своего вождя Фенриса и Терона Кровожада обратно на Дренор. Основной клан две войны пробыл на Дреноре, вступил в Орду Нер'зула и вернулся вместе со своим вождём обратно после вылазки за артефактами.

Костеглоты - не представлены.

Пылающего клинка - средняя распространенность, но: большая часть клана - безумцы, свихнувшиеся от жажды крови и скверны в их жилах при том демонопоклонники, лишь немногие выжившие сохранили разум и отринули демоническую энергию.

Белого когтя - не представлены

Веселого черепа - не представлены

Молниеносного клинка - не представлены, возвратились на Дренор, очевидно, бились с Сыновьями Лотара уже там и, судя по тому, что в Бёрнинг Крусейде представлены редко, понесли огромные потери

Бушующего шторма - уничтожен, не представлен

Вихря клинков - уничтожен ещё на Дреноре, не представлен, кроме Гароны

Красные ходоки - уничтожены на Дреноре, не представлен