

Дизайн сайта “Королевство искусств”

Текущий адрес: forbiddenkingdom.ru

Технические требования: Все исходники (картинок, зарисовок) предоставляются в виде, чтобы другой человек мог взять и продолжить работу. Возможна последующая доработка нескольких элементов флешем.

Общие требования: качество исполнение высокое, профессиональное, эстетичное.

Предложения по поводу улучшения качества и потребительских свойств портала приветствуются и обсуждаются.

Описание

Требуется создать дизайн портала так, чтобы создать атмосферу королевства и чтобы перемещение по сайту создавало ощущение перемещение по “сказочному миру”. В некотором смысле должна быть похожесть на игру Sims.

Основная концепция - фэнтезийный мир, т.е. не привязанный к конкретно средневековому замку и его канонам (слишком несовместимые по векам разделы).

Пункты меню в портале надо представить в виде частей королевства-замка (как пример - сайт королевство дельфи <http://delphikingdom.com>). Например библиотека должна выглядеть как библиотека; имитацией того, что ты находишься в библиотеке.

Дизайн должен быть локализуем на другие языки (кнопки -переключатели не нужны).

Картинки должны быть “нарисованными”, стилизация живописи. Примеры оформления:

<http://game.worldoftanks.ru/> - шапка

<http://arda.chronarda.ru/>

http://3dpag.ru/uploads/posts/2011-01/1294690917_iutzksz6xlbbom9.jpeg

WarCraft-2 (именно 2) http://www.gamershell.com/static/screenshots/2927/46879_full.jpg

При этом при графическом дизайне должна быть стилизация раздела в дизайне одной из 4-х эмоциональных тем.

4 темы дизайна:

- Веселый, жизнерадостный, яркие теплые краски. Жизнь прекрасна, праздники...

- спокойный. Консервативная жизнь, никаких ярких красок, все спокойно.
- антагонистичный, агрессивный. Подходят огонь, лава, битвы.
- Горестный, дождь, атмосфера пропитана грустью.

На самом деле будет еще и “простая” текстовая тема, но там нет дизайна. Она есть на сайте сейчас.

Выбор дизайна осуществляется пользователем (то есть должны быть иконки выбора).
Минимальная ширина картинки - 1200 точек.

Основные разделы сайта:

Смотрите наброски внизу ТЗ.

Королевский дворец - администрация портала (жалобы, лицензия)
мастерская королевства- работы пользователей, самый большой дом
Турниры - конкурсы и архив конкурсов
Жилой дом жителя королевства - отдельные страницы пользователей
Сокровищница - место, где пополняют аккаунты
Подземелье Магов - особый мир для продвинутых пользователей
Библиотека - собрание книг, текстов и т.д.
Музей - работы классиков (типа Пушкина). Из музея можно попасть в дом Пушкина"
Дневники - фонтан
Базарная площадь - магазин
Глашатай - новости - королевские хроники

Прорисовки

- Королевский дворец - человечки перемещаются по этажам. может с подсвечниками - огоньки типа...
- Форум - люди ходят вокруг фонтана. И разговаривают
- Турниры - рыцари приближаются, наносят удар, отъезжают. толпа радуется.
- Жилой дом жителя королевства - возможно, человечек, несколько кадров - встает с постели, подходит к столу, выходит из дома.
- Сокровищница - поблескивает золото
- Подземелье Магов - заклинания летят, горит костер. Другое - все замораживается (красное, синее), можно редкие взрывы.
- Библиотека - люди перемещаются по библиотеке, читают
- Королевские Хроники - аналогично. а тут скорее глашатай выходит и говорит что-то

- Базарная площадь - кто-то берет товар, кто-то подходит к прилавку.

И по городу, даже спокойному могут ходить люди, летать птички. Но спокойно не акцентируя на себе внимание.

Получится одна большая флэш шапка- картинка (без меню), У каждой эмоциональной темы должна быть своя стилизация замка - кораблик на заднем фоне (могут чуть заметно раздуться паруса) - ощущения движения. Драконы в теме "война", дождь.

Кроме драконов на войне. можно и движения в замке, огонь в городе, рыцари бегают - хорошая прорисовка, чтобы пользователю было очень интересно... Но это должно быть легко, не ярко, не много, не выделяюще - это вторично на сайте.

Внутренние страницы-разделы - полноценные иллюстрации, имитирующие место пребывания (напр. полностью комнату в библиотеке с каким-то фоновым легким движением).

В картинках должна быть "зональная" анимация - пользователь подводит курсор к таверне, стены растворяются и там показывается мультик, что происходит внутри таверны.

Вариантом может быть минимальная анимация 2-3 движения после растворения стены - напр. сокровищница - блестит золото, подземелье магов - горит костер, какое-нибудь заклинание летит в стену; форум - плещется большой фонтан, турниры - рыцари скрещивают мечи, мечи блестят.

Как реализовать движение:

- Королевский дворец - человечки перемещаются по этажам
- дневники - люди ходят вокруг фонтана
- Турниры - рыцари приближаются, наносят удар, отъезжают
- Жилой дом жителя королевства - возможно, человечек, несколько кадров - встает с постели, подходит к столу, выходит из дома.
- Сокровищница - поблескивает золото
- Подземелье Магов - заклинания летят, горит костер
- Библиотека - люди перемещаются по библиотеке
- Королевские Хроники - аналогично
- Базарная площадь - кто-то берет товар, кто-то подходит к прилавку.

Набросок расположения элементов



