POLE SOCIAL & EDUCATIF DU JEU D'ECHECS *Enregistré sous le numéro 82 69 12299 69. Cet enregistrement ne vaut pas agrément de l'État.*	**Diplôme d'Initiateur de la Fédération Française des Échecs DIFFE** **Module 1 de 12 heures + 4 heures d'examen soit 16 heures** **PROGRAMME et PLANNING de la FORMATION**	fédération française des échecs

Au terme de la formation vous serez capable de :
- Proposer et animer des initiations pour tout public (du scolaire aux personnes âgées) ;
- Acquérir des notions de pédagogie ;
- Créer son emploi de salarié ou d'indépendant en analysant la plupart des statuts existants ;
- Accéder à une connaissance solide des responsabilités (assurances) qui incombent à chacun des acteurs de vos futures animations,
- Devenir, enfin, un Ambassadeur du Jeu d'Échecs, au service d'un club ou d'une structure (établissements scolaires, foyers logement, EHPAD, institutions pour personnes en situation de handicap) voulant proposer à ses usagers des initiations au Jeu d'Échecs.

Durée : 2 journées de 8 heures dont, dans la seconde journée qui est consacrée durant 4 heures à l'examen écrit (2 heures) et à l'examen oral de 20 minutes par stagiaire (2 à 3 heures de passage des oraux). Pré requis : - licence A ou B à la Fédération Française des Échecs - extrait de casier judiciaire n°3 vierge - curiosité et intérêt au monde échiquéen ; L'évaluation de ces pré-requis sera effectuée lors d'un entretien individuel préalable à toute inscription, en lien le cas échéant avec le service public de l'emploi.	Public : Toute personne désireuse de promouvoir le Jeu d'Échecs de façon professionnelle, dans les méthodes et la démarche, que ce soit à titre individuel ou en tant qu'intervenant d'une structure de promotion du Jeu d'Échecs. Dans un terme court, la personne est en capacité de créer son emploi ou participer à la mise en place de son activité au sein de la structure.

CONTENU DE LA FORMATION

MATÉRIEL :

Le stagiaire doit nous fournir :
Le logo de son club, de sa ville, de son département ou de sa région afin que les formateurs puissent lui adresser les dossiers quadri couleurs de l'ensemble des secteurs d'activités listés page 3.

Le stagiaire doit nous indiquer :
- L'association, Club, Comité ou Ligue porteuse de son projet (en tous les cas il doit commencer à y réfléchir).
- Sa situation professionnelle et ses objectifs (remplir le questionnaire DAFFE 1 ci-joint)

Le stagiaire doit venir avec :
Si possible son ordinateur portable.

Nous fournirons stylos, papier, feutres, post-it, paper board, vidéo...

OBJECTIFS ET APPORTS DE LA FORMATION

A l'issue des 10 heures de formation chaque stagiaire doit pouvoir :

- Appréhender des cours d'Échecs tout public (du scolaire aux personnes âgées en passant par des publics dits « handicapés » ou « sensibles » tel que le public des maisons d'arrêt, etc.)
- Posséder les bases échiquéennes d'un joueur à environ 1600 Elo.
- Avoir des connaissances sur l'Histoire des Échecs.
- Savoir utiliser le matériel informatique pour créer des planches de cours d'Échecs.
- Créer son emploi de salarié ou de travailleur indépendant en analysant la plupart des statuts existants.
- Accéder à une connaissance solide des responsabilités (assurances) qui incombent à chacun des acteurs de vos futures animations.
- S'approprier la fiche de mission type de l'Intervenant Échecs DAFFE 1 Pro Animation et l'améliorer avec ses propres idées.
- S'approprier et optimiser le planning type de l'Intervenant Échecs DAFFE 1 Pro Animation.
- S'approprier les dossiers quadri couleurs vous permettant de mieux appréhender les secteurs d'activités de la « Planète Échecs » en France listés page 3.
- S'approprier le Cahier « Outils de Promotion de l'Intervenant ou de l'Agent de Développement du Jeu d'Échecs »
- S'approprier la fiche de mission type de l'Agent de Développement du Jeu d'Échecs (ADJE) et l'améliorer avec ses propres idées.
- Et enfin devenir un Ambassadeur du Jeu d'Échecs et de ses valeurs.

Les domaines d'intervention possibles avec le Jeu d'Échecs sont très nombreux et notre discipline sportive et éducative peut amener tellement de choses positives ! Voyez par vous-même !

Scolaires :

1) Le Jeu d'Échecs dans les écoles maternelles (privées / publiques).
2) Le Jeu d'Échecs dans les écoles élémentaires (privées / publiques) (temps scolaire ou périscolaire).
3) Le Jeu d'Échecs dans les collèges (privés / publics)
4) Le Jeu d'Échecs auprès des enfants précoces
5) Collèges et écoles dites ouvertes (durant les vacances scolaires)

Section Sportive Échecs et Bac + 2 :

6) Le Jeu d'Échecs dans les lycées.
7) Le Jeu d'Échecs à l'université (DEUST parcours ADECS Agent de Développement de Club Sportif).

Retraite, handicap et hôpital :

8) Le Jeu d'Échecs en maisons de retraites, foyers logement, EHPAD
9) Clubs du 3ème âge et Jeu d'Échecs.
10) Le Jeu d'Échecs pour les déficients visuel.
11) Le Jeu d'Échecs pour les sourds et malentendants.
12) Le Jeu d'Échecs dans des institutions spécialisées (Handicap, Trisomie, Autisme) dont les Instituts Médico-Éducatifs (IME).
13) Le Jeu d'Échecs en milieu hospitalier.

Maisons d'arrêt :

14) Le Jeu d'Échecs dans les maisons d'arrêt / Services Pénitentiaires d'Insertion et de Probation (SPIP) ou dans les établissements pénitentiaires pour mineurs (EPM).

Développement de l'International :

15) Le Jeu d'Échecs et les jumelages internationaux.

Internet :

16) Internet, Jeu d'Échecs et vidéo : jeu en ligne, vidéos de cours en ligne, vidéos de reportages des grands tournois, cours d'Échecs par Internet.

Autres interventions possibles :

17) Clubs,
18) MJC, centres sociaux,
19) Centres de vacances,
20) Comités d'entreprises, foyer des jeunes travailleurs, etc.
21) Clubs Méditerranées, Union Nationale des Centres Sportifs de Plein Air (UCPA), etc.
22) Animations découvertes dans les centres commerciaux, les forums, les foires,
23) Conférences : Jeu d'Échecs et Histoire, Jeu d'Échecs et Littérature, Jeu d'Échecs et Cinéma, etc.

24) Un modèle économique social et solidaire avec le Jeu d'Échecs, vecteur de cohésion sociale et d'actions citoyennes !

PROGRAMME & DOCUMENTS FOURNIS
A L'ISSUE DE LA FORMATION

Introduction :
- Présentation de l'association PSEJE
- Présentation des formations DIFFE, DAFFE, DEFFE et ADDJE
- Présentation des intervenants et participants

Nombre d'heures de formation	Heures	Titre du document ressource	Nombre de pages
18	Formation de 2 journées de 7 heures puis une demi-journée de 4 heures (la dernière demi-journée sera consacrée à l'examen écrit de 2 heures et à l'examen oral de 20 minutes par stagiaire		223
0,5	30 minutes	**DOCUMENTS INTRODUCTIFS de la FORMATION**	
		Questionnaire : vos attentes et autres renseignements	6
		Page des tarifs des Formations DIFFE (Initiateur), DAFFE (Animateur), DEFFE (Entraîneur), ADDJE (Agent/Dirigeant et Développement)	2
		Quel avenir pour nos diplômes fédéraux ?	2
		Document « Mon Elo de - 1400, 1600, 1800, 2000 - m'apporte quelle équivalence en terme de nombre d'heures de formation ? »	
		Liste de tous les endroits possibles où vous pouvez intervenir avec le Jeu d'Echecs	2
		INITIATEUR (DIFFE) **Documents de pré-inscription**	
		Programme de la formation d'Initiateur (DIFFE)	6
		Fiche d'inscription INITIATEUR DIFFE	1
		Document d'évaluation finale des formateurs DIFFE par les stagiaires participants	3
1,5	1 heure 30	**Sommaire du programme INITIATEUR (DIFFE)**	
		De nombreux documents ci-dessous peuvent servir aux DIFFE, DAFFE (Animateurs), DEFFE (Entraîneur), ADDJE (Agent de Développement et Dirigeants)	

		LES RESSOURCES DOCUMENTAIRES DE L'INITIATEUR DIFFE réparties en plusieurs volets	
		LE CAHIER DU DEBUTANT	
		Matériel de l'atelier	1
		La marche des pièces	1
		La marche des Pions (dont la prise en passant et la promotion ou sous promotion)	2
		La marche du Cavalier	2
		La position initiale	1
		Comment roquer ?	1
		Droit de roquer	1
		LE CAHIER COMPRENDRE LE ROI – LA NOTATION	
		Le PIF (Prendre - Intercaler - Fuir)	1
		Le CRS (Centralisation – Rayonnement – Sécurité)	1
		SPA (Septième rangée, Pion passé, j'Attaque, j'Affaiblis l'adversaire)	6
		Le mat	1
		La notation (et la feuille de partie)	1
		Le pat	1
		La valeur (absolue et relative) des pièces	1
		Le rayonnement des pièces	2
		Un développement réussi	2
		LE CAHIER SAVOIR MATER	
		Mat Dame et Roi	1
		Mat de l'escalier	1
		Mat Tour et Roi	1
		Mat avec 2 Fous	1
	3 heures	Mat du couloir	1

3		Mat de Damiano	1
		Mat de Lolli	1
		Échec à la découverte	1
		Mat d'Anastasie	1
		Mat de Gréco	1
		Mat Arabe	1
		Mat de Legal	1
		Mat à l'étouffé (ou Mat de Lucena)	1
		Mat de Boden	1
		Mat de Pillsburry	1
		Mat de Blackburne	1
		Mat des épaulettes	1
		21 diagrammes de mat	4
		Les coups rares	1
1,5	**1 heure 30**	**LE CAHIER THEMES TACTIQUES DIVERS**	
		Le clouage	1
		L'attaque double	1
		La fourchette	1
		L'enfilade	1
		Le sacrifice d'attraction	1
		Le sacrifice de déviation	1
		Le sacrifice de démolition	1
		Echec double	1
1	**1 heure**	**LE CAHIER JOUER POUR LA NULLE**	
		Nulles théoriques	2
		Échec Perpétuel	2

0,5	30 minutes	**LE CAHIER CULTURE ECHIQUEENNE**	
		Histoire des Échecs	3
1,5	1 heure 30	**LE CAHIER VOCABULAIRE TECHNIQUE et QUELQUES OUVERTURES**	
		Le glossaire des Échecs	7
		Quelques ouvertures	
		1. e4 e5 2. Cf3 Cc6 3. Cc3 Cf6 La partie des 4 Cavaliers	6
		1. d4 d5 2. c4 e6 3. Cc3 Cf6 4. Fg5 Fe7 Le Gambit de la Dame	6
		1. e4 e6 2. d4 d5 La défense Française	6
		1. e4 e5 2. Cf3 Cc6 3. Fb5 La partie espagnole	6
2	2 heures	**PÉDAGOGIES & ORAL**	
		LE CAHIER PRINCIPES PEDAGOGIQUES	
		Les erreurs classiques des formateurs	12
		Échecs et comportements	2
		L'intervention orale	
		Ateliers sur la pédagogie orale	
2	2 heures	**EXAMENS (ÉVALUATIONS et CORRIGÉS)**	
		Corrigé Intervenant (1) DIFFE	8
1,5	1 heure 30	**JEU D'ÉCHECS & ÉDUCATION / DOCUMENTS RESSOURCES**	
		Dossier école maternelle	10
		Dossier école élémentaire et informatique	6
		Dossier écoles et collèges dans le cadre de l'Accompagnement Éducatif	10
		Dossier « Passerelles entre les matières scolaires et le Jeu d'Échecs »	6
		Dossier « Quelques jeux autour de l'apprentissage du Jeu d'Échecs »	
		Le Projet Éducatif Local (PEL)	
		Dossier « Exemple d'une action pédagogique dans le cadre d'un projet d'école »	

0,5	30 minutes		
		Dépliant sommaire de l'Histoire et des règles du Jeu d'Échecs	6
		Dossier « Histoire du Jeu d'Échecs »	6
		Liste des livres pouvant servir de programme scolaire pour enfants, enseignants, professeurs et animateurs	2
		Echec et Mat Junior (10 numéros par an - Edition FFE)	40
Nombre d'heures de formation	**Heures**	**Titre du document ressource**	**Nombre de pages**
16	**Formation de 2 journées de 8 heures dont une demi-journée de 4 heures (la dernière demi-journée sera consacrée à l'examen écrit de 2 heures et à l'examen oral de 20 minutes par stagiaire**		