



# Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas Tópicos Especiais em Tecnologia da Informação Prof. Rafael Henrique Dalegrave Zottesso

## Programação para Web com Python e Django

#### Links úteis

- Python 3: <a href="https://www.python.org/download/releases/3.0/">https://www.python.org/download/releases/3.0/</a>
- Django: <a href="https://www.djangoproject.com/">https://www.djangoproject.com/</a>

# Django

- Por onde começar: <a href="https://www.djangoproject.com/start/">https://www.djangoproject.com/start/</a>
- Documentação: <a href="https://docs.djangoproject.com/pt-br/2.2/">https://docs.djangoproject.com/pt-br/2.2/</a>
- Tutorial: <a href="https://docs.djangoproject.com/pt-br/2.2/intro/tutorial01/">https://docs.djangoproject.com/pt-br/2.2/intro/tutorial01/</a>

# Passos para rodar o projeto na aula

- 1. Baixar projeto: git clone http://.....
- 2. Ativar o ambiente virtual: source /opt/virtualenv/django2019/bin/activate
- 3. Navegar no terminal até a pasta do seu projeto que tem o arquivo manage.py
- 4. Iniciar o servidor: *python manage.py runserver*





#### Documentação das Views baseadas em classes

https://docs.djangoproject.com/pt-br/3.1/ref/class-based-views/generic-editing/

#### Criando um usuário administrador

Primeiro temos que criar um usuário que possa acessar o site de administração. Rode o seguinte comando:

\$ python manage.py createsuperuser

Acesse: <a href="http://localhost:8000/admin/">http://localhost:8000/admin/</a>

#### Criando modelos

No arquivo models.py de alguma de suas aplicações/módulos, crie uma classe simples com os seguintes atributos:

```
from django.db import models
# Create your models here.
class Estado(models.Model):
    sigla = models.CharField(max length=2)
    nome = models.CharField(max length=50)
    def str (self):
        return self.sigla + " - " + self.nome
class Cidade(models.Model):
    nome = models.CharField(max length=50)
    estado = models.ForeignKey(Estado, on delete=models.PROTECT)
    def str (self):
        return self.nome + " - " + self.estado.sigla
class Pessoa(models.Model):
    nome = models.CharField(max length=50, verbose name="Qual seu nome?",
help text="Digite seu nome completo")
    nascimento = models.DateField(verbose name='data de nascimento')
    email = models.CharField(max length=100)
    cidade = models.ForeignKey(Cidade, on delete=models.PROTECT)
    def str (self):
        return self.nome + ' - ' + str(self.nascimento)
```





A classe Cidade é uma extensão da classe "Model" que está dentro do pacote "models". Dentro dela você pode criar vários atributos.

Existem diversos tipos (<a href="https://docs.djangoproject.com/pt-br/2.2/ref/models/fields/#field-types">https://docs.djangoproject.com/pt-br/2.2/ref/models/fields/#field-types</a>), alguns mais comuns são:

- models.**CharField**(...) Campo de texto comum (input do tipo texto)
- models.**TextField**(...) Campo de texto grande (textarea)
- models.DateField(...) vai ser um campo de data
- models.DateTimeField(...) vai ser um campo de data e hora
- models.IntegerField(...) valores inteiros
- models.**DecimalField**(...) valores decimais

Propriedades (https://docs.djangoproject.com/pt-br/2.2/ref/models/fields/#field-options):

- max\_length tamanho máximo de caracteres.
- **verbose\_name** Nome (label) que vai aparecer no formulário para identificar o campo/atributo.
- **help\_text** Texto extra de ajuda para ser mostrado com o "widget" do formulário. É útil para documentar mesmo que seu campo não seja usado em um formulário.
- **null** Se True, o Django pode usar valores nulos (null) no banco de dados. Padrão é False
- **blank** Se True, é permitido o campo estar em "branco" (vazio). O padrão é False.
- **default** O valor padrão para o campo.
- **unique** Se True, aquele atributo vai ser único no banco de dados. O padrão é False.

Para os campos de **data**, ainda deve-ser preencher dois atributos:

- auto\_now=True Adiciona a data/hora toda vez que o objeto é salvo no banco. Geralmente, usado para verificar a última data/hora de modificação do objeto.
- auto\_now\_add=True Adiciona a data/hora toda vez que o objeto é criado no banco.
   Geralmente, usado para guardar a data que o objeto foi criado.

Campos relacionais (<a href="https://docs.djangoproject.com/pt-br/2.2/ref/models/fields/#foreignkey">https://docs.djangoproject.com/pt-br/2.2/ref/models/fields/#foreignkey</a>):

 models.ForeignKey(Classe, on\_delete=models.PROTECT) - chave estrangeira representada por um select no formulário. Precisa informar a classe do relacionamento e o modo de relação quando algum objeto da Classe for excluído (PROTECT, CASCADE, etc)

Opções adicionas de configuração de modelos (classe **Meta**): <a href="https://docs.diangoproject.com/pt-br/2.2/ref/models/options/">https://docs.diangoproject.com/pt-br/2.2/ref/models/options/</a>





#### Sincronizando seu banco de dados com o models

Ao executar makemigrations, você está dizendo Django que você fez algumas mudanças em seus modelos (neste caso, você fez novas modificações) e que você gostaria que as alterações sejam armazenadas como uma migração. Para isso, execute:

\$ python manage.py makemigrations seu\_modulo\_app

Agora rode o *migrate* para criar essas tabelas dos modelos no seu banco de dados:

\$ python manage.py migrate

Acesse: <a href="http://localhost:8000/admin/">http://localhost:8000/admin/</a>

### Ative os modelos criados no painel do administrador

No arquivo admin.py, importe todos os modelos do seu módulo e os ative no site administrativo:

```
from .models import *
admin.site.register(Estado)
admin.site.register(Cidade)
admin.site.register(Pessoa)
```

Acesse: <a href="http://localhost:8000/admin/">http://localhost:8000/admin/</a>





#### Criando uma método para cadastrar alguma coisa

No arquivo views.py é necessário importar todos os modelos, assim como fizemos no admin:

```
from .models import Estado, Cidade, Pessoa
```

Também já iremos importar um método para redirecionar o usuário depois de efetuar o cadastro:

```
from django.urls import reverse lazy
```

Por fim, vamos importar as Views (classes) que utilizaremos como "Pai" para nossas telas de cadastro (inserir, alterar e excluir):

```
from django.views.generic.edit import CreateView, UpdateView, DeleteView
```

Agora podemos criar nossas classes conforme o exemplo abaixo:

```
class EstadoCreate(CreateView):
    model = Estado
    fields = ['sigla', 'nome']
    template_name = 'formulario.html'
    success_url = reverse_lazy('index')

class CidadeCreate(CreateView):
    model = Cidade
    fields = ['nome', 'estado']
    template_name = 'formulario.html'
    success_url = reverse_lazy('index')
```

Agora basta fazer esse mesmo esquema para todos as classes que você deseja criar um formulário de cadastro no seu projeto.

### Criando um formulário padrão para usar em diversos modelos

Você pode criar um arquivo na pasta "templates" chamado "formulario.html", por exemplo. Dentro dele ajuste o layout como preferir e crie um formulário conforme abaixo:

Não é necessário fazer validação de campos obrigatórios.

#### Criando a URL para cadastrar um modelo





No arquivo urls.py, crie um novo registro apontando para o método que você criou lá no views.py: path('cadastrar/estado/', EstadoCreate.as\_view(), name="cadastrar-estado"), path('cadastrar/cidade/', CidadeCreate.as view(), name="cadastrar-cidade"),

#### Utilizando o formulários do Bootstrap4

Existe um plugin (https://django-crispy-forms.readthedocs.io/en/latest/) que faz a geração do formulário e das mensagens de erro de validação conforme o Bootstrap 4. Para ativá-lo, vá no settings.py, procure por INSTALLED\_APPS e adicione o módulo do plugin. Adicione, também, a constante no settings para definir o tipo padrão de templates logo depois do INSTALED\_APPS.: INSTALLED\_APPS = [

```
...
'crispy_forms',
]
```

CRISPY\_TEMPLATE\_PACK = 'bootstrap4'

No seu "formulario.html", por exemplo, carregue o plugin depois de dar um load no static:  ${\% \ load \ crispy\_forms\_tags \ \%}$ 

No código HTML do formulário altere {{ form.as\_p }} para {{ form|crispy }}

Agora atualize a página.





# Criando uma tela para atualizar

O processo para atualizar registros é muito parecido com o CreateView. Portanto, altere apenas a classe que o método lá no views.py extende para **UpdateView**. O restante é a mesma coisa. Por exemplo:

```
class EstadoUpdate(UpdateView):
    model = Estado
    fields = ['sigla', 'nome']
    template_name = 'formulario.html'
    success_url = reverse_lazy('index')
```

Para criar a URL é necessário passar o ID do registro que será alterado e qual o tipo dele. Por padrão, todas as tabelas no Django criam um campo "id" do tipo inteiro. Então, crie uma nova url no seu urls.py:

```
path('atualizar/estado/<int:pk>/', EstadoUpdate.as_view(),
name="atualizar-estado"),
```

Acesse <a href="http://localhost:8000/atualizar/estado/1/">http://localhost:8000/atualizar/estado/1/</a>





### Criando tela para excluir

Mesmo esquema, porém estendendo a classe DeleteView e não é necessário colocar o atributo "fields":

```
class EstadoDelete(DeleteView):
    model = Estado
    template_name = 'formulario.html'
    success_url = reverse_lazy('index')
```

#### Exemplo de url:

```
path('excluir/estado/<int:pk>/', EstadoDelete.as_view(),
name="deletar-cidade"),
```

Usando o mesmo form, vai parecer que você está inserindo/salvando um registro. Então, crie um novo formulário personalizado com uma mensagem de exclusão:

```
<form method="post">
    {% csrf_token %}
    Tem certeza que deseja excluir o registro "{{ object }}"?
    <input type="submit" class="btn btn-danger" value="Sim, excluir.">
</form>
```





### Listando objetos do banco de dados

https://docs.djangoproject.com/pt-br/2.2/ref/class-based-views/generic-display/

Importe o método ListView:

```
from django.views.generic.list import ListView
```

Crie um método no views.py que extende ListView e informe qual o modelo será usado e o template:

```
class EstadoList(ListView):
    model = Estado
    template name = 'adocao/listar estados.html'
```

Agora a tela de listagem você tem que fazer uma para cada por causa dos nomes dos atributos de cada modelo. Exemplo:

```
ID
    Sigla
    Nome
    Opções
  {% for estado in object_list %}
  <t.r>
    { { estado.pk } } 
    {{estado.sigla}}
    { { estado.nome } } 
    editar excluir
    {% empty %}
    Nenhuma cidade cadastrada!
  {% endfor %}
```

Por fim, a url para acessar a página criada:

```
path('listar/estados/', EstadoList.as_view(), name="listar-estados"),
```





Agora, para colocar os links para as páginas de "alterar" e "excluir", modifique a tabela adicionando a URL no formato do Django, passando o "pk" como parâmetro:

```
<a href="{% url 'editar-estado' estado.pk %}" class="btn btn-warning
btn-sm">Editar</a>
<a href="{% url 'excluir-estado' estado.pk %}" class="btn btn-danger
btn-sm">Excluir</a>
```

Um parâmetro pode ser passado para uma URL da seguinte forma:

```
{% url 'editar-estado' objeto.atributo %}
```

Um link para adicionar um estado também pode ser adicionado no **listar\_estado.html**:

```
<a href="{% url 'cadastrar-estado' %}">Adicionar estado</a>
```

Por fim, altere o **EstadoCreate**, **EstadoUpdate** e **EstadoDelete** para redirecionar o usuário para a lista e não mais para o index:

```
success url = reverse lazy("listar-estados")
```