第二屆 中學生黑客松 雛形試作日 活動說明

因應中央與地方政府流行疫情防治規範，本屆中學生黑客松挑戰日活動實體線上同步研習的規劃之實體研習部分將取消。挑戰日活動將搭配雲端服務，調整為**全面以線上同步研習方式舉辦**。

雛型試作日議程-7/5(二)

雛形試作日 (Prototyping Day)	
8:50-9:00	活動開始報到
9:00-9:30	AWS Academy平台權限及複選提案內容試作方向指引
9:30-9:50	各組預備
9:50-10:10	輔導隊伍-Gelato
10:10-10:30	輔導隊伍-鋼釘小隊
10:30-10:50	輔導隊伍-地表最強普攏拱
10:50-11:10	輔導隊伍-幫我撐十秒
11:10-11:30	輔導隊伍-Some Mental Trouble humaN
11:30-11:50	輔導隊伍-麻辣乾麵
11:50-12:10	輔導隊伍-小世界大冒險
12:10-12:30	輔導隊伍-分項隊消
12:30-13:30	午餐 (Lunch Break)
13:30-16:00	各組試作時間 (最晚於15:30前提交提問單)
16:00-16:30	問答座談時間 (Open Discussion)

雛型試作日議程-7/7(四)

雛形試作日 (Prototyping Day)	
8:50-9:00	活動開始報到
9:00-9:30	AWS Academy平台權限及複選提案內容試作方向指引
9:30-9:50	輔導隊伍-Madhouse
9:50-10:10	輔導隊伍-想吃肉燥飯
10:10-10:30	輔導隊伍-沒想到這段感情竟然有三個人在付出
10:30-10:50	輔導隊伍-送你一口鍋
10:50-11:10	輔導隊伍-今天還是好想睡覺對不隊
11:10-11:30	輔導隊伍-緯大的小朱琳宸還沒睡
11:30-11:50	輔導隊伍-門都沒有
11:50-12:10	輔導隊伍-Supercalifragilisticexpialidocious
12:10-12:30	輔導隊伍-嗚啦啦火車笛
12:30-12:50	輔導隊伍-LUCKY 7
12:50-13:30	午餐 (Lunch Break)
13:30-16:00	各組試作時間 (最晚於15:30前提交提問單)
16:00-16:30	問答座談時間 (Open Discussion)

挑戰日活動規範

1. 為合理分配各隊參與雛型試作日活動，入圍隊伍由主辦單位逕行分兩梯次進行。

雛型試作日第一梯次:7/5(二)

雛型試作日 第二梯次:7/7(四)

2. 入圍複選的隊伍，所有隊員都將獲得複選證明。

3. 由於官方各個挑戰日的修課證明是核發給個人而非隊伍，其規範為：參與黑客挑戰日並完成指定任務者，授予修課證明(官方+AWS Educate)。因此不克出席的隊員，將無法核發修課證明。(eg.: 創意發想日修課證明、企劃諮詢日修課證明)。

4. **雛型試作日(Prototyping Day)**，各隊須依指定時間進入雲端會議室。**每隊15分鐘諮詢，須提前一分鐘進會議室**。若**缺席諮詢**(遲到超過五分鐘未進入會議室)，則將**喪失決選參賽資格**。

5. 挑戰日**研習證明資料佐證配套**，請在參與每場研習的雲端視訊中擷取活動畫面(可以使用電腦軟體截圖或手機拍相，所擷取的活動畫面須包含隊伍名、本人姓名、本人臉部在視訊中的露出)。

6. **參賽證明資料佐證配套**，每場黑客挑戰日至少須有一名隊員參加，並請在參與每場研習的雲端視訊中擷取活動畫面(可以使用電腦軟體截圖或手機拍相，所擷取的活動畫面須包含隊伍名、本人姓名、本人臉部在視訊中的露出)。

如有任何問題請洽官方**line**客服 (ID: @659cnniv)

主辦單位得視需要修改競賽相關須知，並公布於競賽官網。參賽團隊應經常瀏覽官網公告，不得以未知悉為由提出異議。

第二屆 中學生黑客松

<http://hsh.at.tw>