

SHAKA軍vs渋谷ハル軍 コンカラ初夏の陣

Powered by E5esports Works

規約・大会ルール

1.イベントスケジュール

- ・エントリー期間:2021年5月21日(金)~5月24日(月)
- ・イベント実施日:2021年5月29日(土)

2.募集人数

- ・SHAKA軍:14名
- ・渋谷ハル軍:14名

※応募人数が参加可能人数を越えた場合抽選にて発表させて頂きます。
当選された方にはDiscordより個別にご連絡いたします。

3.参加条件

- ・本規約・大会ルールに同意し順守できること
- ・本イベントに参加可能な環境、アカウントを有している事
- ・運営が指定するコミュニケーションツール(Discord)に加入すること。
- ・参加者は、コミュニケーションツール(Discord)のアカウントを保持していること。
- ・参加者は、本イベント開催中にコミュニケーションツール(Discord)上で運営からの連絡が受け取れること。
- ・参加者は日本語でのコミュニケーションに不自由がないこと。
- ・プレイヤーが公序良俗に反する(卑猥・暴力的・差別的な)ものではないこと。

4. 参加方法

- ・本イベントは下記URLエントリーフォームより行う
<https://forms.gle/ahysfr98fckKs5Vr7>

5. イベント概要

(1) 開催形式: オンライン

(2) 試合ルール

- ・ウォーミングマッチ1回、攻城戦4回の計5戦を実施する。

ウォーミングアップ(陣営選択)マッチ

・攻守決定: ランダム

・マップ: 絶壁の決闘

・マップモード: 一騎打ちモード

参加人数: 各チーム15人ずつ

勝利条件:

(1) 最初に40撃破したチームが勝利します。

(2) 試合終了時に双方とも40撃破していない場合、撃破数が多いチームが勝利します。

(3) 試合終了時に双方とも40撃破していない、且つ撃破数も同じである場合は引き分けとします。

※ 勝利したチームが次の攻城戦、第一戦の陣営を選択できる

攻城戦

・攻守決

・攻城戦マップルール

(1) 器械ルール

- ・精巧品質の器械のみ使用できます。
- 攻撃側は各試合一人二つずつ器械を配置でき、
- 防衛側は各試合一人一つずつ器械を配置できます。
- ・マップ

第1戦：隴城関

第2戦：隴城関

第3戦：オグリア

第4戦：オグリア

・特殊ルール

第1戦、2戦：星4以下の時代の兵団を使用することができます。

第3戦、4戦：星5以下の時代の兵団を使用することができます。

再試合と中断ルール

- ・試合期間中、各パーティは自分のネットワーク回線に責任を負うものとします。試合が正式に開始した後の再試合は認められません。
- ・試合中、いかなる形式のゲームの中止も許可していません。

6. 禁止事項

- ・チートの使用
試合ではいかなる第三者の補助ソフトの使用によるゲーム内容の改ざん

7. 個人情報

- (1) エントリーの際に提供された参加者の個人情報は、本イベントの開催、運営及び広報等 の目的で使用します。
- (2) 参加者は、自己のプレイヤーネーム、コメント、プレイ動画等について、運営事務局または第三者によって、テレビ、新聞、公式サイト、SNS 等やその他メディア等において、機関の限定なく、無償で編集、公表、公開、報道または利用(商業的利用を含む一 切の利用を含みます)されることを承諾します。
- (3) 提供された参加者等の個人情報は、株式会社 E5esports Works の定める個人情報保護方 針に従い管理します。E5esports Works の個人情報の取り扱いの方針については、<https://www.e5esw.co.jp/privacy/> をご覧ください。