

BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ GÜNLÜK PLAN

SINIF:	5. SINIFLAR
ÜNİTE:	BT.5.5. PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA
KONU:	BT.5.2.16 BLOCKLY İLE ÇÖZEBİLDİĞİMİZ PROBLEMLER
HEDEFLER:	BT.5.5.2.10. Farklı yapılar için oluşturduğu algoritmaların sonucunu yordayarak hatalarını ayıklar.
TARİH:	17. HAFTA
SÜRE:	2 DERS SAATİ
KULLANILAN MATERYALLER:	https://code.org
DERS İŞLENİŞ :	1. Blok kodlama uygulamalarına devam edileceği açıklanacak. 2. Bu hafta code.org sitesindeki “Minecraft - Minecraft Maceracısı ” bölümdeki sorular öğrenciler ile birlikte cevaplanacak.
ÖLÇME DEĞERLENDİRME :	Öğrencilerin yapılan etkinliğe katılımları gözlemlenecek.

BECERİLER	SEVİYE	SINIF	SÜRE	DEĞERLER
Ana dilde iletişim Yabancı dilde iletişim Dijital beceriler	Kolay Orta Zor	5.Sınıflar	2 ders saati (30 dk.)	Sevgi

..... ORTAOKULU
2020-2021 EĞİTİM ÖĞRETİM YILI
BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ GÜNLÜK PLAN

ÜNİTE

Problem Çözme ve Programlama

KAZANIMLAR

BT.5.5.2.7. Karar yapıları içeren algoritmalar geliştirir.

BT.5.5.2.9. Döngü yapısı içeren algoritmalar oluşturur.

HEDEFLER

Karar yapılarını içeren algoritmalar geliştirebilir.

Döngü yapılarını içeren algoritmalar geliştirebilir.

TARİH

7-11 HAZİRAN 2021

GİRİŞ

Kılavuz kitaba uygun olarak Blockly ile Çözebildiğimiz Problemler konusu işlenir.

ARAÇLAR

Youtube videoları, EBA.gov.tr, Powerpoint sunumları, www.bilisimnotlari.net, eba canlı ders

SÜREÇ

Bu hafta dersimizi www.bilisimnotlari.net sitesinden [5-siniflar-16-hafta-blockly-ile-cozebildigimiz-problemler/](http://www.bilisimnotlari.net/5-siniflar-16-hafta-blockly-ile-cozebildigimiz-problemler/) konusundan sürdüreceğiz.

1.ADIM (20 DK):

İlk olarak www.bilisimnotlari.net sitesinde bulunan ilgili konu içeriğinde daha önceden işlenmiş Blockly Games bölümlerinin çözümlerinin bulunduğu sunular öğrencilerle birlikte incelenir.

2. ADIM: DERSİN İŞLENİLMESİ (30 DK.)

Çözümlerle ilgili hazırlanmış sunular incelenirken öğrencilerin takıldıkları noktalar üzerinde yeniden durulur ve tekrar yapılır. Bazı kısımlarda öğrencilere sorular sorularak bilgilerini tazelemeleri beklenir.

3.ADIM: DEĞERLENDİRME VE İZLEME (10 DK.)

Uzaktan eğitim sürecinde olduğu ve sınav yapılmayacağı için sınav tarzında interaktif bir test hazırlanır. Öğrencilere soruları incelemeleri için zaman verildikten sonra sorular birlikte çözümlenir.

7/06/2021

Bilişim Teknolojileri ve Yazılım

Okul Müdür