REGULAMENTO

TORNEIO MOVIMENTE-SE BEACH TENNIS EM PROL DO HOSPITAL PEQUENO PRÍNCIPE

FILIAÇÃO

Os participantes não precisam de filiação para disputarem o Torneio Movimente-se de Beach Tennis.

Para efetuarem as inscrições, basta entrar no site (https://LetzPlay.me/t/10115)

1. VALOR DE INSCRIÇÃO 2023

Inscrições	Valores
1ª (primeira) classe/categoria	R$159,00
2ª (segunda) classe/categorias	R$ 00,00 adicionais
3ª (segunda) classe/categorias	R$150,00 adicionais

2. REGRAS DE DISPUTAS DAS CATEGORIAS

- Cada atleta poderá disputar até 3 categorias na mesma etapa. (Ex: Fem D, Mista D e uma por idade)
- *O atleta não poderá disputar 2 categorias de níveis diferentes. (Ex: Categoria Masc CB e Masc D ou Mista Avançado e Fem D)

3. REGRAS GERAIS

- O Torneio Movimente-se de Beach Tennis seguirá, obrigatoriamente, as regras vigentes da ITF. Altura da rede para categorias amadoras de 1.70.
- A regra poderá ser consultada no link abaixo disponibilizado no site da CBT. http://cbt-tenis.com.br/arquivos/beachtenis/beachtenis_5ee38447d236d_12-06-2020_10-33-59.pdf

RESPONSABILIDADE DAS ACADEMIAS PARA COM OS ATLETAS

- Frutas
- Águas

- 1 árbitro geral
- 1 árbitro auxiliar para cada 7 quadras
- Som para comunicação com os atletas
- Manter estrutura para as quadras em ordem durante o evento

4. INSCRIÇÕES

- As inscrições deverão ser feitas mediante pagamento, através do sistema LetzPlay, e as mesmas poderão ser visualizadas e confirmadas a qualquer momento.
- Para confirmação da inscrição, os dois atletas deverão estar com os pagamentos confirmados.
- O prazo das inscrições é até o dia **22/05/2023**.
- Caso necessário, o organizador do torneio poderá fazer um comunicado oficial para modificar o prazo de inscrições.
- Jogadores que optarem por mais de uma categoria deverão decidir em qual delas seguirão jogando e qual irão abandonar, caso os horários dos jogos venham a coincidir. Tal procedimento não dá direito a estorno de valores.

<u>O prazo para cancelamento da inscrição será conforme abaixo:</u>
➢ Até o último dia de inscrição: o ressarcimento será feito com o abatimento de R$ 20,00 por boleto, referente às taxas administrativas.
➢ Após o término das inscrições: não haverá nenhum ressarcimento.
➢ Caso não haja quórum na categoria, o ressarcimento será integral.

- Lista de Espera

- Quando sua inscrição cair na lista de espera, ela a qualquer momento pode se tornar uma inscrição deferida ou indeferida definitivamente. A organização tem autonomia para escolher qual categoria irá iniciar a inclusão das inscrições em lista de espera. Depois dessa definição por parte da organização, a ordem será da primeira inscrição na lista de espera por diante. A organização poderá incluir uma inscrição da lista de espera de cada categoria se assim achar melhor para o bom andamento do evento.

Site: https://LetzPlay.me/t/4253

4.1. DIVISÃO DE CATEGORIAS

- Duplas Femininas: D, C, B, 40+,50+,SUB 14.
- Duplas Masculinas: D, C, B,40+,50+ SUB 14.
- Duplas Mistas: D, C, B.

4.2 NÚMERO DE INSCRITOS

O mínimo será de 3 duplas para a disputa de qualquer categoria.

4.3 SISTEMA DE DISPUTA

CATEGORIA AMADORA

- TODOS OS JOGOS – joga-se 1 set até 6 games. Havendo empate em 6X6, joga-se um tie-break (até 7 pontos).

4.4 Critérios para cabeças de chave categoria amadora:

*Na primeira etapa, será feito um sorteio entre todas as duplas, para definição de cada dupla em cada grupo.

Os grupos serão divididos da seguinte forma:

- **4 duplas: todos contra todos**
- **5 duplas: todos contra todos**
- **6 duplas: 2 grupos de 3 duplas**
- **7 duplas: 2 grupos (1 grupo de 3 duplas e 1 grupo de 4 duplas)**
- **8 duplas: 2 grupos de 4 duplas**
- **9 duplas: 3 grupos de 3 duplas**
- **10 duplas: 3 grupos (2 grupos de 3 duplas e 1 grupo de 4 duplas)**
- **11 duplas: 3 grupos (1 grupo de 3 duplas e 2 grupos de 4 duplas)**
- **12 duplas: 4 grupos de 3 duplas**
- **13 duplas: 4 grupos (3 grupos de 3 duplas e 1 grupo de 4 duplas)**
- **14 duplas: 4 grupos (2 grupos de 4 duplas e 2 grupos de 3 duplas)**
- **15 duplas: 5 grupos (5 grupos de 3 duplas)**
- **16 duplas: 5 grupos (4 grupos de 3 duplas e 1 grupo de 4 duplas)**
- **17 duplas: 5 grupos (3 grupos de 3 duplas e 2 grupos de 4 duplas)**
- **18 duplas: 6 grupos de 3 duplas**
- **19 duplas: 5 grupos de 3 duplas e 1 grupo de 4 duplas**
- **20 duplas: 4 grupos de 3 duplas e 2 grupos de 4 duplas**
- **21 duplas: 7 grupos de 3 duplas**
- **22 duplas: 6 grupos de 3 duplas e 1 grupo de 4 duplas**
- **23 duplas: 5 grupos de 3 duplas e 2 grupos de 4 duplas**
- **24 duplas: 8 grupos de 3 duplas**
- **25 duplas: 7 grupos de 3 duplas e 1 grupo de 4 duplas**
- **26 duplas: 6 grupos de 3 duplas e 2 grupos de 4 duplas**
- **27 duplas: 9 grupos de 3 duplas**
- **28 duplas: 8 grupos de 3 duplas e 1 grupo de 4 duplas**
- **29 duplas: 7 grupos de 3 duplas e 2 grupos de 4 duplas**
- **30 duplas: 10 grupos de 3 duplas**
- **31 duplas: 9 grupos de 3 duplas e 1 grupo de 4 duplas**
- **32 duplas: 8 grupos de 3 duplas e 2 grupos de 4 duplas**
- **33 duplas: 11 grupos de 3 duplas**
- **34 duplas: 10 grupos de 3 duplas e 1 grupo de 4 duplas**
- **35 duplas: 9 grupos de 3 duplas e 2 grupos de 4 duplas**
- **36 duplas: 12 grupos de 3 duplas**
- **37 duplas: 11 grupos de 3 duplas e 1 grupo de 4 duplas**

● 38 duplas: 10 grupos de 3 duplas e 2 grupos de 4 duplas
● 39 duplas: 13 grupos de 3 duplas
● 40 duplas: 12 grupos de 3 duplas e 1 grupo de 4 duplas
● 41 duplas: 13 grupos (11 grupos de 3 e 2 de 4)
● 42 duplas: 14 grupos de 3
● 43 duplas: 14 grupos (13 grupos de 3 e 1 grupo de 4)
● 44 duplas: 14 grupos (12 grupos de 3 e 2 grupos de 4)
● 45 duplas: 15 grupos de 3
● 46 duplas: 15 grupos (14 grupos de 3 e 1 grupo de 4)
● 47 duplas: 15 grupos (13 grupos de 3 e 2 grupos de 4)
● 48 duplas: 16 grupos de 3
● 49 duplas: 16 grupos (15 grupos de 3 e 1 grupo de 4)
● 50 duplas: 16 grupos (14 grupos de 3 e 2 grupos de 4) –
O NÚMERO MÁXIMO DE UMA CATEGORIA É DE 50 INSCRIÇÕES.

4.5 VENCEDORES:

➢ **Nas disputas com até 5 duplas** o campeão será o que vencer mais partidas (Round Robin).
➢ **De 6 a 8 duplas,** classificam os 2 primeiros de cada grupo para jogar uma Semifinal.
➢ **De 9 a 48 duplas**, joga-se chave eliminatória.

4.6 CRITÉRIOS DE DESEMPATE

- Em caso de empate nos grupos realizados, a definição das posições será apurada observando-se os seguintes critérios, pela ordem:

EM CASO DE 3 (TRÊS) DUPLAS EMPATADAS:

- Número de vitórias
- Melhor saldo de games (caso as três duplas tenham saldo de games diferentes, ficam definidas as posições no grupo, do melhor para o pior, 1º, 2º e 3º colocado)
- Melhor saldo de games (caso uma dupla tenha saldo de games diferente das demais, essa dupla estará definida em 1º ou 3º, e o empate entre as outras duas será definido no confronto direto)
- Sorteio (será aplicado no caso das 3 (três) duplas terem saldo de games iguais

EM CASO DE 2 (DUAS) DUPLAS EMPATADAS:

- Será considerado o vencedor do confronto direto.
- Vitória por WO, sem início do confronto, será considerada como vitória por parcial de 6x0
- A dupla que der W.O está automaticamente desclassificada do torneio e todos os jogos serão contabilizados 6x0 para os adversários
- Para efeito de contagem para desempate, nos casos de desistência de alguma dupla, serão computados ao set os games faltantes para término do jogo. Exemplo:

uma dupla está ganhando por 2/1 e o adversário desiste, a contagem para efeito de desempate será 6x1.
- Para efeito de contagem para desempate, o tie-break será considerado como SET, porém, não será considerado na contagem de games.
- Perder um jogo por desistência não elimina automaticamente a dupla do torneio.

4.7 Chaves e direcionamentos para as eliminatórias (pós grupos).

O chaveamento é definido pelo sistema LetzPlay. Ele é definido baseado no número de grupos que estão na categoria e pode ser consultado a qualquer instante no sistema.

5. Programação dos jogos

- Existem dois tipos de programação para um evento de Beach tennis.
    - **Programação prévia: Poderá sofrer alterações de acordo com os inscritos de cada categoria.**
    - **Programação oficial: É a programação oficial da categoria com os jogos estabelecidos por grupo. É nesta programação que o atleta deve se basear para saber os horários de seus jogos.**

6. Premiação

A premiação será anunciada para os atletas campeões de cada categoria em breve.

Caso um atleta se lesione durante uma partida. Essa partida será considerada como desistência e a vitória será considerada para a dupla que permaneceu em quadra. A quantidade de games considerada para a dupla vencedora, será de 6 ou 7 (no caso de Tie-brake). Os atletas da dupla em que ocorreu a desistência ficarão com a quantidade de games que possuíam durante o momento da desistência.

Ex: O Jogo estava 4 X 3 para a dupla que desistiu. Será considerado 6 X 4 para a dupla que permaneceu em quadra.

Caso ainda existam mais jogos a serem disputados no grupo, será necessário aguardar o encerramento do outro grupo e será convidado o 3º colocado do outro grupo para substituir o atleta que se lesionou. Caso o atleta não possa/queira participar será convidado o 4º colocado.

7. CÓDIGO DE CONDUTA

O código de conduta poderá ser aplicado pelo árbitro geral, árbitros auxiliares (independente de estarem dentro da quadra ou fora dela) ou árbitro de cadeira, a qualquer tempo.
Para aplicação do código de conduta, o árbitro geral ou os seus auxiliares deverão adentrar a quadra e, em voz clara e audível, informar ao beachtenista infrator a penalidade aplicada, conforme segue:

➢ Obscenidade Audível: Palavras obscenas ditas pelos jogadores em qualquer idioma
➢ Obscenidade Visível: gestos ou atitudes obscenas visíveis
➢ Abuso de Bolas: bolas golpeadas propositalmente para dentro ou fora da quadra, mesmo com o jogo terminado, enquanto o jogador estiver na quadra.
➢ Abuso de Raquete ou Equipamento: qualquer atitude destrutiva utilizando raquetes ou equipamentos da quadra.
➢ Abuso Verbal: expressão verbal, que desrespeite o oponente, arbitragem ou público em geral.
➢ Abuso Físico: agredir fisicamente seu oponente, arbitragem ou público.
➢ Instrução: qualquer tipo de comunicação audível ou visível entre o jogador, técnico, pais ou acompanhantes.
➢ Conduta Antidesportiva: toda e qualquer atitude antidesportiva que não esteja prevista nos itens acima.
➢ Roupas e Acessórios:
Masculino: obrigatório uso de camiseta e bermuda. Não é permitido o uso de sunga.
Feminino: é permitido o uso de top e bermuda ou saia. Não é permitido o uso de biquíni, tanto a parte superior como a inferior.
➢ É terminantemente proibida a utilização de garrafas e copos de vidro ao lado das quadras de jogo.

7.1 PENALIDADES POR INFRAÇÃO

- 1a penalidade : advertência
- 2a penalidade : perda de ponto
- 3a penalidade : perda de game
- 4a penalidade : desclassificação
- Dependendo da gravidade do ato cometido pelo beach tenista, o mesmo poderá ser desclassificado sem passar pelo processo normal acima descrito.

8. ARBITRAGEM

- A programação, chamada de jogos, horários, informações e designações de quadras, é de inteira responsabilidade do árbitro geral e da organização do torneio, e deverá estar disponibilizada nas redes sociais do Movimente-se e da Vita Beach Sports.
- A arbitragem do torneio ficará a cargo de um árbitro geral, podendo este ser assessorado por árbitros auxiliares ou não. Todos deverão ser devidamente aprovados pelo Departamento de Arbitragem da Vita Beach Sports, ficando vedada sua participação no torneio como jogador.

- O árbitro geral poderá designar auxiliares para exercer a função de árbitros de cadeira. Neste caso, o árbitro não precisa ter sido aprovado em cursos, porém, deverá ter conhecimento das regras.

- Durante a realização do campeonato, o árbitro geral e seus auxiliares são as autoridades máximas competentes para dirigir a parte técnica do torneio e têm, entre suas atribuições, o direito de intervir (estando ou não dentro da quadra) em qualquer partida que achar necessário, para aplicação das regras, procedimentos e código de conduta.

- O árbitro geral deverá estar sempre presente durante a realização dos jogos e completamente à disposição do torneio. A falta de árbitro acarretará a paralisação imediata do torneio.

- No caso de violações do código de conduta, o árbitro deverá informar ao Departamento da Organizadora do Evento, através de formulário próprio, a penalidade aplicada. Em casos de solicitação por parte do Departamento, os árbitros deverão elaborar relatórios detalhando as penalidades.

- Em caso de WO, tão logo esteja esgotado o prazo de tolerância de 15 minutos, é obrigação do árbitro geral informar ao beach tenista presente, sua vitória por ausência do adversário. Em hipótese alguma, o árbitro geral tem o direito de solicitar ou obrigar o beach tenista presente a esperar mais do que previsto em regulamento. Após a aplicação do WO, não é permitida a realização do jogo mesmo que haja comum acordo entre os jogadores.

- Número OBRIGATÓRIO de árbitros auxiliares: um para cada 6 quadras.

- Somente cabe ao Árbitro Geral alterar a programação de jogos durante o torneio. Em nenhuma hipótese os atletas poderão remarcar, por conta própria, horários pré-divulgados de seus jogos. Caso haja necessidade extrema, esta alteração DEVERÁ SER AUTORIZADA PELO ÁRBITRO GERAL DO TORNEIO. Caso seja remarcado pelos atletas, sem autorização do Árbitro Geral, os jogos realizados perderam valor de resultados.

- A arbitragem tem total autonomia para alterar o sistema de disputa, de acordo com as intempéries (intensidade de chuva, qualidade da areia, raios, etc) que possam acontecer durante a realização do evento.

- A escolha das quadras é de total responsabilidade do árbitro geral. O atleta poderá jogar no mesmo torneio em quadras abertas e quadras fechadas.

USO DE IMAGEM

O atleta autoriza o Movimente-se e a Vita Beach Sports a utilizar, de forma gratuita, sua imagem em materiais publicitários, website e outras mídias sociais, exclusivamente com o intuito de divulgação.

CONHECIMENTO DAS REGRAS E REGULAMENTOS

Todo jogador (a), ao fazer sua inscrição no TORNEIO MOVIMENTE-SE BEACH TENNIS EM PROL DO HOSPITAL PEQUENO PRÍNCIPE, declara ter total conhecimento das regras do esporte e automaticamente aceita e se submete a este regulamento e normas oficiais.

Qualquer dupla interpretação que esse regulamento possa causar, assim como casos omissos e/ou não previstos, serão resolvidos pela organização do ORNEIO MOVIMENTE-SE BEACH TENNIS EM PROL DO HOSPITAL PEQUENO PRÍNCIPE

DIRETOR GERAL

Gabriel Farah