

Effekte

Jede Ansammlung bekommt eine Bezeichnung,
um unverkennbar zu erkennen, welches gemeint ist.

A-Sammlung=Adler/ ,

B-Sammlung=Taube/ ,

C-Sammlung=Hase/ 

-

Der Effekt-Code (in der Beschreibung eines Icon)
ist einmalig einsetzbar, auch wenn mehrere gleiche
Codes gefunden/sind. werden.

-

Der Effekt selbst ist mehrmals einsetzbar möglich,
der Code und die Zugehörigkeit
eines Effekts steht im Thread.

(Hierbei sind Anfang/Ende eines Codes unkenntlich mit einem [b]*[/b]
und nur in der Beschreibung eines Icons ganz ersichtlich)

-

Die Codes haben eine unverkennbare Mitte beim Aussehen,
dass die Zugehörigkeit eines Effekts verstanden werden sollte.
(Wenn unsicher, per PN anfragen)

-

Die Möglichkeiten von unterschiedlichen Effekts ist nicht endgültig
und kann erweitert werden zu einem anderen Zeitpunkt.

-

Die Löschung/Deaktivierung eines bereits angegebenen Effekts
kann jederzeit aktiv werden.

(Diese wird bekannt gegeben, wenn es deaktiviert wird)

+ Die Effekte sind gültig, wenn diese aktiv im Geschehen sind.

-

Wenn eine Ansammlung Ihr Ziel eines Postings erreicht hat
und der Inhalt der Cuneros Gutgeschrieben wurde,
dann wird die Ansammlung gelöst/gelöscht/entfernt!

(SO kann es dazu kommen, dass keine Ansammlung vorhanden ist
und nur der Initiator/Icon-

(ein bestimmtes, das benannt/erkannt wird/werden kann bei Bedarf)
eine Ansammlung setzen kann - zum Ziel eines Postings)

-

Achte darauf, wenn eine Ansammlung in die Zukunft gesetzt/versetzt wird,
dass hier die Regeln - den "Freien Willen/Lust zu gewährleisten gilt" und
bei sehr weitem Setzen, zum Verschollen/Unbekannt werden/entstehen könnte.

-

Wenn "jemand" ein Effekt-Code postet, aber nichts sagt/schreibt was zu tun ist,
dann gilt das nicht und dann hat der/das Vorrang,
welches als erste von Verlauf der Zeit etwas sagt/schreibt.

-

Ein gefundener Effekt-Code, könnte in einer bestimmten Gegenwart nützlich
werden/sein.

(ein Vergessen/Entsorgen/Verstreichen ist nicht immer ratsam,
denn diese ist/könnte begrenzt./ein "Nachteil" sein.)

-

Darf im gleichen Zug/Beitrag unterschiedliche Effekte auf einmal
nutzen/benutzen/schreiben !?

Ja. (Achte auf Reihenfolge und Zeit im Verlauf.)

-



Versetze eine Ansammlung in die Zukunft eines Posting.
(Nur möglich, wenn 2 Ansammlungen vorhanden sind)

Code: *    +  +    *

Einmalig möglich.

+Versetze 3 mal eine Ansammlung(unabhängig welche) in die Zukunft,
dafür darfst "Du" den Zeitpunkt einmal für die Icon-Effekt-Buchung
angeben/nennen/schreiben.

(bitte denke an den freien Willen ,

so das der Zeitpunkt nicht vergebens in der Zeit genannt wurde)



Verdopple/Erschaffe eine Ansammlung und setze diese in die Zukunft.
(Es können/dürfen maximal 3 Ansammlungen Parallel aktiv sein)

code: *💖+ ... 🦅+ 💖*
code: *💖+ ... 🕊+ 💖*
code: *💖+ ... 🐰+ 💖*



Effekt - Ansammlung -Regenbogen-"Verdoppler"

Angewandt an einer aktiven Ansammlung (🐰 , 🕊 , 🦅)
wird während der aktiven Zeit, die Ansammlung "verdoppelt".

Folgende Kombinationsmöglichkeiten sind erlaubt:

1 aktive 🐰 / 🕊 / 🦅 Ansammlung : 🐰 + 🦅 + 🦅

1 aktive 🐰 / 🕊 / 🦅 Ansammlung : 🐰 + 🦅

1 aktive 🐰 / 🕊 / 🦅 Ansammlung : 🐰

Bei 1 aktiven 🐰 / 🕊 / 🦅 Ansammlung und (🐰)=2fach

Bei 1 aktiven (...) Ansammlung und (🐰 + 🦅) = 3fach

Bei 1 aktiven (...) Ansammlung und (🐰 + 🦅 + 🦅) = 4fach

Beispiel:

Ist eine 🐰 aktive Ansammlung aktiv, wird 100 Cuneris pro Posting angesammelt,
wird auf diese aktive Ansammlung einer der Regenbogen -Effekt(🐰 / 🌈 / 🦋)
angewandt,
dann wird 200 Cuneris Pro Posting angesammelt.
Bei 2 Regenbogen -Effekt,
dann 300 Cuneris pro Posting.
Bei 3 Regenbogen -Effekt, dann 400 Cuneris pro Posting.
Jeweils einzeln auf die ausgewählte aktive Ansammlung.

Der Regenbogeneffekt hat die besondere Fähigkeit, weitere Möglichkeiten zu
aktivieren/"eintauschen".

Sind 3 Regenbogen - Effekte an einer Ansammlung gleichzeitig aktiv, darf der letzte
Anwender davon, sich aus dem Effekt - Sortiment "etwas" auswählen/eintauschen.

+Der Effekt -Doppel-Cuneris- Inhalt, kann nachträglich mitgezählt werden, falls es
zur Anwendung kommen sollte.

-(Nur in Verbindung , wenn diese auf Regenbogeneffekt-Ansammlung angewandt
wurde)

Am Zielpunkt/Zielposition angekommen, können ausschließlich in der Wertung der
gesammelten Regenbogeneffekte, die Cuneris als eine weitere Quelle genutzt
werden, die für den Anwender dazu zählen, um Premiumtage zusätzlich
"erhalten/eintauschen".

Folgende Wertung wird hier gesetzt:

10000 Cuneris Regenbogen-Effekt-Ansammlung = 1 Premiumtag = 1 X -Setzung
zusätzlich

(Diese ist gleichermaßen auch als X -Setzung möglich(Link....) ab dem 06.03.)

(Natürlich bekommt der ANwender dieses , nicht der auf dem das Zielposting
angekommen werden könnte, es sei denn, der ANwender des Effekts und Zielposting
des "STammenden" ist identisch - dann beides.)

Die Gültigkeit gilt, bis die Ansammlung nicht aufgebraucht/aufgelöst/gutgeschrieben
wurde.

COde: * 🐰 🐰 🐰 🌈 🐰 🐰 🐰 *

COde: * 🦋 🦋 🦋 🌈 🦋 🦋 🦋 *

COde: * 🕊️ 🕊️ 🕊️ 🌈 🕊️ 🕊️ 🕊️ *

-



Versetze eine Ansammlung in die Vergangenheit eines/zum Posting.
(Der Inhalt der angesammelten Cuneros wird dem Posting(von dem Poster stammend)

Gutgeschrieben und die Ansammlung selbst wird aufgelöst und ist nicht vorhanden)
(**Nur möglich, wenn mindestens 2 Ansammlungen vorhanden/aktiv sind.**)

code: * 🖤💥⌚💥🖤*

-



Löse eine Ansammlung auf(diese ist dann nicht mehr vorhanden),dafür bekommst Du 3 Premium-Gutschein Tage.
(Der Inhalt der Cuneros in der Ansammlung wird aufgeteilt/hinzugefügt in andere Ansammlung/en)
(**Nur möglich, wenn mindestens 2 aktive Ansammlungen vorhanden sind**)

code: * 🖤💖🕒💔🕒💖💖*

Löse 5 mal eine Ansammlung(unabhängig welche) auf.
Dafür wird beim Buchen der Effekt - Icon in der Anzahl verdoppelt.
(statt 10 = 20 in der Anzahl)

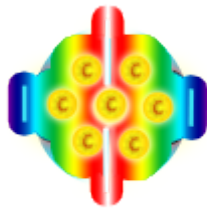
-



Setze auf eine Ansammlung ein "Stop-Effekt" an.
(Diese Ansammlung kann nicht aufgelöst werden.
Diese Sammlung kann nicht in die Zukunft/Vergangenheit versetzt/gesetzt werden.
Diese Sammlung kann nicht verdoppelt werden.
Diese Sammlung ist nach dem "Erhalt der Cuneros" aufgebraucht
und nicht mehr vorhanden, sobald es Ihr/sein Ziel-(Posting) erreicht hat.)
(Nur möglich, wenn mindestens 2 Ansammlungen aktiv vorhanden ist/sind.)

code: **

-



Es wurde 100 mal insgesamt der Allgemeinheit gesponsert -
ab 03.01.2021,
dafür wird der Doppel-Cuneros-Effekt-Inhalt-Ansammlung erschaffen.
Pro unterschiedlichem Code darf einmalig auf eines der Ansammlung
angewandt werden.
(der Cuneros Inhalt einer ausgewählten Ansammlung wird verdoppelt)
Beim Ziel des Postings angekommen, wird es demjenigen
Gutgeschrieben.
+(Sponsoring vom Initiator wird nicht gezählt)

Auch nachträglich aus /in der Vergangenheit/Zukunft möglich.
(Gültigkeit nur während der Aktionszeit anwendbar möglich)

code: **



Effekt - "Zeitsromblase"

Beispiel Ziel 300 =(vor ist 299, währenddessen 300 und 301 danach)

Zeitromblase wird an ein Zielposting einer aktiven Ansammlung angewandt ,
die Zeit stoppt- (Die "Stammenden" aus dem/der "Posting/Belegung" (299,300,301)
wird in unterschiedliche Zeiten, bei gleichem Effekt ausgesetzt/versetzt .)
, innerhalb von 3 Postings
(davor, währenddessen und danach).

Die Dehnung der Nächstkommenden, das dann als Effekt aus der Mitte gilt,
wenn gleiche STammende/en
Zielposting des Effekts erreichen sollten.
Natürlich gilt !(einer "Zeit", vor der Zeit) -
(bei Uneindeutigkeit gilt der obere Posting aus der Mitte)

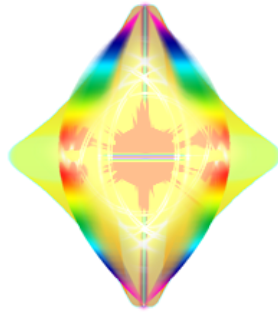
Beim Ziel angekommen,
teilt es den gefüllten Inhalt (299(+),300(+),301(+))aus,
alle 3 Felder müssen belegt/gepostet sein.

Teilung = 25% (1=299) - 25 % (2=300) - 25%(3=301)
- 25%(+ gesponsert)

+ Stopp-Effekt hat Vorrang
+ Nicht kompatibel mit "Effekt-Auflösung"

(Möglich, wenn 1/eine aktive Ansammlungen vorhanden ist)

code : *🕒🕒🕒⚡🕒🕒🕒*



Effekt - "Zeitblase"

Angewandt an einer AnSammlung Vergangenheit/Gegenwart/Zukunft.
Es sieht 3 und 1 aus/zur Auswahl und immer werdend gleich.

Einer aus der Vergangenheit , der andere in der Zukunft und in der Gegenwart alle 3.
Das Zielposting wird mit einer Zeit "konfrontiert" - "in keiner Zeit"- "pausiert" -
schwebend das Feld.
(es sieht die "Zeiten")

Der Anwender des Effekt entscheidet zwischen [sponsern](#) oder das Zielposting.

(Kombiniert mit "einem" anderen Effekt, kann es andere Ziel-Felder zur Möglichkeit
"schaffen/setzen".)
(davor, währenddessen,danach)

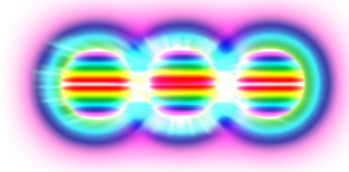
Die Kombinationsmöglichkeiten aus Effekten, sollte logisch, schlüssig, in der
Reihenfolge gesetzt sein !
Endgültige Entscheidung darüber, worin/wohin es zur Entfaltung an Anwendung
wird/werden kann,
ist dann, wenn das zuvor gesetzte Zielposting in der Zeit, als Gegenwart
belegt/besetzt wird/wurde.
(Das Sichtbare - Zeitenteilung - ist korrekt)

(Möglich zur Anwendung wenn 1 /eine aktive Ansammlung vorhanden ist/"war")

code : *💛💜💧💧💧💧💧💧*

-

Effekt - Realitäten-Wahl



Erschaffe eine Mögliche Realität, dabei "werden" 3 Schritte in die Zukunft einer Bewegung eingesehen,
- entschieden - ein Schritt zurück/vor gesetzt und gewählt.

Beispiel:

Zielposting einer Ansammlung ist 300.

Der Anwender des Effekts, darf (davor, bevor 300 Posting belegt/gesetzt/gepostet wurde) eine Anwendung, auf die Ansammlung aussprechen/ausschreiben/posten, so dass auch, wenn Posting 301 belegt/gepostet ist, die Gültigkeit erst nach dem 3 Tag vergeht/verliert. Sollte während dieser 3 Tage, die ANwendung als/zur Kraft gesetzt werden/sein, so wird die Gutschrift Posting entweder 299,300,301 oder sponsern gesetzt.

Wird keine Entscheidung des Anwenders gepostet/geschrieben/gesetzt , so gilt regulär Zielposting 300.

Der Anwender (davor, währenddessen,danach) hat 3 Tage Zeit, nachdem das Zielposting belegt/gepostet wurde, "in" eine Entscheidung zu treffen, wenn die Anwendbarkeit zur Wirkung erfüllt sein soll/werden soll.

(Kombinierbare Effekte möglich, wenn diese logisch zueinander passen/funktionieren)

Code: *①②③🟡③②①*

-

Löse 5 mal eine Ansammlung(unabhängig welche) auf.
Dafür wird beim Buchen der Effekt - Icon in der Anzahl verdoppelt.
(statt 10 = 20 in der Anzahl)

