

REGLAMENTO OFICIAL DOTA FEM CIRCUIT VERSION 1 VS 1 (Temporada 1)

“Las reglas nacieron de la necesidad de mantener la armonía entre los integrantes de una comunidad (y no como un medio para abusar y sacar provecho del resto injustificadamente), por esto en DFC serán usadas y aplicadas con el debido criterio de racionalidad, objetividad e imparcialidad por los administradores.”

- ORGANIZA: Manzanita-Gamer y Dae
- JUEGO: DOTA 2
- MODALIDAD: 1 vs 1 Solo Mid
- PLATAFORMA: PC/Computadora

En caso de requerir resolución de dudas, preguntas, información, se podrá consultar con los siguientes Moderadores

En caso de requerir una aclaración o resolución de un conflicto, se podrá consultar a los Árbitros:

La forma correcta de contactarlos será a través de la página de Facebook Manzanita-Gamer <https://www.facebook.com/manzanita0014> , la página de Intagram de Dae https://www.instagram.com/daecita_?igsh=N3Q5anV6YTRtMm1h y el Servidor de Discord DFC, no se tomarán en cuenta solicitudes que no se hagan a través de estos medios.

1. PARTICIPACION

1.1. La participación es exclusivamente para Mujeres.

1.2. Serán mínimo y máximo 40 jugadoras que participarán por invitación y/o inscripción directa.

1.3. No hay restricciones de medallas. Serán emparejadas por Tier.

Tier 1 (Divino - Inmortal)

Tier 2 (Leyenda - Ancestral)

Tier 3 (Heraldo – Guardian – Cruzado - Arconte)

1.4. El servidor será Perú, sin embargo, podrá cambiarse a Brasil Chile Argentina o EEUU, por acuerdo o vía Sorteo.

1.5. Las jugadoras en cada partida deberán de tener el mismo Nick que mandaron a la organización. **IMPORTANTE**

1.6. Todas deberán estar conectadas en el Discord señalado por la organización.

1.7. Todas deberán estar con cámara encendida en todo momento.

1.8. Todas deberán estar con micrófono encendido en todo momento.

1.9. Todas las partidas serán grabadas.

2. FORMATO DE COMPETICION

2.1. La liga será disputada en Modo 1 vs 1 solo mid.

2.2. Las salas serán BO3

2.3. El ganador de cada partida será el equipo que alcance uno de los siguientes objetivos:

- El equipo rival se rinde.
- Destruir la primera torre de Mid.
- Al acumular dos Kills.

- 2.4. Se formarán 5 salas semanales entre todas las jugadoras inscritas, que se empezarán a jugar los sábados 4 pm Perú.
- 2.5. Se realizará el fixture público semanal por medio del canal de Discord señalado para la organización, respetando las Tier de cada una de las jugadoras inscritas.
- 2.6. Podrán escoger entre 2 grupos de héroes seleccionados, cada grupo contiene 3 héroes diferentes.
- 2.7. Cada jugadora baneara un héroe y el que no fue baneado, será con el que se enfrenten.
- 2.8. El fixture será publicado por los administradores en el Discord de la Liga DFC
- 2.9 Si la partida se extiende por mas de 15 min, para dar el win, se tomarán los siguientes criterios en el siguiente orden.
 - 1.- Si existen Kills
 - 2.- Daño a la torre
 - 3.- Last hits

3. CONDUCTA

- 3.1. Las competidoras deberán mostrar una conducta moderada, mostrando respeto hacia los organizadores, moderadores, árbitros, comentaristas, los espectadores, otras competidoras, y público en general.
- 3.2. El uso de palabras ofensivas dentro del chat también está prohibido.
- 3.3. La junta de Árbitros tiene el derecho de descalificar y descartar cualquier jugador registrado en la Liga DFC, a su discreción, en cualquier etapa del torneo, por motivos detallados en reglamento.
- 3.4. Los equipos y jugadores no deberán cometer conductas antideportivas.

4. SANCIONES

- 4.1. Si una jugadora comete una falta de respeto hacia los organizadores, comentaristas, administradores, o contrincante. Sera sancionada.
- 4.2. Si un jugador acumula más de 3 sanciones será descalificado.
- 4.3. Una vez aplicada la descalificación, no habrá vuelta atrás.
- 4.4. Cada jugadora tendrá derecho a debatir las sanciones aplicadas, siempre que dicha sanción no sea clara, y evidente.

5. DESCONEXIONES O CAIDA DE SERVER/STEAM/DOTA.

- 5.1. Si alguna jugadora se desconecta en medio de la partida, se pausará el juego (F9) hasta que se pueda reconectar. La pausa será de 5 min extensible a 10 min.
- 5.2. Si alguna jugadora tiene problemas de mouse, pantalla, audio, etc. Se podrá pausar la partida, siempre que sea informado al equipo contrario, y a los organizadores.
- 5.3. Cada jugadora dispone de un máximo de 2 pausas de 5 minutos por encuentro por motivo de desconexión. En caso de que la pausa sea de más de 5 minutos, podrá ser extensible a 10 min y sólo podrá alargarse si la jugadora del equipo contrario está de acuerdo.
- 5.4. En caso de que el servidor de Steam se caiga, las jugadoras deberán iniciar nuevamente la sala.
- 5.5. En caso de caída total del Dota 2/Stream, se podrá pasar el encuentro a otra fecha, determinada por los organizadores.

6. REGLAS PRE-PARTIDA VERIFICACION

Los árbitros revisaran que cada jugadora este con la cuenta de Dota 2 y el Nick con el que se inscribieron.

Los árbitros revisaran que cada jugadora este con la cámara encendida.

Los árbitros revisaran que cada jugadora este con el micrófono abierto.

Los árbitros revisaran que estén con el overlay activado y compartiendo la pantalla completa

6.1. Las salas serán creadas por la organización. Las partidas serán mandadas en orden, no serán simultaneas. Al termino de cada partida se dará 5 min de tolerancia para la creación de la nueva sala. El horario de cada encuentro es estimado.

6.2. Habrá 5 minutos de tolerancia para que la jugadora pueda presentarse en el lobby de su partida, extensibles bajo penalización.

Penalizaciones en el tiempo de espera.

5 minutos tarde - Level 1 sin posibilidad de ban

10 minutos tarde - Level 2 no se le volverá a aceptar la inscripción a futuras salas y se tomará como Rival No Presentado.

6.3. Los espectadores en la sala solo, pueden ser los organizadores, árbitros o locutores del torneo. Cualquier otro individuo debe ser expulsado de la sala.

6.4. La partida debe empezar cuando los líderes se den el OK, en conjunto con los árbitros, locutores u/y organizadores del Torneo.

6.5. Las reglas de tiempo no aplican para los locutores.

6.6. Las partidas no pueden ser mandadas sin el OK, de algún organizador.

6.7. El medio de comunicación oficial es Discord, y todas están obligadas a estar en el canal señalado.

6.8. Las competidoras están en la obligación de jugar con el Nick que brindaron a la organización y son libres de usar el Tags que deseen.

6.9. El lado a iniciar (Radiant o Dire) lo acuerdan mediante roll en el chat. (Sala) BO3

6.10. El servidor de las partidas será Perú, en caso de que ambos líderes se encuentren de acuerdo para cambiarlo. Se podrá cambiar.

6.11. Si no llegan a un acuerdo, se decidirá por Sorteo vía Discord de la Llga, donde las jugadoras estarán presentes.

6.12. Se les pide a las jugadoras llegar con anticipación a sus partidas programadas.

7. REGLAS EN PARTIDA

7.1. La organización de ser necesario puede realizar pausas con o sin previo aviso, con un motivo especificado a las jugadoras.

7.2. Las pausas realizadas por organizadores no pueden ser quitadas por ninguna persona a menos que este las autorice.

7.3. Cualquier regla infringida, debe ser informada los organizadores.

7.4. Si se identifican o se sospecha infracciones a las reglas, la partida deberá continuar hasta el final.

8. REGLAS POST-PARTIDA:

- 8.1. Una vez terminada la partida es obligación por parte del ganador informar a los organizadores, y enviar la captura de pantalla de la partida, con el ID. Independientemente de que el organizador se encontró viendo dicha partida.
- 8.2. Cualquier regla infringida, debe ser informada a los organizadores, independientemente de que se haya informado durante la partida.
- 8.3. Terminando el encuentro la jugadora que gane el encuentro será invitada a participar de una entrevista y será movida al canal de Transmisión del Discord de la Liga DFC.

9. VICTORIA POR TECNICISMO (VPT):

- 9.1. Las jugadoras presentadas, deberán ser las inscritas, de lo contrario ganara la jugadora contraria por VPT.
- 9.2 Todas las jugadoras deberán estar presentes al menos 10 minutos antes de la hora señalada para el inicio de la partida. Máximo 5 minutos de tolerancia, si no deberá participar alguna de las suplentes designadas por la organización, de no haber ninguna, la jugadora presente ganará por VPT.
- 9.3. En caso de kick de alguna jugadora, la jugadora rival ganara automáticamente por VPT.

10. PREMIOS

- 10.1 Por BO2 ganada cada jugadora acumula 5\$ a su propio Price Pool.
- 10.2 El dinero será entregado al finalizar los 4 sábados de competencia.
- 10.3 Los pagos serán vía PAYPAL, transferencia cuenta dólares Perú, transferencia cuenta dólares USA-Zelle.

11. DERECHO DE IMAGEN, TRANSMISION Y PROPIEDAD INTELECTUAL

- 11.1. LA ORGANIZACION es titular exclusiva de todos los derechos morales y patrimoniales de autor y conexos sobre redes sociales, plataformas online, canales de transmisión y todos los servicios que son ofrecidos online, incluidos todos los demás elementos y contenido que permitan su funcionamiento como por ejemplo, (a título meramente enunciativo), los textos, guiones, contenido interactivo, fotos, videos, audio, datos, marcas de productos/servicios, logos, el perfil de los usuarios, entre otros relacionado.
- 11.2. Todos los nombres de eventos y/o servicios, marcas o signos distintivos, logotipos, símbolos, marcas mixtas, figurativas o nominativas y demás elementos que aparecen en la página web, redes sociales, plataformas online, canales de transmisión, pertenecen única y exclusivamente a LA ORGANIZACION.

LA ORGANIZACIÓN

INGLES

OFFICIAL DOTA FEM CIRCUIT REGULATIONS VERSION 1 VS 1 (Season 1)

“The rules were born from the need to maintain harmony among the members of a community (and not as a means to abuse and take advantage of the rest unjustifiably), for this reason in DFC they will be used and applied with the due criteria of rationality, objectivity and impartiality by the administrators.”

- ORGANIZED: Manzanita-Gamer and Dae
- GAME: DOTA 2
- MODE: 1 vs 1 Solo Mid

- PLATFORM: PC/Computer

If you require resolution of doubts, questions, or information, you may consult with the following Moderators

If clarification or resolution of a conflict is required, the Arbitrators may be consulted:

The correct way to contact them will be through the Manzanita-Gamer Facebook page <https://www.facebook.com/manzanita0014>, Dae's Instagram page https://www.instagram.com/daecita_?igsh=N3Q5anV6YTRtMm1h and the DFC Discord Server, requests that are not made through these means will not be taken into account.

1. PARTICIPATION

1.1. Participation is exclusively for Women.

1.2. There will be a minimum and maximum of 40 players who will participate by invitation and/or direct registration.

1.3. There are no medal restrictions. They will be matched by Tier.

- Tier 1 (Divine - Immortal)
- Tier 2 (Legend - Ancestral)
- Tier 3 (Herald – Guardian – Crusader – Archon)

1.4. The server will be Peru, however, it may be changed to Brazil, Chile, Argentina or the United States, by agreement or via draw.

1.5. The players in each game must have the same Nick that they sent to the organization.
IMPORTANT

1.6. All must be connected in the Discord indicated by the organization.

1.7. Everyone must have their camera on at all times.

1.8. Everyone must have their microphone on at all times.

1.9. All games will be recorded.

2. COMPETITION FORMAT

2.1. The league will be played in 1 vs 1 mode only mid.

2.2. The rooms will be BO3

2.3. The winner of each game will be the team that achieves one of the following objectives:

- The rival team surrenders.
- Destroy the first Mid tower.
- By accumulating two Kills.

2.4. 5 weekly rooms will be formed among all registered players, which will begin playing on Saturdays at 4 pm Peru.

2.5. The weekly public fixture will be held through the Discord channel designated for the organization, respecting the Tier of each of the registered players.

2.6. They will be able to choose between 2 groups of selected heroes, each group contains 3 different heroes.

2.7. Each player will ban a hero and the one who was not banned will be the one they face.

2.8. The fixture will be published by the administrators in the DFC League Discord

2.9 If the game lasts more than 15 minutes, to award the win, the following criteria will be taken in the following order.

-1.- If Kills exist

- 2.- Damage to the tower
- 3.- Last hits

3. CONDUCT

- 3.1. Competitors must show moderate conduct, showing respect towards the organizers, moderators, referees, commentators, spectators, other competitors, and the general public.
- 3.2. The use of offensive words within the chat is also prohibited.
- 3.3. The Referees board has the right to disqualify and discard any player registered in the DFC League, at its discretion, at any stage of the tournament, for reasons detailed in the regulations.
- 3.4. Teams and players must not commit unsportsmanlike conduct.
- 4. Teams and players must not commit unsportsmanlike conduct.

4. SANCTIONS

- 4.1. If a player commits a lack of respect towards the organizers, commentators, administrators, or opponent. She will be sanctioned.
- 4.2. If a player accumulates more than 3 sanctions he will be disqualified.
- 4.3. Once the disqualification is applied, there will be no turning back.
- 4.4. Each player will have the right to debate the sanctions applied, as long as said sanction is not clear and evident.

5. DISCONNECTIONS OR DOWNLOAD OF SERVER/STEAM/DOTA.

- 5.1. If any player disconnects in the middle of the game, the game will be paused (F9) until they can reconnect. The break will be 5 minutes extendable to 10 minutes.
- 5.2. If any player has problems with mouse, screen, audio, etc. The game may be paused, as long as the opposing team and the organizers are informed.
- 5.3. Each player has a maximum of 2 5-minute breaks per match due to disconnection. If the break lasts more than 5 minutes, it can be extended to 10 minutes and can only be extended if the player from the opposing team agrees.
- 5.4. In the event that the Steam server goes down, players will have to start the room again.
- 5.5. In the event of a total collapse of Dota 2/Stream, the meeting may be moved to another date, determined by the organizers.

6. PRE-GAME RULES VERIFICATION

- The referees will check that each player has the Dota 2 account and the Nickname they registered with.
- The referees will check that each player has the camera on.
- The referees will check that each player has the microphone open.
- The referees will check that they have the overlay activated and sharing the full screen

6.1. The rooms will be created by the organization. The games will be sent in order, they will not be simultaneous. At the end of each game, a 5-minute tolerance will be given for the creation of the new room. The time of each meeting is estimated.

6.2. There will be 5 minutes of tolerance so that the player can appear in the lobby of her game, extendable under penalty.

Waiting time penalties.

5 minutes late - Level 1 without possibility of ban

10 minutes late - Level 2 will no longer be accepted for registration in future rooms and will be considered a No Show Rival.

6.3. Spectators in the room alone may be tournament organisers, referees or announcers. Any other individual must be expelled from the room.

6.4. The game must begin when the leaders give each other the OK, together with the referees, announcers and/or organizers of the Tournament.

6.5. Time rules do not apply to announcers.

6.6. Games cannot be sent without the OK from an organizer.

6.7. The official means of communication is Discord, and everyone is required to be on the designated channel.

6.8. The competitors are obliged to play with the Nick that they provided to the organization and are free to use the Tags they wish.

6.9. The side to start (Radiant or Dire) agrees by roll in the chat. (Room) BO3

6.10. The server of the games will be Peru, in case both leaders agree to change it. It can be changed.

6.11. If they do not reach an agreement, it will be decided by a draw via the League's Discord, where the players will be present.

6.12. Players are asked to arrive early for their scheduled games.

7. RULES IN MATCH

7.1. If necessary, the organization may take breaks with or without prior notice, with a reason specified to the players.

7.2. Breaks made by organizers cannot be removed by anyone unless authorized by them.

7.3. Any rule violated must be reported to the organizers.

7.4. If rule violations are identified or suspected, the game must continue to the end.

8. POST-GAME RULES:

8.1. Once the game is over, it is the obligation of the winner to inform the organizers, and send the screenshot of the game, with the ID. Regardless of whether the organizer was watching said game.

8.2. Any rule violated must be reported to the organizers, regardless of whether it was reported during the game.

8.3. At the end of the match, the player who wins the match will be invited to participate in an interview and will be moved to the DFC League Discord Broadcast channel.

9. VICTORY BY TECHNIQUE (VPT):

9.1. The players presented must be those registered, otherwise the opposing player will win by VPT.

9.2 All players must be present at least 10 minutes before the time set for the start of the game. Maximum 5 minutes of tolerance, if any of the substitutes designated by the organization must not participate, if there are none, the player present will win by VPT.

9.3. In the event of a kick by a player, the rival player will automatically win by VPT.

10. PRIZES

10.1 For BO2 won, each player accumulates \$5 to her own Price Pool.

10.2 The money will be delivered at the end of the 4 Saturdays of competition.

10.3 Payments will be via PAYPAL, Peru dollar account transfer, USA-Zelle dollar account transfer.

11. IMAGE RIGHTS, TRANSMISSION AND INTELLECTUAL PROPERTY

11.1. THE ORGANIZATION is the exclusive owner of all moral and patrimonial rights of author and related rights on social networks, online platforms, transmission channels and all services that are offered online, including all other elements and content that allow their operation, such as, for example, (by way of example only), texts, scripts, interactive content, photos, videos, audio, data, product/service brands, logos, user profiles, among other related items.

11.2. All names of events and/or services, brands or distinctive signs, logos, symbols, mixed, figurative or nominative brands and other elements that appear on the website, social networks, online platforms, transmission channels, belong solely and exclusively to THE ORGANIZATION.

THE ORGANIZATION.

Portugués

REGULAMENTOS OFICIAIS DO CIRCUITO DOTA FEM VERSÃO 1 VS 1 (Temporada 1)

“As regras nasceram da necessidade de manter a harmonia entre os membros de uma comunidade (e não como forma de abusar e aproveitar os demais injustificadamente), por isso no DFC serão utilizadas e aplicadas com os devidos critérios de racionalidade, objetividade e imparcialidade por parte dos administradores.”

- ORGANIZADO: Manzanita-Gamer e Dae
- JOGO: DOTA 2
- MODO: 1 vs 1 Solo Médio
- PLATAFORMA: PC/Computador

Caso necessite de resolução de dúvidas, questões ou informações, poderá consultar os seguintes Moderadores

Caso seja necessário esclarecimento ou resolução de conflito, os Árbitros poderão ser consultados:

A forma correta de contatá-los será através da página do Manzanita-Gamer no Facebook <https://www.facebook.com/manzanita0014>, da página do Dae no Instagram https://www.instagram.com/daecita_?igsh=N3Q5anV6YTRtMm1h e do DFC Discord Server, as solicitações que não sejam feitas por esses meios não serão consideradas.

1. PARTICIPAÇÃO

1.1. A participação é exclusiva para mulheres.

1.2. Serão no mínimo e máximo 40 jogadores que participarão por convite e/ou inscrição direta.

1.3. Não há restrições de medalhas. Eles serão combinados por nível.

- Nível 1 (Divino - Imortal)
- Nível 2 (Lenda - Ancestral)
- Nível 3 (Arauto – Guardiã – Cruzado – Arconte)

1.4. O servidor será o Peru, porém poderá ser alterado para Brasil, Chile, Argentina ou Estados Unidos, mediante acordo ou via sorteio.

1.5. Os jogadores de cada jogo deverão ter o mesmo Nick que enviaram para a organização. **IMPORTANTE**

1.6. Todos deverão estar conectados no Discord indicado pela organização.

1.7. Todos devem estar com a câmera ligada o tempo todo.

1.8. Todos devem estar com o microfone ligado o tempo todo.

1.9. Todos os jogos serão gravados.

2. FORMATO DE COMPETIÇÃO

2.1. A liga será disputada no modo 1 contra 1 apenas no meio.

2.2. Os quartos serão BO3

2.3. O vencedor de cada jogo será a equipa que atingir um dos seguintes objectivos:

- A equipe rival se rende.
- Destrua a primeira torre intermediária.
- Acumulando duas mortes.

2.4. Serão formadas 5 salas semanais entre todos os jogadores inscritos, que começarão a jogar aos sábados às 16h Peru.

2.5. O encontro público semanal será realizado através do canal Discord designado pela organização, respeitando o Tier de cada um dos jogadores inscritos.

2.6. Eles poderão escolher entre 2 grupos de heróis selecionados, cada grupo contém 3 heróis diferentes.

2.7. Cada jogador banirá um herói e aquele que não foi banido será aquele que enfrentará.

2.8. O jogo será publicado pelos administradores no Discord da Liga DFC

2.9 Se o jogo durar mais de 15 minutos, para premiar a vitória, serão adotados os seguintes critérios na seguinte ordem.

- 1.- Se existirem mortes
- 2.- Danos à torre
- 3.- Últimos acessos

3. CONDUTA

3.1. Os competidores devem demonstrar conduta moderada, demonstrando respeito pelos organizadores, moderadores, árbitros, comentaristas, espectadores, demais competidores e público em geral.

3.2. Também é proibido o uso de palavras ofensivas dentro do chat.

3.3. O Conselho de Árbitros reserva-se o direito de desclassificar e descartar qualquer jogador inscrito na Liga DFC, a seu critério, em qualquer fase do torneio, pelos motivos detalhados no regulamento.

3.4. As equipes e os jogadores não devem cometer condutas antidesportivas.

4. SANÇÕES

- 4.1. Se um jogador cometer falta de respeito para com os organizadores, comentaristas, administradores ou adversário. Ela será sancionada.
- 4.2. Se um jogador acumular mais de 3 sanções será desclassificado.
- 4.3. Uma vez aplicada a desqualificação, não haverá como voltar atrás.
- 4.4. Cada jogador terá o direito de debater as sanções aplicadas, desde que tal sanção não seja clara e evidente.

5. DESCONEXÕES OU DOWNLOAD DE SERVIDOR/STEAM/DOTA.

- 5.1. Caso algum jogador se desconecte no meio do jogo, o jogo será pausado (F9) até que ele consiga se reconectar. O intervalo será de 5 minutos prorrogáveis para 10 minutos.
- 5.2. Se algum player tiver problemas com mouse, tela, áudio, etc. O jogo poderá ser pausado, desde que a equipe adversária e os organizadores sejam informados.
- 5.3. Cada jogador tem no máximo 2 intervalos de 5 minutos por partida por motivo de desconexão. Se o intervalo durar mais de 5 minutos, poderá ser prorrogado para 10 minutos e só poderá ser prorrogado se o jogador da equipe adversária concordar.
- 5.4. Caso o servidor Steam caia, os jogadores terão que reiniciar a sala.
- 5.5. Em caso de colapso total do Dota 2/Stream, o encontro poderá ser transferido para outra data, determinada pelos organizadores.

6. REGRAS PRÉ-JOGO VERIFICAÇÃO

- Os árbitros verificarão se cada jogador possui a conta Dota 2 e o apelido com o qual se registrou.
- Os árbitros verificarão se cada jogador está com a câmera ligada.
- Os árbitros verificarão se cada jogador está com o microfone aberto.
- Os árbitros verificarão se o overlay está ativado e compartilhando a tela inteira

6.1. As salas serão criadas pela organização. Os jogos serão enviados por ordem, não serão simultâneos. Ao final de cada jogo será dada uma tolerância de 5 minutos para a criação da nova sala. O tempo de cada reunião é estimado.

6.2. Serão 5 minutos de tolerância para que o jogador possa comparecer no lobby de seu jogo, prorrogável sob penalidade.

Penalidades de tempo de espera.

5 minutos de atraso - Nível 1 sem possibilidade de banimento

10 minutos de atraso - O Nível 2 não será mais aceito para inscrição em salas futuras e será considerado No Show Rival.

6.3. Os espectadores presentes apenas na sala podem ser organizadores de torneios, árbitros ou locutores. Qualquer outra pessoa deverá ser expulsa da sala.

6.4. O jogo deverá começar quando os dirigentes derem OK entre si, juntamente com os árbitros, locutores e/ou organizadores do Torneio.

6.5. As regras de tempo não se aplicam aos locutores.

6.6. Os jogos não podem ser enviados sem o OK do organizador.

6.7. O meio oficial de comunicação é o Discord, e todos devem estar no canal designado.

6.8. Os concorrentes são obrigados a jogar com o Nick que forneceram à organização e são livres de utilizar as Tags que desejarem.

6.9. O lado a começar (Radiant ou Dire) concorda rolando no chat. (Quarto) BO3

- 6.10. O servidor dos jogos será o Peru, caso ambos os dirigentes concordem em alterá-lo. Isso pode ser alterado.
- 6.11. Caso não cheguem a um acordo, será decidido por sorteio através do Discord da Liga, onde os jogadores estarão presentes.
- 6.12. Os jogadores são convidados a chegar cedo para os jogos agendados.

7. REGRAS DO JOGO

- 7.1. Se necessário, a organização poderá fazer pausas com ou sem aviso prévio, com motivo especificado aos jogadores.
- 7.2. As pausas feitas pelos organizadores não podem ser removidas por ninguém, a menos que sejam autorizadas pelos mesmos.
- 7.3. Qualquer regra violada deverá ser comunicada aos organizadores.
- 7.4. Se forem identificadas ou suspeitadas violações das regras, o jogo deve continuar até o fim.

8. REGRAS PÓS-JOGO:

- 8.1. Terminado o jogo, é obrigação do vencedor informar os organizadores, e enviar o screenshot do jogo, com o ID. Independentemente de o organizador estar assistindo ao jogo.
- 8.2. Qualquer regra violada deverá ser comunicada aos organizadores, independentemente de ter sido denunciada durante o jogo.
- 8.3. Ao final da partida, o jogador vencedor da partida será convidado a participar de uma entrevista e será encaminhado para o canal DFC League Discord Broadcast.

9. VITÓRIA POR TÉCNICA (VPT):

- 9.1. Os jogadores apresentados deverão ser os inscritos, caso contrário o jogador adversário vencerá por VPT.
- 9.2. Todos os jogadores deverão estar presentes pelo menos 10 minutos antes da hora marcada para o início do jogo. Máximo 5 minutos de tolerância, caso algum dos suplentes designados pela organização não deva participar, caso não haja, o jogador presente vencerá por VPT.
- 9.3. Em caso de chute de um jogador, o jogador rival vencerá automaticamente por VPT.

10. PRÊMIOS

- 10.1 Para BO2 ganho, cada jogador acumula US\$ 5 em seu próprio Price Pool.
- 10.2 O dinheiro será entregue ao final dos 4 sábados de competição.
- 10.3 Os pagamentos serão via PAYPAL, transferência de conta em dólar do Peru, transferência de conta em dólar dos EUA-Zelle.

11. DIREITOS DE IMAGEM, TRANSMISSÃO E PROPRIEDADE INTELECTUAL

- 11.1. A ORGANIZAÇÃO é titular exclusiva de todos os direitos morais e patrimoniais de autor e direitos conexos sobre redes sociais, plataformas online, canais de transmissão e todos os serviços que são oferecidos online, incluindo todos os demais elementos e conteúdos que permitem o seu funcionamento, como, por exemplo, (apenas a título de

exemplo), textos, scripts, conteúdos interativos, fotos, vídeos, áudios, dados, marcas de produtos/serviços, logotipos, perfis de usuários, entre outros itens relacionados.

11.2. Todos os nomes de eventos e/ou serviços, marcas ou sinais distintivos, logótipos, símbolos, marcas mistas, figurativas ou nominativas e outros elementos que apareçam no site, redes sociais, plataformas online, canais de transmissão, pertencem única e exclusivamente à ORGANIZAÇÃO.

A ORGANIZAÇÃO.