



§ 18. Карти знань. Сервіси для побудови карт знань.

Вправа 18

Виконайте завдання за комп'ютером

Увага! Під час роботи з комп'ютером дотримуйтеся вимог безпеки життєдіяльності та санітарно-гігієнічних норм

- Створити карту знань «Геометричні фігури», у якій відобразити властивості основних фігур (круг, прямокутник, трикутник тощо).
1. Запустіть редактор карт знань. У центральний вузол уведіть текст «Геометричні фігури».
 2. Додайте до центрального вузла підлеглі вузли за кількістю складових частин і впишіть у них їхні назви (рис. 18.5).

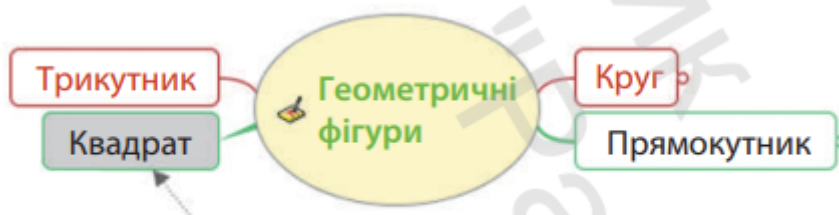


Рис. 18.5

3. Додайте до вузла **Круг** підлеглий вузол і додайте до вузла зображення круга з графічного файлу.
4. Додайте до вузла з малюнком підлеглі вузли наступного рівня і зазначте в них властивості фігури **Круг**.
5. Об'єднайте в хмару вузол із малюнком і підлеглі до нього вузли (рис. 18.6).

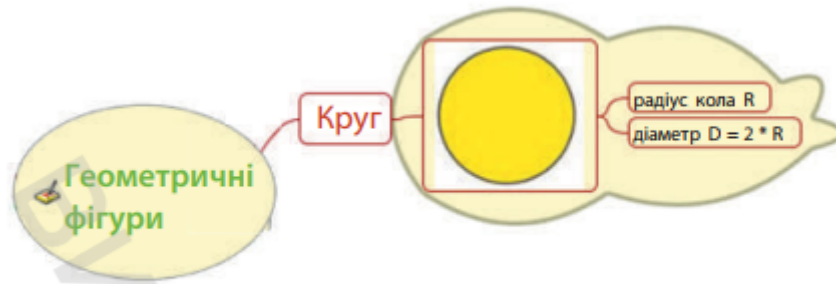


Рис. 18.6

6. Додайте до вузлів **Прямокутник**, **Квадрат**, **Трикутник** підлеглі вузли наступного рівня (рис. 18.7). Зазначте в них описи властивостей відповідних фігур.

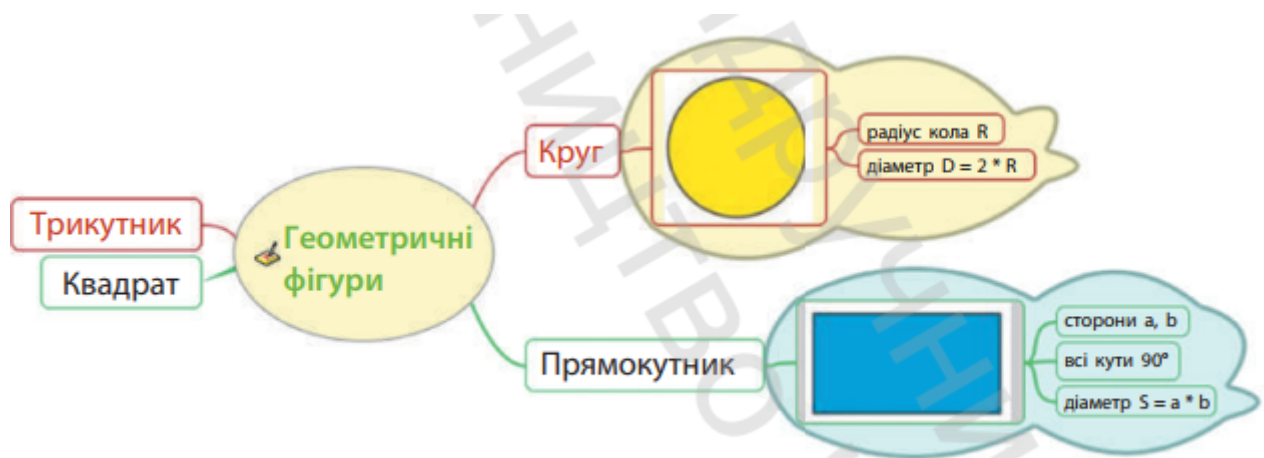


Рис. 18.7

7. Збережіть карту знань у файл із назвою **Вправа 18**.