



AAA GAME ART STUDIO

Тестовое задание “COO”

1. На основании вашего понимания рынка и данных из открытых источников компании пропишите бизнес план для компании описав основные точки и направления роста (более 150 сотрудников). Тезисно в порядке убывания приоритета исчерпывающе данные без воды.

*Опишите ваши достижения на аналогичной должности. К чему они привели, на сколько они улучшили работу компании, какие были затраты финансов и временные. В случае если вы пройдете собеседование мы будем контактировать с вашим предыдущим работодателем.

2. Опишите тезисно самые важные процессы в компании из чего они состоят, как должен быть выстроены, на какие аспекты нужно обращать больше внимания, а что можно упустить. Производство, продажи, маркетинг, найм, учет, финансы, легальная структура + любые другие которые вы считаете уместными.

*Опишите ваши достижения в этих процессах в предыдущей компании. К чему они привели, на сколько они улучшили работу компании, какие были затраты финансов и временные. В случае если вы пройдете собеседование мы будем контактировать с вашим предыдущим работодателем.

3. Каким образом вы бы выстроили систему сбора и анализа данных по отделам, сотрудникам, проектам, направлениям, процессам. Основные требования к системе - быстродействие и автоматизм.

*Опишите ваши достижения в этих процессах в предыдущей компании. К чему они привели, на сколько они улучшили работу компании, какие были затраты финансов и временные. В случае если вы пройдете собеседование мы будем контактировать с вашим предыдущим работодателем.

4. Сформируйте отчет для владельца компании который будет отображать предыдущий месяц, планирование на следующий. Будет максимально компактным но не будет вызывать дополнительных вопросов.

5. Нарисуйте схему структуры компании и объясните почему она должна быть такой.
6. Опишите ваш стандартный день на позиции.

Срок исполнения тестового: 3 дня

Отправляйте Ваш тест на hr@aaagameartstudio.com или в телеграм рекрутеру.