

<https://www.kickstarter.com/projects/transolargames/summer-daze-at-hero-u>

Summer Daze at Hero-U

Un alegre juego de aventura por Lori y Corey Cole, creadores de la series Quest For Glory, Hero-U y Castle of Dr. Brain.

Opening Video



Acerca



Únanse a Lori y Corey Cole, galardonados diseñadores de la serie Quest for Glory, Castle of Dr. Brain, Shannara, Mixed-Up Fairy Tales, y Hero-U: Rogue to Redemption, en una nueva historia que se desarrolla en el mundo de Hero-U.

Summer Daze at Hero-U es una alegre historia interactiva de amistad, diversión y disparates para todas las edades. Está en tus manos el salvar al Festival de la Cosecha de la Universidad de Héroes del desastre inminente... o empeorar las cosas! Forjarás amistades de toda la vida? Todo depende de cómo juegues el juego.

Con un elenco diverso y una experiencia guiada por el impulso narrativo, *Summer Daze* es parte novela visual, parte juego de aventuras, y un toque de juego de rol ligero para todos aquellos que disfruten del excelente desarrollo de la historias. Los jugadores novatos podrán disfrutar del sistema simple de apuntar y hacer clic en las conversaciones, y además disfrutarán del buen humor. Los jugadores con más experiencia podrán hincarle el diente a los enigmas sofisticados y el diseño maestro de dos de los más aclamados diseñadores de juegos.

“*Summer Daze at Hero-U* es una nueva dirección para nosotros. Hemos cristalizado la historia y los personajes en una aventura gráfica de ritmo ligero que puede ser jugada en cualquier parte.” – Corey Cole



La mejor manera de aprender acerca de Summer Daze at Hero-U es jugando nuestro demo. Se lo puede descargar de itch.io en la siguiente dirección: <https://transolargames.itch.io/summer-daze>. Podrán jugar el primer día de la historia de Tilly.

NOTA: El contenido de este demo puede cambiar en el juego final. Esto puede incluir editar, añadir más opciones para el jugador, arte adicional, animaciones, etc.



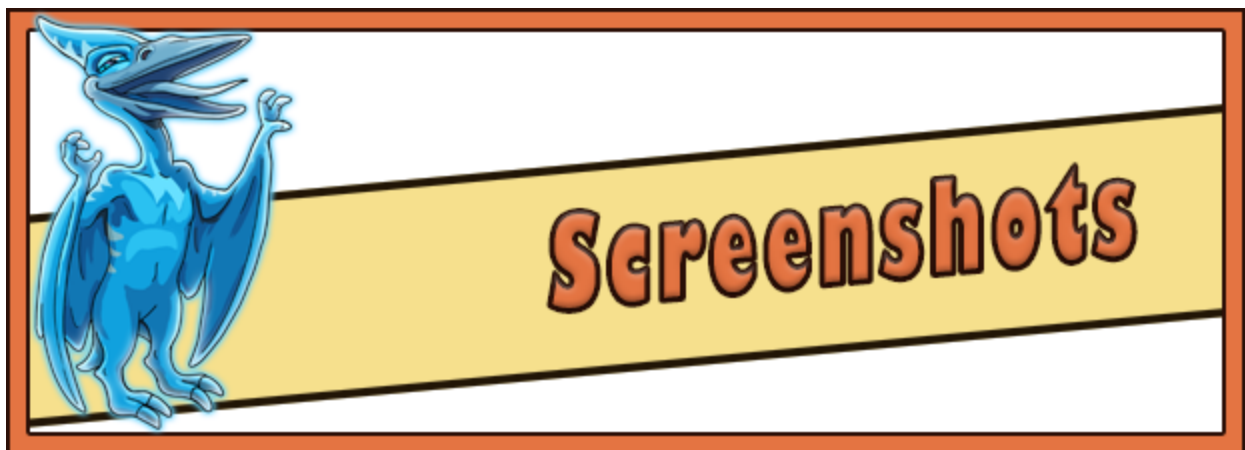
- Historia de aventura interactiva con elementos de juego de rol
- Juego divertido lleno de humor y gracia
- Dos protagonistas - y dos historias muy distintas
- Ambientado en la Universidad de los Héroes, a escuela dónde se desarrolló Rogue to Redemption
- Interacciones memorables y significativas con 23 personajes singulares.
- 25 localidades hermosamente realizadas.
- Disponible en PC, Mac, Linux, Android, iOS, y Switch



Summer Daze es un juego interactivo cuya historia cambia a través de tus decisiones. Asumirás el rol del estudioso mango Ifeyo o la pícara bribona Tilly. Tus elecciones te ayudarán a hacker amigos, tender excitantes aventuras, y ayudar a que el Festival de la Cosecha sea un éxito (o un glorioso fracaso).

Éste es un juego de conversación cuyos diálogos usan menús de elecciones con mecánica de apuntar-y-hacer-clic, y los locales son visitados por medio del uso de un mapa interactivo. El enfoque del juego son la historia y sus personajes. No hay necesidad de cazar el píxel, manejar decenas de objetos de inventario, o extraviarse en un laberinto. Es una forma más pura y enfocada de jugar juegos de aventura.

Prueba el juego de demostración gratis. Jugadores de todas las edades han alabado al sistema de control intuitivo y al amable sentido de humor de Summer Daze at Hero-U.





Niveles

25 - Diversión de Verano

Juego digital en Steam, Gog, o Itch

Ft Actualizaciones Regulares y Contenido del Juego
Invitación al servidor Discord de Transolar Games

35 - Espectáculos y Eventos del Verano

Banda sonora digital

Libro de Arte

Libro Para Colorear

60 - Juegos de Verano (e Invierno) (limitado a 100 patrocinadores)

Códigos digitales para Hero-U y Quest for Glory (sólo este nivel)

Crédito dentro del juego y la página web

Fondo de pantalla de Summer Daze

90 (ave madrugadora) / 100 - Vamos A La Playa! Beta

Llega a la playa temprano y recibe el juego antes de que esté terminado! Busca secretos en la arena en las versiones alfa y beta de Summer Daze at Hero -U. Comenzaremos con la historia de Tilly, así que tendrás una oportunidad de jugar a través de una sección del juego mientras desarrollamos la sección de Ifeyo.

Después probarás el su juego en su encantador estado preliminar antes de que entremos los errores gramaticales, elementos narrativos fuera de orden, etc. Nos ayudarás a mejorarlo todo a tiempo para el lanzamiento del juego.

Recibirás crédito dentro del juego y en nuestra página web por tu generoso apoyo y tus contribuciones al juego.

También te otorgaremos una invitación de un año al canal de “Sólo Héroes” donde podrás conversar con toda la gente chévere. Allí podrás sugerir bromas que trataremos (con la aprobación de editorial) de incorporar al juego.

Te enviaremos un fondo de pantalla que puedas descargar para tu pantalla... o escritorio!

80, 90 - Versiones Limitadas Tempranas Para Patrocinadores (50 c/u)

Invitación de un año para el servidor de "Héros" en Discord

Crédito patrocinador dentro del juego y nuestra página web

Fondo de pantalla de Summer Daze

Sugerir una broma o un juego de palabras, sujeto a aprobación editorial

250 - Canasta Romántica

Diario físico reversible

Mapa de tela

Juego en caja grande con CD de música incluido

Comenzará con las recompensas del nivel de Vamos A La Playa, pero también recibirás tesoros físicos en tu canasta.

Te gustan los diarios de Tilly e Ifeyo en el juego? Obtendrás una copia personal en un libro reversible- simplemente víralo para cambiar de personaje. El diario incluye los bosquejos hechos por Tilly e Ifeyo e incluso espacio para tus propios dibujos, pensamientos y notas.

Obtendrás una versión del juego en caja de colección, lo justo para alegrar tu estante de juegos. La caja contiene un DVD con el juego y un CD con la banda sonora. También hallarás un mapa de tela mostrando la universidad como se la puede ver en Summer Daze at Hero-U.

Nota: No podemos producir estos objetos hasta hayamos lanzado el juego en formato digital, así que tu canasta llegará unos meses después del lanzamiento digital.

500 - Super Edición Selfie de Verano

Incluye tu foto y descripción en el juego. (limitado a 25 entrantes)

Poster firmado incluyendo la foto del final del juego del patrocinador.

Diario reversible

Mapa de tela

Juego en caja

Éste es el nivel épico para los verdaderos fans de nuestros juegos y que quieren demostrar el verdadero espíritu escolar de Hero-U!

Nos enviarás una foto o un dibujo junto con una descripción. Nuestros artistas lo convertirán en un dibujo compatible con el juego que todos podrán ver en la escena final del juego junto con tu texto. Ya que el espacio es limitado y no queremos que se sobrecargue, ponemos un límite de 25 patrocinadores.

También enviaremos un poster, firmado por selectos miembros del equipo incluyendo a Lori y a Corey, que incluirá tu imagen.

Así también obtendrás la descarga digital del juego, acceso al beta y al alfa, la oportunidad de sugerir una broma, el diario reversible, el juego en caja con banda sonora, mapa de tela, y todo el resto de cosas chéveres de la Canasta Romántica.

Tu rol en el canal de “Héroes” será permanente (mientras y cuanto el usuario se atenga a las reglas de cortesía del servidor).



Corey y Lori, el equipo de marido y mujer detrás de Transolar Games, han diseñado muchos grandes juegos incluyendo la serie Quest for Glory, Castle of Dr. Brain, y Hero-U: Rogue to Redemption. Con el apoyo de su talentoso equipo y de sus devotos fans continúan creando juegos de rol y de aventura llenos de historia, misterio, maravilla y belleza.

https://en.wikipedia.org/wiki/The_Coles

<https://www.mobygames.com/developer/sheet/view/developerId.3681/>

<https://www.mobygames.com/developer/sheet/view/developerId.3682/>

Nuestro artista principal es el extraordinariamente talentoso John Paul Selwood. “JP” fué un artista principal en Hero-U: Rogue to Redemption También ha creado escenas y arte de

personaje para Mage's Initiation: Reign of the Elementals, y otros juegos para Himalaya Studios, Tierra Entertainment y Crystal Shard.

<https://www.mobygames.com/developer/sheet/view/developerId.284644/>

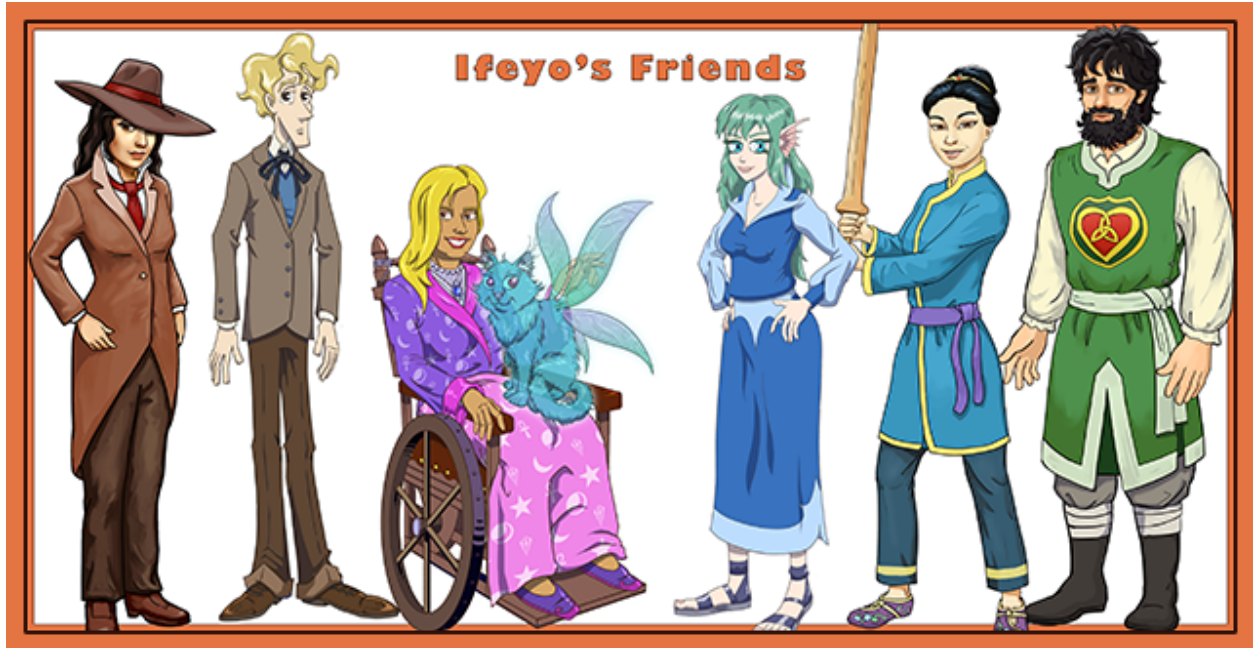
El animador Al Eufrazio creó animaciones para Hero-U: Rogue to Redemption. Es conocido también por sus contribuciones en juegos de Sierra como Torin's Passage, Space Quest 6, Leisure Suit Larry: Love for Sail, y muchos otros.

<https://www.mobygames.com/developer/sheet/view/developerId.94437/>

Nuevo al equipo, el compositor y músico Brandon Blume compuso la banda sonora para Mage's Initiation. Sus obras anteriores han sido las bandas sonoras para los remakes de juegos de Sierra hechos por AGD Interactive.

<https://www.mobygames.com/developer/sheet/view/developerId.470088/>





Facebook

Participa en Facebook en la discusión acerca de Summer Daze at Hero-U:

<https://www.facebook.com/SDHeroU/>.

Discord

Transolar Games mantiene un servidor de Discord activo donde se puede participar en conversaciones acerca de Summer Daze, Hero-U, Quest for Glory y otros tópicos de juegos. Búsque a Transolar Games en la aplicación de Discord o use el siguiente enlace:

<https://discord.gg/EzKjAVp>.

Website

Nuestras páginas web:

<https://hero-u.com/> para información general acerca de Hero-U y sus productos, y <https://summerdazegame.com/> para información específica con respecto a Summer Daze at Hero-U.



He aquí una proyección de gastos asumiendo la meta mínima de \$100,000:

- 50% arte y programación
- 10% música y efectos sonoros
- 20% operaciones generales
- 11% cargos de Kickstarter, tarjetas de crédito y backerkit
- 9% costo de las recompensas para patrocinadores

Hemos trabajado en Summer Daze at Hero-U por más de un año. Los fondos de Kickstarter se dedicarán a operaciones actuales y futuras, además de pagar algunos de los gastos hasta la fecha.

Los porcentajes cambiarán si esta campaña recibe lo suficiente para poder alcanzar metas extras. Estos porcentajes se ajustarán de acuerdo con eso. Algunas de las metas extras pueden incluir:

- Una o más traducciones (“versiones localizadas”)
- Actores de voz profesionales
- Elecciones, animaciones y efectos de sonido adicionales..
- Pre-producción para Hero-U: Wizards Way

Si alcanzamos la meta para actores de voz con \$150,000:

10% Grabación de voz

10% Localización

10% operaciones generales

8% música y efectos sonoros

40% arte y programación

11% cargos

11% COG



Hay muchos riesgos en la creación de un juego o cualquier proyecto artístico. Somos un equipo con experiencia y estamos preparados para lidiar con cualquier problema inesperado que pueda suceder. Pero cosas siempre van a suceder en todo proyecto de juego.

Hay un problema que puede suceder- podríamos retrasar la fecha estimada del lanzamiento. Nuestra política es trabajar en el juego hasta que esté listo. Hemos tenido que añadir años a la planificación de dos de nuestros juegos anteriores para que puedan estar listos. Hemos desarrollado otros siete juegos que fueron entregados dentro de algunos meses de la fecha original. Cada proyecto de juego es impredecible, pero nunca hemos faltado de entregar un juego prometido; algunos sólo toman más tiempo que otros. Garantizamos calidad.

Otro reto potencial es que nosotros dependemos de cada miembro de nuestro equipo. Si enfermedad o accidentes llegaran a afectar a nuestros escritores, programadores o artistas, podría añadir un retraso al horario de desarrollo. La rotación es inevitable en una operación independiente como la nuestra, y el encontrar buenos reemplazos toma tiempo.

Hemos tratado de prevenir estos retos dedicando un año de desarrollo en el juego antes de traerlo a Kickstarter. Como contraste, nuestro proyecto anterior se encontraba en estado conceptual cuando buscamos apoyo colectivo. Durante el curso del desarrollo superamos

muchos contratiempos y una gran rotación entre nuestros artistas y programadores. Pero al final pudimos lanzar un juego del cual nos sentimos orgullosos, y que ha recibido muy favorables reseñas de manera consistente en GOG y Steam.