

Rajakatse roolipeli

Maailma& kampanjaopus

huom:

Allemaalatut on muutettava, kommentit omalla värillä. Juttelu oikeasta yläkulmasta comments napin takaa löytyvään chattiin.

Rami, Sami, Juuso

Muoin alueella, jossa vain muutamat metsästäjät samosivat etsien vähäistä elantoaan kylmästä erämaasta, teki eräs metsäläiseksi kutsuttu löydön, joka oli sittemmin muuttava koko alueen tulevaisuuden. Tuo kumara vanha mies piteli eräänä syksyisenä aamuna käsissään kirkasta kiiltelevän kaunista kiveä, jonka hän oli juuri löytänyt vuorenrinteestä. Tuo kivi oli väriltään sininen ja sen piteleminen tuotti miehelle suunnatonta mielihyvää. ”Tällä minä hankkisin itselleni kaikkea etelän markkinoilta, mitä en nuorena kyennyt hankkimaan” - hän ajatteli itsekseen suorastaan lipoen huuliaan ahneuksissaan. Pitkään tuo mies ei kerinnyt kuitenkaan nauttia löydöstään, sillä tarjottuaan muutamat kierrokset ensimmäisessä krouvissa, vaihtoikin kivi yllättäen omistajaa lyhyen uhkapelikerroksen jälkeen. Hölmistynyt metsäläinen ei kyennyt muuta sanoa kuin - köyhä on köyhä, vaikka siitä rikkaan väkisin tekisit.

Sininen suuri jalokivi löysi sittemmin etelän markkinoilla tiensä hieman viisaamman miehen käsiin, joka tiesi mitä tehdä sille ja monille sen kaltaisille. Tämä kivi ei näyttänyt tavalliselle ihmiselle kuin tavalliselta jalokiveltä, mutta asiansa osaavan käsissä siitä muotoutui voimakas ase tai työkalu. Näistä kivistä oli tuleva aarre, joilla oli arvoa heille, jotka taisivat niiden käytön.

Vuosien kuluessa pohjoiseen kulkeutui satoja ja lopulta jopa tuhansia ihmisiä, joilla kaikilla oli sama tavoite tehdä elantonsa mahtavien kivien kaupasta ja tuotannosta. Alueelle kasvoi mahtavia perheitä, temppelikuntia ja koulukuntia, joilla kaikilla oli yhdistävänä tekijänä taito käsitellä, käyttää ja kaupata alueen jalokiviä. Taito käyttää jalokiviä ei kuitenkaan ollut yleinen, joten siitä tulikin tarkoin varjeltu salaisuus, joka vaihteli perheiden ja koulukuntien välillä. Suurin osa alueen ihmisistä olivatkin tietysti tavallisia tallaajia, joista tuli kaivosmiehiä ja käsityöläisiä hankkimaan jalokiviä niitä tarvitseville.

Aluksi lähialueiden kuninkaiden kiinnostus oli hyvin vähäinen tähän tienooseen, vaikka alueet periaatteessa olikin jaettu valtioiden kesken. Valtaa paikan päällä pitivät alueen voimakkaat perheet, temppelikunnat ja koulukunnat, jotka kaikki tekivät jalokivikauppaa. Alueen metsäläisiksi

kutsutut heimot joutuivat hiljaa ahtaalle ja joutuivat perääntymään kohti kurjempaa pohjoista. Uudet jalokiviä himoitsevat tulokkaat kuitenkin siirtyivät näiden perässä pohjoiseen vanhojen jalokiviesiintymien ehtyessä yllättävän nopeasti. Erimielisyydet elintilasta kärjistyivät avoimiksi yhteenotoiksi, joissa alkuperäisväestö lähes poikkeuksetta joutui alakynteen. Pian välit kylmenivät myös jalokivikauppaa tekevien ryhmien kesken ja avoin sota syttyi täyteen

roihuunsa. Monet menettivät henkensä ja kauppa hyytyi pohjalukemiin, kunnes sodan suuruus pakotti alueen omistavien kahden kuningashuoneen puuttumaan tapahtumiin. (Tarina Ragavan Johtajista, 443 Jälkeen Juilo 1. Kruunauksen)

Suurin osa alueesta on metsäisen erämaan peitossa. Mahtivuoren ja Nohvatovin kuningaskunnat hallitsevat tätä pohjoista aluetta, joskus ehkä kiistellen mutta pääasiassa rauhassa.

Kaksoiskuningaskunnissa elämä riippuu pitkälti siitä, mihin yhteiskuntaryhmään kuulutaan, talonpojat saavat elantonsa kaskiviljelystä, tekniikkaa ei juurikaan tunneta, mutta kaupungeissa on aktiivisia käsityökiltoja. Kaivostoiminta on myös pohjoisen alueen tuottavin elinkeino. Itsestäänselvyys elämä ei täällä pohjoisessa ole, sillä katovuodet ja halla verottavat maanviljelyä.

Molemmat kuningaskunnat ovat eriytyneet kahteen osaan, pohjoiseen ja etelään. Eteläinen osa valtakunnista on hyvin vanhaa, tarinat kertovat kuinka noin 2000 vuotta sitten aluelle saapui joukko matkaaajia. Nämä matkaaajat kertoivat Jumalten vihasta joka oli tuhonnut heidän kotimaansa. Yksi näistä sivistyksen tuojista oli jumalia pelkäävä mies nimeltään Derecas ja hänen mukanaan oli mystisiä voimia hallitseva nainen nimeltä Deinosan. Näiden kahden ryhmässä oli neljä muuta jäsentä, joista yksi oli hyvin lyhyt varreltaan. Heidän mukanaan alueelle tuli metallintyöstötaito ja valtioajattelu, asiat jotka olivat puuttuneet alueelta ennen tätä. Metsäläiset eivät näitä asioita oppineet ja jatkoivat elämistä perheyhteisöissään. Tälle rannikkoseudulle kerääntyi vuosien saatossa kuitenkin lisää ihmisiä ja Taltaran kylästä tuli pian kaupunki. Noista ajoista kerrotaan legendoissa, tuohon aikaan metsät olivat täynnä vaaroja ja kerrotaan metsänhenkien hyökkäyksistä ihmisiä vastaan jotka torjuttiin. Myös louhikäärmeitä pelättiin ja tarina kertoo sankarin surmanneen Suomurajan kylää uhanneen liskon. Viisaiden maasta kaivamat kivet kuitenkin loppuivat viimein ja ainoa suunta oli pohjoiseen. Pohjoisessa olevista kylistä paisui kaupunkeja, Suomuraja, Hajavirsta ja Nohvatov olivat uusia kasvukeskuksia, vaikka kylmä talvi piti paljon ihmisiä pois alueelta.

Samin pohdiskelua- näkisin että tällainen eräänlainen ”sisämeri” liikenneyhteyksineen mahdollistaa sen, että kun asutusta oli enemmän meren rannoille saapunut, niin se sitten säilyikin alueella, vaikka kaivoksia ehtyikin. Syvällä sisämaassa asutus on voinut kaivosten ehtyessä rapautua, mutta rannikolla olevat paikat ovat pysyneet kukoistavina juuri monien elinkeinojen myötä, mm. kauppapaikkoina. Erämaan tuottoa ei voi myöskään liikaa vähätellä, vertailun vuoksi mm. pohjoinen Skandinaavia oli sellainen alue, jonka luonnonvarat (turkikset, muu riista, puu, osin myös terva jne.) ovat vetäneet alueelle niin asukkaita kuin kauppiaitakin. Todellisessa maailmassa erämaissa on paljon sellaista, joka on kiinnostanut ihmisiä, ja pelkästään erämaan nautintaoikeudet ja veronkantomahdollisuudet on vetänyt ihmisiä pitkiä matkoja. Toki kaivostoiminta selittää, miksi alueelle on syntynyt järjestäytynyt yhteiskunta kiltoineen jne.

RS. Tod näk siis asutus on tullut mereltä ja edennyt jokia pitkin ”eteläiseen bokeaan”, mitä

tarkoitan siis maa-alue melujärvien ja bokean välillä. Periaatteessa mayflowereita on siis rajakatsemaailmassa ollut useita, eli ~420 perustettu läntiset siirtokunnat ei sinänsä ole mikään ihmeellinen juttu.

Näillä pohjoisilla alueilla ei ollut kuninkaita ennen kuin voimakas soturi Juilo julistautui Mahtivuoren kuninkaaksi aloittaen Juiloaanisen ajanlaskun. Hän löi aluetta vuosia hallinneet sotaherrat ja vakiinnutti valtansa. Pian lahden itäpuolella puolella huudettiin ensimmäinen kuningas Nohvatovin kuningaskuntaan, joka oli nimetty pääkaupungin mukaan. Roskajoukot ja näihin lukeutuvat metsäläiset karkotettiin kauemmas, mutta pettymykseen alkuperäiset asukkaat huomasivat, ettei tämä riittänyt tulokkaille alkuunkaan. Kun kaivos toisensa jälkeen ehtyi, asutus siirtyi edelleen pohjoisemmaksi. Viimein lahden pohjukassa löydettiin rikkaat voimakaviesiintymät Vuoriniityn ja Vardakovin alueelta, ja näin asutuksen ei ole tarvinnut enää aikoihin siirtyä pohjoisemmaksi. Sitävastoin harmia ovat tuoneet sodat ja valtakuntien pysyminen sisäisesti levottomina.

-Tähän väliin luultavasti lisää pohjoisen Vuoriniityn alueen tilanteen kuvailua

Jeh, saattaa päättää taitossa omaksi kappaleekseen tai sitten erillisenä artikkelina pelaajakirjaan, mutta joo **“Vuoriniityn alueen tilanteen kuvailu”** on yksi homma. Voidaan eräänlaisena tiivistelmänä kirjoittaa kun alueen tilanne on selvillä.

Pohjoisten alueiden maantiede

Maastonmuodoiltaan alue on varsin vaihtelevaa ja kumpuilevaa, harjut, mäet, pienet vuoret ja laaksot seuraavat toisiaan. Laajoja maa-alueita peittävät tuuheat ja yhtenäiset havumetsät, ellei ihmisen käsi ole niitä raivannut. Ihmiskasutusta on melko laajalla alueella, mutta kuitenkin varsin pieninä saarekkeina kylien talojen ollessa ryhmitettyinä yleensä rinkiin. Suurimpien asutuskeskittymien kuten kaupunkien ympäristössä metsänraja on kuitenkin ajettu huomattavasti kauemmas ja kaupunkeja ympäröi alati etääntyvä kaskiviljelyalue ja kaivosalue harjujen suunnassa.

Metsäistä aluetta halkovat monet pienet ja kirkasvetiset joet, järvet ja purot sekä suot. Kaikkia näitä ei ole kartoitettu eikä niitä ole yleiskartassa myöskään huomioitu. Alueen järvistä Bokeajärvi on ylivoimaisesti suurin ja sillä onkin maantieteellisesti suuri merkitys ihmisten elämään.

Alueen vuoret eivät ole erityisen korkeita, kuitenkin myös yleisinä esiintyviä vaaroja ja mäkiä huomattavasti suurempia. Kuten vaarat ja mäetkin ovat myös vuoret useimmiten puuston peittämiä, mutta myös paljaslakisia vuoria ja mäkiä esiintyy. Vuorista, mäistä ja vaaroista jylhimvät ovat varsin korkeita ja jyrkkäreunaisia ja niiltä kantautuu hyvä näköala ympäröivään erämaahan. Jotkut sijainnistaan epävarmat matkamiehet saattavatkin toisinaan kiivetä tällaisten huippujen päälle saadakseen varmuuden sijainnistaan ja ihmiskasutuksen suunnasta. Kaikki kulkijat eivät mäkien huippujen läheisyyteen kuitenkaan uskaltaudu, sillä riski törmätä metsäläisiin on suurempi kuin muualla erämaissa, nämäkin ilmeisesti viihtyvät usein korkeiden

mäkien läheisyydessä joko metsästyksellisistä, uskonnollisista tai muista syistä.

Metsän pelko on iskostunut suureen osaan talonpojista syvästi. Lapsia pelotellaan olemaan kilttejä kertomalla haltioista, jotka nappaavat tuhmia lapsia. Jotkut ihmiset väittävät nähneensä näitä olentoja, mutta yleensä vasta muutaman tuopin jälkeen. Vaikka näitä tarinoita välillä epäillään, on totta, että rahvas uskoo metsän olevan kansoitettu erilaisilla olennoilla, joista vain osa on näkyviä. Ihmisten uskomusmaailma onkin monipuolinen ja runsas, ja se on täynnä erilaisia olentoja, mm. tonttuja, haltioita ja henkiä.

Tekniikasta ja Rajakatseen maailman tyylistä

???-selitä tyyli tyhjentävästi täysin ummikoille

Ihmisten asutus: (//NÄMÄ JUTUT MENE SIVUPALSTAAN)

Eteläinen kuningaskunta koostuu monista kylistä ja asutuksista, joita ei tässä tarkemmin eritellä. Suurimmat kaupungit ovat vanhoja ja näiden väliset maat korkea (tai harvakeen asuttua maaseutua. Lisäys siksi, koska maaseutua tarvitaan huomattavat määrät kaupunkien elättämiseksi.)

Suomuraja:

Suomuraja on vanha kaupunki Mahtivuorenniemen pohjukassa. Paikkakunnalla asuu liki kymmenen tuhatta ihmistä ja se on Juilo I linnoittama, osa kaupungista on siis kivistä rakennettu. Suomurajan satama on hyvin aktiivinen ja käytössä kesällä. Laivat purjehtivat rannikkoa pitkin Nohvatovin ja Taltaran kautta jopa Hurjaviiniin asti, josta tuodaan paljon eksoottisia tuotteita. Kaupungissa on lähes kaikkien kilttojen edustus, hyvin vanha Derecas-temppeli ja luonnollisesti Deinosanin pääkilta, joka vastaa myös metallisulaton toiminnasta. Lähellä Suomurajaa tiedetään olevan Hukanmäen ja Tähtäen kylät sekä useita tyhjentyneitä kaivoksia.

Hajavirsta:

Hajavirsta on Juilon alistama linnoitettu kaupunki Nohvatovinlahden ja suurten järvien välisellä kannaksella. Siellä on noin kolmetuhatta asukasta ja osa sen rakennuksista on kivisiä. Alueella on aktiivista laivaliikennettä rannikkoa pitkin ja jopa merirosvoja tiedetään alueella purjehtivan. Suurimpia nähtävyyksiä ovat hyvin vanha Derecas-temppeli sekä satama, joka toimii Mahtivuoren laivaston tukikohtana. Myös Deinosanien kilta on kaupungissa.

Nohvatov:

Nohvatov on Nohva-joen varrella oleva suuri kaupunki, joka on rakennettu osittain kivistä. Asukkaita kaupungissa on noin 12000 ja kauppaa käydään Nohvatovin jokimiesten aluksilla. Nohvatovista johtaa tie pohjoiseen kohti Vardakovia. Zada-pappien päätemppeli on kaupungissa. Nohvatovissa on armeijan ja Vardakovin sotavelhojen yhdessä ylläpitämä metallisulatto.

Taltara:

Taltara on vanhin kaupunki alueella ja sillä on komea kivistä rakennettu satama. Kaupunki ei ole enää sellaisessa kukoistuksessa kuin ehkä ajanlaskun alussa, mutta siellä on alueen vanhin Zada-temppeli. Kaupunki kuuluu Nohvatovin kuningaskuntaan omana läänityksenään. (SM-Näin voi olla, toisaalta kaupunki lienee pysynyt menneet vuosisadat ihan hyvinvoivana.)

Pohjoinen kuningaskunta:

Pohjoiset alueet ovat maantieteellisesti eriytynyt osa kuningaskuntia. Asutus on siirtynyt alueelle vähin äänin ja kyseessä on ollut pitkään kiltojen perustama ja hallitsema alue. 200-luvun alussa kiltojen erimielisyydet ja aseelliset yhteenotot ovat kuitenkin pitäneet alueen epävakana ja saaneet kuninkaat puuttumaan alueen asioihin tarkemmin. Tästä johtuen Mahtivuoren kuningas nimittikin alueelle uuden ruhtinaan.

Olyi

Olyi on Bokea-joen varrella sijaitseva pieni satamakaupunki, jossa asuu noin tuhat ihmistä. Kaupunki saa tuloja verottamalla kauppaa ja hyötyy valtavasti omasta paikastaan. Kaupungin satamaan voivat jopa merikelpoiset laivat nousta Bokea-jokea pitkin. Luotsit nousevat kyytiin merenrannalla, Rantatörmän kylästä ja johtavat kauppalaivat karikkojen ohi satamaan. Kaupungin paronista, **vapaaherra Kistolasta**, kulki pitkään lahjusepäilyjä ja huhuja kunnes kuninkaan lähettämä ruhtinas Geofrius vapautti miehen palveluksesta keväällä 240. Olyissä on Derecas- ja liv-pyhäköt ja tärkeimpien kiltojen ylläpitämä kauppahuone.

[Ehdotus Geofrius saanut tehtäväkseen 220 alueen vakauttamisen ja siirtyä alueelle 240.](#)

Vuoriniitty

Vuoriniitty on Mahtivuoren valtakunnan pohjoisin kaupunki ja Vuoriniityn maakunnan hallinnollinen ja taloudellinen keskus. Kaupunki sijaitsee matalien vuorten välisessä laajassa laaksossa, jossa on viljavuuden vuoksi myös kaskiviljelyyn erikoistuneita maatiloja. Itse kaupungissa on noin 2000 ihmistä ja enemmän lähiseudulla. Sitä ympäröivillä vuorilla, erityisesti kaupungin pohjoisella puolella, on kaivoksia jotka ovat ahkerassa käytössä. Vuoriniityssä asuu noin kuusituhatta ihmistä ja se on taloudellisesti vilkas ja aktiivinen paikka ja kaupungissa toimivat monet kauppiat, käsityöläiset sekä näiden perustamat killat.

Vuoriniityn Derecas temppeli on perustettu joitakin vuosikymmeniä aikaisemmin ja se on huomattavasti vanhemman liv-temppelin varjossa. Myös muutamia pienempiä luonnonhenkien palvomiseen tarkoitettuja pyhäkkojä löytyy ja itäisen Zada-papiston temppeliä puuhataan pystyyn. Kaupungissa toimii Deinosan-killan lisäksi Harmaiden illusionistien ja neutraalin Zharin mestarien killat.

Rajakatseen ja Weldooinin 'kylät'

Rajakatseen muutaman talon kylä on karkeasti arvioiden puolessavälissä Vardakovin ja Vuoriniityn välisellä tiellä. Kolmen tien risteyspaikkana se on tärkeä välietappi, mutta ei sitten paljon muuta. Taverna ja pari taloa käsitetään kuuluvaksi Mahtivuoren valtakuntaan, vaikka mitään rajamerkkejä ei missään olekaan. Vanhan Bokean tien varressa on suolamman rannalle rakennettu taverna 'Musta ruusu' joka on hevosten juottopaikka matkalla Vuoriniityyn. Paikasta karkeasti itään päin on suppa-alue, johon on paikallisten mukaan tippunut joskus taivaalta tähti. Ainoa mikä on tippunut on kattotiili päähän, sanovat ohikulkijat. Kulottuneiden aukeiden takana on muutaman talon Weldooinin maatila, jonka on Nohvatovia puhunut Weldooinin isäntä perustanut vuosia sitten. (Paikka on 400-luvun LARP-kampanjassa tärkeä, mutta 200-luvulla varsinainen peräli).

(-SM. Tästä voisikin pelinjohtaja-tietona mainita, että larp-kampanjassa kyseinen paikka on varsin oleellinen, mutta tämän 200-luvun kampanjan aikoihin kyse on tosiaankin hyvin vähäisestä asutuksesta.)

JPRHUOM: ok, tosin vanha Bokean tie ei ole vielä vanha. RS: Selvydeksi tuota voi tietysti käyttää, ehdotan että käytämme samoja nimityksiä jotta yhteys ei täysin katkea 400-lukuun. Sami: yksi tie siirtääi kaiken liikenteen Rajakatseeseen, joten se olisi varsin tärkeä risteyspaikka jossa hevoset juotetaan ja kuskit levähtävät - molemmilta puoliilta rajaa.

Bokean kylä

Bokean kylä on muutaman sadan ihmisen asuttama kylä Bokeajärven luoteiskolkassa. Kyläläisten elinkeinoina on mm. maanviljely, kalastus, metsästys sekä tervanpoltto. Kylässä toimii myös seppä ja ajomiesten rykmentti, joka vie kuormia Rajakatseen tien kautta Vuoriniityyn.

Bokean torni on Harmaiden illusionistien ylläpitämä kivinen torni josta kerrotaan että se olisi rakennettu maagisin voimin. Totta onkin että torni on huomattavasti ympäröivää asutusta vanhempi.

Uusi nousukas, Karhukoin suku, huoltaa Harmaiden illusionistien tornia ja ylläpitää maataloudella ja tervantuotannolla elävää kylää tornista lounaaseen. Kerrotaan että suvun päämies havittelisi jopa omaa kauppahuonetta tai aatelisarvoa?

-SM-huom. Kaikkien kolmen nykyisen aatelissuvun maat ja kartanot taitavat olla suhteellisen

lähellä Bokeaa, vaikkakaan eivät sen välittömässä läheisyydessä.

RS Ihan loogista, livin auringonlaskussa mainitaan erikseen Karhukoin ratsumiehet Geofriuksen mukana joten tämä on ollut ehkä ensimmäisiä todellisia liittolaisia Geofriukselle. Koskalallahan oli se merirosvo myöhemmin, joten iso suku ei voinut olla tuossa vaiheessa :)

-Ajomiesten rykmentti-voidaanko tuollaista mainita, koska sellaista ei ole aiemmin määritelty? Menee ainakin pohdinnan alle. Paikallisia lienee kyllä hyödynnetty kuljetuksissa. Onko Pohjatuulen linnaketta vielä perustettu, vai koska se sai alkunsa? Onko torni harmaiden illusionistien? Juuson kannattaa ottaa siihen kantaa. Pohjatuulen linnake sopisi siihen aikaan kun Vuoriniittyä lähdetään rakentamaan, se on hyvin lähellä vanhaa bokeantietä.

JPRHUOM: 400-luvulla Deinosan killalla on omat ajomiehet kuljettamassa Deinosan tavaraa, näin todennäköisesti on ollut jo 200-luvullakin. Jos joku tällainen ajomiesten rykmentti on olemassa, niin sanan rykmentti voisin ajatella korvaavani jollakin muulla. Ehkä tällainen Bokeassa keskittyvä ajomiesten hm. kiltä on voinut juurikin saada loppunsa tämän kampanjan aikana, kun Deinosan on palkannut omat ajomiehensä. Yksi mahdollisuus siis tämä. Ok, ajomiesten kiltä siis.

-Torni voi olla harmaan taikurin hallinnassa. Tosin torni voi vaihtaa omistajaa tarinan aikana ihan vapaasti. Joo tämä oli juurikin idea, on voinut vaihtaa tiuhaankin omistajaa.

-Pohjatuulen linnake on ainoa pohjoisen linnake nykyisistä, joka saattaa olla ollut jo olemassa. Ok, päätös? On olemassa.

-Karhukoi Bokeasta länteen tai luoteeseen, Koskala Bokeasta itään tai koilliseen, Ballendorf on lähempänä Vuoriniittyä. Onko tarkkaa tietoa Ballendorfin olinpaikasta, itse en ole ikinä kuullut paikkaa vaikka olen niiden palvelijaa pelannutkin YD Nähtävästi kuitenkin hyvin vahva suku tuossa vaiheessa.

-Huomioitavaa on myös, että ???

Kylät Bokeajärven eteläpuolella

Eteläisestä Bokeasta, eli laajalta alueelta Bokeajärven ja Melujärvien väliltä muuttaa jatkuvasti alueelle ihmisiä kaivoksien ehdyttyä Suomurajan ja Bokean välillä. Alueelta löytyy kasvavia kyliä kuten Mulkjar, Vahama, Ekspanj, Karju ja Uusipiha. Kylät ovat muutaman sadan ihmisen vauraita kyliä, ja ne sijaitsevat pääosin Bokeajärven etelärannalla. Mulkjar puolestaan sijaitsee länempänä, Bokea-joen etelärannalla. Kyläläiset harjoittavat elannokseen mm. kalastusta, maanviljelyä, metsästystä, tervanpolttoa ja seppäkin kylistä löytyy. Kylistä voi löytyä uskontokuntien pyhäkköjä ja pappeja käy alueella aktiivisesti. Muiden luonnonhenkien palvontaa esiintyy myös alueella ja Vahaman lähellä olevan Liehukallion tiedetään olevan aktiivinen luonnonhenkien palvontapaikka.

Metsäpaikka

Metsäpaikka on suurehko kylä Baakjärven rannassa, Vuoriniityn kaupungista luoteeseen. Paikasta löytyy taverna 'Olutkellari ja kylä on liv-uskonnon keskus, sillä osittain kivistä

rakennettu liv-temppeli hallitsee etäistä kukkulaa. Temppeliä ympäröi paaluvarustus. Temppeli vaikuttaa kylän elämään osan kyläläisistä toimitellessa veronsa temppelille. Muuten kylä tulee toimeen mm. tervanpoltolla. Tarinassa livin auringonlasku temppeliä kuvaillaan näin:

RS: Muutin nimen 'Olutkellari'

"Pohjoisen Baak-järven itärannan maisemaa värittää kaunis osittain kivistä rakennettu mutta suurimmaksi osaksi puurakenteinen matala temppelirakennelma, joka suureksi osaksi peittyy rannan korkeiden havupuiden varjoon. Temppelin rakennusvaiheessa rakentajille on mahdollisesti tullut pieni laskelmavirhe, sillä temppelin pohjoispääty on lähes kokonaan vajonnut maan sisälle, mutta tämä osuus temppelistä on kokonaan kivrakenteinen, joten mätänemisvaaraa ei tällöin ole. Temppelirakennelman silmiinpistävänä tunnusmerkkinä on kauniit koristeet lähes kaikissa puisissa osissa, mutta kiviset ovat jääneet työstämättä ja ovat kutakuinkin tasaisen muotoisia. Temppelin katolla on leveä puurakenteinen neliötasanne muuten temppeliä peittävän puisen viistokaton jatkona. Tasanteen keskellä on kivinen pöytä, mikä lienee uhrialttari liv-pappien salaisissa menoissa. Tasanteen reunoilla on kivitolppia ikäänkuin pieninä pöytinä symmetrisesti aseteltuna aina jokaiseen kulmaan ja kaksi sivun keskelle. Pääsy tasanteelle tulee alhaalta lattialuukun kautta, joka on sijoitettu pohjoiseen päätyyn tasannetta. Temppelin alaosaan johtaa kaksi suurehkoa puuovea, jotka ovat nyt suljetut. Alaosaa ympäröi laajahko puutolpilla tuettu ulkoilmatila, jonka katto keskittyy keskeltä juuri uhritasanteeseen temppelin keskelle. Temppeliä ympäröi laajahko puutarha kauniine pensaineen ja puustoineen, mitä ympäröi hirsistä tehty varustusmuuri, jonka korkeus on kuitenkin vain noin kaksi metriä. Hirsivarustuksesta etelään lähtee kapea tie, joka menee temppeliltä Vuoriniityn kaupunkiin."

Vastkanto, Ranto

Pieniä muutaman talon maatiloja (myöhemmin historiassa varustuksia kun raja vakiintuu 400-luvun alussa) Vuoriniityn ja Vardakovin välillä. Kyliin asutus on tullut lännestä joten niissä puhutaan Mahtivuorta.

Keskimantu

Linnavuori, jonka laella sijaitsee Harmaiden velhojen pieni tukikohta, keskeinen mantu.. Lähellä on myös Mannun maatala.

-SM. Hivenen hassua, jos kaikki nykykylät ovat tavallaan jo tuolloin olemassa, ne ihan pienetkin. Noin voi toki olla. Samalla olisi mahdollista sijoittaa maastoon muutamia pieniä kyliä, jotka ovat sittemmin autoituneet ja kadonneet vallan. Esim. jonkun Geofriuksen vastustajan kotipaikka tai kylä voisi olla tällainen.

RS Syyt tässä on se että 300-luvulla varustuspaikat ovat perustettu valmiisiin paikkoihin (jo käytössä ollut linnavuori ja lähellä maatiloja jotka voivat tuottaa ruokaa varustukselle), samoin

geneerisyys tarkoittaisi sitä että paikkoja ei nyt turhaan kannata pyyhkiä kartalta. Uusia voi määritellä toki, mutta itse en tiedä mihin niitä kannattaisi pistää.

JPRHUOM: tosiaan nykyisessä kartassakaan ei ole ihan jokaista pikkukylää merkittynä.

RS: Mutta pelinjohtajan tarvitsee tietää alueesta jotain, joten tunnettujen pikkukyläen merkitseminen on ihan hyvä idea :)

Pohjatuulen linnake

Pohjatuulen linnake sijaitsee Bokeajärven rannalla, lähellä Bokean kylää. Varustus on suurehko ja uudenaikainen. Linnake perustettiin aikoinaan suojaamaan kauppatietä pohjoiseen. Varustuksen edustalla on hyväkuntoiset ja tilavat laiturit, joista pääsee Bokeajärvelle vaivatta. Linnakkella on taverna, joka on varma takuu järjestyshäiriöistä. Tie pohjoiseen menee Koskalan kylän kautta. Koskalan kylässä suoritettujen koekaivausten jälkeen killat perustivat kasvavan kylän Vuoriniityn valtavan rikkaiden esiintymien kohdalle ja muuten rikas Koskalan esiintymä jäi hyödyntämättä. Paikallinen isäntä Koskala on viime vuosina ostanut itselleen aatelisarvon ja jatkaa kaivoksen laajentamista. Haaveena miehellä on että hänen kahdesta nuoresta pojastaan vanhempi pojista jatkaa isänä aloittamaa kaivos- ja maatilatoimintaa ja nuorempi veljistä, Harmo, ryhtyy laivanvarustajan oppiin Suomurajaan.

-SM-Itse näkisin, että aatelisarvo on ehkä jo aiemmin hankittu, ja alkuperä voi joko viedä Suomurajan suuntaan tai olla viemättä, kuinka vain. Olisiko ollut talonpoikataustainen vielä tuolloin?

RS Ihan kummin vaan, mutta tuossa viime kesänä kirjoitettiin merirosvo Koskalan sukuun ja laskeskelin että tämä on voinut olla aikaisintaan 200-luvun lopussa merirosvoilemassa. Tuo täytyisi jotenkin nyt selittää.

JPRHUOM: ostanut aatelisarvon keneltä? Kuninkaalta etelästä? Vai Vuoriniityn paronilta? Vai Olyin paronilta? Paikalliset pikkuparonit varmaan mielellään ottavat rahat pois myymällä isosta rahasta jonkun arvonimen jollekin.

RS: Näinhän se kempura nimenomaan käytti vanhaa tapaa hyväkseen. Koskala tosiaan on hankalassa paikassa, mutta Vuoriniityn paroni voisi olla juonen kannalta mielenkiintoisempi.

Vardakov

Vardakov on Nohvatovin valtakunnan pohjoisin kaupunki ja tärkeä hallinnollinen ja kaupallinen keskus. Vardakovin kaupungissa asuu noin 3000 ihmistä ja lähialueilla saman verran lisää. Kaupunki sijaitsee pienen Varda-järven itärannalla ja järveen rajautumisestaan johtuen kaupunki on paikoin väljemmin, paikoin tiiviisti ja ahtaasti rakennettu. Järven vastarannalla lännessä sijaitsee neutraalin Zharin mestarien killan linnoitus, johon ulkopuolisilla ei ole juuri asiaa. Kaupungin ulkopuolella mutta sen läheisyydessä on useita jalokivi- ja metallikaivoksia, jotka tarjoavat työpaikan ja elannon suurelle osalle kaupungin asukkaista.

Sacra

Sacra on pieni, muutaman sadan ihmisen asuttama kylä rajaseudulla Valtamäen kylän eteläpuolella. Kylässä sijaitsee sinne vastikään perustettu Zada-pappien temppeli josta kaavaillaan suurta hengellistä keskusta. Kylän asukkaat harjoittavat elannokseen mm. maataloutta ja metsästystä.

Bokea (Nohvatovin)

Bokeajärven koilliskulmassa on Bokean kylä. Tämä kylä on Nohvatovilaisten venemiesten perustama ja kahden samannimisen kylän välille tulee aina välillä kiistoja siitä kumpi saa käyttää 'Bokean' kylän nimitystä. Kylä on muutaman sadan ihmisen vilkas kylä. Vardakovilaiset venemiehet toimittavat lasteja Olyihin, sillä meritie on nopeampi kuin maatie oman kuningaskunnan kautta etelään. Bokean kylässä toimii jonkin verran Harmaita velhoja. Läheinen Louhoksen linnake (myöhemmin Bokean linnake) on entinen vankileiri! Vardakovin sotavelhot irtautuivat 208 Kaaoslähde-nimisestä kaoottisesta killasta ja liittyivät Vardakovin armeijaan. Kaaoslähteeseen on tätä nykyä kuolemanrangaistuksen uhalla kiellettyä kuulua ja vardakovin armeija valvoo sotavelhoja tarkasti, vaikka louhoksen linnakkeen avaimet luovutettiin sotavelhoille vuosia sitten. Sotavelhojen päätukikohta on Vardakovin kaupungissa.

Ragavan kylä

Ragava oli Kaaoslähteen perustama kaivos, joka jäi miehittämättä 200-luvun alussa kaaoslähteen laittomaksi julistamisen jälkeen. Kyläläisillä ei ollut asiantuntemusta kaivostyöhön, mutta arvostettu harmaa velho rahoitti kaivostöiden jatkamisen. Ragava tunnetaan myös siitä, että alue on hyvin rauhatonta ja kahakat metsäläisten kanssa yleisiä. Alueen tiedetään kuuluneen heimoille, jotka halusivat palata kotikonnuilleen. Jatkuvien yhteenottojen takia on läheinen kukkula kyläläisten pakopaikkana kesäisin ja talvisin.

JPRHUOM: Ok, ragavakin on voinut olla jo olemassa Joo tuosta olin kahden vaiheilla mutta sitten ajattelin että tuokin sopinee mukaan.

Isneih

Varda-joen varrella sijaitseva Vardakovista tuntuvasti pohjoiseen sijaitseva Isneih on vähäinen kylä, jossa asuu sekä ihmisiä että metsäläisiä. Monia haltia-havaintoja on myös tehty alueella. Metsäläisalueille ei tehdä paljonkaan retkiä, mutta tutkimusmatkoille Ishnei on paras

lähtöpaikka.

Romanned & Vagemor

Romanned & Vagemor ovat etelästä Melujärvien seudulta tilansa pohjoiseen siirtäneitä isäntiä, sillä Nohvatovin puolelta on myös kaivoksia ehtynyt. Vagemorin isäntä haaveilee pojastaan sotavelhoa.

Mainittujen kylein isäksi alueella on muitakin asutuskeskittymiä; merkittävien isäntien ja aatelisten maa-alueita ja aatelissukujen hallinnoimia alueita lisäksi. Aluelle on perustettu uudistiloja joissa voi asua maksimissaan parikymmentä ihmistä. Useimmat näistä ovat teiden lähellä.

SM.-Eli nämäkin aateliset olisivat ihan talonpoikalähtöisiä? Todennäköisempää voisi olla, että kyseiset suvut ovat olleet vaikutusvaltaisia jo tuolloin, mm. ottaen osaa maanviljelyksen ohella myös jalokivikauppaan ja muuhun kauppaan, ja tätä kautta tulleet tärkeiksi liittolaisiksi killoille. RS Sitten sukujen pitäisi olla tullut etelästä ja niillä pitäisi olla aatelissukua etelässä., asutushan tuolla on melkoisen tuoretta ollut jo tuossa vaiheessa. Näkisin joko siis paikalla on nostatettu päteviä sukuja huolehtimaan erilaisista asioista, eli keskiluokasta on kehittynyt aatelia, tai sitten suvut ovat valmiiksi olleet kovastatuksisia ja tulleet etelästä. Tämä riippuu vähän mitä olette aikaisemmin peleihin kirjoittelleet, eli jompi kumpi?

SM. Eli joukkoon mahtuisi yksi tai parikin kylää, jotka ovat sittemmin kadonneet ja näivettyneet.

RS Ainakin SePelissä oli hylättyjä taloja tuossa Bokeoiden kylien välillä

JPRHUOM: Näivettyviä kyliä on todennäköisesti Bokea-järven eteläpuolen tietämillä, missä on ollut kaivostoimintaa aiemmin. Romanned ja Vagemor voivat olla tässä kohtaa jo vähän vaurastuneet, mutta voivat toki olla vasta isäntiäkin.

Niin eikös etelärannalla ole tällä hetkellä vaurastuvia kyliä, viimeinen kaivos ehtyy vasta 400-luvun alkupuolella? Varsinaiset autoituvat kylät ovat jossain Bokea-Melujärvi tienoilla (hmm... pitänee keksiä uusi paikannimi???)

((//SIVUPALSTA))

200-luvun historia

0 - Juilo Ensimmäinen kruunataan Mahtivuoren ensimmäiseksi kuninkaaksi.

47 - Nohvatovista tulee kuningaskunta.

48- Nohvatovissa perustetaan taikakoulu 'Kaaoslähde'

108- liv-pappiskunta perustetaan Baak-järvellä Vuoriniityn maakunnassa
 100-200 toisella vuosisadalla kaivokset ehtyvät etelässä ja vähittäinen muutto pohjoiseen alkaa.
 202 - Kaaoslähde joutuu kaoottisuutensa takia huonoihin väleihin paikallisten kanssa ja joutuu muuttamaan Nohvatovista Vardakoviin, jossa törmäys armeijan kanssa on vain ajan kysymys
 209 Vardakovin sotavelhot perustetaan Vardakovissa ja liitetään osaksi Nohvatovin armeijaa.
 Kaaoslähteen tukikohtia ja jäseniä etsitään puolet vuosisadasta.
 220 – mennessä suurin osa sotavelhoista on vapautettu syytteistä.
 230-luku Kiltujen väliset nujakat saavat jalokivikaupan välillä tyrehtymään.
 239 – Ihmisiä liville uhrannut Latoniko murhataan liv pappien toimesta.
 240 – Aatelinen nimeltä Geofrius saa kuninkaalta käskykirjeen saattaa pohjoinen valtakunnan osa suoraan kuninkaan valtaan. Yhtenä motiivina käskyssä on kuninkaan rahantarve ja järjestäytymätön verotus pohjoisessa.
 240-luku, Poliittisen pelin kautta Gefrius saa valtaa ja liittolaisia sekä vastustajia.
 Zada- ja liv-papit passitetaan ulos. Osa killoista joutuu valitsemaan puolensa.
 Geofriuksen toimintaa vastustaneiden harmaiden velhojen tukikohdat alueella voitetaan. Näiden kanssa yhteistyössä ollut ja metsäläisiä villinnyt kieroutunut nuori velho Dexor ajetaan karkuun.
 Zada-pappeja kielletään toimimasta Vuoriniityssä ja heitä syytetään Geofriuksen salamurhayrityksestä..
 250-luku – Geofriuksen joukot piirittävät mahtivuorelaisen aatelisen kartanon ja polttavat sen maan tasalle. Tapahtuma on suoraa seurausta kieltäytymisestä kantamasta veroa kuninkaan edustajalle Geofriukselle. Aatelinen riisutaan arvostaan ja kyseessä on ennakkotapaus.
 255 - Suurruhtinaaksi nimitetty Geofrius tuhoaa liv-pappiskunnan päätemppelein Baak-järvellä vakiinnuttaen Mahtivuoren kuninkaan vallan alueella ja näyttäen killoille, kuka kääntää. Suuren taistelun jälkeen kukaan ei uskalla enää uhmata häntä. Baak-järven alue hylätään ja raunioita vartioidaan pitkään. Suuri määrä livin palvoja hajaantuu ympäri valtakuntaa, osa pakenee jopa meren taakse.
 260 – Dormen Ballendorf jää kiinni vampirismista ja tuhoaan takaa-ajon jälkeen Rajakatsessa
 280-luku – Harjo Koskela ryhtyy ryöstelemään Olyin ja Suomurajan välillä kulkevia laivakuljetuksia, aluksi nämä ovat nohvatovilaisia, mutta kuningaskunnan luovuttua yrityksistä saada Olyin kautta kuljetuksia Harmolle kelpaavat myös mahtivuorelaiset laivat.
 312 – Osa harmaista velhoista muodostaa Bokean Illusionistien killan Nohvatovin Bokeassa.

-Vuosisilukuja ja järjestöjen historiallisia taustoja en tässä kohtaa niin tarkalleen tarkastanut, mutta saattavat olla kunnossa? Sen verran kuin mitä tiedetään niin joo. Osa tietysti selkeitä arvioita, epävarmat ajakohdat merkitty '-luku'.

JPRHUOM: ok, tosin en pysty tarkastamaan noita vuosisilukuja esim. koska tuo Dormen jäi kiinni on kyllä tietäkseni määritetty, mutta en muista. RS: Se lukee wikissä.

Eri osapuolia

Deinosan

Deinosanin velhokilta on pääasiallinen motivaattori ja organisoija pohjoisen kaivostoiminnassa. Kilta on tukenut Juiloa alusta lähtien ja kannattaa järjestäytynyttä kuningaskuntaa. Kilta pitää vahtia ja on salassa kateellinen arvovaltaisimmille harmaille velhoille. Kilta on erittäin vahvasti mukana Vuoriniityn jalokivikaupassa. Deinosanien kauppiaat pukeutuvat siniseen.

Rautaa tehdään pohjoisessa sulatossa Deinosan killassa Vuoriniityssä, Vardakovin sotalvehoilla Vardakovissa ja Zharin mestareilla Vardakovissa. Deinosan ja Zharin mestarit myyvät rautaa yleisesti.

Derecas-papisto

Derecas-papisto on Mahtivuoren alueen vanhimpia uskontoja ja heillä on pieni pyhäkkö Vardakovissa. Papisto kunnioittaa henkeä nimeltä Ishaka ja opettaa tämän viisautta.

Köyhäinapu

kuuluu papiston toimintaan ja papit kutsutaan usein selvittämään oikeusasioita. Papisto on vahvasti mukana Vuoriniityn jalokivikaupassa ja se kokee Zada-papit pahimmaksi kilpailijaksi ja liv-papit tämän jälkeen suurimmaksi uhkaksi. Derecas papisto pukeutuu siniseen kaapuun ja noviisit maidonharmaaseen. Papistolla on hyvät parannustaidot, tosin Derecas-papiston nimellä liikkuu monenlaista puoskaria, joiden taidot ovat niin ja näin. Uhraamiseen papistolla on selkeä linja että ”ollaan uhraamatta ja luotetaan Ishacan viisauteen yli kaikkien vanhojen roskajumalien”.

Metsäläiset harrastavat metsissä omaa shamanismiään joiden menoja jotkut ihmiset seuraavat ja shamaanilta tavataan hakea parannusta moniin ongelmiin, mm. mieskunnan heikkouteen. Tätä Derecas-papit paheksuvat, mutta sen suurempia noitavainoja ei sitten järjestetä. Myös luonnonhenkiä, kuten myrskyjumalaa kunnioitetaan suuresti, mutta näitä eivät papistot ota kovinkaan vakavina kilpailijoina vielä tässä vaiheessa.

Sm-huom. Myös 200-luvulla on saattanut olla merkittäviä Myrskynjumalapalvonta-lahkoja ja vaikutusvaltaisia shamaaneja. Nämä luonnonhenkien palvoja-ryhmät (ja suuri osa rahvaasta) ei kuitenkaan ota osaa kiltojen valtapeliin, joten sikäli ei liity Geofrius-kuvioon. Muissa seikkailumahdollisuuksissa tai maailmakuvauksessa voidaan toki mainita tämäkin ryhmä.

liv-papit

liv kultti perustettiin 108 Baak järvellä. Uskonnonharjoituksen jälkeen eristäytyvän kultin kuiskattiin toiminan eräänlaisena salamurhaajien seurana palvelen kaikkia kellä oli rahaa. Myös kuningas on joskus näitä palveluita käyttänyt vaikka tätä ei kukaan muu kuin kultin jäsen tiedä. Kultti erottuu muista uskonnoista moniavioisuuden ja kuolemanodotuksen takia. Epäkuolleiden käyttöä ei myöskään ole kielletty, tosin siihen ei kehoiteta.. Kultti on tutkinut

ihmisanatomiaa pitkään ja sillä on on tästä syystä erinomaiset parannustiedot. Rahvaan suusta voi kuulla että parhaat parannusjuomat löytyy liveiltä. Nykyinen ylipappi ei ole pitänyt kovaa kuria uskonnon tavan mukaan. Kultin uhrikäytäntö johti siihen, että häiriintynyt pappi Latoniko alkoi puhua avoimesti siitä, kuinka liv tarvitsee ihmisuhreja. Latoniko kehotti liv-pappeja myös käyttämään kuolleita ruumiita epäkuollut-palvelijoina. Herätettyään valtavaa pahennusta Latoniko ja tämän seuraajat murhattiin omien liv-pappien toimesta vuonna 235. Latonikon oppien ja kellarikulttien tapahtumien jälkeen rahvas on vieläkin peloissaan; kansa siis pelkää ja kunnioittaa mustapukuisia pappeja, koska he ovat Uniajan Herran palvelijoita, joilla on legendojen mukaan valta kirotta eläviä ja kuolleita. liv-papit myös suhtautuvat myönteisesti luonnonuskontojen palvomiseen. Vuoriniityssä papit ovat mukana aktiivisesti voimakivikaupassa ja herättävät pahennusta moniavioisuudellaan.

-Sm. Onko jopa kehoitus epäkuolleiden käyttöön olemassa?

-RS Jos ei realismin kannalta, niin sitten pelin kannalta olisi hyvä olla.

JPRHUOM: liv-pappien salamurhapalvelua ei tule korostaa noin vahvasti, se on vain yksi osa heidän touhujaan. Eikä he palvelleet pelkästään kuningasta vaan ketä tahansa jolla on rahaa. Joo tuo on pakko mainita koska kyseessä on rope-materiaali. Hyvä tieto etteivät nämä olleet vain 'kuninkaan miehiä' Epäkuolleiden käyttöön kehoitti vain se osa, johon Latoniko kuului. Latonikon pappeja voi vielä liiukella nurkissa, vaikka itse Latoniko olisikin tapettu. ok lisäys -liv-papit ja harmaat velhot tosiaan ovat jääne tästä Maan oikeuden veljeskunnan sisäpiiristä. Tosin tätä yhteistä lähtökohtaa ei välttämättä kukaan enää niin muistelee, mutta tekee sen, että liv-papit ja harmaat velhot sopivat hyvin samaan ryhmään.

Zada-papisto

Derecas-papistosta aikoinaan omaksi uskontokunnakseen eronnut järjestö, joka kunnioittaa Zada-henkeä. Zada-papisto on tullut idästä ja puuhaa omaa temppeliä Vuoriniityyn, suuresti kritisoimiensa Derecas-pappien harmiksi. Zada-papisto ei ole suoraan liitossa Nohvatovin kuningaskunnan kanssa, mutta itä on papiston tukialueella ja se on vahvasti mukana jalokivikaupassa Nohvatovin puolella. Zada-papit tunnetaan ruskeista kaavuistaan.

-SM. Nyt ei ole käsissäni tekstiä, josta voisin tarkistaa alkuperän, oliko peräti näin. Zada-papisto opettaa siis Zadan olevan ainoa jumala, jota ihmisten (etenkin nohvatovilaisten) kannattaa seurata.

RS Tuota ei ole tarkkaan sanottu, mutta kuvittelisin että jos Derecas-papistokin on tuossa vaiheessa vain 'liittolainen' niin idässä ei voi sen paremmin olla asiat. Asiathan voivat muuttua suurestikin tässä välissä. Asia voi kuitenkin olla minun puolestani miten vaan.

JPRHUOM: Joo – Zada-papiston esikuva on keskiaikainen katolinen kirkko. Tätä ei toki tule julkisesti kertoa missään. Tuo ei sinänsä kerro mitään itse kultista, mm. onko Zada papisto eronnut derecas-papistosta, Derecashan tuli selkeästi ensin? PJopus kertoo valitettavan vähän tästä. Sinänsä Venlan tapa kutsua Jojopania 'isäksi' sopii aika hyvin tähän ideaan.

Vardakovin Sotavelhot

Vuonna 208 jälkeen Juilo I:n kruunauksen ajautui Kaaoslähde sisäiseen valtakamppailuun, jonka seurauksena maltillinen siipi otti vallan järjestössä. Neuvottelut armeijan kanssa aloitettiin välittömästi ja niiden seurauksena Kaaoslähde nimi vuonna 209 muuttui nimeksi "Vardakovin sotavelhot". Kansa ei ole kuitenkaan unohtanut ja niinpä 'Kaaoslähde' elää edelleen kansan suussa. Järjestöön kuulumiseen ei liity enää kaaoksenpalvontaa, armeijan valvovan silmän alla. Kuitenkin vanhaa Primaksen kaaosoppia kannattavia on olemassa ja Primaksen palvelijaksi paljastuminen tuottaa kuolemantuomion. Vaikka nykyisin järjestö on salonkikelpoinen, maaginen Primasin miekka on vielä Vardakovin suurruhtinaan tallessa, eikä sitä ole uskottu vielä takaisin sotavelhoille. Tämä hiertää hieman sotavelhojen ja ruhtinaan miesten välejä, mutta epäilyksiä järjestön kaoottisuudesta saattaa vielä olla, joten kissaa ei ole nostettu pöydälle. Sotavelhot pukeutuvat punaiseen tai Nohvatovin armeijan harmaaseen. Vardakovin sotavelhot huolehtivat entisen Kaaoslähteen perustaman rautasulaton toiminnasta Vardakovissa, mutta eivät myy rautaansa ulos vaan ainoastaan omilleen, Vardakovin kaartille ja Zada-papeille.

[RS: Eli sotavelhot on todella todella uusi juttu tässä vaiheessa](#)

Zharin mestarit

Zharin mestarit on vanha ja eristäytynyt kilta. Kilta on sijainnut Varda-järven rannalla lähes yhtä kauan kuin liv-papisto Baak-järvellä ja taustoiltaan se on hyvin vanha järjestö. Killalla on tukikohtia jossain muualla ja hallussaan hyvin vahvoja esineitä, joita tuskin koskaan näytetään killan ulkopuolisille. Zharin mestarit myy metalleja ja palveluitaan kaikille. Zharin mestarit pukeutuvat purppuraan ja heillä on yksi jalokivikaivos kiltansa vieressä. Zharin mestareilla ei ole sulattoa, mutta jossain kiltansa uumenista he tuottava sitä. Toisin kuin sotavelhot Zharin mestarit myyvät rautaa yleisillä markkinoilla.

Harmaat velhot

Harmaat velhot ovat muinaiseen mysteerikulttiin perustuva hyvin löyhä organisaatio, jolla saattaa olla arvokkaitakin maagisia kirjoja hallussaan. Ryhmittymän alaa on enemmänkin markkinataikuus (illuusioihin erikoistunut rypäs perustaakin Bokean Illusionin vuonna 312 Nohvatovin Bokeassa). Suurin osa harmaista velhoista on vapaita taikuudenharjoittajia ja pienempiä Deinosanista lähteneitä noviiseja tai sitten joukossa on myös itseopiskelleita. Kieroutunutta velho Dexoria nimitetään 'harmaaksi' velhoksi myöhemmässä vaiheessa vuosisataa. Yksi harmaiden velhojen tukikohdasta on Bokean torni, ja muita tukikohtia on perustettu samalaisiin paikkoihin kuten Bokea-järven itäpuolelle Peikkovuoren kaivoskylään (paikka tunnetaan myös metsätemppeleinä), josta velhot kaivavat jalokiviä ja tekevät retkiä verottamaan Bokea-järven etelärannan kyliä.

Harmaiden velhojen noviiseja voi tavata markkinoilta ja toreilla esittämästä markkinataikuutta. Lisäksi nämä noviisit toki tekevät samaa kuin Deinosan, Vardakovin sotavelhojen ja Zharin mestareidenkin noviisit, eli osallistuvat kaivoksissa jalokivien paikallistamiseen, kivien hiomiseen, käsittelyyn yms. rutiinitoimeen killassa ja myöskin jalokivien kuljetukseen asiakkaille. Kuljetukset ovat vaarallisia sillä noviiseja usein ryöstetään, vaikka asemiehiä onkin mukana.

Harmaat velhot välittävät rautaa maaseudulla ja myyvät voimakiviä Deinosalle, Zharin mestareille ja sotavelhoille. Rautaa tehdään aitoksissa Vuoriniityssä ja Vardakovissa ja tähän käytetään voimakiviä. Järjestäytymättömillä harmailla velhoilla, vaikka tietotaito olisikin, ei ole varaa investoida tällaisiin laitoksiin ja jos jollakin harmaalla velholla on pieni laitos se ei tuota yhtä laadukasta rautaa kuin esimerkiksi Deinosaneilla

Jalokiviä myydään etenkin etelään, mutta harmaiden velhojen ongelma lienee siinä, että he eivät ole niin järjestäytyneet että voisivat käydä itse suoraa ulkomaankauppaa. Myymällä jalokivet ensin esim. Deinosalle harmaat velhot saavat paljon huonommin rahaa toiminnastaan kuin esim. Deinosan, joka myy rautaa, jalokiviä (ja myös turkiksia ja tervaa) etelään. Yksi tällaisista harmaiden kanssa toimivasta kauppiasvelhosta on Dexor.

Laittomat järjestöt

Rosvojoukot ja jengit

Tierosvousta esiintyy siinä määrin runsaasti, että Pohjatuulen linnakkeen sotilaat eivät aina ehdi edes toteamaan tilannetta. Tierosvoista pahamaineisin on 'Verihuput' joilla on tapana lyödä kirveellä polveen, ettei uhri pääse hakemaan apua. Muitakin rosvojoukkoja liikkuu alueella kuten: "Surmajouset", "Kuolemansaattajat", "Hurmeviitat", "Tietullin kerääjät". Jengejä löytyy sekä Vuoriniitystä että Vardakovista runsaasti, Vuoriniityn jengit ovat nuoria, jotka eivät ole saaneet töitä ja näillä jengeillä on tiukat säännöt ja omat alueet. Vuoriniityn johtava jengiä johtaa henkilö joka tunnetaan vain 'Kettuna', jotkut epäilevät että hän on joku Vuoriniityn virkamiehistä.

Maan oikeuksien veljeskunta:

Maan oikeuksien veljeskunta on Juilo ensimmäisen tuhoama sotaherrojen organisaatio. Ryhmälle jäi kasa maagisia opuksia, ja salaseurana ryhmittymä on vastustanut kuninkaan valtaa ollen käytännössä rosvoritareita. Näitä miehiä on kuitenkin hyvin vähän pohjoisessa, mutta toisaalta johtuen heikosta kuninkaan vallasta nämä ovat saaneet olla siellä Vuoriniityn maakunnassa kuin ellun kanat. Osa harmaista velhoista voi olla saanut veljeskunnalta koulutusta.

-SM. Tuhottiinko veljeskunta, vai menikö se itse maan alle ja jakautui osiin?

RS Riippuu mitä Juuso tuumaa. Selkeästi näyttäisi siltä että Juilo voitti veljeskunnan aseellisesti

ja se painui aika suuressa määrin maan alle.

JPRHUOM:Maan oikeuden veljeskunnan peruja on liv-papisto, harmaat velhot ja myöhemmin 400-luvulla Diemundin ritarit. 200-luvulla on voinut olla pohjoisilla alueilla joitakin muitakin rippeitä.

Kuulostaa aika hyvin sirpaloitumiselta.

Kaaoslähde:

Kaaoslähde on kaoottinen velhokilta, jonka sisäpiiri alkoi palvoa kaoottista Primas-henkeä. Touhun mentyä julkiseksi rauhanomaisin osa kiltaa teki sopimuksen Nohvatovin armeijan kanssa ja 208 kaaoslähteen julkinen toiminta lopetettiin tylysti ja ne vangittiin ketä saatiin kiinni. Suurin osa killan jäsenistä on armahdettu sillä ehdolla, että he kuuluvat armeijan valvomaan Vardakovin sotavelhoihin. Kilta osallistuu jalokivikauppaan ja etsii Kaaoslähteen tukikohtia edelleen Vardakovista.

Eteläiset tai Itäiset mysteerikultit

Erilaisia kellariporukoita (kuten kielletyn Latonikon liv-ryhmän tapaisia) voi toimia pohjoisessa. Sitä vastoin itäisiä tai Suurelta eteläiseltä aavikolta kotoisin olevia kultteja ei käytännössä tunneta

ja näitä saattaa esiintyä alueella vasta 400-luvulla

JPRHUOM: jep – ja tämän projektin yhteydessä näistä Ghoulin porukoista ei tarvitse mainita mitään. Ei myöskään tokageista. Joo ne tulee vasta RK Monster manual #1-lisäosassa :D

Papistoista

Derecas ja Zada-pappiskunnat kieltävät orjien käytön, harjoittavat köyhäinapua ainakin jossakin määrin, käyttäytyvät lainkuuliaisesti, eivät maksa veroa kuninkaalle, opettavat yksiavioitumisoppia, pitävät tavallista kansaa kurissa ja nuhteessa ja opettavat, ettei ruumiin kanssa hautaan laiteta mitään arvokasta, kuten metsäläiset tekisivät. liv-papisto eroaa tästä määräämällä, että kuningasta ei tule seurata, hyväksymällä moniavioisuuden ja opettamalla että vääräuskoisia saa alistaa orjiksi ja vangitut vastustajat tulee uhrata liville. Papiston tapa herättää pahennusta ja raivata vastustajiaan tieltä on tuonut papistolle monia vastustajia.

Papit saavat yleisesti ottaen avioitua vapaasti ja käyttää alkoholia kohtuudella, mutta heiltä odotetaan esimerkillisen nuhteetonta käytöstä. Keskinäinen suhde Zada- ja Derecaspapeilla on lähellä kylmää sotaa, toista järjestöä kunnioitetaan jossakin määrin, mutta väittely saadaan aina

haluttaessa aikaiseksi aiheista kuten esim. kumpi järjestö on vanhempi. Jotkut papit saattavat jopa vihata toista papistoa.

Tärkeitä henkilöitä pohjolassa:

Karri, Verihuntujen johtaja

-Karri on pahamaineisten verihuntujen johtaja. Rosvojoukko koostuu entisistä sotilaskarkureista, jotka murhasivat komentajansa tämän myytyä orjia liveille.

Geofrius

- asekuntoinen
- ei ota vittuilua vastaan
- käyttää saunadiplomatiaa
- seuraajat voi kieroilla

-SM-eli rehti, kunnioitusta herättävä, sopimuksia noudattava mies, joka ei arkaile kovienkin keinojen käyttöä. Vahva ja määrätietoinen mies, joka ottaa tehtävänsä alueen rauhoittamisesta vakavasti. Sukulaisiakin voi olla mukana, ja joku näistä voisikin olla puolivilpillinen, mutta Geofriuksen etua ajava. Tai omaansa. Vähän kuin jonkinlainen esi-Versten. :-). Tämä vain ajatuksena.

??? Karhukoi

Geofriuksen ensimmäisiä tukijoita ilmeisesti. Suvulla on ainakin ratsuväkeä 255.

??? Ballendorf

Lienee vahvan tai aatelisen suvun johtaja? Ainakin veli on velhoissa.

Dormen Ballendorf

Deinosanin velho, tuhotaan vampyyrinä 260 Rajakatseessa. (Rajakatseen hautuumaan synty)
-SM-Ballendorfeja on siis muitakin, ja Dormen ei luultavasti se suvun ykköshenkilö. Muutoin suvun tarina olisi saattanut päättyä jo tuolloin tuohon
RS Joo ei ollut päämies PJ opuksen mukaan vaan Deinosanin velho, eli Ballendorfien päämies pitää nimenä..

JPRHUOM: Joo – Dormen ei ykkösmies. Tosin muistaakseni jotakin on määritelty, mitä Ballendorfeille tapahtui tuossa vaiheessa. Kartanon taisi vihainen ihmislauma polttaa ja aatelisarvon taisi Geofrius (varmaan jo II) ottaa pois, mutta vain väliaikaisesti. Tämä on nyt

hataran muistikuvan varassa, en muista tarkkaan (ja tarkastamaan en ehdi nyt, tähän palaa muutenkin liikaa aikaa suhteessa siihen paljonko aikaa nyt olisi). Tarkoittanee sitä että Geofriuksella on poika jo tässä vaiheessa. Tärkeitä tietoja kuitenkin nuokin, lähdehän on tuo legenda mikä on wikissäkin.

Dexor

Deinosan-velho, joka pyörittää omaa pikkukiltaansa Vuoriniityn Deinosan-killan sisältä. Hän tekee paljon kauppaa harmaiden velhojen kanssa tienaten siinä sivussa sievoisia summia ulkomaankaupasta. Velholla on oma osuus laivasta joka liikennöi Suomurajaan ja tästä palvelusta hän velottaa melkoiset summat rahaa.

Dexor ei ole mukava mies - hänen linssiin viilaamisestaan ja ilkeilystään kerrotaan tarinoita vielä vuosisatojen päästä. Dexor on puhunut suoraan vastaan Deinosanien liittoa kuninkaan miesten kanssa, sillä tämä vie killalta hänen mukaansa vallan. Dexorin likaisista tempuista kerrottakoon mm. että hän on on salassa villinnyt metsäläisheimoja hyökkämään kilpailijoiden jalokivikaivosten kimppuun. Tämä kieroutunut toiminta tulee jossain vaiheessa esiin ja Dexor erotetaan Deinosanista. Ryhdyttyään harmaaksi velhoksi Dexor tekee katoamistempun, joka vaivaa Geofriusta vuosien päästä tämän pelätessä Dexorin kostoja.

Teodor Simonide

Suomurajassa asuvalla Simoniden aatelissuvulla on yhteyksiä muinaisiin mysteerikultteihin, jonka takia suvussa on paljon pappistietoa. Teodorin ritarit ovat Geofriuksen vankkoja kannattajia ja suku lähettää parannustaitoisia asemiehiä tämän avuksi.

liv-papiston ylipappi Olan

Maltillinen liv-papiston ylipappi, joka kuolee 255 livin temppeliä puolustaessaan. Olan ei pidä kovin tarkkaan kuria liv-pappiensa keskuudessa, mikä osoittautui virheeksi esimerkiksi Latonikon joukon kohdalla. Tämä linja on tosin sopusoinnussa uskon kanssa, jossa ajatellaan että liv ei itse pidä tarkkaan silmällä mitä papit tekevät voimalla jotka heille on annettu.

Olvan ei ole paha mies, mutta moraalikäsitys hyväksyy silti orjuuden ja salamurhat mm. rahasta. Olvanilla on myöskin useita vaimoja. Pääasialliset opetukset ovat varastaminen on väärin. liville voi uhrata jos kokee sen tärkeäksi, myrskynjumalalle ja muille hengille voi uhrata, mutta lyhyen elämän jälkeen koittaa uni aika, missä livin kanssa on syytä olla väleissä.

Derecas-pappiskuntaa ei Olvan vihaa. Toisaalta kansan opetuksen kanssa ei ole niin tarkkaa tavallista kansaa ja etenkin naisia ei ole niin tarpeen kouluttaa esimerkiksi lukemaan. Pappinoviisit ovat miehiä koulutetaan hyvin. Naisilla ei ole asiaa papiksi mutta heitä voi käyttää salamurhaajina ja vakoilijoina. Iivin kultti kouluttaa salamurhaajia ja vakoilijoita tarpeen mukaan, jos Olvan on jossain ollut tarkka niin tässä kysymyksessä. Salamurhat eivät ole arkipäiväistä toimintaa vaan säädelty toimi. Kiistan seurauksena Iiv-pappi saattaa langettaa kirouksen, joka voidaan poistaa sopivalla lahjoituksella.

Toisaalta pappien henkilökohtainen toiminta ei ole asia mihin tulee puuttua; Iivin ei katsota olevan tarkka siitä mihin hänen pappinsa Iivin voimaa käyttävät. Mm. tämän vuoksi johto ei pyri aktiivisesti puuttumaan siihen mitä papit tekevät. Tämä linja johti katastrofiin, kun Latonikon kannattajat alkoivat uhrata ihmisiä. Latonikon teoista Olvan on syvästi pahoillaan. Iiv pappien filosofiaan kuuluu maallisten johtajien kuten Geofriuksen kumartaminen, kunnioitus tulee osoittaa vain Iiville.

Lahkon opin mukaan epäkuolleita voi käyttää sodankäynnissä, mutta Olvan ei henkilökohtaisesti tätä moraalisesti hyväksyttävänä. Latonikon ehdottamiin zombie-palvelijoihin suhtaudutaan lähinnä kauhulla.

JPRHUOM: siis ei niin tarkaan pidä kuria Iiv-pappiensa keskuudessa. Tämä tosin on sopusoinnussa uskonnon kanssa, jossa ajatellaan että Iiv itse ei niin pidä tarkkaan silmällä mitä papit tekevät hänen voimallaan. Muokattu ja lisätty.

Iiv-pappi Neto

Rento Iiv-papiston ylipapin kakkosmies, joka kuolee 255 Iivin temppeliä puolustaessaan. Neto ei pyri puuttumaan alaistensa töihin, jotka hän uskoo toimivan Iivin tahdon mukaan. Miehellä on kuitenkin tunnontuska siitä että Latonikon toimiin olisi pitänyt tarttua tarkemmin, joten hän pyrkii ohjeistamaan pappeja tarkemmin säästäen ylipappia epämiellyttäviltä velvollisuuksilta. Epäkuolleiden käyttöön ja muihin opillisiin asioihin Neto suhtautuu samalla tavalla kuin Olvan, ollen hieman kriittisempi kultin linjaan.

Iiv-pappi Gerotan

255 Maan alle painuneen Iiv-papiston hengellinen johtaja. Hyvin kriittinen muita papistoja kohtaan ja on sitä mieltä että muilta kuin Iivin palvojilta voi perustellusti varastaa.

Mainittu "Iivin auringonlaskussa", ja ilmeisesti lisäyksien tekijä. Jos tähän saisi jotain kommenttia Juhalta?

