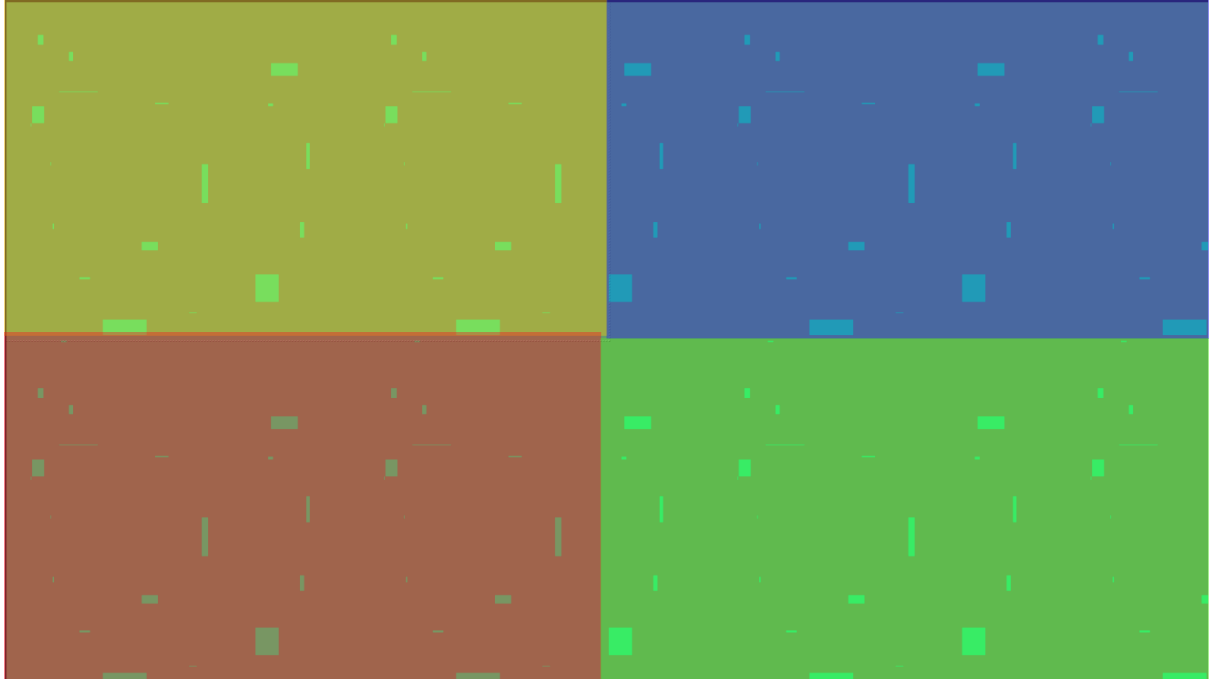


# Instrucciones para jugar:

**Cómo desplazar la cámara en el editor de mapa:  
el mapa está dividido en cuatro cuadros(en la siguiente  
imagen tienen distintos colores para diferenciarlos)**



V

**Y cada cuadro tiene un número del teclado numérico asignado. En la siguiente imagen se muestra que cuadro tiene que símbolo:**



**Y tenés que tocar la tecla asignada al cuadro del mapa que quieres editar para mover la cámara a ese lugar. Cómo editar el mapa:**



**para editar el mapa solo da click en el lugar donde quieras dibujar y aparecerá un cuadro verde en ese lugar que representa un cubo 3d.**

**Para iniciar solo da click en PLAY**

**Cómo desplazar la cámara en el mapa 3D:  
para acercar y alejar la cámara al jugador usa la rueda  
del mouse:**



**y para mirar arriba o abajo usa las teclas W y S.**



**Cómo mover al jugador:**

**Para mover al jugador usa las teclas ←↑↓→**

## **ATENCIÓN:**

**no se puede construir cerca del spawn porque el jugador se quedaría trabado**