Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs:

SIA “NIKS”
Reģ. Nr. 40003029864
Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga,Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	Karnak Treasure
Spēles veids	Interaktīvās Spēļu automātu spēles (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīcēs)
Spoles veids	Kustīgās spoles
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	EGT Digital Malta Ltd.

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)
Minimālā likme 0,25 EUR
Maksimālā likme 10,00 EUR
RTP 96.57%

Spēles apraksts:

Karnak Treasure ir 5 cilindru, 3 rindu un 25 izmaksu līniju spēļu automāts.

Spēles noteikumi:

Vispārējie noteikumi:

- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi

Regulāro izmaksu apraksts

- Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:
  o Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas. o Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra. ***Izmaksu līniju apraksts***

- Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

Spēles norise

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- WILD simbols var parādīties tikai uz 2., 3., 4. un 5. cilindra
- WILD simbols aizstāj visus simbolu, izņemot .
- 
- SCATTER simbols var parādīties tikai uz 2., 3. un 4. cilindra
- 3 SCATTER simboli aktivizē 8 bezmaksas griezienus.
-  simbols var parādīties tikai uz 1., 2., 3. un 4. cilindra un, katru reizi parādoties, tam ir kāda vērtība.

- Kad uz laukuma parādās  simbols un uz 5. cilindra vienlaicīgi parādās kāds no  simboliem, tiek aktivizēta COLLECT funkcija, kā arī spēlētājam tiek piešķirts uz  simbola esošā vērtība.

Bezmaksas griezienu funkcijas noteikumi · 3 Scatter simboli aktivizē 8 bezmaksas griezienus.

- Bezmaksas griezienu laikā, 3 scatter simboli piešķir spēlētājam vēl 8 bezmaksas griezienus un tie tiek pievienoti jau esošajam griezienu skaitam
- Bezmaksas griezienu laikā, pamata apmēri no visiem  simboliem pirms aktivizējusies COLLECT funkcija, tiek apkopoti MEGA SPIN laukumā.
- Pēc pēdējā bezmaksas grieziena spēlētājs laimē MEGA SPIN tikai 5. cilindrā.
- Ja MEGA SPIN grieziena laikā uz 5. cilindra parādās  simbols, spēlētājs laimē visu MEGA SPIN laukumā esošo laimesta apmēru.
- MEGA SPIN laikā netiek izmaksāti regulāro līniju vai SCATTER simbolu laimesti.
- MEGA SPIN netiek izspēlēts, ja MEGA SPIN laukuma apmērs ir 0.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tie tika aktivizēti.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

COLLECT funkcijas noteikumi

-  simboli ar laimīgo vērtību parādās uz 1., 2., 3. un 4. cilindra pamatspēles un bezmaksas griezienu laikā, un uz visiem cilindriem RESPIN funkcijas laikā.
-  simbola laimesta apmērs var būt 1x - 35x no likmes apmēra
- COLLECT simboli ir  un tie parādās tikai uz 5. cilindra pamatspēles un bezmaksas griezienu funkcijas laikā.
- Vienlaikus uz laukuma var parādīties tikai viens COLLECT simbols.
- COLLECT simboli tiek aktivizēti pēc tam, kad tiek izmaksāti visi regulāro izmaksu līniju un SCATTER laimesti.

- Kad parādās  simbols, visas šo simbolu, kas atrodas uz laukuma, vērtības tiek izmaksātas.
- Kad parādās  simbols, šo simbolu vērtības tiek pievienotas  simbolu vērtībām un tad tiek izmaksātas visas  simbola vērtības.  simbola vērtības var būt 1x - 10x no likmes apmēra.
- Kad parādās  simbols, tas reizina vērtības uz  simboliem, un tad tiek izmaksātas visas  simbola vērtības. Reizinātāja vērtības var būt x2, x3, x5, x10 vai x25 un tās attēlotas uz  simbola.
- Kad parādās  simbols,  simboli izplešas uz visām pozīcijām attiecīgajos cilindros. Jauniem simboliem tiek piešķirtas nejaušas vērtības un tad tiek izmaksātas visas  simbola vērtības. Cilindri bez  simboliem vai tie, kas pilnībā aizpildīti ar  simboliem, paliek nemainīti.
- Kad parādās  simbols, visi  simboli tiek fiksēti savās pozīcijās un tiek aktivizēta RESPIN funkcija.

RESPIN funkcijas noteikumi

- Kad parādās  simbols, spēlētājam tiek piešķirts 1 bezmaksas atkārtotais grieziens.
- Ja funkcijas laikā uz laukuma ir  simboli, tie tiek fiksēti savās pozīcijās.
- RESPIN funkcijas laikā, cilindri sastāv tikai no  simboliem vai tukšiem laukumiem.
- RESPIN funkcijas beigās, visu  simbolu vērtības tiek izmaksātas.
- RESPIN funkcija tiek izspēlēta ar tādu pašu likmi, ar kādu tā tika aktivizēta.
- Ja RESPIN un bezmaksas griezienu funkcijas tiek aktivizētas vienlaicīgi, pa priekšu tiek izspēlēta RESPIN funkcija un pēc tam bezmaksas griezieni.

- Noslēdzoties RESPIN funkcijai, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

<u>Clover Chance Jackpota noteikumi</u>

CLOVER CHANCE ir četru līmeņu džekpots.



Grand – progresīvā džekpota līmenis.

Galvenais – progresīvā džekpota līmenis.

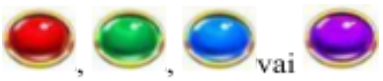
Minor – progresīvā džekpota līmenis.

Mini – progresīvā džekpota līmenis.

CLOVER CHANCE džekpota līmeni var laimēt tikai CLOVER CHANCE JACKPOT FUNKCIJAS laikā.
CLOVER CHANCE JACKPOT FUNKCIJAS laikā var laimēt tikai vienu no CLOVER CHANCE līmeņiem.
CLOVER CHANCE JACKPOT FUNKCIJA tiek aktivizēta nejauši, bāzes vai bezmaksas spēles beigās.
Vispirms tiek izmaksāti laimesti no spēles, kas aktivizēja CLOVER CHANCE JACKPOT FUNKCIJU. Pēc tam spēlētājs ievada CLOVER CHANCE JACKPOT FUNKCIJU.

<u>Clover Chance Jackpot funkcija</u>

CLOVER CHANCE JACKPOT FUNKCIJAS laikā spēlētājs izvēlas 15 lādes un savāc dažādus simbolus.

12 lādēs ir pērļu simboli: 

, kur simbola krāsa atbilst CLOVER CHANCE džekpota līmenim, kas tiks piešķirts. Pārējās lādes satur īpašu līmeni

āboliņa simboli: .

Savācot kādu no īpašā līmeņa augstāka līmeņa simboliem:  noved pie tā,
ka spēlētājs laimē nākamo CLOVER CHANCE džekpota līmeni, ja ir savākti visi trīs atbilstošie pērļu simboli.

- LIELAIS džekpota līmenis tiek laimēts, kad  ir savākti 3 simboli VAI ja 3  simboli un a
 tiek savākti.
- LIELĀKAIS džekpota līmenis tiek laimēts, kad  ir savākti 3 simboli VAI ja 3  simboli un  tiek savākti.
- MAZAIS džekpota līmenis tiek laimēts, kad  ir savākti 3 simboli VAI ja 3  simboli un a
 tiek savākti.
- MINI džekpota līmenis tiek laimēts, kad  tiek savākti 3 simboli.

Laimests no CLOVER CHANCE JACKPOT FUNKCIJAS tiek izmaksāts CLOVER CHANCE JACKPOT FUNKCIJAS beigās. CLOVER CHANCE JACKPOT FUNKCIJAS laikā izmaksas līnijas laimesti netiek izmaksāti.

Spēles vadība

- Klikšķinot uz SPIN pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
- Lai paaugstinātu vai pazemināt grieziena vērtību, jāizmanto BET izvēlni
- Nospiežot AUTOPLAY pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
- Nospiežot GAMBLE ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

Gamble funkcija

Laimestu var dubultot, ja 

ekrānā ir aktīva poga, kas savukārt aktivizē Gamble režīmu.

Kad tiek atvērts Gamble ekrāns, ekrāna centrā ir viena kartīte ar attēlu uz leju. Ir 4 iespējamie kāršu varianti – dimants, nūja, sirds vai lāpsta.

Spēlētājs izvēlas 

sarkano vai 

melno kartīti.

Ja izvēle ir pareiza, azartspēles summa tiek dubultota. Pēc tam ekrānā parādās jauna kartīte ar attēlu uz leju

un mirgo sarkanā un melnā krāsā. Spēlētājs izvēlas 

vai 

līdz:

- Atlikušie azartspēles mēģinājumi ir 0
- uzvara ir savākta
- spēlētāja izvēle ir nepareiza

Ja spēlētāja izvēle atšķiras no izvilktās kārts krāsas, visi laimesti tiek zaudēti un spēlētājs tiek novirzīts atpakaļ uz galveno spēli.

- **Azartspēļu summa** – parāda summu, kas tiks izspēlēta azartspēļu kārtā.
- **Gamble to Win** – parāda laimesta summu, ko var iegūt veiksmīgas dubultošanas gadījumā.
- **Gamble Attempts Left** - parāda atlikušos azartspēles mēģinājumus un samazinās ar katru nākamo mēģinājumu.

Spēles beigas

- Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav naudas līdzekļu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu
Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no
720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā
ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.
Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība
Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā
pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS", Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.
Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.
15 dienu laikā SIA „NIKS" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.