



**РЕГЛАМЕНТ ТУРНИРА**  
**PLATOON CS2 NON-PRO CUP #24**

# Содержание

- Глава 1      Общая информация.
- Глава 2      Формат проведения.
- Глава 3      Особые правила игры
- Глава 4      Правила игры на турнире.
- Глава 5      Правила участия в отборочном этапе Турнира.
- Глава 6      Подготовка к игре.
- Глава 7      Паузы.
- Глава 8      Дисциплинарные правила.
- Глава 9      Замены.
- Глава 10     Форс-мажор.
- Глава 11     Предупреждения, замечания и баны.
- Глава 12     Порядок рассмотрения жалоб.
- Глава 13     Призовой фонд и его распределение.
- Глава 14     Порядок выплаты призового фонда.
- Глава 15     Другие условия.
- Глава 16     Связь с Организаторами и Судьями Турнира.

## 1. Общая информация

Организатором турнира выступает ООО “Платун Гейминг”.

Регламент обязателен для исполнения всеми командами и участниками, принимающими участие в данном турнире. Участие в турнире означает полное согласие с настоящим регламентом.

Всем участникам рекомендуется подписаться на социальные сети организатора:

- Tg: <https://t.me/platoonteam>
- Instagram: <https://instagram.com/platoon.team>
- ВК: [https://vk.com/platoon\\_cybersport](https://vk.com/platoon_cybersport)
- ВК: <https://vk.com/platoon.team>
- Discord: <https://discord.gg/FyfGC3GuVn>

Стоимость участия: Бесплатно.

## 2. Формат проведения

**Дисциплина:** Counter-Strike 2.

**Формат игры:** 5x5.

**Ограничение на регистрацию:** без ограничений

**Система проведения:** Single Elimination

Все матчи идут параллельно, в формате BO1 (до 1 победы). Финал - BO1.

Турнир проходит в [Центре Киберспорта PLATOON](#).

Старт турнира назначен на 22.03.2026 в 10:00

После окончания матча капитан победившей команды сообщает счет Судьям.

Все матчи проходят на локальных серверах.

Команда, победившая в турнире - попадает в бан-лист на **3 месяца**.

**Бан-лист:** superb66, Rlanen, k0munarka, -trackk, supra.

Среди игроков каждой участвующей команды допускается 1 игрок из бан-листа.

## 3. Особые правила игры

### 3.1. Настройки сервера

**Стартовый капитал:** \$800

**Задержка запуска раунда:** 5 секунд (mp\_round\_restart\_delay 5)

**Время замораживания:** 20 секунд

**Таймер C4:** 40 секунд

**Тайм-аут:** 4x30 секунд для каждой стороны

### 3.2. Доступные серверные команды

**!pause** - приостанавливает матч, пауза начинается в следующее доступное время остановки. Предназначен только для решения технических вопросов.

**!pause** - удалит паузу, если она уже активна

*\*Игроки должны проголосовать за тактическую паузу через игровое меню.\**

### 3.3. Пул карт

Для турнира используются следующие карты (официальные версии Valve).

#### 3.3.1. Карты

- Overpass;
- Inferno;
- Mirage;
- Nuke;
- Dust 2;
- Ancient;
- Anubis.

### 3.4. Выбор карты

**Порядок выбора карт:** первоочередность выбора определяется случайно.

#### ***Best-of-one (Bo1)***

**Team A** — удаляет одну карту.

**Team B** — удаляет одну карту.

**Team A** — удаляет одну карту.

**Team B** — удаляет одну карту.

**Team A** — удаляет одну карту.

**Team B** — удаляет одну карту..

На оставшейся карте играется матч. Стороны определяются при помощи ножевого раунда.

## 4. Правила игры на турнире

- 4.1. Продолжительность турнира — до определения победителя.
- 4.2. Победителем матча считается команда, которая выиграет полноценный матч с результатом в 13 победных раундов. *\*Исключением являются доп. раунды*
- 4.3. За использование багов карты команда может получить техническое поражение в игре.
- 4.4. Тренер/менеджер/психолог может общаться с игроками на протяжении матча только во время разминки, смены сторон, и в рамках тактических перерывов.
- 4.5. На тренера/менеджера/психолога команды распространяются правила Соревновательного кодекса, описанные в 7 пункте настоящего регламента.
- 4.6. Все игры турнира проходят в LAN-формате. Все команды-участницы обязаны явиться своевременно и в полном составе.

## 5. Правила участия в отборочном этапе Турнира

- 5.1. К участию в турнире допускаются все желающие.
- 5.2. В день проведения Матчей все зарегистрированные Команды должны подтвердить свое участие (пройти «CHECK-IN»). Сроки проведения CHECK-IN: начинается в день Матча, заканчивается за 10 минут до начала Турнира.
- 5.3. У каждой Команды есть 10 (десять) минут на подготовку перед каждым Матчем. Если в течение 10 (десяти) минут Команда не подтверждает свое участие в Матче, то этой Команде засчитывается техническое поражение.
- 5.4. Не позднее чем за 10 (десять) минут до начала каждого из Матчей, Команда имеет право произвести одну замену в составе Участников Команды.
- 5.5. Во время матча игроки обязаны использовать стандартные модели персонажей.

## 6. Подготовка к игре

- 6.1. Если игра не начинается:

своевременно — опоздавшие игроки получают предупреждение;

Если игра начинается с задержкой более 15 минут, то решение о старте игры или назначении технического поражения принимает Судья/Организатор. По усмотрению Судьи команда также может быть оштрафована или дисквалифицирована.

*\*Каждый случай уникален, и техническое поражение будет утверждено*

*только после подтверждения судьей.*

*\*В случаях если серия во3, команда получает тех. поражение на 1-й карте, и отсчет времени начинается заново.*

- 6.2. В случае неправильного выбора или бана карты ответственность лежит на игроке, совершившем данную ошибку, и ре-пик в данной ситуации не предусмотрен.
- 6.3. После выбора карты и выделения сервера, у игроков будет 5 минут для подключения к серверу. В случае отсутствия одного или нескольких игроков в одной из команд, по истечению положенного времени ей будет присуждено техническое поражение.
- 6.4. В лобби могут находиться только игроки команд, тренера, Судьи и стримеры Организаторов. Менеджерам, личным стримерам команд и иным лицам, не являющимися игроками команд, находится в лобби запрещено.

## **7. Паузы**

- 7.1. Правилами установлен лимит: 4 тактических перерыва по 30 секунд на каждую команду.
- 7.2. В случае отключения одного или нескольких игроков, а также иных проблемах во время игры, обе команды имеют право на техническую паузу. Для приостановки игры капитану команды, испытывающей технические проблемы, необходимо обратиться к Судье/Организатору.
- 7.3. Доигрывать матч вчетвером, втроём, вдвоём или одному не запрещено.

## **8. Дисциплинарные правила**

- 8.1. Запрещено без одобрения Судьи изменять никнейм по ходу Турнира. Запрещено заходить в лобби с никнеймом, отличающимся от заявленного. Запрещены оскорбительные никнеймы игроков, а также никнеймы, имеющие политический подтекст. По запросу Судьи игрок обязан сменить никнейм.
- 8.2. Аватар участника не должен содержать изображения насилия, порнографические материалы, пропаганду расизма, или другой формы ненависти к представителям тех или иных национальностей.
- 8.3. Соревновательный кодекс.  
Все участники Турнира обязаны честно принимать участие в любом матче в рамках Турнира. Участники Турнира могут быть забанены на всех ивентах Организаторов / дисквалифицированы из Турнира/ получить техническое поражение / получить замечание или предупреждение / оштрафованы на % от призового в зависимости от ситуации на усмотрение Судьи за следующие нарушения:

- Кооперация — кооперация между участниками в рамках матча или Турнира для получения преимущества над другими участниками.
- Предварительное согласие на разделение призовых мест или других денежных компенсаций.
- Оскорбления и провокации — оскорбления и провокация противников, организаторов или других причастных к Турниру в лобби / игре / на сайте, а также на сторонних порталах и социальных сетях.
- Получение информации или сигналов о ситуации в матче из сторонних источников.
- Саботирование матча — намеренный проигрыш в матче / срыв матча, путем открытого отказа или умышленного уклонения.
- Читерство — использование модифицированного клиента, включая использование любых сторонних программ для получения игрового преимущества.
- Игровые ошибки — использование игровых ошибок для получения игрового преимущества.
- Смурфинг — использование подставных аккаунтов, или игра на чужом аккаунте для получения выгоды.
- Неспортивное поведение — неуважительное отношение к соперникам во время игры, несерьезное, непрофессиональное отношение к матчам Турнира.
- Отключение из игры — намеренное отключение из игры, без предварительного разрешения Судьи.
- Обман — попытка обмануть Организаторов или других игроков с заведомо ложными заявлениями, информацией или документами.
- Спам — это нежелательные сообщения в любой форме, которые отправляются в большом количестве.
- Дискредитация — умышленные действия, направленные на подрыв авторитета, имиджа и доверия к кому-либо, умаление его достоинства и авторитета.
- Игнорирование — форма психологической защиты, при которой осуществляется контроль информации об источнике воздействия путем ограничения объема такой информации или ее искаженного восприятия.

## 9. Замены

- 9.1. Перед каждой картой турнира команда может сделать одну замену в составе, независимо от причины.

- 9.2. При совершении замены в составе, капитан команды обязан сообщить все запрашиваемые данные об игроке-замене Организаторам турнира.
- 9.3. Совершение двух или более замен возможно только в случае возникновения форс-мажорной ситуации, и только после одобрения Организаторами турнира.

## **10. Форс-мажор**

- 10.1. При возникновении технических проблем у Организаторов, матч может быть остановлен и перезапущен.
- 10.2. Игроки несут ответственность за решение своих технических проблем, в том числе связанных с аппаратным и программным обеспечением. Перенос матчей по причине технических или других проблем у игрока невозможен.
- 10.3. Организатор Турнира не несет ответственности при следующих обстоятельствах:
  - Неверно указанные личные данные.
  - Невозможность использования приза (награды) по независящим от Организатора обстоятельствам.
  - Иные обстоятельства, не зависящие от Организатора Турнира.

## **11. Предупреждения, замечания и баны**

- 11.1. Игроки могут получить замечания и предупреждения за нарушение регламента.
- 11.2. Два замечания равняются одному предупреждению.
- 11.3. Если игрок получает два предупреждения, то его отстраняют от участия в Турнире и, возможно, на остальных ивентах Организаторов Турнира на срок, установленный Организаторами.

## **12. Порядок рассмотрения жалоб**

- 12.1. Все решения Судей, касаемо правил, являются ситуативными и могут трактоваться под каждый игровой эпизод с отдельными особенностями.
- 12.2. Решения Судей по любой ситуации, включая не описанные в настоящих правилах, являются окончательными и обсуждению не подлежат.

- 12.3. Игроки обязаны делать скриншоты и видеозаписи возможных инцидентов для вынесения решения о ходе, либо по ходу матча. Без предоставления доказательств администрация в праве не менять результаты уже сыгранной игры или не засчитать техническое поражение сопернику.

## **13. Призовой фонд и его распределение**

- 13.1. Призовой фонд формируется за счет собственных средств Организатора и партнеров турнира и зависит от количества участвующих команд.
- 13.2. Распределение призового фонда осуществляется на усмотрение Организатора.

## **14. Другие условия**

- 14.1. Факт участия в Турнире означает, что фамилии, имена, отчества, фотографии участников, видео-, аудио- и иные материалы об участниках могут быть использованы Организатором в любых рекламных и (или) информационных материалах, связанных с проведением Турнира, без уплаты какого-либо вознаграждения участникам. Все права на такие рекламные материалы принадлежат Организатору.
- 14.2. Участие в Турнире предполагает ознакомление и полное согласие Участников с настоящими Правилами, и принятие на себя обязательства соблюдать все их условия и требования.
- 14.3. Для обеспечения честной игры и поддержания здорового соперничества Организаторы Турнира также оставляют за собой право выносить решения по вопросам, не предусмотренным или не освещенным подробно в настоящем своде правил.
- 14.4. Организаторы Турнира оставляют за собой право дополнять, удалять и иным образом изменять настоящий регламент, уведомляя об этом участников Турнира.
- 14.5. По запросу Организатора Турнира каждый игрок соглашается участвовать в интервью для СМИ, трансляции, фото- и видеосъемках или других мероприятиях для СМИ. Организатор Турнира обязуется помочь игроку сделать фото / видео запись, предоставив инструкции (рекомендации), как это сделать. Игроки не могут отказать в участии в фото / видеозаписи.

## **15. Связь с Организаторами и Судьями Турнира.**

Тумилович Денис Викторович	<b>Главный судья</b>	<b>tg: @classikby</b>
Калиновский Артур Евгеньевич	<b>Судья</b>	<a href="https://vk.com/pla2n">https://vk.com/pla2n</a>
Новиков Владислав Олегович	<b>Судья</b>	<a href="https://vk.com/bandzzz">https://vk.com/bandzzz</a>