РЕГЛАМЕНТ ТУРНИРА

PLATOON CS2 NON-PRO CUP #20

Дата обновления: 20.09.2024

Содержание

Глава 1 Общая информация.
Глава 2 Формат проведения.
Глава 3 Особые правила игры
Глава 4 Правила игры на турнире.
Глава 5 Правила участия в отборочном этапе Турнира.
Глава 6 Подготовка к игре.
Глава 7 Паузы.
Глава 8 Дисциплинарные правила.
Глава 9 Замены.
Глава 10 Форс-мажор.
Глава 11 Предупреждения, замечания и баны.
Глава 12 Порядок рассмотрения жалоб.
Глава 13 Призовой фонд и его распределение.
Глава 14 Порядок выплаты призового фонда.
Глава 15 Другие условия.
Глава 16 Связь с Организаторами и Судьями Турнира.

1. Общая информация

Организатором турнира выступает ООО “Платун Гейминг”.

Регламент обязателен для исполнения всеми командами и участниками, принимающими участие в данном турнире. Участие в турнире означает полное согласие с настоящим регламентом.

Всем участникам рекомендуется подписаться на социальные сети организатора:

- Tg: https://t.me/platoonteam
- Instagram: https://instagram.com/platoon.team
- ВК: https://vk.com/platoon_cybersport
- ВК: https://vk.com/platoon.team
- Discord: https://discord.gg/FyfGC3GuVn

Стоимость участия: Бесплатно.

2. Формат проведения

Дисциплина: Counter-Strike 2.

Формат игры: 5x5.

Ограничение на регистрацию: без ограничений

Система проведения: Single Elimination

Все матчи идут параллельно, в формате BO1 (до 1 победы). Финал - BO1.

Турнир проходит в Центре Киберспорта PLATOON.

Старт турнира назначен на 05.10.2025 в 10:00

После окончания матча капитан победившей команды сообщает счет Судьям.

Все матчи проходят на локальных серверах.

Команда, победившая в турнире - попадает в бан-лист на **3 месяца.**

Бан-лист: Solvont, Walker_Tattoo, Vaq, superb666, L1wRay, Floppi, rikudou, radw1n, h2nt, ArmanZwerrr, y3ttosa, kizidi, paralyzed666, L1ren.

Среди игроков каждой участвующей команды допускается 1 игрок из бан-листа.

3. Особые правила игры

3.1. Настройки сервера

Стартовый капитал: $800

Задержка запуска раунда: 5 секунд (mp_round_restart_delay 5)

Время замораживания: 20 секунд

Таймер C4: 40 секунд

Тайм-аут: 4x30 секунд для каждой стороны

3.2. Доступные серверные команды

!pause - приостанавливает матч, пауза начинается в следующее доступное время остановки. Предназначен только для решения технических вопросов.

!pause - удалит паузу, если она уже активна

Игроки должны проголосовать за тактическую паузу через игровое меню.

3.3. Пул карт

Для турнира используются следующие карты (официальные версии Valve).

3.3.1. Карты

- Overpass;
- Inferno;
- Mirage;
- Nuke;
- Dust 2;
- Ancient;
- Train.

3.4. Выбор карты

Порядок выбора карт: первоочередность выбора определяется случайно.

Best-of-one (Bo1)

Team A — удаляет одну карту.
Team B — удаляет одну карту.
Team A — удаляет одну карту.
Team B — удаляет одну карту.
Team A — удаляет одну карту.
Team B — удаляет одну карту..
На оставшейся карте играется матч. Стороны определяются при помощи ножевого раунда.

4. Правила игры на турнире

4.1. Продолжительность турнира — до определения победителя.

4.2. Победителем матча считается команда, которая выиграет полноценный матч с результатом в 13 победных раундов. **Исключением являются доп. раунды*

4.3. За использование багов карты команда может получить техническое поражение в игре.

4.4. Тренер/менеджер/психолог может общаться с игроками на протяжении матча только во время разминки, смены сторон, и в рамках тактических перерывов.

4.5. На тренера/менеджера/психолога команды распространяются правила Соревновательного кодекса, описанные в 7 пункте настоящего регламента.

4.6. Все игры турнира проходят в LAN-формате. Все команды-участницы обязаны явиться своевременно и в полном составе.

5. Правила участия в отборочном этапе Турнира

5.1. К участию в турнире допускаются все желающие.

5.2. В день проведения Матчей все зарегистрированные Команды должны подтвердить свое участие (пройти «CHECK-IN»). Сроки проведения CHECK-IN: начинается в день Матча, заканчивается за 10 минут до начала Турнира.

5.3. У каждой Команды есть 10 (десять) минут на подготовку перед каждым Матчем. Если в течение 10 (десяти) минут Команда не подтверждает свое участие в Матче, то этой Команде засчитывается техническое поражение.

5.4. Не позднее чем за 10 (десять) минут до начала каждого из Матчей, Команда имеет право произвести одну замену в составе Участников Команды.

5.5. Во время матча игроки обязаны использовать стандартные модели персонажей.

6. Подготовка к игре

6.1. Если игра не начинается:

своевременно — опоздавшие игроки получают предупреждение;

Если игра начинается с задержкой более 15 минут, то решение о старте игры или назначении технического поражения принимает Судья/Организатор. По усмотрению Судьи команда также может быть оштрафована или дисквалифицирована.

**Каждый случай уникален, и техническое поражение будет утверждено*

только после подтверждения судьей.

**В случаях если серия bo3, команда получает тех. поражение на 1-й карте, и отсчет времени начинается заново.*

6.2. В случае неправильного выбора или бана карты ответственность лежит на игроке, совершившем данную ошибку, и ре-пик в данной ситуации не предусмотрен.

6.3. После выбора карты и выделения сервера, у игроков будет 5 минут для подключения к серверу. В случае отсутствия одного или нескольких игроков в одной из команд, по истечению положенного времени ей будет присуждено техническое поражение.

6.4. В лобби могут находиться только игроки команд, тренера, Судьи и стримеры Организаторов. Менеджерам, личным стримерам команд и иным лицам, не являющимися игроками команд, находится в лобби запрещено.

7. Паузы

7.1. Правилами установлен лимит: 4 тактических перерыва по 30 секунд на каждую команду.

7.2. В случае отключения одного или нескольких игроков, а также иных проблемах во время игры, обе команды имеют право на техническую паузу. Для приостановки игры капитану команды, испытывающей технические проблемы, необходимо обратиться к Судье/Организатору.

7.3. Доигрывать матч вчетвером, втроём, вдвоём или одному не запрещено.

8. Дисциплинарные правила

8.1. Запрещено без одобрения Судьи изменять никнейм по ходу Турнира. Запрещено заходить в лобби с никнеймом, отличающимся от заявленного. Запрещены оскорбительные никнеймы игроков, а также никнеймы, имеющие политический подтекст. По запросу Судьи игрок обязан сменить никнейм.

8.2. Аватар участника не должен содержать изображения насилия, порнографические материалы, пропаганду расизма, или другой формы ненависти к представителям тех или иных национальностей.

8.3. Соревновательный кодекс.
Все участники Турнира обязаны честно принимать участие в любом матче в рамках Турнира. Участники Турнира могут быть забанены на всех ивентах Организаторов / дисквалифицированы из Турнира/ получить техническое поражение / получить замечание или предупреждение / оштрафованы на % от призового в зависимости от ситуации на усмотрение Судьи за следующие нарушения:

- Кооперация — кооперация между участниками в рамках матча или Турнира для получения преимущества над другими участниками.

- Предварительное согласие на разделение призовых мест или других денежных компенсаций.

- Оскорбления и провокации — оскорбления и провокация противников, организаторов или других причастных к Турниру в лобби / игре / на сайте, а также на сторонних порталах и социальных сетях.

- Получение информации или сигналов о ситуации в матче из сторонних источников.

- Саботирование матча — намеренный проигрыш в матче / срыв матча, путем открытого отказа или умышленного уклонения.

- Читерство — использование модифицированного клиента, включая использование любых сторонних программ для получения игрового преимущества.

- Игровые ошибки — использование игровых ошибок для получения игрового преимущества.

- Смурфинг — использование подставных аккаунтов, или игра на чужом аккаунте для получения выгоды.

- Неспортивное поведение — неуважительное отношение к соперникам во время игры, несерьезное, непрофессиональное отношение к матчам Турнира.

- Отключение из игры — намеренное отключение из игры, без предварительного разрешения Судьи.

- Обман — попытка обмануть Организаторов или других игроков с заведомо ложными заявлениями, информацией или документами.

- Спам — это нежелательные сообщения в любой форме, которые отправляются в большом количестве.

- Дискредитация — умышленные действия, направленные на подрыв авторитета, имиджа и доверия к кому-либо, умаление его достоинства и авторитета.

- Игнорирование — форма психологической защиты, при которой осуществляется контроль информации об источнике воздействия путем ограничения объема такой информации или ее искаженного восприятия.

9. Замены

9.1. Перед каждой картой турнира команда может сделать одну замену в составе, независимо от причины.

9.2. При совершении замены в составе, капитан команды обязан сообщить все запрашиваемые данные об игроке-замене Организаторам турнира.

9.3. Совершение двух или более замен возможно только в случае возникновения форс-мажорной ситуации, и только после одобрения Организаторами турнира.

10. Форс-мажор

10.1. При возникновении технических проблем у Организаторов, матч может быть остановлен и перезапущен.

10.2. Игроки несут ответственность за решение своих технических проблем, в том числе связанных с аппаратным и программным обеспечением. Перенос матчей по причине технических или других проблем у игрока невозможен.

10.3. Организатор Турнира не несет ответственности при следующих обстоятельствах:

- Неверно указанные личные данные.
- Невозможность использования приза (награды) по независящим от Организатора обстоятельствам.
- Иные обстоятельства, не зависящие от Организатора Турнира.

11. Предупреждения, замечания и баны

11.1. Игроки могут получить замечания и предупреждения за нарушение регламента.

11.2. Два замечания равняются одному предупреждению.

11.3. Если игрок получает два предупреждения, то его отстраняют от участия в Турнире и, возможно, на остальных ивентах Организаторов Турнира на срок, установленный Организаторами.

12. Порядок рассмотрения жалоб

12.1. Все решения Судей, касаемо правил, являются ситуативными и могут трактоваться под каждый игровой эпизод с отдельными особенностями.

12.2. Решения Судей по любой ситуации, включая не описанные в настоящих правилах, являются окончательными и обсуждению не подлежат.

12.3. Игроки обязаны делать скриншоты и видеозаписи возможных инцидентов для вынесения решения о ходе, либо по ходу матча. Без предоставления доказательств администрация в праве не менять результаты уже сыгранной игры или не засчитать техническое поражение сопернику.

13. Призовой фонд и его распределение

13.1. Призовой фонд формируется за счет собственных средств Организатора и партнеров турнира и зависит от количества участвующих команд.

13.2. Распределение призового фонда осуществляется на усмотрение Организатора.

14. Другие условия

14.1. Факт участия в Турнире означает, что фамилии, имена, отчества, фотографии участников, видео-, аудио- и иные материалы об участниках могут быть использованы Организатором в любых рекламных и (или) информационных материалах, связанных с проведением Турнира, без уплаты какого-либо вознаграждения участникам. Все права на такие рекламные материалы принадлежат Организатору.

14.2. Участие в Турнире предполагает ознакомление и полное согласие Участников с настоящими Правилами, и принятие на себя обязательства соблюдать все их условия и требования.

14.3. Для обеспечения честной игры и поддержания здорового соперничества Организаторы Турнира также оставляют за собой право выносить решения по вопросам, не предусмотренным или не освещенным подробно в настоящем своде правил.

14.4. Организаторы Турнира оставляют за собой право дополнять, удалять и иным образом изменять настоящий регламент, уведомляя об этом участников Турнира.

14.5. По запросу Организатора Турнира каждый игрок соглашается участвовать в интервью для СМИ, трансляции, фото- и видеосъемках или других мероприятиях для СМИ. Организатор Турнира обязуется помочь игроку сделать фото / видео запись, предоставив инструкции (рекомендации), как это сделать. Игроки не могут отказать в участии в фото / видеозаписи.

15. Связь с Организаторами и Судьями Турнира.

Тумилович Денис Викторович	**Главный судья**	**https://vk.com/classikby**
Калиновский Артур Евгеньевич	**Судья**	**https://vk.com/pla2n**
Новиков Владислав Олегович	**Судья**	**https://vk.com/bandzzz**