

ZARZĄDZENIE NR 85/2024
REKTORA
WYŻSZEJ SZKOŁY INFORMATYKI I ZARZĄDZANIA
z siedzibą w Rzeszowie

z dnia 03 września 2024 roku

w sprawie wprowadzenia Regulaminu Konkursu
w ramach projektu „Kampus Ekonomia: warsztaty i gra terenowa”

Działając na podstawie § 26 ust. 5 Statutu Wyższej Szkoły Informatyki i Zarządzania z siedzibą w Rzeszowie, zarządzam co następuje:

§ 1.

1. Wprowadzam Regulamin Konkursu w ramach projektu „Kampus Ekonomia: warsztaty i gra terenowa” dofinansowanego ze środków Narodowego Banku Polskiego.
2. Regulamin stanowi załącznik do niniejszego Zarządzenia.

§ 2.

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

Rektor
Wyższej Szkoły Informatyki i Zarządzania
z siedzibą w Rzeszowie

dr hab. Andrzej Rozmus, prof. WSiIZ

REGULAMIN KONKURSU

w ramach projektu „Kampus Ekonomia: warsztaty i gra terenowa”

§ 1.

POSTANOWIENIA WSTĘPNE

1. Organizatorem Konkursu w ramach gry terenowej z projektu „**Kampus Ekonomia: warsztaty i gra terenowa**”, zwanego dalej „Konkursem”, jest Wyższa Szkoła Informatyki i Zarządzania z siedzibą w Rzeszowie, przy ul. Sucharskiego 2, 35-225 Rzeszów.
2. Konkurs jest organizowany w ramach projektu „**Kampus Ekonomia: warsztaty i gra terenowa**” dofinansowanego ze środków Narodowego Banku Polskiego, który składa się z warsztatów i rozgrywek w ramach gry terenowej, **zwanym dalej „Projektem”**.
3. Uczestnikami Konkursu mogą być uczniowie szkół ponadpodstawowych województwa podkarpackiego, którzy są uczestnikami Projektu.
4. Celem Konkursu jest zachęcenie uczniów do pogłębiania wiedzy oraz upowszechnienie wiedzy z zakresu ekonomii, finansów i przedsiębiorczości.
5. Regulamin Konkursu dostępny jest w siedzibie Organizatora w pok. 216, a także zostanie przesłany do uczestników projektu drogą mailową za pośrednictwem opiekunów (osób zgłaszających uczniów do udziału w Projekcie).

§ 2.

PRZEBIEG KONKURSU

1. Konkurs w ramach Projektu polega na zespołowych rozgrywkach w ramach gry terenowej.
2. Konkurs odbędzie się w Kielnarowej na terenie Kampusu Wyższej Szkoły Informatyki i Zarządzania z siedzibą w Rzeszowie.
3. Uczestnicy dobrani w 3-osobowe zespoły będą rozwiązywać zadania (o różnym charakterze i stopniu trudności) roztawione wg otrzymanych wskazówek na obszarze Kampusu w Kielnarowej. Zadania dotyczą zagadnień omawianych podczas warsztatów realizowanych w ramach tego samego Projektu.
4. Udział uczestników jest całkowicie bezpłatny. Organizator w ramach otrzymanego dofinansowania pokrywa koszty uczestnictwa (w tym dojazdu na miejsce, koszty wyżywienia).
5. Uczestnikami Konkursu są wszyscy uczniowie będący uczestnikami Projektu, którzy zostali zgłoszeni do udziału w projekcie przez swoich opiekunów/wychowawców.
6. Zgłoszenie do udziału w Projekcie jest równoznaczne ze zgłoszeniem do udziału w Konkursie.
7. Konkurs odbędzie się 17.09.2024 r. jednak Organizator zastrzega sobie prawo zmiany terminu, w którym odbywać się będzie Konkurs. Za proces organizacji konkursu odpowiada Koordynator Projektu.
8. W trakcie Konkursu uczestnicy zespołowo rywalizują ze sobą na czas, jednak z uwzględnieniem poprawności udzielanych odpowiedzi. Wygrywają 3 pierwsze zespoły (tj. odpowiednio miejsce 1, 2 i 3), które zbiorą największą liczbę punktów w najkrótszym czasie.
9. W przypadku niepełnoletnich uczestników wymagane jest wyrażenie pisemnej zgody rodziców lub opiekunów prawnych na ich udział w Konkursie. Zgoda powinna zostać dostarczona do siedziby Organizatora przez wychowawców zgłaszających udział uczniów najpóźniej na 7 dni przed Konkursem. Wzór pisemnej zgody stanowi załącznik nr 1 do Regulaminu.
10. W przypadku pełnoletnich uczestników wymagane jest wyrażenie pisemnej zgody na udział w Konkursie. Zgoda powinna zostać dostarczona do siedziby Organizatora przez wychowawców zgłaszających udział uczniów najpóźniej na 7 dni przed Konkursem. Wzór pisemnej zgody stanowi załącznik nr 2 do Regulaminu.

11. W przypadku uzyskania przez uczestników konkursu jednakowej liczby punktów, bądź innych sprawach spornych, decydujące zdanie posiada Koordynator Projektu.
12. Po zakończeniu Konkursu i wyłonieniu laureatów odbędzie się oficjalne wręczenie nagród rzeczowych oraz certyfikatów. Dla laureatów Konkursu przewiduje się nagrody rzeczowe o równowartości:
 - 1 miejsce: 300,00 zł (brutto na grupę, tj. 100 zł/osobę),
 - 2 miejsce: 200,00 zł (brutto na grupę, tj. 66 zł/osobę),
 - 3 miejsce: 100,00 zł (brutto na grupę, tj. 33 zł/osobę).
13. W przypadku naruszenia przez uczestnika postanowień niniejszego Regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania Konkursu innym uczestnikom, Organizator ma prawo wykluczyć daną osobę z Konkursu. W dniu Konkursu osoba reprezentującą Organizatora jest Koordynator Projektu, którego decyzja w tej kwestii jest ostateczna.
14. Poprzez nadesłanie zgłoszenia udziału w Projekcie oraz wypełnienie zgody na uczestnictwo w Projekcie przez rodzica/opiekuna prawnego uczestnicy wyrażają zgodę na: wzięcie udziału w Konkursie na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie oraz przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Konkursu (podstawa: art. 6 ust. 1 lit. a RODO). Administratorem danych osobowych uczestników Konkursu jest Organizator. Dane osobowe będą przechowywane przez Organizatora: od momentu zgłoszenia udziału najpóźniej do 24.11.2024 r., jednak nie dłużej niż będzie to konieczne. Każdy uczestnik Konkursu posiada prawo dostępu do swoich danych osobowych oraz ich poprawiania (w tym ich usunięcia). Informuje się uczestników Konkursu, że podanie danych jest dobrowolne, ale niezbędne do zgłoszenia swojego udziału w Konkursie. We wszelkich kwestiach dotyczących ochrony danych uczestnik może skontaktować się z Inspektorem Ochrony Danych pisząc na adres mailowy: iod@wsiz.edu.pl.

§ 3.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu, w tym terminów przebiegu Konkursu. O zmianach uczestnicy zostaną poinformowani drogą telefoniczną za pośrednictwem Wychowawcy/Nauczyciela zgłaszającego udział uczniów. Dalsze uczestnictwo w Konkursie, po zmianie Regulaminu, uznaje się za wyrażenie zgody na dokonaną zmianę Regulaminu.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do dokonywania wykładni niniejszego Regulaminu oraz rozstrzygania wszelkich sporów powstałych przy jego stosowaniu. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie mają przepisy kodeksu cywilnego.
3. Decyzje Organizatora są ostateczne. Uczestnikom nie przysługuje prawo odwoływania się i wnoszenia reklamacji.
4. Organizator zastrzega sobie prawo odwołania Konkursu bez podania przyczyn.

Rektor
Wyższej Szkoły Informatyki i Zarządzania
z siedzibą w Rzeszowie

dr hab. Andrzej Rozmus, prof. WSliZ

OŚWIADCZENIE RODZICA LUB OPIEKUNA PRAWNEGO

Ja,, rodzic / opiekun prawny małoletniego/-ej
 [imię i nazwisko rodzica/opiekuna]

....., wyrażam zgodę na jego/jej udział w Projekcie „Kampus Ekonomia:
 [imię i nazwisko ucznia]
 warsztaty i gra terenowa” organizowanym przez Wyższą Szkołę Informatyki i Zarządzania z siedzibą w
 Rzeszowie.

.....
 czytelny podpis rodzica/opiekuna prawnego

Obowiązek informacyjny:

Zgodnie z art. 13 ust. 1 i ust. 2 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (dalej „RODO”) informuję, że:

- 1) Administratorem danych osobowych Pani/Pana oraz małoletniego/-ej jest **Wyższa Szkoła Informatyki i Zarządzania z siedzibą w Rzeszowie**, ul. Sucharskiego 2, 35-225 Rzeszów (dalej „WSliZ”).
- 2) We wszelkich kwestiach dotyczących ochrony danych można skontaktować się z Inspektorem Ochrony Danych pisząc na adres mailowy: iod@wsiz.edu.pl.
- 3) Dane osobowe małoletniego/-ej przetwarzane będą **w celu zgłoszenia i udziału w projekcie „Kampus Ekonomia: warsztaty i gra terenowa”** na podstawie udzielonej zgody na przetwarzanie danych osobowych zgodnie z art. 6 ust. 1 lit a) RODO.
- 4) Dane osobowe małoletniego/-ej nie będą przekazywane innym odbiorcom.
- 5) Dane osobowe małoletniego/-ej nie będą przekazywane do państwa trzeciego/organizacji międzynarodowej.
- 6) Dane udostępnione przez Panią/Pana nie będą podlegały profilowaniu.
- 7) Dane osobowe małoletniego/-ej będą przechowywane przez okres **od dnia zgłoszenia do 24.11.2024 r.**
- 8) Przysługuje Pani/Panu prawo dostępu do treści danych oraz prawo do ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, a także prawo sprzeciwu, zażądania zaprzestania przetwarzania i przenoszenia danych, jak również prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie oraz prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego Prezes Urzędu Ochrony Danych Osobowych.

Zgoda na przetwarzanie danych osobowych

- ☐ wyrażam zgodę
☐ nie wyrażam zgody *

na przetwarzanie przez Wyższą Szkołę Informatyki i Zarządzania z siedzibą w Rzeszowie, ul. Sucharskiego 2, 35-225 Rzeszów, danych osobowych małoletniego/-ej zawartych w formularzu w celu i zakresie niezbędnym do realizacji projektu „Kampus Ekonomia: warsztaty i gra terenowa”.

.....
(data i czytelny podpis rodzica/opiekuna prawnego dziecka)

Zgoda na przetwarzanie wizerunku dziecka

Dotyczy projektu „Kampus Ekonomia: warsztaty i gra terenowa”.

- ☐ wyrażam zgodę
☐ nie wyrażam zgody *

na rejestrowanie wizerunku mojego dziecka/podopiecznego podczas warsztatów i gry terenowej organizowanej przez Wyższą Szkołę Informatyki i Zarządzania z siedzibą w Rzeszowie, w ramach projektu „Kampus Ekonomia: warsztaty i gra terenowa” realizowanego z Narodowym Bankiem Polskim w ramach programu edukacji ekonomicznej w Kielnarowej, poprzez umieszczanie zdjęć na stronach internetowych Organizatora (WSliZ, Instytut Badań i Analiz Finansowych) oraz profilach społecznościowych w celach informacji i promocji organizatorów, jak również do ewaluacji projektu.

.....
(data i czytelny podpis rodzica/opiekuna prawnego dziecka)

*zaznacz właściwe. Udzielenie zgód jest warunkiem koniecznym do wzięcia udziału w Projekcie.

Projekt realizowany z Narodowym Bankiem Polskim w ramach programu edukacji ekonomicznej

OŚWIADCZENIE UCZESTNIKA

Ja,, wyrażam zgodę na udział w Projekcie „**Kampus Ekonomia: warsztaty**

[imię i nazwisko ucznia]

i gra terenowa” organizowanym przez Wyższą Szkołę Informatyki i Zarządzania z siedzibą w Rzeszowie.

.....
czytelny podpis Uczestnika

Obowiązek informacyjny:

Zgodnie z art. 13 ust. 1 i ust. 2 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (dalej „RODO”) informuję, że:

- 1) Administratorem danych osobowych Pani/Pana oraz małoletniego/-ej jest **Wyższa Szkoła Informatyki i Zarządzania z siedzibą w Rzeszowie**, ul. Sucharskiego 2, 35-225 Rzeszów (dalej „WSiIZ”).
- 2) We wszelkich kwestiach dotyczących ochrony danych można skontaktować się z Inspektorem Ochrony Danych pisząc na adres mailowy: iod@wsiz.edu.pl.
- 3) Dane osobowe uczestnika przetwarzane będą **w celu zgłoszenia i udziału w projekcie „Kampus Ekonomia: warsztaty i gra terenowa”** na podstawie udzielonej zgody na przetwarzanie danych osobowych zgodnie z art. 6 ust. 1 lit a) RODO.
- 4) Dane osobowe uczestnika nie będą przekazywane innym odbiorcom.
- 5) Dane osobowe uczestnika nie będą przekazywane do państwa trzeciego/organizacji międzynarodowej.
- 6) Dane udostępnione przez Panią/Pana nie będą podlegały profilowaniu.
- 7) Dane osobowe uczestnika będą przechowywane przez okres **od dnia zgłoszenia do 24.11.2024 r.**
- 8) Przysługuje Pani/Panu prawo dostępu do treści danych oraz prawo do ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, a także prawo sprzeciwu, zażądania zaprzestania przetwarzania i przenoszenia danych, jak również prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie oraz prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego Prezes Urzędu Ochrony Danych Osobowych.

Zgoda na przetwarzanie danych osobowych

- ☐ wyrażam zgodę
☐ nie wyrażam zgody *

na przetwarzanie przez Wyższą Szkołę Informatyki i Zarządzania z siedzibą w Rzeszowie, ul. Sucharskiego 2, 35-225 Rzeszów, danych osobowych małoletniego/-ej zawartych w formularzu w celu i zakresie niezbędnym do realizacji projektu „**Kampus Ekonomia: warsztaty i gra terenowa”**.

.....
(data i czytelny uczestnika)

Zgoda na przetwarzanie wizerunku

Dotyczy projektu „**Kampus Ekonomia: warsztaty i gra terenowa”**.

- ☐ wyrażam zgodę
☐ nie wyrażam zgody *

na rejestrowanie mojego wizerunku podczas warsztatów i gry terenowej organizowanej przez Wyższą Szkołę Informatyki i Zarządzania z siedzibą w Rzeszowie, w ramach projektu „*Kampus Ekonomia: warsztaty i gra terenowa*” realizowanego z Narodowym Bankiem Polskim w ramach programu edukacji ekonomicznej w Kielnarowej, poprzez umieszczanie zdjęć na stronach internetowych Organizatora (WSiIZ, Instytut Badań i Analiz Finansowych) oraz profilach społecznościowych w celach informacji i promocji organizatorów, jak również do ewaluacji projektu.

.....
(data i czytelny podpis uczestnika)

**zaznacz właściwe. Udzielenie zgód jest warunkiem koniecznym do wzięcia udziału w Projekcie.*